Tweet Analysis

Sprint 1

19 novembre 2022 – 2 novembre 2022

Cheikh Ibrahim · Zaid

PO Operativo

Matricola: 0000974909

Lee · Qun Hao Henry

Developer

Matricola: 0000990259

Xia · Tian Cheng

Scrum master

Matricola: 0000975129

 $\mathbf{Paris} \cdot \mathbf{Manuel}$

Developer

Matricola: 0000997526

Anno accademico 2022 - 2023

Corso di Ingegneria del Software Alma Mater Studiorum \cdot Università di Bologna

Sprint goal

L'obiettivo dello sprint è stato principalmente quello di studiare le API di Twitter e produrre le prime funzionalità per la visualizzazione e l'analisi dei tweet. In particolare le funzionalità pianificate per lo sprint riguardano:

- La ricerca di tweet per username
- La ricerca di tweet per hashtag
- L'analisi dei tweet tramite componenti grafiche (grafico a torta per il sentiment analysis, grafico a barre per la frequenza dei tweet e word cloud)

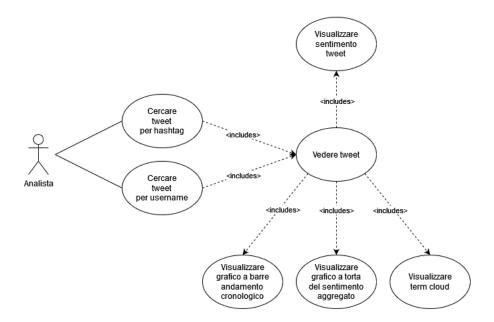


Figura 1: Use case previsto per lo sprint 1

Team building

Nel corso dello sprint è stata effettuata una sessione di team building con il gioco *Escape the Boom.* L'obiettivo era migliorare la comunicazione del team e consolidare i ruoli di ciascuno. La partita è stata valutata positivamente dal team ed è risultata utile per gli scopi per cui era stato pianificato.

Retrospettiva

Pre-retrospettiva

Alla pre-retrospettiva effettuata a metà sprint, sono emerse le seguenti problematiche:

- Tempo di lavoro non sufficiente
- Mancanza di comunicazione nel team
- Task e user stories hanno descrizioni poco dettagliate e facilmente fraintendibili

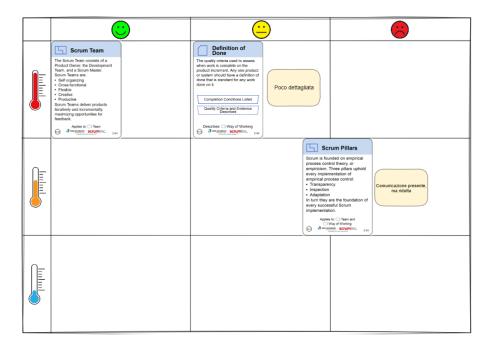


Figura 2: Carte Essence giocate alla pre-retrospettiva

Retrospettiva

Alla retrospettiva di fine sprint, gli aspetti positivi evidenziati dal team sono:

- Il deliverable presentato alla sprint review è risultato adeguato e funzionante
- Il team e i ruoli di ciascuno sono ben definiti

Sono invece stati portati all'attenzione del team i seguenti problemi:

- Non è stato effettuato un monitoraggio delle ore di lavoro
- I problemi evidenziali alla pre-retrospettiva non sono ancora stati risolti

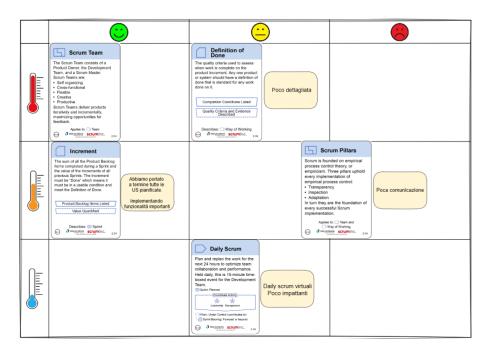


Figura 3: Carte Essence giocate alla retrospettiva