

## УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Эти условия использования применяются между вами, Пользователем этого Веб-сайта и его услуг, и UnrealShop. Эти условия являются публичной офертой любому физическому лицу заключить с Оператором соглашение на условиях, указанных в оферте.

Ваше согласие соблюдать и быть связанным этими условиями использования, включая все приложения к этим условиям, считается оформленным при создании учетной записи пользователя на Веб-сайте. Если вы не согласны быть связанным этими условиями использования, вы должны немедленно прекратить использование Веб-сайта.

Вам должно быть как минимум 16 лет, чтобы использовать этот Веб-сайт. Используя Веб-сайт и соглашаясь с этими условиями использования, вы заявляете и гарантируете, что вам как минимум 16 лет.

## СОДЕРЖАНИЕ

Текст этих Условий включает три раздела:

1. Общие условия
2. Условия для покупателей
3. Условия для авторов

Положения Общих условий должны применяться, за исключением случаев, указанных в разделах "Условия для клиентов" и "Условия для авторов".

## ОБЩИЕ УСЛОВИЯ

### 1. Определения

- 1.1. **Сайт / Веб-сайт** - [www.unreal.shop](http://www.unreal.shop)
- 1.2. **Услуги** - Инструменты сайта, онлайн-средства и другие функции, предоставляемые пользователю в соответствии с этими Условиями использования.
- 1.3. **Контент** - любые материалы, доступные через Веб-сайт, включая (но не ограничиваясь) модели, изображения, записи пользователей, комментарии, статьи и др.
- 1.4. **"UnrealShop", "Мы", "Нас", "Наш"** - UnrealShop Limited, NZBN 9429050205844, владелец и оператор Веб-сайта..
- 1.5. **Пользователь, "Вы"** - физическое лицо, достигшее возраста не менее 16 (шестнадцати) лет и создавшее учетную запись в соответствии с этими Условиями использования.
- 1.6. **Автор** - пользователь, загрузивший хотя бы одну модель в базу данных сайта в соответствии с Условиями для авторов.
- 1.7. **Покупатель / Клиент** - пользователь, который намеревается приобрести или уже приобрел модель в соответствии с Условиями для клиентов.

- 1.8. **Модель** - цифровые файлы в 3D формате, включая скрипты, текстуры и другие материалы, предназначенные для использования Клиентами в рамках настоящих Условий использования.
- 1.9. **Работа** - охраняемое авторским правом произведение, созданное на основе модели, будь то поверхностно или существенно измененное, а также другие охраняемые авторским правом произведения.
- 1.10. **Права интеллектуальной собственности** - авторское право, патенты, товарные знаки, знаки обслуживания, права на топологию интегральных микросхем, коммерческая тайна, ноу-хау и другие права интеллектуальной и промышленной собственности по всему миру.
- 1.11. **Применимое законодательство** - право Англии и Уэльса, регулирующее эти Условия использования.

## 2. Допустимое использование

Сайт и его услуги могут использоваться:

- 2.1. для получения, отображения и просмотра контента;
- 2.2. для обмена, загрузки контента в соответствии с настоящими Условиями использования и Политикой контента;
- 2.3. для загрузки и сохранения контента в электронной форме на диске (на вашем компьютере или другом устройстве).

## 3. Запрещенное использование

Сайт и его услуги не могут быть использованы для следующих целей:

- 3.1. в любом случае, который может причинить ущерб Сайту или мешает использованию или удовлетворению потребностей других лиц в использовании Сайта;
- 3.2. в любом случае, который является вредным, незаконным, запрещенным, оскорбительным, домогательством, угрозой или иным образом неприемлемым или нарушает любое применимое законодательство, нормативное акто или правительственное распоряжение;
- 3.3. создание, передача или хранение электронных копий контента с нарушением этих Условий и Политики контента;
- 3.4. загрузка, обмен, распространение коммерческого контента без письменного согласия UnrealShop.

