

# IPM Atividade Av. Utilizadores

Miguel Nunes - 56338  
Henrique Catarino - 56278

## 1 Objetivo

O objetivo deste projeto era desenvolver uma interface de um carro inteligente que fornece-se múltiplas funcionalidades para o utilizador, tal como ver a pressão dos pneus, fáceis de aprender e utilizar. O projeto tem 6 funcionalidades diferentes e pretendemos que as avaliem pelas sua eficiência e eficácia, pela sua usabilidade e estética.

## 2 Tarefas

1. Verificar a pressão de ar do pneu dianteiro esquerdo
2. Definir limite de velocidade para 130km/h nas auto-estradas
3. Ouvir a música "Bones"

## 3 Procedimento

Inicialmente os participantes iram ser entrevistados quanto ao seu percurso académico, carreira e hobbies.

Seguidamente iram ter uma breve introdução sobre o que consiste este projeto e as tarefas que deverão realizar. Durante a realização iremos tomar notas de modo a contar o número de erros e o tempo médio que os utilizadores demoram a concluir as tarefas.

Por fim, após os utilizadores concluírem as tarefas iremos realizar um breve questionário ao participantes relativas a capacidade de compreensão da interface, facilidade a realizar as tarefas e possíveis recomendações que eles terão.

## 4 Participantes

Os participantes serão 20 alunos aleatórios da Licenciatura de Engenharia Informática.