

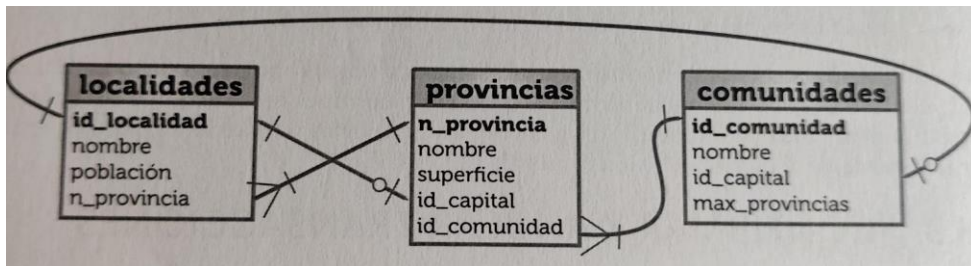
PRÁCTICAS DE CONEXIÓN A BASES DE DATOS.

1. PRACTICA 1.

Para realizar esta práctica debemos descargar e crear a base de datos en mysql. Achegase o script de creación da base de datos e o script de carga de datos.

creaTablas.sql e datos.sql

A estrutura relacional desas táboas é a seguinte:



A práctica consiste en atopar unha localidade elixindo primeiro a **comunidad** na que está, despois unha **provincia** desa localidade e finalmente elixir a **localidade** dunha lista das localidades desa provincia.

Para iso un *primeiro formulario amósanos a lista de comunidades*.

Tras elixir a comunidade, *un segundo formulario amósanos as provincias desa comunidade*.

Finalmente un terceiro formulario amósanos unha lista coas localidades da provincia elixida.

Cando elixamos a localidade desexada, *ensínasenos a poboación que ten esa localidade*.

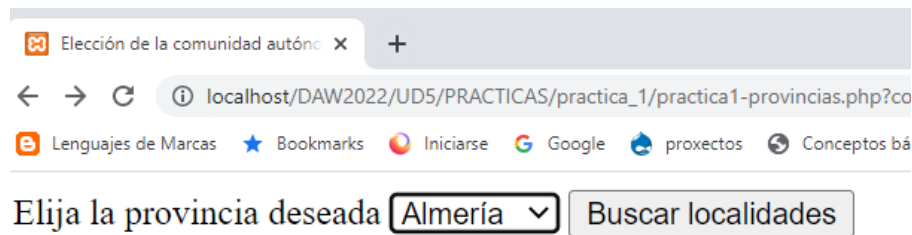
Iso farase debaixo da lista de localidades, a mesma páxina móstranos ese resultado.

Se acudimos ao formulario de provincias sen pasar vía GET unha comunidade, devolverásenos ao formulario das comunidades. Se imos ás localidades sen pasar unha provincia, enviarásenos ao formulario de provincias.

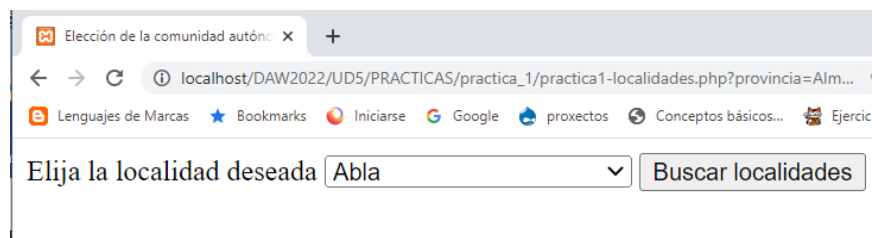
Exemplo: Na entrada:

A captura de pantalla mostra un navegador web coa seguinte interface:
- Abre: Elección de la comunidad autónoma x
- URL: localhost/DAW2022/UD5/PRACTICAS/practica_1/practica1-comunidades.php
- Barra de ferramentas: Lenguajes de Marcas, Bookmarks, Iniciar, Google, proxectos, Conceptos básicos..., Ejercic
- Formulario: "Elija la comunidad deseada" cunha lista desplegable coa opción "Andalucía" seleccionada, e un botón "Buscar provincias".