## 4. Учетная запись пользователя

- 4.1. Вы должны убедиться, что предоставленные вами данные при создании учетной записи или в любое время являются правильными и полными.
- 4.2. Вы обязаны немедленно уведомить нас о любых изменениях в информации, которую вы предоставили при создании учетной записи, обновив свои личные данные, чтобы обеспечить эффективное взаимодействие с вами.
- 4.3. Мы можем отменить или приостановить вашу учетную запись по разумным причинам или если вы нарушите настоящие Условия использования или Политику контента.
- 4.4. Вы можете отменить или приостановить свою учетную запись в любое время по запросу на электронную почту (см. Контакты). Если вы это

сделаете, вы должны немедленно прекратить использование Сайта и его услуг.

4.5. Отмена вашей учетной записи приводит к прекращению соглашения

## **5. Пароль и безопасность**

5.1. При создании учетной записи на этом Веб-сайте вы создаете пароль, который следует хранить конфиденциально и не раскрывать и не делиться ни с кем.

5.2. Если мы определяем, что есть или вероятно возникнет какое-либо злоупотребление Веб-сайтом или нарушение безопасности, мы можем потребовать изменения вашего пароля или приостановить вашу учетную запись.

## **6. Внешние ссылки**

6.1. Этот Веб-сайт может содержать ссылки на другие сайты. Эти сайты не находятся под контролем UnrealShop.

6.2. Мы не несем ответственности за содержание таких веб-сайтов и не принимаем на себя никакой ответственности за любые формы убытков или ущерба, возникшие в результате их использования.

6.3. Включение ссылки на другой сайт на этом Веб-сайте не подразумевает какую-либо поддержку самих сайтов или тех, кто их контролирует.

## **7. Доступность Веб-сайта**

7.1. Услуги (включая онлайн-средства, инструменты) или информация, предоставляемые через Веб-сайт, предоставляются "как есть" и на условиях "как есть". Мы не предоставляем никакой гарантии отсутствия дефектов и/или ошибок в услугах. В максимально допустимом объеме в соответствии с законом, мы не предоставляем никаких гарантий (явных или косвенных) пригодности для конкретной цели, точности информации, совместимости и удовлетворительного качества.

7.2. UnrealShop не обязан обновлять информацию на Веб-сайте.

7.3. Несмотря на то, что UnrealShop прикладывает разумные усилия для обеспечения безопасности Веб-сайта и отсутствия ошибок, вирусов и другого вредоносного программного обеспечения, мы не предоставляем никаких гарантий или обязательств в этом отношении, и все пользователи несут ответственность за свою собственную безопасность, а также за безопасность своих личных данных и электронных устройств.

7.4. UnrealShop не несет ответственности за какие-либо сбои или недоступность Веб-сайта.

7.5. UnrealShop оставляет за собой право вносить изменения, приостанавливать или прекращать любую часть (или весь) Веб-сайта, включая, но не ограничиваясь, любыми доступными продуктами и/или услугами. Эти условия и положения продолжают применяться к любой измененной версии Веб-сайта, если не указано иное.

## **8. Ограничение ответственности**

- 8.1. UnrealShop не несет перед вами ответственности за убытки, возникшие из-за использования Веб-сайта и его услуг.
- 8.2. В максимально допустимом объеме согласно закону, UnrealShop не несет ответственности за следующее:
  - 8.2.1. любые потери бизнеса, такие как убытки прибыли, дохода, выручки, ожидаемой экономии, бизнеса, контрактов, деловой репутации или коммерческих возможностей;
  - 8.2.2. потеря или повреждение данных, базы данных или программного обеспечения;
  - 8.2.3. любые особые, косвенные или последующие убытки или ущерб.
- 8.3. Ничто в этих Условиях использования не ограничивает или не исключает какую-либо из наших или ваших обязанностей таким образом, который не разрешен согласно применимому законодательству.

## **9. Политика**

Веб-сайт и его услуги должны использоваться в соответствии с нашей Политикой контента, Политикой конфиденциальности и Политикой использования файлов cookie.

