

Industrijska fizika

Transkodiranje NOAA APT signala

Luka Papež

25. julij 2025

1 Uvod

V tem poročilu je predstavljen postopek enkodiranja in dekodiranja NOAA APT (Automatic Picture Transmission) signala, ki ga oddajajo vremenski sateliti NOAA. Prenos podatkov iz satelitov preko APT omogoča sproten prikaz oblačnosti in drugih vremenskih vzorcev.

Zaradi dostopnosti je kljub starosti tehnologija še vedno popularna med radioamaterji in raziskovalci. Znotraj tega poročila najprej opišemo ključne korake enkodiranja in nato še dekodiranja. Poseben poudarek je na amplitudni demodulizaciji, sinhronizaciji in vzorčenju, saj so ti koraki ključni za kvaliteto slike.

V okviru naloge sem implementiral lastno programersko rešitev za dekodiranje in enkodiranje NOAA APT signala, s katero sem dekodiral prej posnete signale, ter enkodiral oziroma dekodiral poljubne slike. Vsa koda je na voljo v tem github repozitoriju[1].

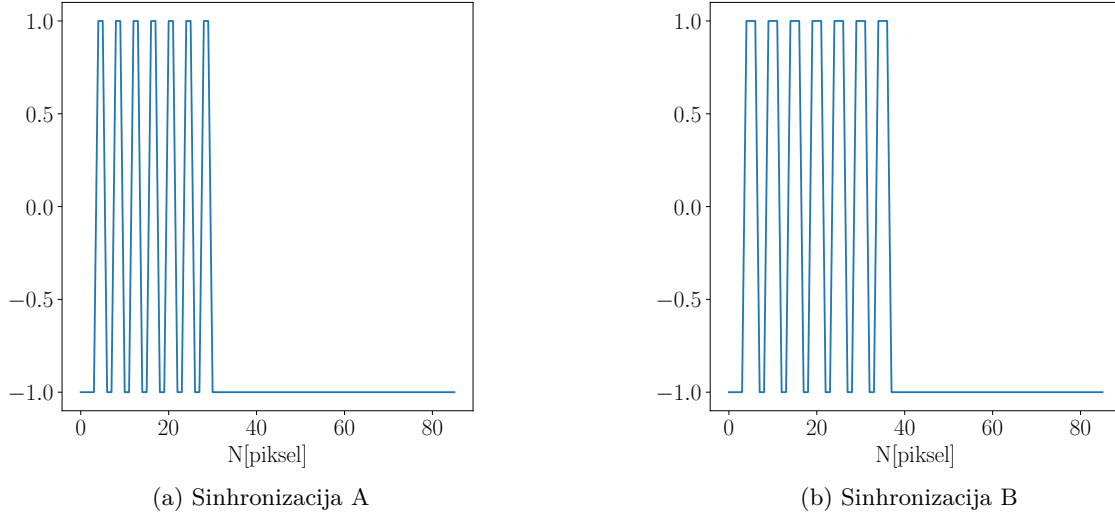
2 Enkodiranje

Signal je oddajan po eno vrstico naenkrat oziroma v primeru satelitov kot nekakšen ‘video’. Vsaka vrstica je sestavljena iz dveh slikovnih kanalov A in B, telemetrije in sinhronizacijskih podatkov. Vsako sekundo sta prenešeni dve vrstici, kjer je vsaka vrstica sestavljena iz 2080 pikslov. Vsak slikovni kanal ima 909 pikslov preostanek pa je namenjen telemetriji oziroma sinhronizaciji. Točna razporeditev je na voljo v Tabeli 1 [2].