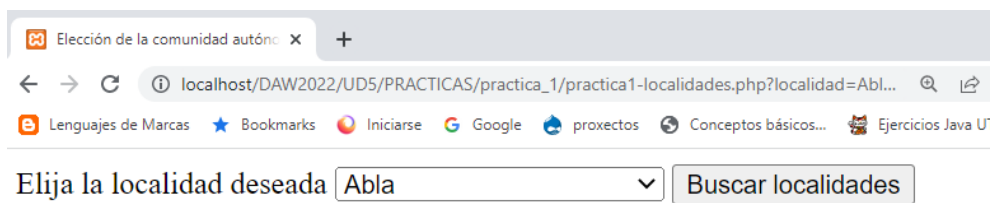
Cando pulse en buscar provincias, ten que buscar as provincias da comunidade escollida, neste caso:



E a continuación, as localidades da provincia almería.



Cando pulso en localidades..

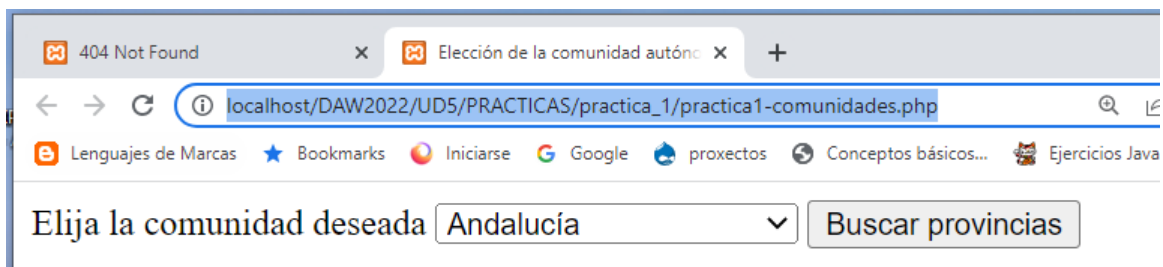


Localidad Abla, poblacion= 1514 habitantes

Por último, se por exemplo tento entrar na consulta de provincias, sen ter datos da comunidade, isto é, se accedo directamente por navegador a ruta (no meu caso):

http://localhost/DAW2022/UD5/PRACTICAS/practica_1/practica1-provincias.php

o que obteño é directamente a pantalla para a escolla de Comunidade.



2. PRACTICA 2.

Sobre da base de **datos de Xeografía que tes cargada** do exercicio anterior.

Amosa unha primeira páxina que pida *mediante un cadro de texto o nome dunha provincia española*.

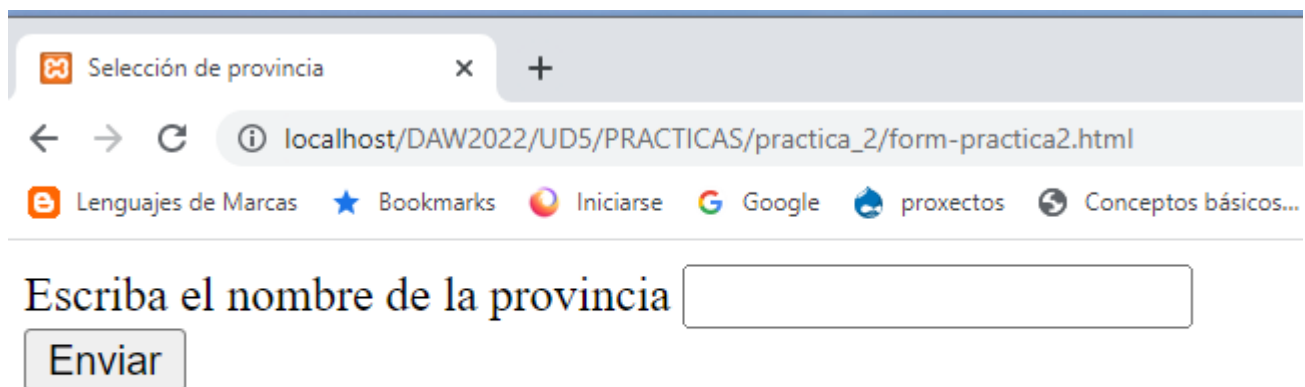
Ao enviar ese dato búscase a provincia. De non existir, indicase que non existe. Hai que ter en conta que ao buscar, *non teremos en conta se a provincia se escribiu en maiúsculas ou minúsculas*.