## **10. Другие положения**

- 10.1. Все права, предоставленные вам в соответствии с этими Условиями, принадлежат исключительно вам, пока у вас есть учетная запись, и не могут быть переданы или переуступлены третьей стороне. Вашей учетной записью не может пользоваться другое лицо.
- 10.2. Настоящие Условия использования вместе с Политикой контента, Политикой конфиденциальности и Политикой использования файлов cookie содержат полное соглашение между сторонами в отношении предмета соглашения и заменяют любые предложения, предыдущие соглашения или другие коммуникации.
- 10.3. UnrealShop может время от времени изменять эти Условия использования. Такие изменения вступают в силу с даты публикации. Пользователям следует регулярно проверять Условия использования, чтобы быть в курсе текущей версии. Изменения не распространяются на лицензии, полученные Клиентами или UnrealShop в соответствии с Условиями для клиентов и Условиями для авторов.
- 10.4. Вам не разрешается изменять эти Условия использования.
- 10.5. Закон 1999 года "О правах третьих лиц по договорам" не будет применяться к этим условиям, и ни одно третье лицо не будет иметь право осуществлять или полагаться на какое-либо положение этих

условий. Это положение не распространяется на наших уполномоченных лиц, переуступателей и правопреемников.

- 10.6. Отсутствие задержки или упущения в осуществлении каких-либо прав, полномочий или средств защиты, предоставленных любой стороне в соответствии с этими Условиями или применимым законодательством в случае нарушения или неисполнения обязательств другой стороной, не ограничит какое-либо такое право, полномочие или средство защиты такой стороны, не находящейся в нарушении соглашения.
- 10.7. Неисполнение какого-либо положения этого Соглашения не может быть истолковано как отказ от какого-либо положения или права.
- 10.8. Вы будете нести ответственность за выполнение налоговых обязательств и оплату всех налогов на доходы и других аналогичных сборов, взимаемых или начисляемых в отношении всех денежных сумм, подлежащих выплате вам в соответствии с этими Условиями.
- 10.9. Если какое-либо положение настоящих Условий становится незаконным, не подлежит применению или недействительным в какой-либо юрисдикции, это не повлияет на применимость или действительность в данной юрисдикции какого-либо другого положения настоящих Условий или применимость или действительность в других юрисдикциях данного или любого другого положения настоящих Условий.
- 10.10. Каждая сторона настоящего соглашения безусловно соглашается, что суды Новой Зеландии будут иметь исключительную юрисдикцию для рассмотрения, урегулирования и/или разрешения любого спора, controversии или иска (включая любой внеконтрактный спор, controversию или иск), возникающего из или в связи с настоящим Соглашением, включая любой вопрос о его существовании, действительности, заключении или прекращении. В этом целях каждая сторона безусловно подчиняется юрисдикции судов Новой Зеландии.

## **11. Передача и новация**

- 11.1. Этот пункт 11.1 представляет собой ваше явное согласие на любую новацию данного Соглашения в целом и любых других соглашений, документов, гарантий, услуг и средств, связанных с вашей учетной записью пользователя и Веб-сайтом. Этот пункт 11.1 представляет собой ваше явное согласие на то, что мы имеем право и можем передать или передать передателю все или часть наших прав, права собственности, интересы, выгоды, обязательства и обязательства по данному Соглашению в целом и любым другим соглашениям, документам, гарантиям, услугам и средствам, связанным с вашей учетной записью пользователя и Веб-сайтом. Этот пункт 11.1 представляет собой ваше явное согласие на то, что такая новация, передача или передача могут быть осуществлены путем отправки вам уведомления об этом, после чего:
  - 11.1.1. наши переданные или переданные права, право собственности, интересы и выгоды в рамках этого будут переданы и приняты получателем;

