MediaPlayer

要用音乐播放器听歌首先得要有音乐文件。通过内容解析者，获取手机SD卡中的音乐文件。

Cursor cursor = context.getContentResolver().query

(MediaStore.Audio.Media.EXTERNAL\_CONTENT\_URI, null, null, null, MediaStore.Audio.Media.DEFAULT\_SORT\_ORDER);

这个cursor对象已经包含了手机SD卡中的音频文件了。再来创建一个JavaBean类来保存音乐文件的信息。包含的信息有音乐的id、标题、歌唱家、专辑、时长、大小和文件路径。为了能使这个类能够在Activity和Service之间传递，使它实现Parcelable接口。

public class Mp3Info implements Parcelable{

private long id;

private String title;

private String artist;

private String album;

private long albumId;

private long duration;

private long size;

private String url;

……

}

再回到刚刚的cursor，将我们需要的音乐信息提取出来。

int mId = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.\_ID);

int mTitle = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.TITLE);

int mArtist = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.ARTIST);

int mAlbum = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.ALBUM);

int mAlbumId = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.ALBUM\_ID);

int mDuration = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.DURATION);

int mSize = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.SIZE);

int mUri = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.DATA);

int mIsMusic = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.IS\_MUSIC);

List<Mp3Info> list = new ArrayList<Mp3Info>();

for(int i=0;i<cursor.getCount();i++){

cursor.moveToNext();

Mp3Info mp3Info = new Mp3Info();

long id = cursor.getLong(mId);

String title = cursor.getString(mTitle);

String artist = cursor.getString(mArtist);

String album = cursor.getString(mAlbum);

long albumId = cursor.getLong(mAlbumId);

long duration = cursor.getLong(mDuration);

long size = cursor.getLong(mSize);

String uri = cursor.getString(mUri);

int isMusic = cursor.getInt(mIsMusic);

if(isMusic != 0 && uri.matches(".\*\\.mp3$")){

Log.e("Song","title:"+title+" artist:"+artist+" duration:"+duration);

mp3Info.setId(id);

mp3Info.setAlbum(album);

mp3Info.setTitle(title);

mp3Info.setArtist(artist);

mp3Info.setDuration(duration);

mp3Info.setUrl(uri);

mp3Info.setSize(size);

mp3Info.setAlbumId(albumId);

list.add(mp3Info);

}

}

cursor.close();

通过上面的代码，我们就把SD卡的音乐信息存储到List里面了。

MediaPlayer类

MediaPlayer类的对象可直接new出来：

MediaPlayer mPlayer = new MediaPlayer();

设置音频流的类型：

mPlayer.setAudioStreamType(AudioManager.STREAM\_MUSIC);

MediaPlayer类的三个监听方法

用于监听错误：

mPlayer.setOnErrorListener(this);

用于监听Prepare是否完成：

mPlayer.setOnPreparedListener(this);

用于监听是否播放完成：

mPlayer.setOnCompletionListener(this);