Si a provincia si existe, amosaranse os datos de todas as súas localidades, en orde alfabético e de forma paxinada.

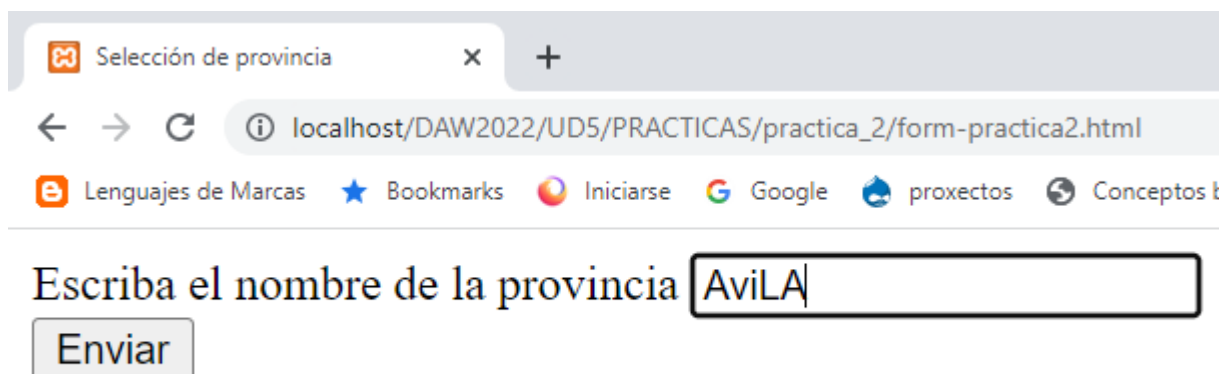
Amosaranse 25 localidades por páxina.

Unha serie de botóns permitirannos pasar a páxina seguinte, a anterior ou a un número de páxina concreto.

Exemplo execución:



The screenshot shows a web browser window with a single tab titled "Selección de provincia". The address bar displays the URL "localhost/DAW2022/UD5/PRACTICAS/practica_2/form-practica2.html". Below the address bar, there are several icons for "Lenguajes de Marcas", "Bookmarks", "Iniciarse", "Google", "proxectos", and "Conceptos básicos...". The main content area of the browser contains the text "Escriba el nombre de la provincia" followed by an empty text input field. Below the input field is a button labeled "Enviar".



This screenshot is identical to the one above, but the text input field now contains the word "AviLA". The "Enviar" button remains below the field.

Localidades de AVILA

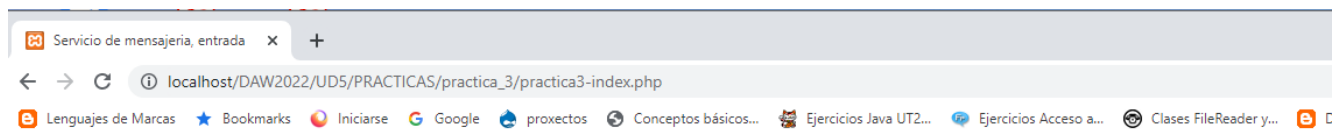
Localidad	Población
Adanero	355 habitantes
Adrada, La	2034 habitantes
Albornos	297 habitantes
Aldeanueva de Santa Cruz	206 habitantes
Aldeaseca	388 habitantes
Aldehuela, La	308 habitantes
Amavida	214 habitantes
Arenal, El	1096 habitantes
Arenas de San Pedro	6782 habitantes
Arevalillo	162 habitantes
Arévalo	7442 habitantes
Aveinte	154 habitantes
Avellaneda	51 habitantes
Ávila	50015 habitantes
Barco de Avila, El	2650 habitantes
Barraco, El	7056 habitantes

