

To do list

Spis treści:

1. Wprowadzenie
 - 1.1. Opis projektu
 - 1.2. Struktura projektu
 - 1.3. Technologie
2. Instalacja i uruchomienie
 - 2.1. Wymagania systemowe
 - 2.2. Krok 1: Pobranie plików
 - 2.3. Krok 2: Konfiguracja bazy danych i projektu
 - 2.4. Uruchomienie aplikacji
3. Struktura kodu
 - 3.1. Główne pliki
 - 3.2. Struktura bazy danych
 - 3.3. Relacje
4. Użycie
 - 4.1. Podstawowe operacje

1. Wprowadzenie

1.1 Opis projektu

Aplikacja ma zamiar ułatwić codzienne życie poprzez możliwość planowania swojego dnia lub tygodnia. Umożliwia ona logowanie się dodawanie list oraz zadań.

1.2 Struktura projektu

- **classes/** -Katalog zawierający główną logikę aplikacji, w tym klasy odpowiedzialne za obsługę logiki biznesowej oraz połączenia z bazą danych.
 - **Application/**
 - **Controller.php** – Klasa kontrolera, która zarządza przepływem danych między widokiem a modelem, odpowiada za logikę aplikacji.
 - **Main.php** – Główna klasa aplikacji, która zapewnia centralne zarządzanie konfiguracją, rejestrację obiektów, oraz załadowanie odpowiednich zasobów (CSS, JavaScript).
 - **Drivers/**
 - **DataBase.php** – Klasa obsługująca połączenie z bazą danych oraz wykonywanie zapytań.

- **Web/**
 - **Login.php** – Klasa związana z logowaniem użytkowników.
 - **Registration.php** – Klasa obsługująca rejestrację nowych użytkowników.
 - **Start.php** – Klasa, która najprawdopodobniej odpowiada za początkowy stan aplikacji lub stronę główną.
- **templates/** -Katalog przechowujący zasoby związane z wyglądem aplikacji, takie jak style, skrypty oraz obrazy.
 - **default/**
 - **css/**
 - **bootstrap.min.css** – Minifikowana wersja CSS Bootstrapa, zapewniająca responsywny układ i stylizację.
 - **login.css** – Specyficzny plik CSS dla strony logowania.
 - **registration.css** – CSS dla strony rejestracji.
 - **start.css** – CSS dla strony głównej aplikacji.
 - **style_dark.css** – Stylizacja w trybie ciemnym.
 - **style_light.css** – Stylizacja w trybie jasnym.
 - **font/**
 - **Outfit-VariableFont_wght.ttf** – Czcionka, której projekt korzysta. Jest to czcionka TrueType (TTF) z zmienną wagą, prawdopodobnie używana do stylizacji tekstów.
 - **gfx/**
 - **profile.png** – Obrazek użytkownika, najprawdopodobniej wykorzystywany jako avatar.
 - **js/**
 - **bootstrap.bundle.min.js** – Skrypt JavaScript dla Bootstrapa, zawierający zarówno komponenty JS, jak i jQuery.
 - **jquery-3.2.1.slim.min.js** – Skrypt jQuery (w wersji slim, bez dodatkowych funkcji, takich jak animacje).
 - **popper.min.js** – Skrypt dla popper.js, wykorzystywany do zarządzania pozycjonowaniem (np. w rozwijanych menu).
 - **footer.php** – Plik PHP, który zapewnia stopkę strony.
 - **header.php** – Plik PHP, który zapewnia nagłówek strony.
 - **login.php** – Widok strony logowania.
 - **registration.php** – Widok strony rejestracji.
 - **start.php** – Widok strony głównej.
- **.htaccess** – Plik konfiguracyjny dla serwera Apache, używany do ustawień związanych z przekierowaniami, bezpieczeństwem oraz innymi regułami serwera.
- **autoload.php** – Plik odpowiedzialny za autoloading klas w projekcie, co ułatwia ładowanie potrzebnych klas bez konieczności ręcznego dołączania plików.
- **config.php** – Plik konfiguracyjny, który zawiera ustawienia aplikacji, takie jak połączenia z bazą danych, ścieżki do zasobów itp.