Ime	Dolžina [piksli]
Sinhronizacija A	39
Presledek A	47
Slika A	909
Telemetrija A	45
Sinhronizacija B	39
Presledek B	47
Slika B	909
Telemetrija B	45
Skupno	2080

Tabela 1: Struktura vrstice v formatu NOAA APT. Vir: [2]

Signal sestavimo tako, da za najnižjo vrednost vzamemo -1 in za največjo 1 . V bitni reprezentaciji zapišemo sinhronizacijo A kot 0000110011001100110011001100110011000000000, kjer 0 predstavlja vrednost -1 , podobno za B kot 000011100111001110011100111001110011100. Presledek pa preprosto zapolnimo z vrednostmi -1 [2]. Za potrebe te naloge enako storimo s telemetrijo, v dejanskih primerih je telemetrija zapolnjena s kalibracijskimi podatki za temnost, podatki o temperaturi in kanalu slike [3]. Izgled sinhronizacij s presledkom je na Sliki 1



Slika 1: Sinhronizaciji A in B s presledkom v obliki signala.

Za slikovni del si najprej izberemo sliko in ju spremenimo v format ‘grayscale’ s širino 909, kjer je vsak piksel predstavljen z vrednostjo med 0 in 255. Vrednosti nato normaliziramo na interval -1 in 1 . Tako s sinhronizacijskim delom in telemetrijo sestavimo signal za vsako vrstico, ki jih nato zaporedno združimo v sporočilni signal.

Za lažje oddajanje in sprejemanje je potrebna še amplitudna modulacija podatkov. V teoriji naše sporočilo predstavlja zvezna funkcija $m(t)$, ki jo amplitudno moduliramo. Najprej definiramo nosilni val

$$c(t) = A \sin(2\pi f_c t),$$

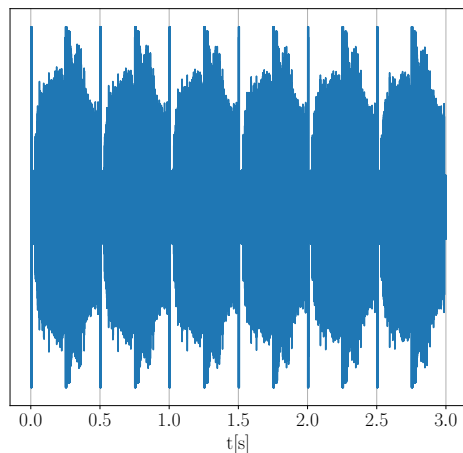
kjer je f_c nosilna frekvenca in je v NOAA APT formatu enaka vrednosti $f_c = 2400$ Hz. S tem definiramo amplitudno modulacijo

$$y(t) = (1 + km(t))c(t),$$

kjer k definiramo kot modulačijski indeks z vrednostjo $k = 0.7$ [4]. Za amplitudno modulacijo prej konstruiranega sporočila diskretiziramo čas z vzorčenjem $t_i = i\Delta t$, kjer je $\Delta t = 1/f_s$ in f_s vzorčna frekvenca izhodnega signala. S tem preoblikujemo formulo v

$$y[i] = (1 + km[i])c[i],$$

kjer z indeksom i označujemo vrednost funkcije ob i -tem vzorcu. Primer signala je na Sliki 2.

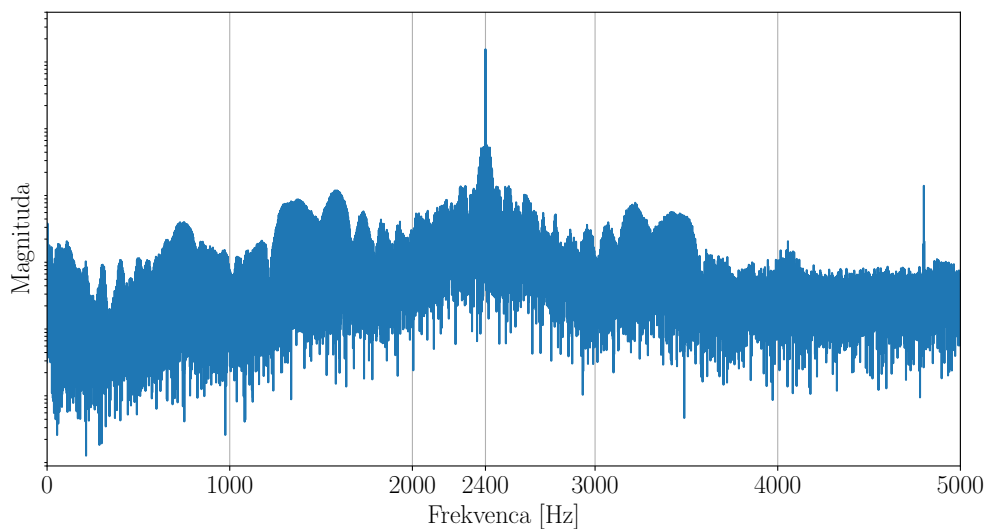


Slika 2: 3 s izrez primera NOAA APT signala.