3. PRACTICA 3.

Crear un pequeno servizo de mensaxería instantánea accesible dende unha aplicación web. De modo que o funcionamento sexa o seguinte:

- Na páxina de acceso os usuarios teñen que poder darse de alta (simplemente indicando un nome de **usuario e contrasinal**) ou simplemente **dicir que xa están dados de alta e entrar na súa conta indicando** o usuario e contrasinal.
- Os nomes de usuario so poden conter letras e números (non vale o espazo).
- A contrasinal ten que ter entre 6 e 30 caracteres.
- Ao entrar na súa conta aparecen os mensaxes que teñen para eles e o nome do usuario que lles enviou ditos mensaxes.
- Dende cada conta podemos enviar un mensaxe a outro usuario.
- Hai que controlar os erros para que o usuario saiba o que ocorre en cada intre.

Visualmente:



Conexión con el servicio de mensajería

Entrar en la cuenta

usuario
contraseña
Validar

Nuevo usuario

usuario
contraseña
Repita contraseña
Alta de usuario

Alta do usuario antonio

Conexión con el servicio de mensajería

Entrar en la cuenta

usuario
contraseña
Validar

Nuevo usuario

Antonio
.....
.....
Alta de usuario

Buzón de mensajes

localhost/DAW2022/UD5/PRACTICAS/practica_3/practica3-buzon.php

Lenguajes de Marcas

Bookmarks

Iniciarse

Google

proxectos

Conceptos básicos...

Ejercicios Java UT2...

Ejercicios Acceso a...

Clases FileReader y...

Descargas ~ Progra...

¿Qué

Hola Antonio

Lista de mensajes

No hay mensajes

Cerrar sesión

Nuevo mensaje

Destinatario

Texto del mensaje

Enviar mensaje

Pecho a sesión dende cerrar sesión e damos de alta ao usuario pepe

Servicio de mensajería, entrada

localhost/DAW2022/UD5/PRACTICAS/practica_3/practica3-index.php

Lenguajes de Marcas

Bookmarks

Iniciarse

Google

proxectos

Conceptos básicos...

Ejercicios Java UT2...

Ejercicios Acceso a...

Clases FileReader y...

Descargas ~ Progra...

¿Qué es un ORN

Conexión con el servicio de mensajería

Entrar en la cuenta

usuario

contraseña

Validar

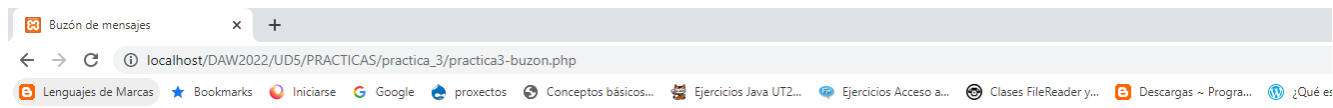
Nuevo usuario

pepe

.....

.....

Alta de usuario



Hola pepe

Lista de mensajes

No hay mensajes

Nuevo mensaje

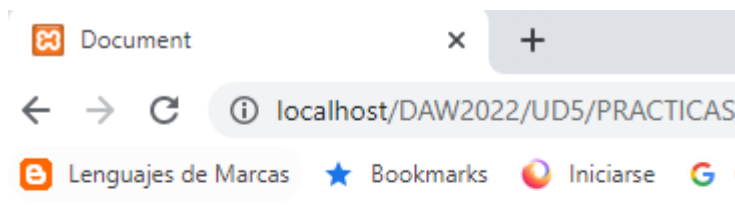
Destinatario

Texto del mensaje

Enviar mensaje

[Cerrar sesión](#)

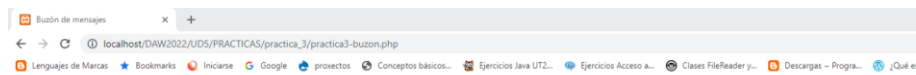
Agora o usuario pepe vaille mandar unha mensaxe ao usuario antonio... un ou varios...mensaxes... vexamolo:



Mensaje enviado

[Volver al buzón](#)

Volvemos ao buzón e mandamoslle outra mensaxe a antonio...



