



Lenguajes Formales de
Programación B-

MANUAL DE USUARIO

Proyecto 1

Sergio Andrés Larios Fajardo
CARNÉ 202111849

Índice

ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN.....	2
USO DE LA APLICACIÓN	4
Abrir un archivo	4
Guardar un archivo.....	5
Guardar un archivo con un nombre diferente	6
Analizar contenidos.....	7
Errores	8
Salir	8
SECCIÓN DE AYUDA.....	9
Manual de Usuario.....	9
Manual Técnico	9
Temas de Ayuda.....	9

ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN

Al iniciar la aplicación será bienvenido con una ventana de 800 por 600 pixeles.

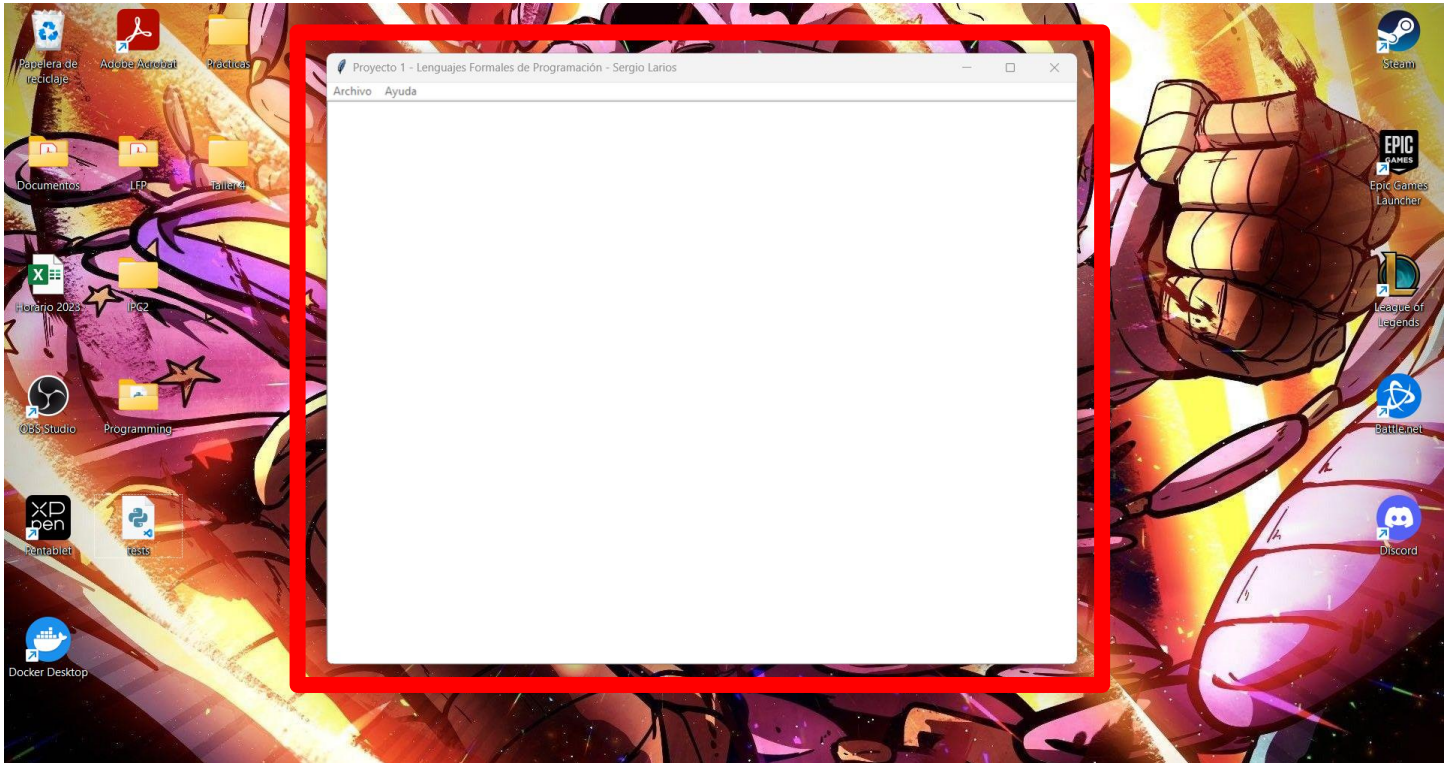


Ilustración 1 - Menú al iniciar la aplicación

La aplicación se compone de dos etiquetas de texto en la parte superior y un cuadro de texto en el resto del programa. Puede ajustar el tamaño de la ventana a su deseo y el cuadro de texto se ajustará a este tamaño.



