Projektbericht – LA Projekt 2

Kleines Spiel in Godot: FeieraBBBend

Von Herrmann, Neiger, Hartmann

[NotMHX/feierabbbend: ein 2D top-down Adventure Game über jemand, der endlich Feierabend bei der BBBaden hat, zumindest denkt er das. (github.com)](https://github.com/NotMHX/feierabbbend/tree/main)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tag** | **Thema** | **Beschreibung** |
| 21.11.2023 | Erledigte/abgeschlossene Arbeitspakete | Heute haben wir den ‚Sprite‘ gefixt. Wir haben beim Bewegen des Studenten den Bug gefixt, dass sich der Hintergrund nicht immer verschiebt und stockt. Diese Figur kann sich nun mit Schritten fortbewegen, auch wenn es zu Beginn nicht funktioniert hat.  Wir haben uns über Quests informiert und diese angefangen zu implementieren:  Momentan haben wir den Dialog- und die Dialoggestaltung. |
|  | Nächste Arbeitspakete | Die nächsten Arbeitspakete sind, dass wir die Quests fertig implementieren, die Level-Designs, das Dialogsystem und die Gegner implementieren. |
|  | Verzögerungen | Beim Bugfixing haben wir das Problem lange nicht gefunden, welche den Bug behebt. |
|  | Änderungen | Wir haben die Animation geändert, damit die Animationen richtig abgespielt werden. |