

IPM Atividade 3

Miguel Nunes - 56338
Henrique Catarino - 56278
Francisco Oliveira - 56318

March 21, 2022

Fitts' Tapping Task

Target Distance	Target Width	Ratio	Number of Taps
D	W	D/W	N
24	3	8	54
12	3	4	60
6	3	2	38
16	2	8	42
8	2	4	52
4	2	2	46
8	1	8	26
4	1	4	24
2	1	2	40

Instructions:

- Using a pencil, tap back and forth between each pair of targets. Have someone time you for 10 seconds as you tap.
- Speed up if all your taps are in the middle of the boxes, or slow down if they fall outside of the boxes. Be careful *not* to slow down for the small-distance targets.
- As you tap, count the number of taps you are making (count *every other* tap, and multiply later by 2). Then, record your results in the table on the left.

Does the number of taps (N) depend on the distance between targets (D) or the width of the target (W) or the ratio (D/W) ?

De acordo com resultados do teste de Fitts o numero de "toques" depende do rácio entre a largura dos alvos e a distância entre cada um. Sendo que quanto mais próxima do 1, maior será o número de toques.

1. Os menus do macOS permitem aos utilizadores serem mais rápidos porque, estando sempre na mesma posição, o utilizador habitua-se a essa posição e cria memória muscular enquanto que no Windows os menus estão sempre em posições diferentes e o utilizador não se consegue habituar. Acho que o Windows não muda para este estilo de menus porque, ao contrário de no macOS, o Windows tem a barra de tarefas na parte inferior do ecrã e os seus utilizadores já devem estar habituados aos menus estarem no topo da janela.

2. Muitos dos símbolos das ferramentas do Office são semelhantes o suficiente que mesmo um utilizador que conheça todas as ferramentas pode ter dificuldades em decorar que símbolos correspondem a que ferramentas. Neste caso os *labels* ajudam o utilizador a saber que botão corresponde à ferramenta que quer.

3. Os menus circulares permitem uma seleção mais rápida dos elementos uma vez que todos se encontram à mesma distância do centro do menu. Para além disso após utilizar o menu várias vezes é desenvolvida memória muscular permitindo selecionar as opções sem ler sabendo simplesmente a posição e a direção do movimento com o rato. No entanto num menu circular com demasiadas opções, o espaço disponível para cada seleção fica bastante reduzido tornando difícil a seleção de cada elemento individual.