Ilustración 2 - Componentes de la aplicación

La parte superior de la aplicación contiene 2 etiquetas de texto. Al hacer clic sobre cualesquiera de estos, se desplegará un menú de cascada para cada uno. El menú “Archivo” contiene las opciones: abrir, guardar, guardar como, analizar, errores y salir del programa. El menú “Ayuda” contiene las opciones: Manual de Usuario, Manual Técnico y Temas de Ayuda.

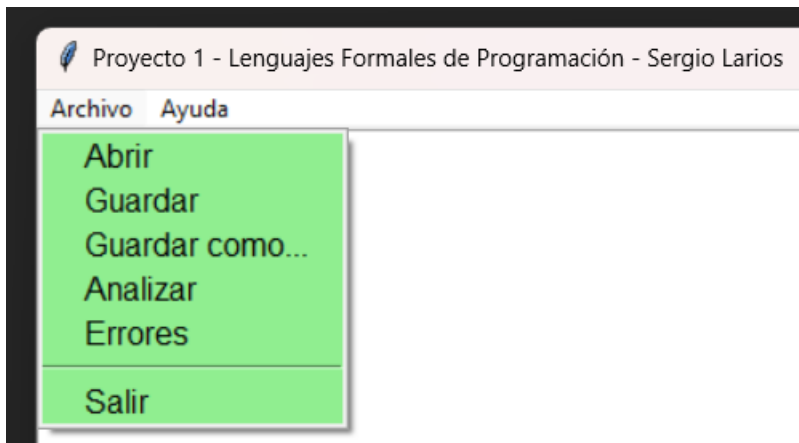


Ilustración 3 - Opciones menú Archivo

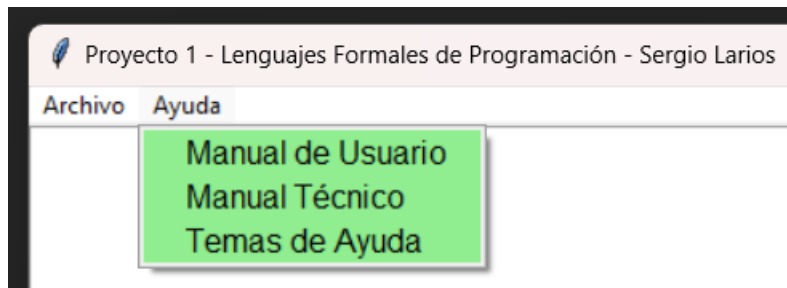


Ilustración 4 - Opciones menú Ayuda

USO DE LA APLICACIÓN

Abrir un archivo

El botón para abrir un archivo de texto se encuentra en el menú “Archivo”. Al seleccionarlo se abrirá una ventana del explorador de archivos que le permitirá elegir el documento que quiere editar.

