

Internet of Things

Laborator 3

Comunicații Wi-Fi
(anul universitar 2022-2023)



Universitatea Tehnică "Gheorghe Asachi" din Iași
Facultatea de Automatică și Calculatoare
Departamentul de Calculatoare

Cuprins

1	Scopul laboratorului	1
2	Biblioteca Wi-Fi	1
2.1	Privire de ansamblu	1
2.2	Evenimente	3
2.3	Modul STA	3
2.4	Modul AP	4
2.5	Scanarea mediului	4
3	Sarcini de lucru	4
	Materiale de studiu	7

Listă tabele

Table 1	Configurații Wi-Fi	2
Table 2	Tipuri de evenimente (selecție)	3

Listă figuri

Fig. 1	Modelul de interacțiune de la nivelul unei aplicații Wi-Fi	2
--------	--	---

1. Scopul laboratorului

În acest laborator este studiată structura unei aplicații care are la bază biblioteca Wi-Fi din *esp-idf* și sunt explorate modurile de stabilire a unei conexiuni (STA/AP). De asemenea, sunt introduse câteva structuri folosite pentru sincronizarea/comunicația între firele de execuție FreeRTOS.

2. Biblioteca Wi-Fi

2.1 Privire de ansamblu

Integrarea funcțiilor de comunicație Wi-Fi într-o aplicație implică folosirea mai multor componente existente în framework-ul *esp-idf*:

- **driver Wi-Fi** - la inițializare se crează un task care se ocupă de managementul funcțiilor de nivel scăzut și de interacțiunile cu hardware-ul.
- **buclă de evenimente Wi-Fi** - la inițializare se crează un task care va procesa evenimente generate de driver-ul Wi-Fi sau de stiva de comunicație și va rula funcțiile de callback instalate fie de bibliotecă, fie de aplicația propriu-zisă. Această abordare a fost aleasă pentru a evita folosirea implementărilor blocante ale apelurilor API (acolo unde este cazul) sau a mecanismelor de comunicație/sincronizare între firele de execuție.
- **biblioteca lwIP (TCP/IP)** - folosirea ei presupune crearea unuia sau mai multor task-uri (ex. în cazul conectării la un AP se va crea un task care rulează un client DHCP) în funcție de specificul aplicației.

De la pornirea aplicației, până la îndeplinirea sarcinilor uzuale de comunicație, pot fi identificate un număr de etape distincte ce necesită interacțiuni specifice cu componentele API:

- **Inițializare** - se inițializează memoria non-volatilă (există definit o partiție dedicată în memoria Flash SPI) în care se vor salva configurările Wi-Fi, se inițializează stiva lwIP (TCP/IP), se crează bucla de evenimente, se inițializează driver-ul Wi-Fi.
- **Configurare** - driver-ul Wi-Fi poate fi configurat să funcționeze într-unul din următoarele moduri:

Tabel 1. Configurații Wi-Fi

Mod	Descriere
WIFI_MODE_STA	Driver-ul expune o interfață de tip STA (<i>Station</i>) prin intermediul căreia este posibilă conectarea la un AP (<i>Access Point</i>)
WIFI_MODE_AP	În acest mod (<i>softAP</i>) driver-ul expune o interfață AP și permite conectarea unui număr configurabil de clienți (STA). Stiva lwIP pune la dispoziție și un server DHCP pentru alocarea dinamică de adrese IP.
WIFI_MODE_APSTA	Mod de coexistență - Driver-ul expune două interfețe distincte, una de tip STA, una de tip AP. Acestea pot fi folosite simultan.
WIFI_MODE_NULL	În acest mod de configurare interfața poate fi folosită fie pentru captura traficului, fie pentru generare de cadre raw.

- **Conectare/Așteptare conexiuni**

- *Mod STA* - în varianta nesupervizată, platforma inițiază secvența de conectare la AP (cel puțin *SSID*-ul și parola trebuie să fi fost anterior stocate în memoria non-volatilă). În varianta asistată, platforma scanează mediul pentru identificarea AP-urilor disponibile, utilizatorul fiind responsabil pentru selectarea rețelei și pentru introducerea parolei
- *Mod AP* - platforma așteaptă cereri de conectare

- **Conexiune stabilită** - După stabilirea conexiunii (sau mai multor conexiuni, în cazul modului AP) se execută funcțiile de nivel superior specifice aplicației (ex. socket-uri, client MQTT, client HTTP etc.)