- **index.php** – Główny punkt wejścia aplikacji, który inicjalizuje aplikację i ładuje odpowiednią stronę.

1.3 Technologie

Wymień technologie używane w projekcie.

Przykład:

- **PHP:** wersja 8.1.6
 - **Baza danych:** MySQL 5.7+
 - **Inne:** JavaScript, jQuery, Bootstrap, Popper
-

2. Instalacja i Uruchomienie

2.1 Wymagania systemowe

- PHP 8.1.6+
- MySQL 5.7+
- Serwer Apache

2.2 Krok 1: Pobranie plików

Pobierz plik oraz go rozpakuj.

2.3 Krok 2: Konfiguracja bazy danych i projektu

1. Zaloguj się do MySQL:
2. Utwórz bazę danych:
3. Zimportuj bazę danych z plików projektu.
4. Skonfiguruj połączenie z bazą danych w pliku **config.php**:

```
$config['db']['host'] = 'nazwa_hostinu';  
  
$config['db']['user'] = 'nazwa_użytkownika';  
  
$config['db']['pass'] = 'hasło_użytkownika';  
  
$config['db']['name'] = 'nazwa_bazy_danych';
```

```
$config['proto'] = "protokół";  
  
$config['url'] = "domena";  
  
$config['title'] = "Nazwa_projektu";  
  
$config['default_page'] = "Strona_podstawowa";
```

2.5 Krok 4: Uruchomienie aplikacji

Wskazówki jak uruchomić aplikację lokalnie lub na serwerze produkcyjnym.

Przykład:

- Uruchom serwer PHP w np. xampp.
 - Aplikacja będzie dostępna pod adresem: `http://localhost/Nazwa_folderu_projektu`.
-

3. Struktura Kodu

3.1 Główne pliki.

- `index.php`: Główny punkt wejścia aplikacji.
- `Controller.php`: Plik zawierający klasę kontroler obsługuje logikę aplikacji.
- `Main.php`: Plik zawierający funkcje do zarządzania konfiguracją aplikacją, stylami, itd.
- `Database.php`: Plik konfiguracyjny z ustawieniami połączenia z bazą danych.
- `/Web/`: Folder zawierający klasy zarządzające podstronami.

3.2 Struktura bazy danych

Tabela **users**:

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo	Działanie
1	id 	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT	 Zmień  Usuń  Więcej
2	username	text	utf8mb4_general_ci		Nie	Brak			 Zmień  Usuń  Więcej
3	email	text	utf8mb4_general_ci		Nie	Brak			 Zmień  Usuń  Więcej
4	password	text	utf8mb4_general_ci		Nie	Brak			 Zmień  Usuń  Więcej

Tabela **todolists**:

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo	Działanie
1	id 	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT	 Zmień  Usuń  Więcej
2	title	text	utf8mb4_general_ci		Nie	Brak			 Zmień  Usuń  Więcej
3	user_id 	int(11)			Tak	NULL			 Zmień  Usuń  Więcej