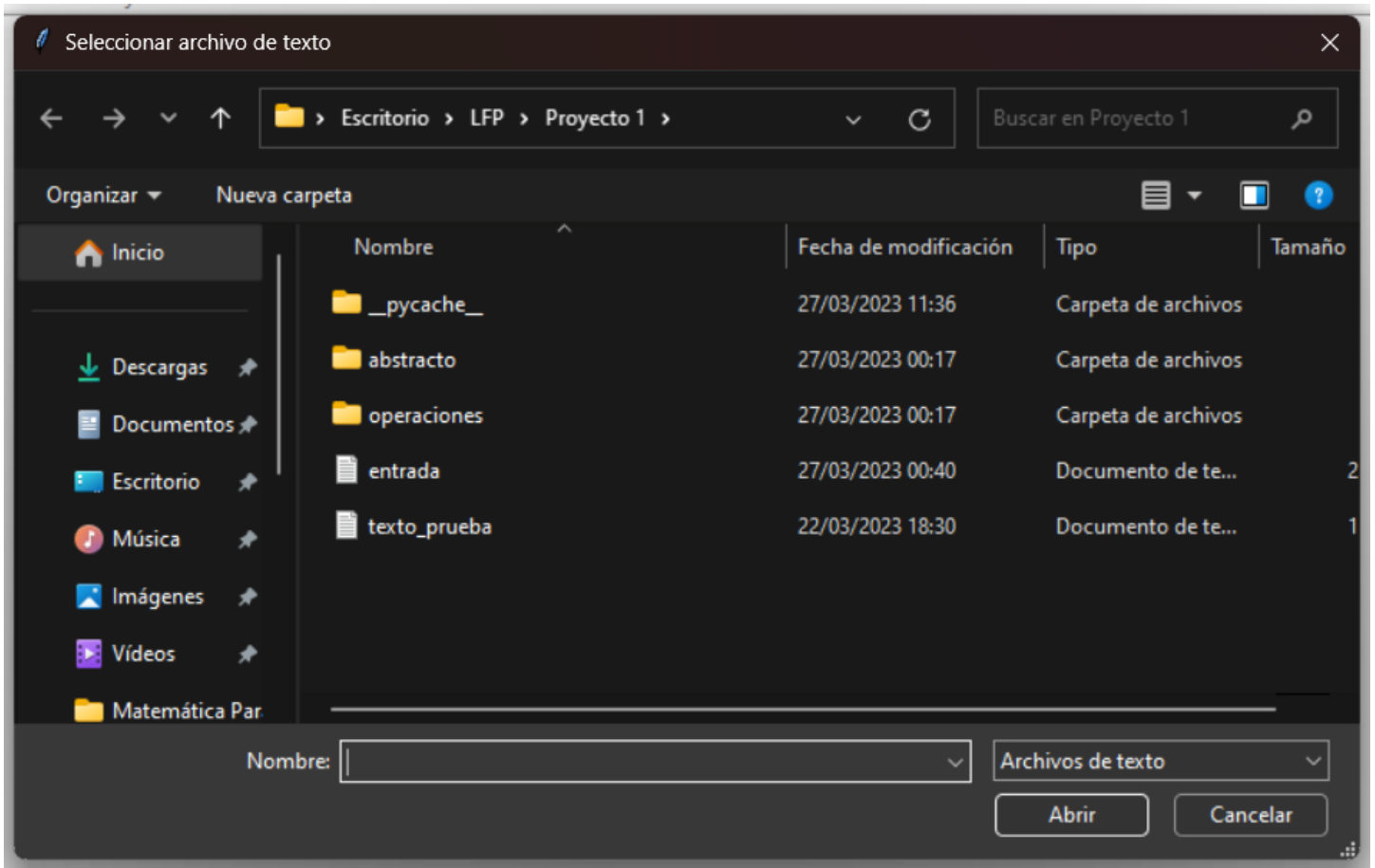


Ilustración 5 - Botón abrir

Al seleccionar el archivo se mostrará en el cuadro de texto y estará listo para editar.

```
{
  {
    "Operacion": "Suma"
    "Valor1": 6.5
    "Valor2": 3.5
  },
  {
    "Operacion": "Resta"
    "Valor1": 60
    "Valor2": 30
  },
  {
    "Operacion": "Division"
    "Valor1": 60
    "Valor2": 20
  },
  {
    "Operacion": "Multiplicacion"
    "Valor1": [
      "Operacion": "Potencia"
      "Valor1": 2
      "Valor2": [
        "Operacion": "Inverso"
        "Valor1": 9
      ]
    ]
  }
}
```

Ilustración 6 - Texto del archivo dentro del cuadro de texto

Guardar un archivo

Si desea guardar los cambios a un texto editado en el editor simplemente presione el botón “guardar” que se encuentra en el menú desplegable “Archivo”.

