

<IPM009>

Miguel Nunes, 56338, fc56338@alunos.fc.ul.pt

Henrique Catarino, 56278, fc56278@alunos.fc.ul.pt

Introdução

Este projeto baseia-se numa aplicação em que o objetivo do utilizador é clicar em 20 alvos, que aparecem uns a seguir aos outros, o mais rápido possível. O objetivo do projeto é modificar a aplicação de forma a ajudar os utilizadores a clicar nos 20 alvos o mais rápido possível.

Com este objetivo decidimos modificar a cor e aumentar o tamanho do alvo para ser mais fácil de ver, e subsequentemente clicar, e adicionamos cor ao alvo seguinte para o utilizador saber logo onde tem de clicar. Não adicionámos cor aos alvos a seguir a este último de forma a não causar confusão ao utilizador.

<Descrição sumária dos resultados - Semana 2>

<Descrição sumária da discussão dos resultados - Semana 3>

Desenho da solução

Efectuámos alterações à forma como os alvos são apresentados para aumentar a eficácia e eficiência da sua solução.

Alteração 1: Cor do alvo

Modificámos a cor do alvo corrente para uma cor viva, neste caso vermelho, para fazer mais contraste com o background e ser mais fácil de encontrar o alvo corrente ao clicar no anterior.

Alteração 2: Tamanho do alvo

Aumentámos o tamanho do alvo corrente de forma a ser mais fácil e rápido de clicar.

Alteração 3: Cor do alvo seguinte

Adicionámos também uma cor cinzenta ao alvo seguinte. Desta forma enquanto o utilizador clica num target pode saber logo onde terá de clicar a seguir.

0 / 20

A 10x16 grid of squares. The 8th column from the left has a red square in the 7th row from the top. The 14th column from the left has a dark gray square in the 5th row from the top. All other squares are white.

Método

<Ver exemplos de como preencher cada secção em [1,2,3] >

Participantes

<Descrever os participantes, para ambas as condições (número de participantes, e idades: Semana 2>

Procedimento

<Descrever o procedimento que os participantes tiveram que realizar e considerações em relação à experiência em geral>

Medidas

<Quais as medidas recolhidas e analisadas>

Desenho e Análise

<Qual o desenho do estudo: inter ou intra grupos? Porquê?>

Resultados

Nesta secção apresentamos os resultados obtidos.

Análise descritiva

<Análise das variáveis recolhidas: textual e gráfica>

<Deve ser possível ter uma ideia clara dos resultados obtidos ao nível do tempo, erros, sucesso>

<Opcionalmente, podem oferecer resultados ao nível da eficácia e eficiência por alvo. Ver exemplo do heatmap de teclado em [2]>

<Outros resultados que achem interessantes>

Análise inferencial

<Análise comparativa dos dados recolhidos com os dados oferecidos pelo corpo docente (baseline) em relação a tempos, sucessos, e número de erros>

<Análise correlacional entre tempos e idade, para a vossa solução>

<Opcional: outras análises que achem relevantes>

Discussão

<Discutir como as alterações tiveram impacto na usabilidade da aplicação>

<Limitações da solução>

<Limitações do estudo>

Conclusões

<Avaliação subjetiva do trabalho realizado pela equipa, incluindo assimetrias de esforço entre os colegas de grupo>

Referências

1. Kane, S.K., Wobbrock, J.O. and Smith, I.E. (2008). Getting off the treadmill: Evaluating walking user interfaces for mobile devices in public spaces. Proceedings of the ACM Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services (MobileHCI '08). Amsterdam, Netherlands (September 18-20, 2008). New York: ACM Press, pp. 109-118. <https://faculty.washington.edu/wobbrock/pubs/mobilehci-08.pdf>
2. Rodrigues, A., Nicolau, H., Montague, K., Carriço, L., & Guerreiro, T. (2016, September). Effect of target size on non-visual text-entry. In Proceedings of the 18th International conference on human-computer interaction with mobile devices and services (pp. 47-52). http://www.di.fc.ul.pt/~tjvg/amc/tiny_mhci.pdf
3. Trindade, D., Rodrigues, A., Guerreiro, T., & Nicolau, H. (2018, April). Hybrid-Brailler: combining physical and gestural interaction for mobile braille input and editing. In Proceedings of the 2018 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (pp. 1-12). http://www.di.fc.ul.pt/~tjvg/amc/chi2018_hybrid_brailler.pdf