**VelocityTracker**

速率追踪者

追踪触摸事件的速率，实现了 flinging 和其他动作。使用 obtain() 来获取到一个该类的实例，当你想要开始追踪的时候。将触摸事件放入addMovement(MotionEvent)方法。当你想决定获取速率调用 computeCurrentVelocity(int) 然后调用 getXVelocity(int) 和 getYVelocity(int) 来收集到对应的点的id的速率。