- 11.1.2. получатель, в силу новации, обязуется соблюдать это Соглашение вместо нас и обязуется быть привязанным к нему во всех отношениях, как если бы он был первоначальной стороной;
- 11.1.3. Мы будем сохранять все права, право собственности, интересы, выгоды, обязательства и обязательства, не переданные или не переданные;
- 11.1.4. получатель будет далее обязан идентичными правами, правом собственности, интересами, выгодами, обязательствами и обязательствами, которые мы передали или передали; и
- 11.1.5. Любое подтверждение, информация, полномочие или право, предоставленные вами нам в отношении вашей учетной записи пользователя, интеллектуальной собственности, любых услуг и средств, доступных в соответствии с этим всем Соглашением, может быть использовано и действовать со стороны получателя или переуступателя, как если бы это было дано вами получателю или переуступателю, и будет действовать и иметь эффект в отношении указанного, пока не будет отозвано или аннулировано.
- 11.2. Если компетентный суд или арбитражный суд не примет пункт 11.1 как новацию настоящего Соглашения, оно будет новировано в соответствии с настоящим пунктом 11.2. Новация будет осуществлена на условиях, изложенных в пункте 11.1, и вступит в силу на раннейшей из следующих дат, принятой таким компетентным судом или арбитражным судом:
  - 11.2.1. дата, когда вы производите последующий платеж в соответствии с настоящим Соглашением;
  - 11.2.2. дата, когда вы последующим образом загружаете Модель или ее предварительный просмотр в базу данных Веб-сайта
  - 11.2.3. дата, когда вы последующим образом скачиваете Модель из базы данных Веб-сайта;
  - 11.2.4. дата, когда вы последующим образом размещаете или комментируете на Веб-сайте;
  - 11.2.5. дата, когда вы последующим образом предоставляете уведомление, связанное с защитой прав интеллектуальной собственности;
  - 11.2.6. дата, когда вы последующим образом потребуете помощи в защите прав интеллектуальной собственности;
  - 11.2.7. дата, когда вы последующим образом редактируете или изменяете данные вашей учетной записи пользователя.

## **12. Контакты**

- 12.1. Если вы хотите задать какой-либо вопрос, сообщить о проблеме или предоставить уведомление относительно выполнения или прекращения этих Условий использования, вы можете связаться с нами по электронной почте: [unreal.shop7@gmail.com](mailto:unreal.shop7@gmail.com), либо через службу поддержки, доступную в вашей учетной записи пользователя.
- 12.2. Наша коммуникация с вами относительно этого Соглашения будет предоставляться на ваш адрес электронной почты, указанный в вашей учетной записи пользователя.

## **УСЛОВИЯ ДЛЯ КЛИЕНТОВ (ПОКУПАТЕЛЕЙ)**

### **13. Доступ к моделям и базам данных**

- 13.1. В дополнение к правам, упомянутым в пунктах 2.1-2.3 Общих условий, Клиент может сделать следующее:
- 13.1.1. искать, просматривать и скачивать модели;
  - 13.1.2. загружать модели в базу данных Веб-сайта (в данном случае применяются Условия для Авторов).

### **14. Лицензия на использование модели**

- 14.1. При скачивании модели из базы данных Веб-сайта Клиенту предоставляется неисключительная, непередаваемая всемирная лицензия на использование модели для разрешенных целей на весь срок действия авторских прав. Разрешенное использование следует рассматривать как любое использование, которое явно не запрещено в данной главе.
- 14.2. Клиент не получает никаких интеллектуальных прав или авторских прав на модель в силу данного соглашения. Все права интеллектуальной собственности на модель остаются и принадлежат автору, который предоставил UnrealShop право на сублицензирование модели в соответствии с Условиями для Авторов.

### **15. Предмет Соглашения**

- 15.1. Клиенту предоставляется право использования модели в коммерческих и некоммерческих целях.
- 15.2. Модель может использоваться для различных типов работ, включая (но не ограничиваясь):
- 15.2.1. Архитектура, Дизайн (архитектурная визуализация; веб-, ландшафтный или мебельный дизайн и т. д.).
  - 15.2.2. Физические изделия (печать на постерах, футболках, сувенирах, практическая реализация архитектурного проекта и т. д.).
  - 15.2.3. 3D-печать.
  - 15.2.4. Игры (использование модели как части игры для компьютеров, консолей, смартфонов и других устройств).
  - 15.2.5. Образование (видеокурсы, обучение, изображения и т. д.).
- 15.3. Клиент может хранить, печатать, воссоздавать, редактировать, модифицировать модель; использовать модель или ее 2D-представления как часть видео, фильмов, кинофильмов, телепрограмм, мультимедийных проектов; продавать, передавать, делиться, распространять, умножать, демонстрировать любые работы, созданные с использованием модели, независимо от того, была ли она существенно или поверхностно модифицирована; выполнять любые другие действия с моделью и работой, за исключением случаев, когда такие действия явно запрещены в данной главе (см. Запрещенные использования).