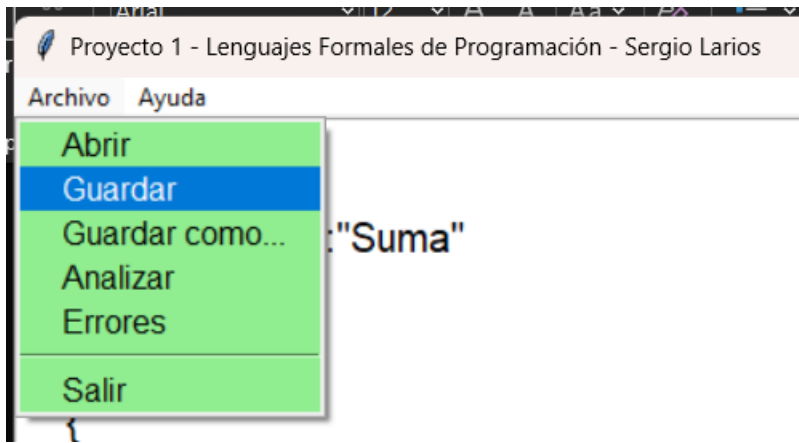


Ilustración 7 - Botón Guardar

Guardar un archivo con un nombre diferente

Para guardar el texto en un nuevo archivo *puede* seleccionar la opción “guardar como” dentro del menú “archivo”.

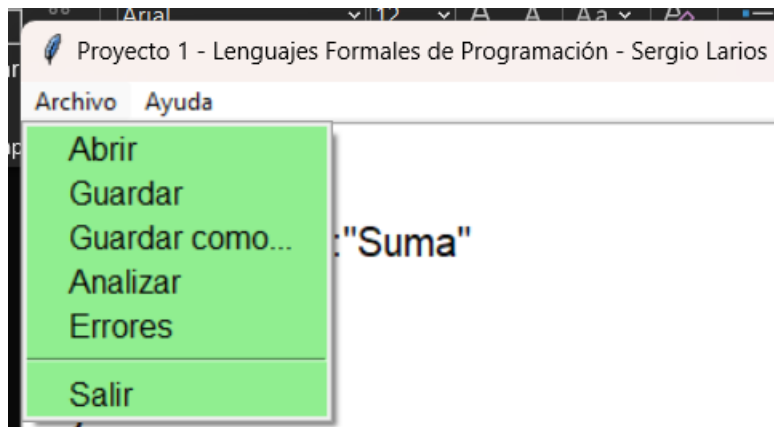


Ilustración 8 - Botón Guardar Como

Al seleccionar esta opción se abrirá una ventana del explorador de archivos permitirá guardar el archivo con un nombre diferente, creando así un documento nuevo.