Hola pepe

Lista de mensajes

No hay mensajes

Nuevo mensaje

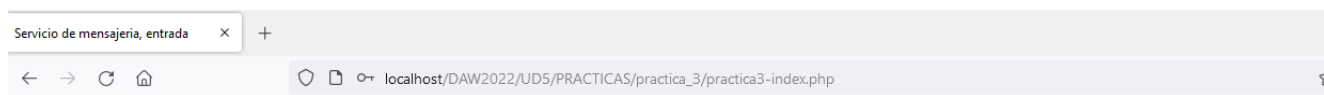
antonio

antes dixen que o programa era un ligo, agora mudei de idea...

Enviar mensaje

[Cerrar sesión](#)

Abrimos se queremos outros navegador para manter a pepe en liña... e validámonos co usuario antonio.



Conexión con el servicio de mensajería

Entrar en la cuenta

antonio

.....

Validar

Nuevo usuario

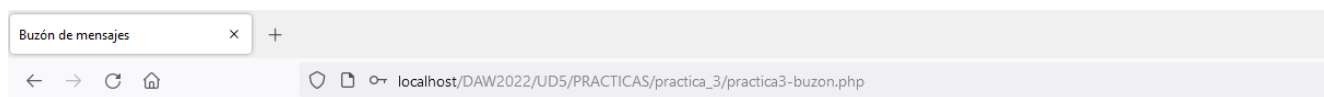
usuario

contraseña

Repita contraseña

Alta de usuario

E ao entrar, vemos que antonio ten as dúas mensaxes que lle enviou pepe...



Hola Antonio

Lista de mensajes

- De: pepe
antes dixen que o programa era un ligo, agora mudei de idea...
- De: pepe
bo día, este programa de php é un lio

Nuevo mensaje

Destinatario

Texto del mensaje

Enviar mensaje

[Cerrar sesión](#)

Podendo respostarlle a pepe cunha mensaxe...

Hola Antonio

Lista de mensajes

- **De: pepe**
antes dixen que o programa era un ligo, agora mudei de idea...
- **De: pepe**
bo día, este programa de php é un lio

Nuevo mensaje

pepe

non ~~tou~~ ~~dacordo~~, o ~~profe~~ explica
moi moi ben.....é un crack.

Enviar mensaje

[Cerrar sesión](#)

E se agora voltamos a sesión de pepe, xa vemos que nos chegou a mensaxe de antonio.

Hola pepe

Lista de mensajes

- **De: Antonio**
non tou dacordo, o profe explica moi moi ben.....é un crack.

Nuevo mensaje

Destinatario

Texto del mensaje

Enviar mensaje

[Cerrar sesión](#)

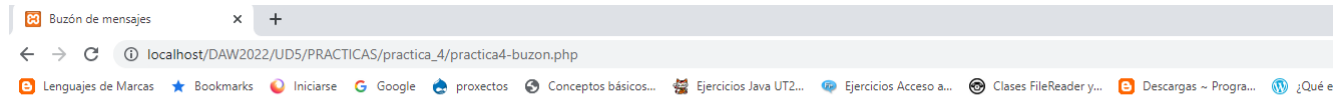
4. PRACTICA 4.

Ampliación do exercicio anterior:

Consigue que dentro do buzón de cada usuario, en cada mensaxe, *dispoñamos dun botón ou un enlace que nos permita eliminar esa mensaxe.*

Implementa unha mellora na base de datos e na aplicación web que nos permita detectar qué mensaxes son novos, e por exemplo, colorealos distintos do resto...