### **16. Запрещенные использования**

- 16.1. Клиент не может:

- 16.1.1. перепродавать, передавать, делиться, sublicензировать, распространять или умножать модель как таковую, а не как часть более крупной работы (это положение также распространяется на флэш-накопители, жесткие диски или любые другие носители, содержащие модель);
- 16.1.2. перепродавать, передавать, делиться, sublicензировать, распространять или умножать рендеры модели на однородном фоне, даже в модифицированной версии (это положение также распространяется на флэш-накопители, жесткие диски или любые другие носители, содержащие такие рендеры);
- 16.1.3. перепродавать, передавать, делиться, sublicензировать, распространять или умножать модификации модели как таковые, а не как часть более крупной работы (это положение также распространяется на флэш-накопители, жесткие диски или любые другие носители, содержащие такие модификации);
- 16.1.4. распространять, делиться или передавать работы таким образом, который позволяет разделять или извлекать модель или ее модификации;
- 16.1.5. размещать файлы, содержащие модель или ее модификации, которые можно разделить или извлечь, на веб-сайтах, серверах или других цифровых носителях данных, с которых третьи стороны могут скачивать, делиться или распространять модель или ее модификации, или предоставлять модель или ее модификации каким-либо другим способом;
- 16.1.6. включать модель или ее модификации в любую базу данных или каталог;
- 16.1.7. публиковать или распространять 2D-представления, содержащие модель или ее модификации, через другие площадки, такие как медиа-биржи / 3d стоки;
- 16.1.8. использовать модель, ее модификации или 2D-представления, содержащие модель или ее модификации, в качестве товарного знака, знака обслуживания или логотипа бизнеса;
- 16.1.9. использовать модель или ее модификации способом, несоответствующим применимому законодательству (например, для создания работ, содержащих контент, пропагандирующий ненависть или насилие).
- 16.2. Запреты на распространение и передачу модели или ее модификаций не применяются в следующих случаях:
  - 16.2.1. когда Клиент получил лицензию как сотрудник юридического лица и делится моделью или ее модификациями с другими сотрудниками (Корпоративное использование);
  - 16.2.2. когда Клиент делится моделью или ее модификациями с внешними сторонами, создающими ту же работу, включая последующие версии (Совместное использование);
- 16.3. Во всех случаях, упомянутых в пункте 16.2, Клиент и получатели несут ответственность за любое дальнейшее распространение, использование или неправомерное использование переданной модели или ее модификаций.



## **17. Pricing and Payment**

- 17.1. Клиент обязуется оплатить стоимость моделей, которая включает покупку и скачивание моделей, включая комиссию UnrealShop и Лицензионный сбор за право использования модели. Это не включает платежные комиссии, которые могут быть применимы в зависимости от выбранного метода оплаты и страны.
- 17.2. Методы оплаты указаны в Приложении 1 к настоящему соглашению.
- 17.3. Соответствующая модель будет доступна для загрузки после авторизации платежа.
- 17.4. UnrealShop не делает возвратов средств списанных с карты / счета Клиента так как:
  - 17.4.1. Весь контент в том числе и 3д модели загружены исключительно пользователями, а не командой Веб-сайта;
  - 17.4.2. Веб-сайт предоставляет площадку для размещения контента и не несет ответственности за качество загружаемого пользователями контента.
  - 17.4.3. При обнаружении проблем со скачиванием моделей, обратитесь к команде Веб-сайта.
- 17.5. В дополнение к положениям пункта 10.3, UnrealShop может время от времени изменять Цену (включая комиссионные ставки и Лицензионный сбор) и условия использования, применяемые к моделям. Такие изменения вступают в силу с даты публикации на веб-сайте.
- 17.6. Модели, которым присвоен статус "Бесплатно", доступны для 3 (трех) бесплатных загрузок в день.

