编程的思想，先把要实现的东西写出来。再写实现这个接口的类。

这是一种想法驱动实现的思维方式。让编程者有一个大局观，先把整体的架构构思好，再慢慢实现细端末节的东西。一切高超的技巧都是基于接口的实现，有时候我们会看到别人的源码中有很多未曾见过的类、很高级的方法，不要为了使用这些方法而使用这些方法，是为了实现某个接口才使用的这个方法。将程序分为一个个的小目标，慢慢地将小目标完成，使编程更有趣味，更加有节奏性。

基于接口编程，就是快速把想法变为代码的方法。