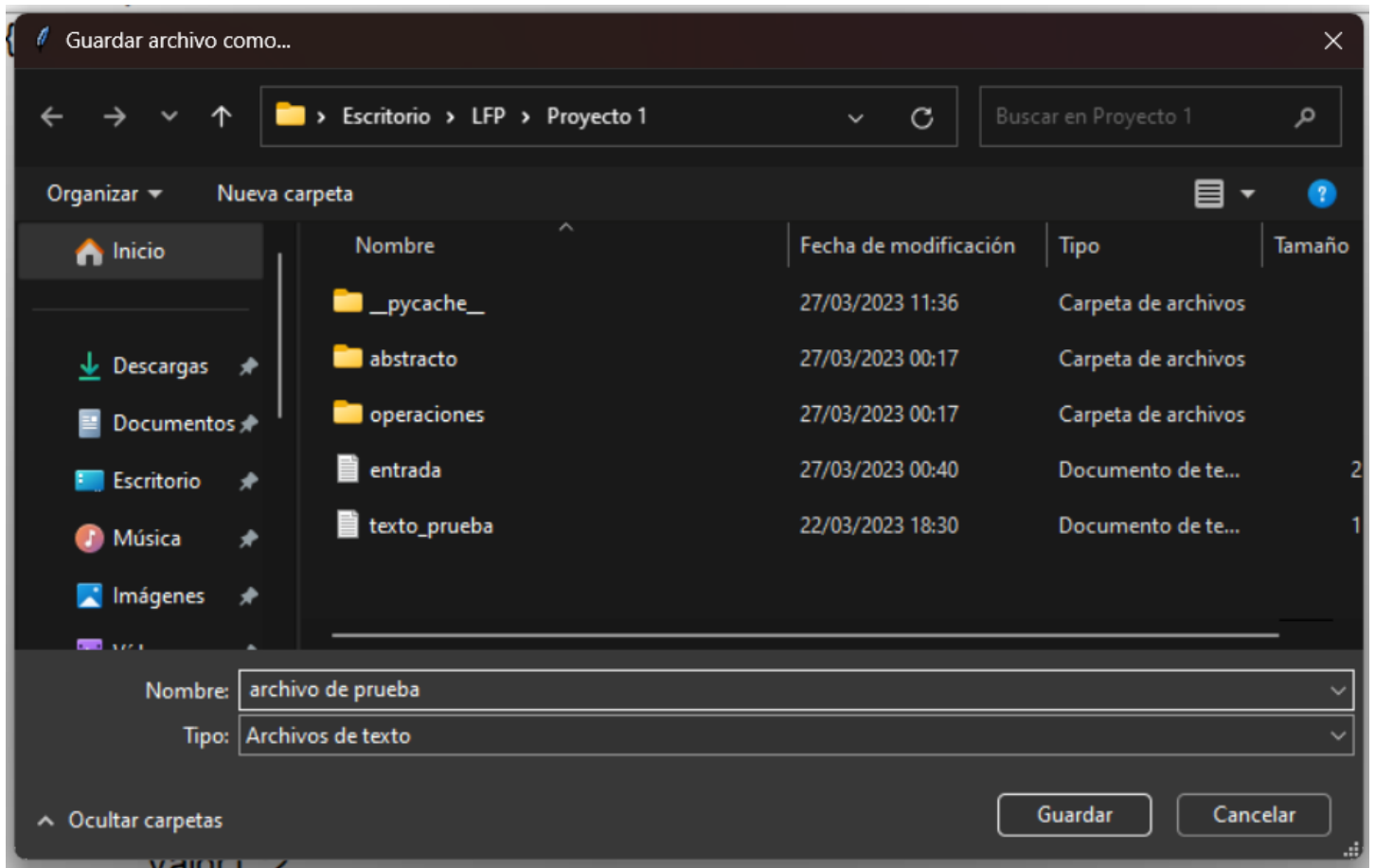


Ilustración 9 - Ventana del explorador de archivos

Analizar contenidos

Para analizar los contenidos del archivo proporcionado debe dar clic en el botón “analizar” del menú desplegable “archivo”.