## **18. Ограничение ответственности**

- 18.1. Модель не была создана для удовлетворения индивидуальных требований Клиента. Клиент полностью несет ответственность за убеждение в том, что модель соответствует его требованиям до заключения данного соглашения. UnrealShop не предоставляет в этом отношении никаких гарантий или представлений, и никакая несоответствие какой-либо части модели или всей модели требованиям Клиента не дает права Клиенту отказаться от принятия модели или дает основание для каких-либо прав или претензий против UnrealShop.
- 18.2. Модель предоставляется "как есть", "по мере наличия" и "со всеми недостатками". UnrealShop не предоставляет никаких представлений, гарантий, условий или обещаний относительно полезности, качества, пригодности, достоверности, соответствия определенной цели,

отсутствия нарушений прав, товарного состояния или внешних характеристик модели, и не гарантирует точность или полноту спецификаций, связанных с моделью, включая измерения, вес, прочность, устойчивость, материалы, общие физические свойства, соблюдение нормативов, другие инженерные или строительные характеристики.

- 18.3. В ходе разумных усилий UnrealShop прилагает для исключения вредоносного программного обеспечения из модели, однако мы не можем гарантировать полное исключение и не принимаем ответственность за вредоносное программное обеспечение. Таким образом, мы рекомендуем вам тщательно сканировать модель после получения и защитить себя от любых связанных рисков.
- 18.4. В полной мере, предусмотренной законом, UnrealShop не несет ответственности перед клиентом за любые расходы, издержки, убытки или ущерб (независимо от того, непосредственный это, косвенный или косвенные последствия, а также экономические или иные), возникающие в результате осуществления клиентом предоставленных ему прав по настоящему соглашению.
- 18.5. В полной мере, предусмотренной законом, UnrealShop не несет ответственности перед клиентом за любые упущенные прибыли или косвенные, косвенные последствия, особые, карательные, случайные ущербы, связанные с, возникшие из-за или каким-либо образом связанные с настоящим соглашением, UnrealShop, Веб-сайтом или его услугами, даже если UnrealShop была уведомлена о возможности такого ущерба.

## **19. возмещение**

- 19.1. Заказчик обязуется возместить UnrealShop все обязательства, расходы, затраты, ущерб или убытки (включая как непосредственные, так и косвенные последствия, убыток прибыли, ущерб репутации, а также все проценты, штрафы и юридические и другие профессиональные издержки и расходы), понесенные или понесенные UnrealShop в связи с любым нарушением Клиентом условий настоящего соглашения.

## **20. Прекращение Соглашения**

- 20.1. В случае отмены учетной записи пользователя из-за нарушения Условий использования (пункт 4.3), все предоставленные согласно данному соглашению права прекращаются.
- 20.2. Заказчик может в любое время расторгнуть это соглашение путем отправки письма на электронную почту (см. контакты). В случае такого расторжения все предоставленные согласно данному соглашению права прекращаются.
- 20.3. В случае удаления Модели из базы данных Веб-сайта UnrealShop или автором, все предоставленные согласно данному соглашению права будут продолжать действовать до момента прекращения соглашения в соответствии с пунктами 20.1 и 20.2.

## **УСЛОВИЯ ДЛЯ АВТОРОВ**

## **21. Доступ к Моделям и базе данных**

- 21.1. В дополнение к правам, упомянутым в пунктах 2.1-2.3 Общих условий, Автор может сделать следующее:
  - 21.1.1. искать, просматривать и загружать Модели (в этом случае применяются Условия для Клиентов);
  - 21.1.2. загружать Модели в базу данных веб-сайта.

