

# MNK-GAME

Relazione

**Cheikh Ibrahim Zaid**

Matricola: 0000974909

**Xia Tian Cheng**

Matricola: 0000975129

Anno accademico

2020 — 2021

Corso di Algoritmi e Strutture Dati  
Alma Mater Studiorum · Università di Bologna

## **1 Introduzione**

Il progetto MNK-Game consiste nella realizzazione di un algoritmo in grado di giocare a una versione generalizzata del Tris.

La criticità maggiore risiede nella valutazione delle possibili mosse da eseguire che crescono esponenzialmente nel progredire del gioco.

Contemporaneamente, l'algoritmo deve avere la capacità di effettuare scelte qualitativamente accettabili.

## **2 Scelte progettuali**

### **2.1 Interfaccia MNKPlayer**

### **2.2 Albero di gioco**

### **2.3 Generazione parziale dell'albero**

### **2.4 Euristiche sui punteggi**

### **2.5 Valutazione mosse "interessanti"**

## **3 Conclusione**