Matrix类

执行包含set的方法，效果是不会重叠的。最后一个有效。

setTranslate(float x, float y)

水平平移 x 个单位，竖直平移 y 个单位。

setScale(float x,float y)

水平方向放大 x 倍，竖直方向放大 y 倍。

setRotate(float rotation)

setRotate(float rotation,float x, float y)

以（x，y）点为基准点旋转，旋转的角度为 ratation 度。如果是单参数的，基准点就为(0,0).

前面都是不叠加的。

叠加效果的方法：preXXX()、postXXX()

preXXX()表示前乘，postXXX表示后乘。

比如说

matrix.setTranslate(100,200);

matrix.preScale(2, 2);

扩大2倍，再平移（100，200）

matrix.setTranslate(100,200);

matrix.postScale(2, 2);

扩大2倍，平移(100\*2,200\*2)

Pre和Post的区别。Pre前乘，Post后乘。