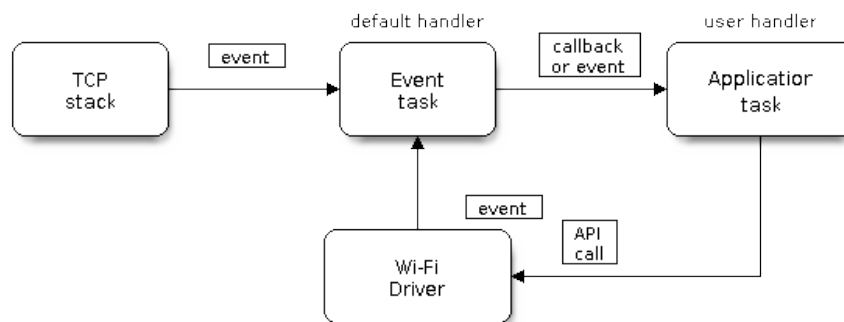


Fig. 1. Modelul de interacțiune de la nivelul unei aplicații Wi-Fi

2.2 Evenimente

Evenimentele generate de driver-ul Wi-Fi și de stiva de comunicație sunt centralizate la nivelul buclei de evenimente (aceasta rulează pe un fir de execuție distinct de cel pe care rulează *app_main*) și pot fi tratate de aplicația finală prin intermediul funcțiilor de callback (Fig. 1). Tabelul 2 prezintă o parte dintre tipurile de evenimente generate de modulele (software) *esp_wifi*, respectiv *esp_netif*.

Tabel 2. Tipuri de evenimente (selecție)

Eveniment	Descriere
ESP_EVENT_ANY_ID	Acest id se folosește pentru înregistrarea unei singure funcții de callback pentru toate tipurile de evenimente generate.
WIFI_EVENT_WIFI_READY	Driver-ul Wi-Fi a încheiat inițializarea
WIFI_EVENT_SCAN_DONE	Încheierea procesului de scanare (în mod STA)
WIFI_EVENT_STA_START	Pornirea interfeței STA
WIFI_EVENT_STA_STOP	Oprirea interfeței STA
WIFI_EVENT_STA_CONNECTED	Conectarea interfeței STA la un AP
WIFI_EVENT_STA_DISCONNECTED	Deconectarea de la un AP
WIFI_EVENT_STA_AUTHMODE_CHANGE	Modificarea modului de autentificare la nivelul AP-ului la care interfaș STA este conectată.
WIFI_EVENT_AP_START	Pornirea interfeței AP
WIFI_EVENT_AP_STOP	Oprirea interfeței AP
WIFI_EVENT_AP_STACONNECTED	Conectarea unei STA la AP
WIFI_EVENT_AP_STADISCONNECTED	Deconectarea unei STA de la AP
IP_EVENT_STA_GOT_IP	Atribuirea/reatribuirea/expirarea unei adrese IPv4 (prin DHCP) sau configurarea manuală a unei adrese în modul STA.
IP_EVENT_STA_LOST_IP	Dealocarea unei adrese IP (eveniment asociat cu cel de deconectare de la un AP).
IP_EVENT_AP_STAIPASSIGNED	Alocarea unei adrese IP către o STA conectată anterior.

2.3 Modul STA

Info

Se va consulta [documentația on-line](#).

Aceasta conține o diagramă de secvență care prezintă interacțiunile dintre firele de execuție ale unei aplicații care folosește interfața STA.

Etapele (inițializare, configurare, conectare etc.) sunt prezentate în detaliu, accentul fiind pus pe ordinea de apel a funcțiilor API, cât și pe tipurile de evenimente generate.

2.4 Modul AP

Info

Se va consulta [documentația on-line](#).

Aceasta conține o diagramă de secvență care prezintă interacțiunile dintre firele de execuție ale unei aplicații care folosește modul AP.

2.5 Scanarea mediului

În unele aplicații este necesară fie aflarea tuturor SSID-urilor din raza de comunicație, fie descoperirea unor SSID-uri specifice (de exemplu în scenarii de provisioning).

