* 用于非必需对象。被弱引用关联的对象只能生存到下一次垃圾收集发生之前。当垃圾收集器工作时，无论当前内存是否足够，都会回收掉只被弱引用关联的对象。

Android 一般的使用情况是，在图片加载框架中将 Bitmap 作为弱引用来使用。

class BitmapWorkerTask extends AsyncTask {

private final WeakReference imageViewReference; //注意用了final

private int data = 0;

public BitmapWorkerTask(ImageView imageView) {

// 使用WeakReference确保ImageView能被回收

imageViewReference = new WeakReference(imageView);

}

// Decode image in background.

@Override

protected Bitmap doInBackground(Integer... params) {

data = params[0];

return decodeSampledBitmapFromResource(getResources(), data, 100, 100));

}

// 完成后,看ImageView是否仍还在，在UI中更新.

@Override

protected void onPostExecute(Bitmap bitmap) {

if (imageViewReference != null && bitmap != null) {

final ImageView imageView = imageViewReference.get();

if (imageView != null) {

imageView.setImageBitmap(bitmap);

}

}

}

}