Glede na sestavljen signal je vzorčna frekvenca izhodnega signala $f_s = 4160$ Hz, kar je precej majhna frekvenca, saj je že ustrezna Nyquistova frekvenca enaka 2180 Hz, kar je manjše od nosilne frekvence. Da povečamo frekvenco, lahko na začetku ustrezno spremenimo širino slike. V vzorcih za sinhronizacijo pa ponovimo posamezne piksele in tako ohranimo vzorec.

3 Dekodiranje

Preden začnemo z dekodiranjem je smiselno preveriti ali posnetek sploh vsebuje željene podatke. To lahko storimo tako, da posnetek transformiramo v frekvenčno domeno s pomočjo hitre Fourierove transformacije in preverimo, da je vrh pri nosilni frekvenci. Na sliki 3 lahko razberemo, da vrh spektra ustreza že prej omenjeni nosilni frekvenci $f_c = 2400$ Hz.



Slika 3: Spekter vhodnega signala.

Prvi korak dekodiranja je vzorčenje vhodnega posnetka iz vhodne frekvence f_v , ki je določena s kvaliteto posnetka, na $f_i = 20\,800$ Hz. Da ne izgubimo informacije o sliki tega ne smemo storiti z vgrajeno funkcijo `scipy.signal.resample`, saj ta uporablja Fourierovo transformacijo, ki predpostavi periodičnost signala. Temu se izognemo tako, da sledimo naslednjemu postopku:

- Izračunamo interpolacijski faktor L in decimacijski faktor M , ki čim boljje ustrezata okrajšanemu ulomku $f_i/f_v \approx L/M$.
- Sestaviš nizkopasovni filter s Kaiserjevim oknom in funkcijo `sinc`.
- Med vzorce vstavimo $L - 1$ ničel in izvedemo konvolucijo z nizkopasovnim filtrom.
- Vzamemo vsak M -ti vzorec.

Naslednji korak je amplitudna demodulacija, h kateri pristopimo z vrednostima dveh zaporednih vzorcev

$$\begin{aligned} y[i-1] &= m[i-1] \sin(2\pi f_c t_0 + \alpha), \\ y[i] &= m[i] \sin(2\pi f_c (t_0 + \Delta t) + \alpha). \end{aligned}$$

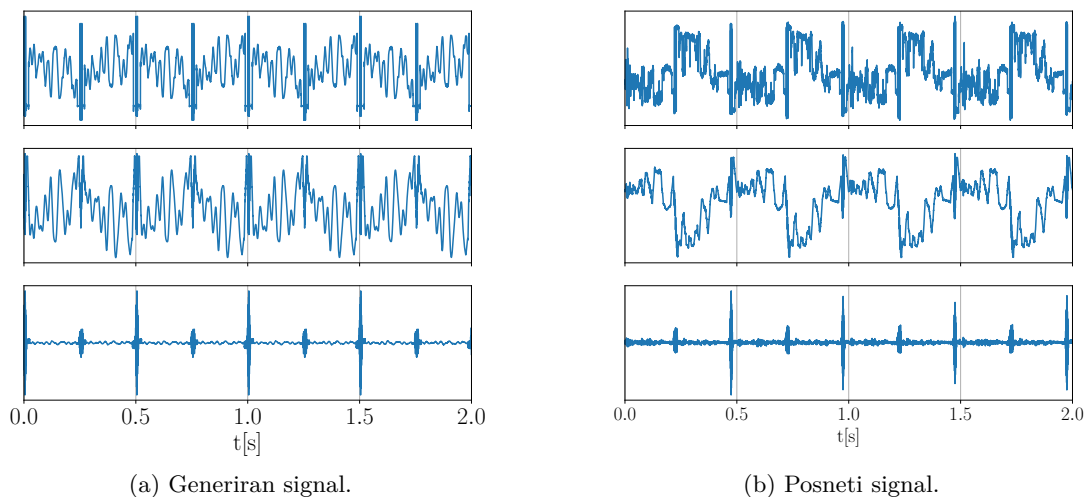
Za nadaljevanje predpostavimo, da je Δt majhen oziroma s predpostavko, da je vzorčna frekvenca visoka. S tem lahko rečemo, da je $m[i] \approx m[i-1]$ in izpeljemo naslednjo enačbo