Funcția `esp_err_t esp_wifi_scan_start(const wifi_scan_config_t *config, bool block)` este folosită pentru inițierea procesului de scanare. Modul de scanare este configurat prin intermediul parametrului `config`. Funcția de scanare poate fi completă (toate canalele, toate SSID-urile, inclusiv cele ascunse) sau poate fi realizată într-o manieră limitată prin explicitarea unor parametri de configurare (ex. canale scanate, număr maxim de SSID-uri, perioadă de interogare per canal).

Notă

Pentru a forța o scanare completă, câmpurile `ssid` și `bssid` ale obiectului de tip `wifi_scan_config_t` se inițializează cu pointeri nuli, iar câmpul `channel` cu valoarea 0. Alternativ, referința `config` poate fi nulă.

Al doilea parametru al funcției specifică modul de apel - blocant (`true`) sau neblo-cant (`false`). Pentru apelul neblo-cant, la sfârșitul operației se generează evenimentul `WIFILEVENT_SCAN_DONE`.

Notă

Dacă sistemul este în curs de conectare la un AP (a fost apelată funcția `esp_wifi_connect`), apelul de scanare va returna o eroare.

Rezultatul scanării este returnat prin intermediul funcției `esp_err_t esp_wifi_scan_get_ap_records(uint16_t *number, wifi_ap_record_t *ap_records)`. Spațiul pentru `ap_records` trebuie prealocat, iar parametrul `number` are dublu rol: ca parametru de intrare specifică dimensiunea spațiului alocat pentru `ap_records`, iar ca parametru de ieșire specifică numărul de rezultate returnate.

3. Sarcini de lucru

1. Configurarea ESP32 în mod STA, stabilirea unei conexiuni cu un AP și schimbul de date între sisteme.

- Creați un proiect nou și completați fișierul *platformio.ini* conform indicațiilor din laboratorul 1
- Înlocuiți fișierul *main.c* cu cel disponibil pe platforma Moodle
- Încărcați și rulați aplicația. Aceasta expune o interfață STA și realizează o conexiune cu AP-ul din laborator. Un socket UDP este configurat să recepționeze datagrame pe portul 10001
- Porniți monitorul serial și identificați adresa IPv4 atribuită platformei (listing 1). Fiecare platformă va primi o adresă IP unică.

```
I (1029) wifi: AP's beacon interval = 102400 us, DTIM period = 3
I (2089) esp_netif_handlers: sta ip: 192.168.89.10, mask: 255.255.255.0 ...
I (2089) wifi station: got ip:192.168.89.10
I (2089) wifi station: connected to ap SSID:lab-iot password: ...
```

Listing 1. Exemplu raportare alocare adresă IP

- Conectați calculatorul la rețeaua Wi-Fi în care este conectată și platforma: SSID: lab-iot, parolă: IoT-IoT-IoT
 - Descărcați de pe platforma Moodle script-ul Python *udp_sender.py*
 - Editați scriptul și la linia `PEER_IP = "192.168.89.xyz"` înlocuiți textul xyz cu ultimul octet al adresei IP identificate în pasul anterior
 - Rulați scriptul. Ce observați la nivelul monitorului serial?
2. Extindeți aplicația de la punctul 1 - se va implementa controlul LED-ului conectat la GPIO4 prin UDP:
 - La recepția unei datagrame de forma `GPIO4=0` LED-ul se va stinge, iar la recepția unei datagrame de forma `GPIO4=1` LED-ul se va aprinde.
 - Se va modifica scriptul Python pentru a trimite alternativ cele două șiruri de octeți.
 3. Extindeți aplicația de la punctul 2 - controlul LED-ului va fi realizat de pe o altă platforma ESP32:
 - Se alege un partener, se stabilesc de comun acord porturile folosite, se face schimb de adrese IP. Adresele IP și porturile vor fi folosite în mod static (hard-coded) la nivelul codului sursă.
 - La apăsarea butonului conectat la GPIO2 se va trimite o datagramă către platforma partenerului. Datagrama va conține alternativ textele indicate la punctul 2.

4. Scanarea mediului și listarea AP-urilor disponibile. Creați un proiect nou, preluați și **adaptați** codul demo disponibil [aici](#).
5. Studiați funcția `select` (I/O multiplexing) și folosiți-o pentru verificarea buffer-ului de recepție de la nivelul socket-ului.

Materiale de studiu

- [Foaie de catalog și manual ESP32](#)
- [Documentație API esp-idf](#)
- [Documentație API FreeRTOS](#)