

**Deployment Benutzer**

**Einheitenumrechner**

***Kadrnoschka André***

***11.06.2025***

Inhalt

[Anforderungen 3](#_Toc200499615)

[Hardware-Anforderungen 3](#_Toc200499616)

[Download-Links: 3](#_Toc200499617)

[EF-Downloads 3](#_Toc200499618)

[Download des Projektes 4](#_Toc200499619)

[Projekt herunterladen 4](#_Toc200499620)

[Datenbankstruktur im SQL-Server anlegen 4](#_Toc200499621)

[Abbildungsverzeichnis 5](#_Toc200499622)

# Anforderungen

## Hardware-Anforderungen

Für den Betrieb der Einheitenumrechner-Software wird ein Computer oder Laptop mit einem Windows-Betriebssystem vorausgesetzt. Mindestens erforderlich sind ein 64-Bit-Prozessor mit 1,8 GHz oder schneller, sowie 4 GB RAM. Für eine optimale Performance werden 8 GB RAM empfohlen. Außerdem sollte ausreichend freier Speicherplatz (mindestens 100 GB) zur Verfügung stehen.

#### Software-Anforderungen

Zur Entwicklung der Anwendung wird Microsoft Visual Studio 2022 benötigt. Visual Studio kann kostenlos von der Microsoft-Website heruntergeladen werden, erfordert jedoch eine entsprechende Lizenz.  
Für die lokale Datenbankanbindung ist Microsoft SQL Server Management Studio (SSMS) notwendig, um den SQL Express Server einzurichten und zu verwalten. Beide Komponenten sind kostenfrei verfügbar und können auf den Rechner installiert werden.



Abbildung 1: Microsoft Visual Studio

Abbildung 2: Microsoft SQL-Server Management Studio

## Download-Links:

* Visual Studio 2022: <https://visualstudio.microsoft.com/de/downloads/>
* SQL Server Management Studio: <https://learn.microsoft.com/en-us/sql/ssms/download-sqlserver-management-studio-ssms?view=sql-server-ver16>
* SQL Server Express: <https://www.microsoft.com/de-at/sql-server/sql-serverdownloads>

# EF-Downloads

Beschreibung:

Für den Nutzen von dieser App benötigt man einige weitere Pakete. Diese installiert man mit den NuGet-Paket-Manager.

1. Rechtsklick auf „Projekt“ -> NuGet-Pakete verwalten
2. Registerkarte „durchsuchen“ auswählen
3. Nun folgende Pakete installieren:
   1. Microsoft.EntityFrameworkCore
   2. Microsoft.EntityFrameworkCoreSqlServer

# Download des Projektes

## Projekt herunterladen

1. Das Projekt kann über GitHub heruntergeladen werden.
2. Folgende Datei „UnitConverter.zip“ muss von folgender Quelle heruntergeladen werden:

*https://github.com/NotRuged/UnitConverter*

1. Sobald dies geschehen ist, die gezippte Datei entpacken und die Projektmappe kann geöffnet werden.

# Datenbankstruktur im SQL-Server anlegen

Damit das Programm auch einwandfrei funktioniert muss man eigenständig im SQL-Server eine Database erstellen und diese dann auch mit Tabellen befüllen. Diese wären folgende:

|  |  |
| --- | --- |
| Tabelle | Spalte |
| Categories | CategoryID, CategoryName |
| UnitDefinitions | Nr, Unit, Factor, CategoryID, Category |
| HistoryEntry | CategoryID, Timestamp, CategoryID, CategoryName, FromUnit, ToUnit, InputValue, ResultValue |

# Abbildungsverzeichnis

[Abbildung 1: Microsoft Visual Studio 3](#_Toc200499588)

[Abbildung 2: Microsoft SQL-Server Management Studio 3](#_Toc200499587)