## **22. Принятие Модели**

- 22.1. **UnrealShop может осуществлять модерацию, принимать, отклонять и назначать статус загруженной Модели по своему исключительному и абсолютному усмотрению.** UnrealShop также может в любое время по своему единоличному усмотрению удалить любую принятую Модель с веб-сайта.
- 22.2. Перед загрузкой Модели Автор должен убедиться, что Модель соответствует требованиям Политики контента и Требованиям к файлам (Приложение 2), иначе Модель не будет принята.
- 22.3. **Модель получает статус "Бесплатная", если она имеет низкую сложность, состоит из текстур низкого разрешения и других материалов, либо является производной от реальных физических объектов.**

## **23. Лицензия на использование модели:**

- 23.1. При загрузке модели в базу данных веб-сайта, Автор предоставляет UnrealShop неисключительную мировую лицензию на использование принятой модели на весь период авторского права на нее и соглашается предоставить UnrealShop:
  - 23.1.1. публиковать, выставить, использовать, изменять, хранить в базе данных веб-сайта и иным образом эксплуатировать принятую модель или ее дальнейшие модификации, будь то в отдельном виде или включенные в или в сочетании с другими работами во всех форматах (включая 2D представления) и во всех средствах массовой информации, известных на данный момент, чтобы продвигать веб-сайт в рамках внутренних и внешних рекламных и

- маркетинговых кампаний и, в частности, сублицензировать принятую модель или ее дальнейшие модификации дистрибьюторам, контрагентам и предоставлять таким дистрибьюторам, контрагентам право сублицензировать модель третьим лицам для продвижения и маркетинга веб-сайта;
- 23.1.2. сублицензировать принятую модель или ее модификации Клиентам в соответствии с Условиями для Клиентов.
- 23.2. Автор предоставляет UnrealShop полное и единоличное право определения условий лицензирования принятой модели или ее модификаций Клиентам, дистрибьюторам, другим третьим сторонам, и понимает, что UnrealShop не гарантирует, что принятая модель или ее модификации будут лицензированы соответствующим образом.
- 23.3. UnrealShop не приобретает никаких прав на интеллектуальную собственность или авторские права на принятую модель в соответствии с этим соглашением. Все права на интеллектуальную собственность в модели будут принадлежать и оставаться собственностью Автора. UnrealShop признает, что не имеет права передавать какие-либо права на интеллектуальную собственность в отношении принятой модели.
- 23.4. Автор настоящим отказывается в пользу UnrealShop и всех ее правопреемников, переходников и правопреемников в праве от всех моральных прав на принятую модель, к которым Автор может иметь право в соответствии с применимым законодательством или другими законами во всем мире.

## **24. Обязательства**

- 24.1. Автор здесь дает гарантии и обязуется следующим образом:
- 24.1.1. Автор является единственным владельцем интеллектуальных прав или авторских прав на Модель и обладает полной правомочностью заключить данное соглашение; не требуется никаких разрешений или согласований третьей стороны для предоставления лицензии и обеспечения возможности UnrealShop использовать права согласно данной лицензии, не нарушая права какой-либо третьей стороны, или такие разрешения и согласования были получены Автором, что не делает UnrealShop ответственным за какие-либо выплаты третьим сторонам;
- 24.1.2. предоставление лицензии на использование Модели в соответствии с настоящим соглашением полностью соответствует действующему законодательству и не нарушает никакие интеллектуальные права или другие права третьей стороны;
- 24.1.3. Модель соответствует требованиям Политики контента и Требованиям к файлам (Приложение 2).
- 24.2. Автор тем временем обязуется возместить убытки UnrealShop и всегда сохранять его в безопасности от всех действий, процессов, расходов, требований и ущербов, понесенных или возложенных на UnrealShop и компенсацию, о которой договорились с UnrealShop вследствие нарушения или невыполнения Автором любых из гарантий и обязательств в этом соглашении.

## **25. Ограничение ответственности**

- 25.1. UnrealShop не несет ответственности перед Автором за какие-либо затраты, расходы, потери или ущерб (без различия, прямые, косвенные или косвенные, а также экономические или иные), возникшие из-за:
  - 25.1.1. клиента, дистрибьютора, контрагента или любой другой третьей стороны нарушающей и/или превышающей предоставленные им права на принятой модели; и
  - 25.1.2. любого несанкционированного доступа к веб-сайту, который является вредоносным или технологически вредным и приводит к нарушению интеллектуальных прав Автора на принятой модели.
- 25.2. В полной мере, допускаемой законом, UnrealShop не будет нести ответственность перед Клиентом за любые потери прибыли или косвенные, последующие, специальные, карательные, случайные убытки, связанные с этим соглашением, UnrealShop, веб-сайтом или его услугами, даже если UnrealShop был уведомлен о возможности таких убытков.