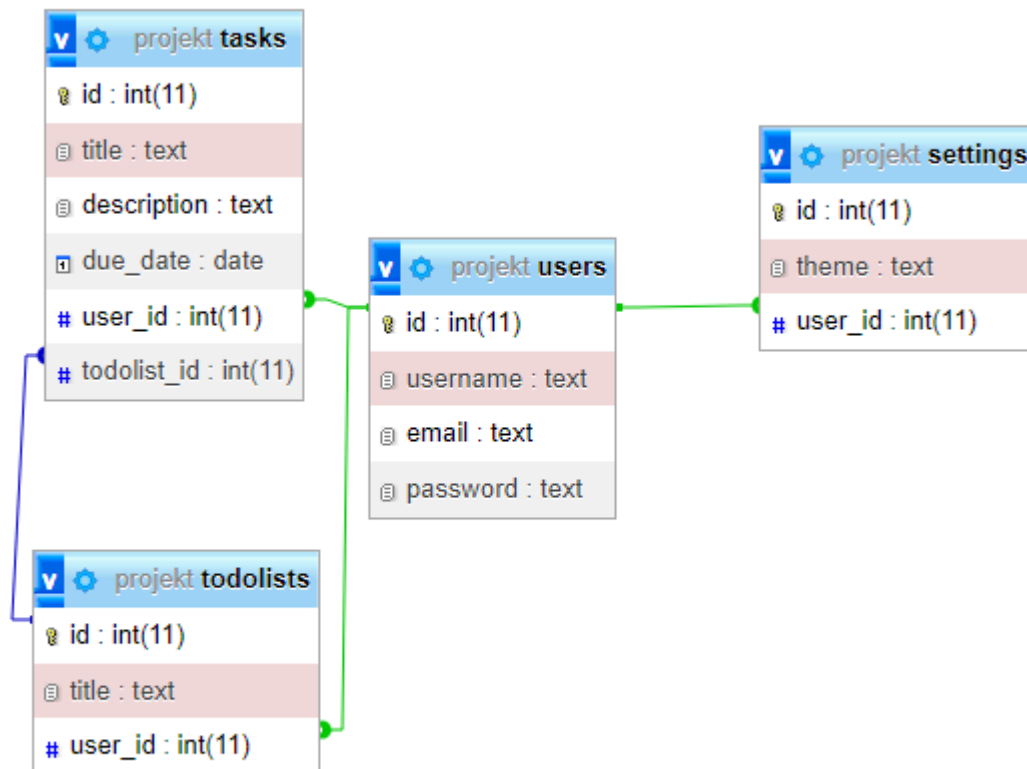
Tabela **tasks**:

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo	Działanie
1	id 	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT	 Zmień  Usuń  Więcej
2	title	text	utf8mb4_general_ci		Nie	Brak			 Zmień  Usuń  Więcej
3	description	text	utf8mb4_general_ci		Nie	"			 Zmień  Usuń  Więcej
4	due_date	date			Nie	Brak			 Zmień  Usuń  Więcej
5	user_id 	int(11)			Nie	Brak			 Zmień  Usuń  Więcej
6	todolist_id 	int(11)			Tak	NULL			 Zmień  Usuń  Więcej

Tabela **settings**:

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo	Działanie
1	id 	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT	 Zmień  Usuń  Więcej
2	theme	text	utf8mb4_general_ci		Nie	'light'			 Zmień  Usuń  Więcej
3	user_id 	int(11)			Nie	Brak			 Zmień  Usuń  Więcej

3.3 Relacje



4. Użycie

4.1 Podstawowe operacje

- **Dodawanie nowego użytkownika:**
 - Użytkownik wprowadza dane w formularzu rejestracyjnym, a aplikacja zapisuje dane do bazy.
- **Logowanie:**
 - Użytkownik wprowadza nazwę użytkownika i hasło, które są sprawdzane w bazie danych.
- **Dodawanie zadań**
 - Użytkownik wprowadza tytuł, opis, termin oraz nazwę listy do zadań, które są zapisywane do bazy danych.
- **Edytowanie zadań**

- Użytkownik edytuje tytuł, opis, termin oraz nazwę listy do zadań, które są zapisywane do bazy danych.
 - **Usuwanie zadań**
 - Użytkownik usuwa zadanie, które jest usuwane z bazy danych.
 - **Dodawanie listy**
 - Użytkownik wprowadza tytuł listy, która jest zapisywana do bazy danych.
 - **Usuwanie listy**
 - Użytkownik usuwa listę, która jest usuwana z bazy danych.
 - **Zmiana ustawień**
 - Użytkownik zmienia ustawienia, które są zapisane do bazy danych.
-