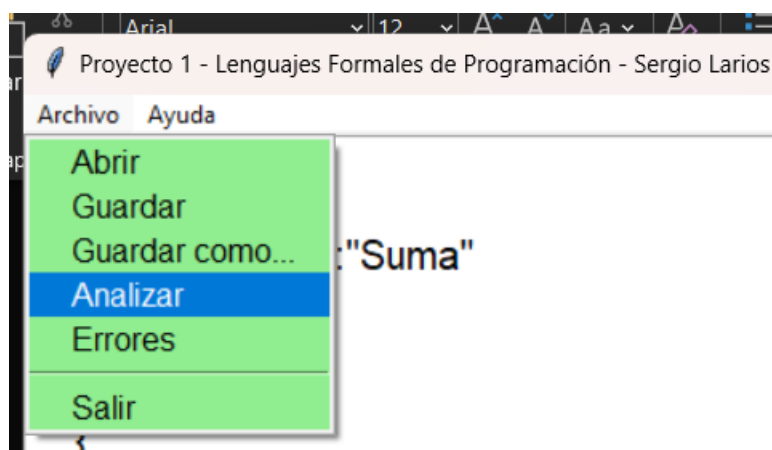
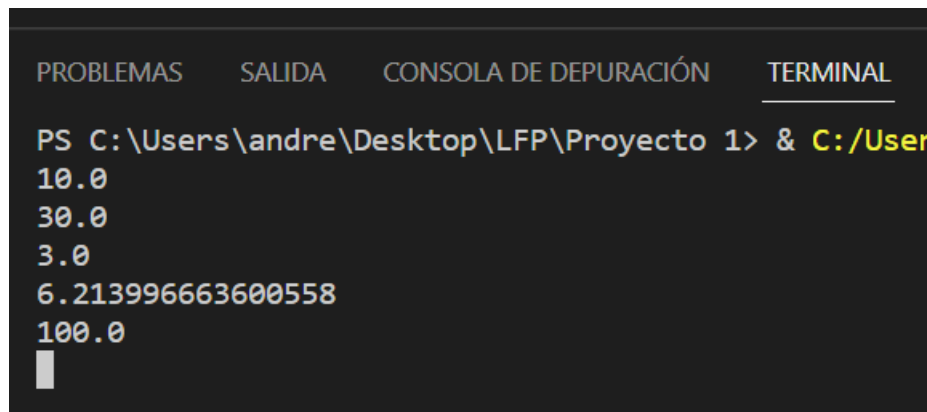


Ilustración 10 - Botón errores

Seleccionar esta opción analizará los contenidos del cuadro de texto en el que se cargaron previamente los contenidos de un documento de texto. Los resultados serán desplegados en la consola.



```
PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN  TERMINAL
PS C:\Users\andre\Desktop\LFP\Proyecto 1> & C:/User
10.0
30.0
3.0
6.213996663600558
100.0
```

Ilustración 11 - Resultados en consola

Errores

Esta función muestra los errores del último archivo compilado, siendo almacenados en un documento de tipo Json al momento de analizar el archivo.

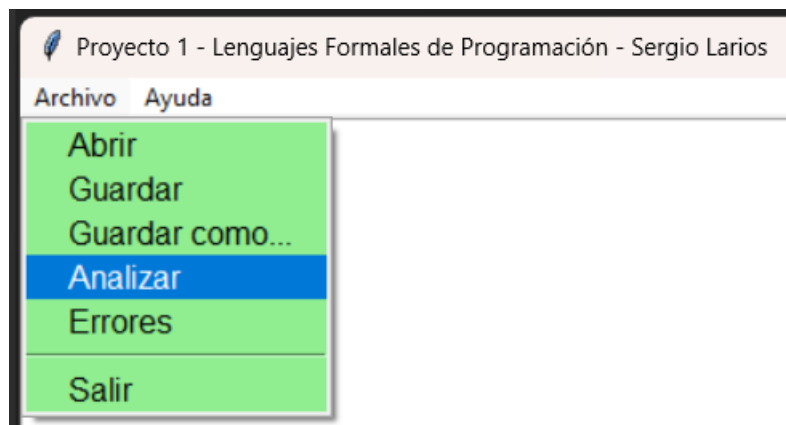


Ilustración 12 - Botón analizar

Salir

Como su nombre indica, este botón cerrará el programa.

