//设置起点,line是一个RouteLine<WalkingStep>对象

RouteNode startNode = **new** RouteNode();

startNode.setLocation(latLng);

line.setStarting(startNode);

//设置终点, line是一个RouteLine<WalkingStep>对象

RouteNode terminalNode = **new** RouteNode();

terminalNode.setLocation(latLng);

line.setTerminal(terminalNode);