$$m[i] = \frac{\sqrt{y[i]^2 + y[i-1]^2 - 2y[i]y[i-1]\cos\phi}}{\sin\phi},$$

kjer $\phi = 2\pi f_c/f_i$ [3]. Po končani amplitudni demodulaciji z že prej opisanim postopkom vzorčimo signal na 4160 Hz, kar je enako številu pikslov v eni sekundi. Preostane še iskanje sinhronizacije v signalu, da najdemo začetek vsake vrstice. To storimo s pomočjo križne korelacije

$$(f \star g)[n] = \sum_{m=0}^{N-1} f[m] g[(m+n)_{\bmod N}],$$

ki je mera podobnosti. V našem primeru namesto funkcije $g[i]$ uporabimo sinhronizacijo A na sliki 1 in za $f[i]$ amplitudno demoduliran signal $m[i]$.



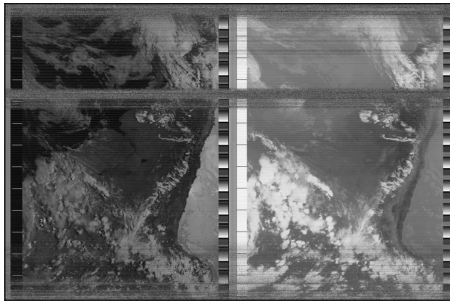
Slika 4: V zgornji sliki je demoduliran signal, v srednji signal koreliran s sinhronizacijo A, in v spodnji razlika med sosednjima vzorcema koreliranega signala s sinhronizacijo A.

V koreliranem rezultatu opazimo, da pričakovano, vrednost okoli točke, kjer se nahaja sinhronizacija narašča. V prvi iteraciji smo uporabili kot začetek vrstice maksimum korelacije v intervalu 2080 pikslov. To je povzročilo kar precej težav, saj kot vidimo v generiranem signalu ima precej visoko vrednost tudi korelacija ob sinhronizaciji B. V izogib temu pogledamo razliko med sosednjima vrednostima. S tem dobimo v intervalu 2080 pikslov dva vrhova. Prvi, ki je na Sliki 4 jasno večji pripada sinhronizaciji A in drugi manjši pripada sinhronizaciji B. Tako lahko iz Slike 4 razberemo, da se pri generiranem signalu kot pričakovano vrhovi ujemajo z intervalom 0.5s. Na posnetem signalu pa opazimo, da je signal rahlo zamaknjen in se vsaka vrstica začne malo pred začetkom intervala 0.5s glede na čas v posnetku.

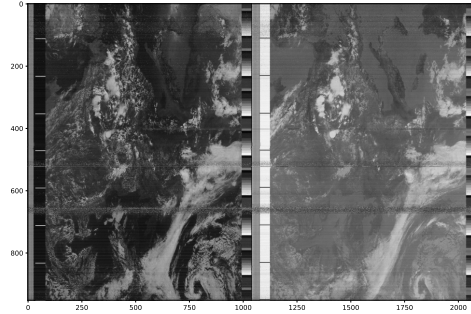
Vsako vrstico nato pretvorimo v sliko tako, da normaliziramo glede na najmanjšo in največjo vrednostjo in porazdelimo vrednosti amplitude med 0 in 255 ter tako spremenimo signal v 'grayscale' format slike. Običajno bi tu za translacijo amplitude v 'grayscale' uporabili vrednosti iz telemetrije, ki bi določila točne vrednosti, a je za potrebe te naloge normalizacija delovala dovolj dobro.