## **26. Ценообразование и оплата**

- 26.1. У UnrealShop есть полное и исключительное право определять все сборы за доступ к Моделям.
- 26.2. UnrealShop соглашается выплачивать Автору Лицензионное вознаграждение
- 26.3. Размер Лицензионного вознаграждения зависит от рейтинга Автора, который определяется в соответствии с Приложением 3 к настоящему соглашению, в котором устанавливаются другие применимые условия оплаты.
- 26.4. Только Автор несет все расходы, связанные с комиссионными платежами за обработку платежей и конвертацию валюты, которые могут возникнуть.
- 26.5. UnrealShop использует сторонние сервисы агрегаторов оплат и выплат. Все условия, сроки и дополнительные комиссии не зависят от администрации Веб-сайта
- 26.6.
- 26.7. В дополнение к положениям пункта 10.3, UnrealShop может время от времени изменять Цену (включая ставки комиссии и Лицензионный

сбор). Такие изменения вступают в силу с даты публикации на Веб-сайте.

- 26.8. Модели, которым присвоен статус "Бесплатно", могут быть бесплатно загружены пользователями до 3 (трех) раз в день.

## **27. Защита интеллектуальных прав**

- 27.1. Стороны немедленно уведомляют друг друга о следующих вопросах:
- 27.1.1. о любом фактическом или возможном нарушении прав интеллектуальной собственности на принятой Модели;
  - 27.1.2. о любом предъявленном или угрожаемом третьей стороной иске, который утверждает, что принятая Модель нарушает права третьей стороны;
  - 27.1.3. о любом другом иске, обвинении или действии, к которым может быть подвергнуто Интеллектуальное собственное право на принятую Модель.
- 27.2. UnrealShop будет иметь право осуществлять любые права, полномочия или средства, предоставленные ему в соответствии с применимым законодательством, Условиями использования или лицензиями и другими соглашениями с Клиентами, дистрибьюторами и контрагентами на своё усмотрение, включая вопросы, связанные с защитой интеллектуальных прав на принятую Модель.
- 27.3. UnrealShop предоставляет Автору помощь по проведению каких-либо претензий или процедур по его разумному запросу и за его счет.
- 27.4. UnrealShop предпринимает разумные меры для предотвращения или прекращения нарушений прав интеллектуальной собственности в соответствии с Политикой контента.
- 27.5. Автор несет все расходы по любым процедурам и искам и имеет право удержать все полученные суммы из любых действий на свой счет.
- 27.6. Все уведомления, связанные с защитой прав интеллектуальной собственности, должны быть направлены в Службу поддержки, доступную в учетной записи пользователя.

## **28. Прекращение Соглашения**

- 28.1. Автор может прекратить настоящее Соглашение в любое время путем отправки электронного письма (см. контакты). Если Автор так поступит, все права, предоставленные согласно настоящему Соглашению, прекращаются, за исключением тех, которые указаны в пункте 28.4.
- 28.2. Автор в любое время может удалить Модель из базы данных веб-сайта. Если Автор так поступит, все права, предоставленные согласно настоящему Соглашению, прекращаются, за исключением тех, которые указаны в пункте 28.4.
- 28.3. В случае отмены учетной записи пользователя (пункты 4.3, 4.4), все права, предоставленные согласно настоящему Соглашению, прекращаются, за исключением тех, которые указаны в пункте 28.4.
- 28.4. Продолжают действовать следующие права:
- 28.4.1. Право UnrealShop использовать принятую модель исключительно в рамках существующего рекламного материала на момент

расторжения соглашения для продвижения Веб-сайта в соответствии с пунктом 23.1.1;

- 28.4.2. Права, предоставленные UnrealShop Клиентам, дистрибьюторам и другим контрагентам по лицензиям на модель или ее модификации до даты расторжения.