Visualmente, cando entro co usuario antonio... vemos:



Hola Antonio

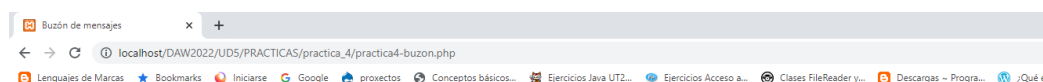
Lista de mensajes

- **De:** pepe [Nuevo]
antes dixen que o programa era un ligo, agora mudei de idea...
[Borrar](#)
- **De:** pepe [Nuevo]
bo día, este programa de php é un lio
[Borrar](#)

Nuevo mensaje

[Cerrar sesión](#)

E coa opción borrar, podo eliminar a mensaxe...



Hola Antonio

Lista de mensajes

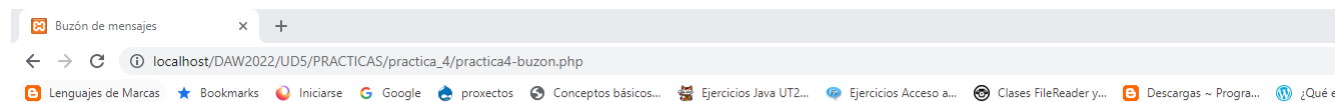
- **De:** pepe
antes dixen que o programa era un ligo, agora mudei de idea...
[Borrar](#)

Nuevo mensaje

[Cerrar sesión](#)

Se agora, sendo pepe, lle envío unha nova mensaxe a antonio ...

Se entramos como antonio vemos que o ultimo mensaxe muda de cor...



Hola Antonio

Lista de mensajes

- **De:** pepe [Nuevo]
parece que non....
[Borrar](#)
- **De:** pepe
antes dixen que o programa era un ligo, agora mudei de idea...
[Borrar](#)

Nuevo mensaje

Enviar mensaje

[Cerrar sesión](#)

5. PRACTICA 5.

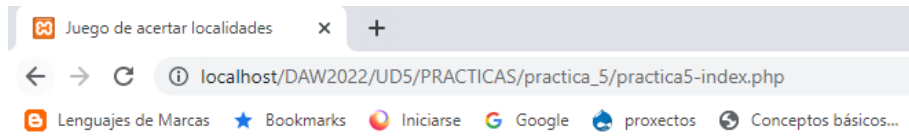
Utilizando a **base de datos de xeografía das primeiras prácticas**, fai un xogo de coñecementos xeográficos.

Neste xogo debe aparecer unha localidade ao chou da lista de localidades desa base de datos.

O usuario debe atinar en que provincia está

En todo intre irémolle dicindo ao usuario cantos acertos leva, cantos erros e cal é o seu porcentaxe de acertos.

Visualmente.:



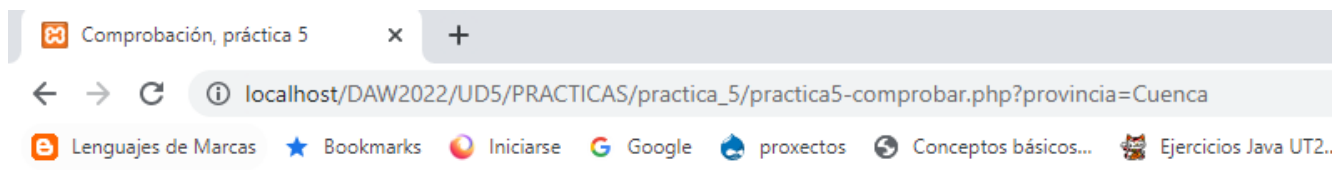
Adivina la provincia

Localidad: **Adzaneta**

Comprobar

Aciertos=0, Intentos=1, Porcentaje=0%

Se fallo, obteño:



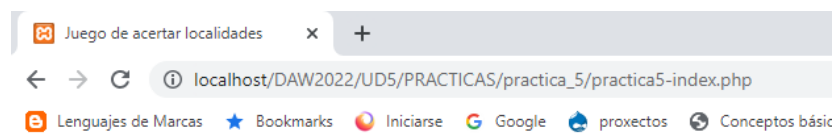
¡Fallaste! Adzaneta No está en Cuenca

Realmente está en Castellón

Aciertos=0, Intentos=1, Porcentaje=0%

[Volver a jugar](#)

Cando por fin atines coa provincia...