4 Rezultati

Poglejmo še nekaj slik, ki jih na tak način dekodiramo iz posnetih signalov.



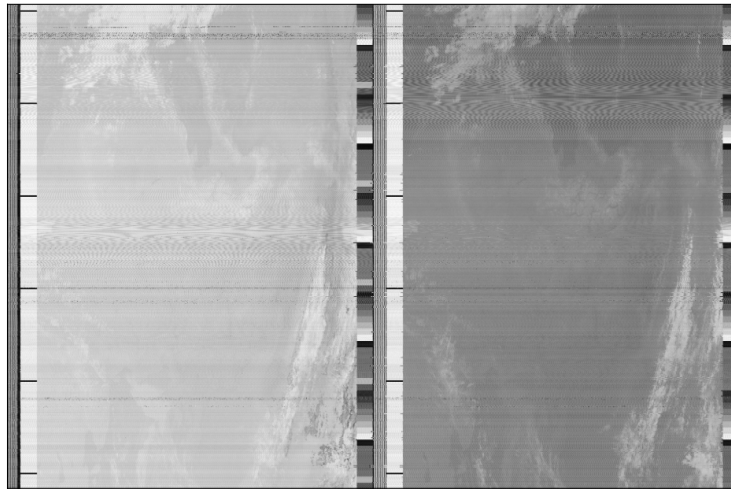
(a) Argentina; Vir izvirnega signala: [3]



(b) Neznana lokacija; Vir izvirnega signala: [5]

Slika 5: Signala posneta iz NOAA satelitov nad Argentino in neznano lokacijo.

Še en primer posnet nad Slovenijo.



Slika 6: Signal posnet iz NOAA satelita nad Slovenijo.

Za konec pa še nekaj enkodiranih in nato dekodiranih slik, kjer je slika v kanalu B inverz slike v kanalu A.



(a) Vir slike: [6]



(b) Vir slike: [7]

Slika 7: Dekodirana generirana signala iz poljubne slike, kjer je v kanalu A originalna slika v kanalu B pa njen inverz.

5 Zaključek

V tem poročilu smo obravnavali koncepte potrebne za kodiranje in dekodiranje signala NOAA APT in si na koncu ogledali nekaj primerov slik, ki jih dobimo preko tega postopka. V nadaljevanju bi lahko implementirali še telemetrijski del podatkov in frekvenčno modulacijo oziroma demodulacijo. Lahko bi tudi poskusili razširiti format tako, da bi v vsakega izmed kanalov shranili podatek o eni barvi in ju nato v dekodiranju združili v eno sliko.

6 Literatura

- [1] Luka Papež. *NOAA-APT*. 2025. URL: <https://github.com/NotNotLuka/NOAA-APT>.
- [2] SigidWiki. *Automatic Picture Transmission (APT)*. Dostopano: 2025-07-25. URL: [https://www.sigidwiki.com/wiki/Automatic_Picture_Transmission_\(APT\)](https://www.sigidwiki.com/wiki/Automatic_Picture_Transmission_(APT)).
- [3] Martin Bernardi. *NOAA APT Decoder*. Dostopano: 2025-07-25. URL: <https://noaa-apt.mbernardi.com.ar/>.
- [4] Wikipedia. *Amplitude modulation*. Dostopano: 2025-07-25. 2025. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Amplitude_modulation.
- [5] 0jk6. *noaa-apt-decoder/noaa1.wav*. URL: <https://github.com/0jk6/noaa-apt-decoder/blob/main/noaa1.wav>.
- [6] P. Marazzi / Science Photo Library. *Emperor penguin (Aptenodytes forsteri) chick*. Science Photo Library.
- [7] Times of India (toiimg.com). *Do we see colours the same way?* Dostopano: 2025-10-01. URL: [https://static.toiimg.com/thumb/msid-120372517, imgsize-184614, width-400, resize mode-4/120372517.jpg](https://static.toiimg.com/thumb/msid-120372517,imgsize-184614,width-400,resizemode-4/120372517.jpg).