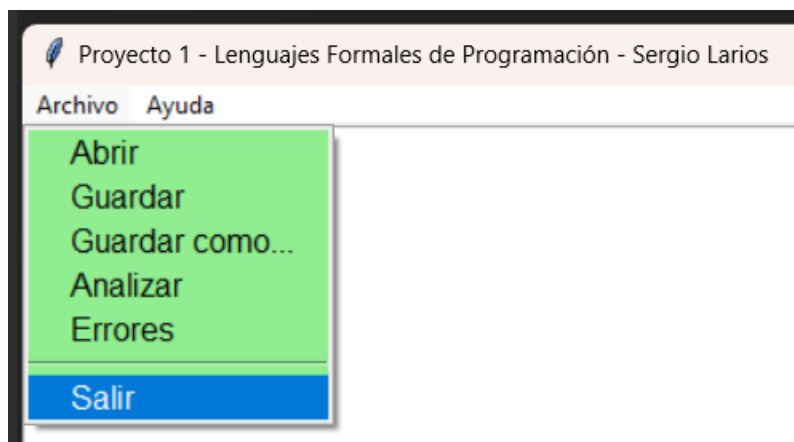


Ilustración 13 - Botón salir

SECCIÓN DE AYUDA

Manual de Usuario

Esta opción abrirá el manual de usuario, es decir, este mismo documento. El objetivo del manual de usuario es guiar a la persona en la utilización de la aplicación. Se encuentra en formato PDF.

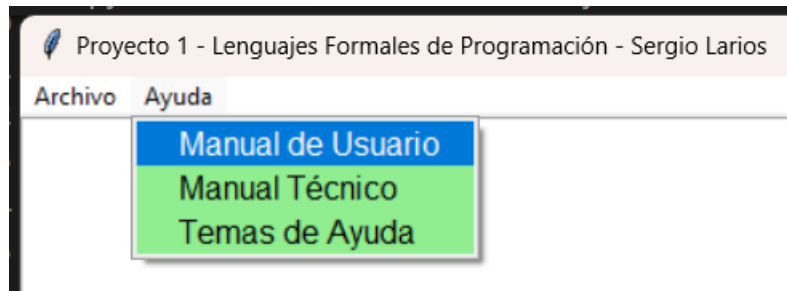


Ilustración 14 - Botón para abrir el manual de usuario

Manual Técnico

Muestra el manual técnico realizado para entender como se ha realizado y el funcionamiento de la aplicación. En este se muestra el diseño y análisis previo para darle solución al proyecto. Se encuentra en formato PDF.

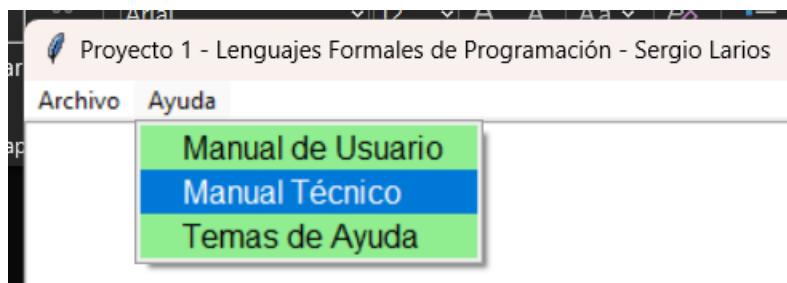


Ilustración 15 - Botón para abrir el manual técnico

Temas de Ayuda

Abrirá una ventana con información sobre la institución, así como de creador del programa.

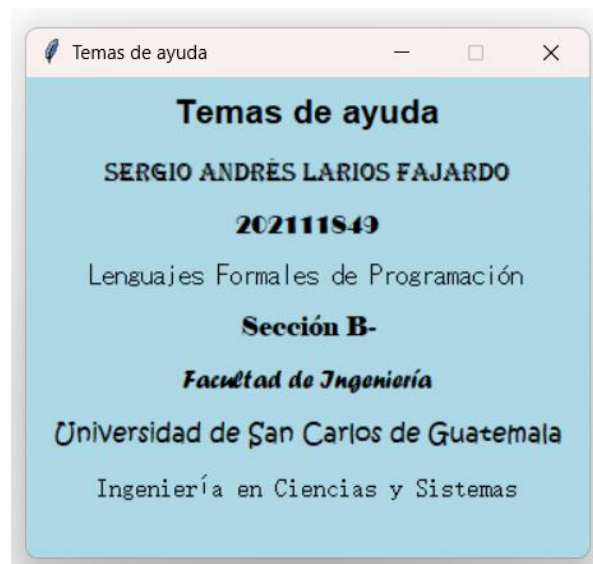


Ilustración 16 - Ventana de temas de ayuda