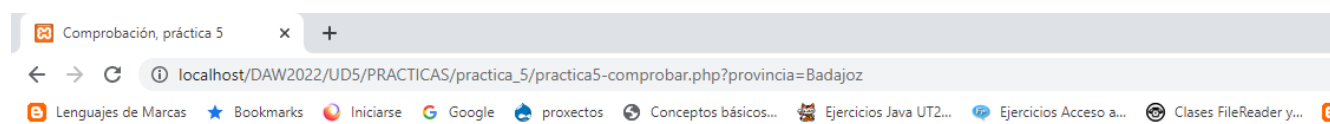


Adivina la provincia

Localidad: **Esparragosa de Lares**

Aciertos=0, Intentos=6, Porcentaje=0%

Obtes...



¡Has acertado! Esparragosa de Lares está en Badajoz

Aciertos=1, Intentos=6, Porcentaje=16.666666666667%

[Volver a jugar](#)

6. PRACTICA 6.

Crea en MySQL unha base de datos chamada **cursos** cunha soa táboa chamada tamén cursos.

Na táboa almacenaremos:

- *Título do curso*
- *Numero de prazas dispoñibles*
- *Número de prazas ocupadas*

Con esta táboa crearemos unha aplicación que permita amosar e engadir máis ocupación aos cursos.

A idea é que apareza a lista amosando o título de cada curso, as prazas ocupadas, as prazas libres e un enlace ou botón que permita **ocupar** unha praza máis nese curso.

Os cursos **que teñen ocupadas todas as prazas aparecerán co formato tachado**.

Ao final da lista amosase o total de prazas ofertadas, o total de dispoñibles e o porcentaxe de ocupación...

Visualmente:

Lista de cursos

Cursos disponibles	Plazas totales	Plazas disponibles	
Escalada	18	3	Añadir plaza
Guitarra acústica	20	10	Añadir plaza
Guitarra española	15	11	Añadir plaza
Historia de Palencia	15	0	
Marcha nórdica	15	1	Añadir plaza
Montañismo	15	15	Añadir plaza
Natación para bebés	10	0	
Natación para bebés2	10	1	Añadir plaza
Natación-avanzado	18	14	Añadir plaza
Natación-básico	30	7	Añadir plaza
Paddle	15	6	Añadir plaza
Running	15	0	
Running avanzado	25	1	Añadir plaza
Spinning	15	12	Añadir plaza
Yoga	15	7	Añadir plaza

Resumen de ocupación:

- Plazas totales ofertadas: 251
- Plazas ocupadas: 163
- Porcentaje de ocupación: 64.940239043825%

Se nos fixamos por exemplo no curso de **Runnin avanzado**, vemos que queda unha praza libre, se pulsamos o botón engadir praza para ese curso...

Lista de cursos

Cursos disponibles	Plazas totales	Plazas disponibles	
Escalada	18	3	Añadir plaza
Guitarra acústica	20	10	Añadir plaza
Guitarra española	15	11	Añadir plaza
Historia de Palencia	45	0	
Marcha nórdica	15	1	Añadir plaza
Montañismo	15	15	Añadir plaza
Natación para bebés	40	0	
Natación para bebés2	10	1	Añadir plaza
Natación-avanzado	18	14	Añadir plaza
Natación-básico	30	7	Añadir plaza
Paddle	15	6	Añadir plaza
Running	45	0	
Running avanzado	25	0	
Spinning	15	12	Añadir plaza
Yoga	15	7	Añadir plaza

Resumen de ocupación:

- Plazas totales ofertadas: 251
- Plazas ocupadas: 164
- Porcentaje de ocupación: 65.338645418327%

Xa vemos que o curso aparece tachado, desaparece a opción de engadir mais prazas...e os porcentaxes foron actualizados.