Tweet analysis

Zaid Cheikh Ibrahim PO Operativo

Tian Cheng Xia Scrum master

Qun Hao Henry Lee Developer Manuel Paris Developer

Corso di Ingegneria del Software Alma Mater Studiorum · Università di Bologna

20 gennaio 2023

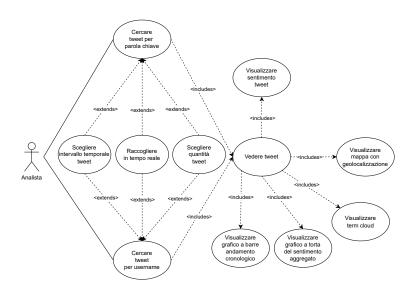
Il prodotto

Client Twitter con le seguenti funzionalità:

- Ricerca e analisi di tweet
- Partita a scacchi contro gli utenti di Twitter
- Raccolta dell'esito dei giochi televisivi L'Eredità e Reazione a Catena
- Visualizzazione di una sintesi del Fantacitorio

Team 12 1/16

Raccolta e analisi di tweet



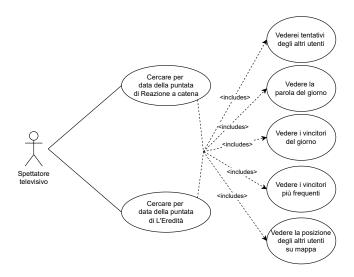
Team 12 2/16

Scacchi



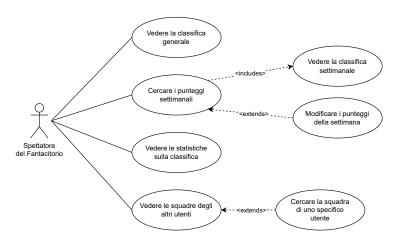
Team 12 3/16

L'Eredità e Reazione a catena



Team 12 4/16

Fantacitorio



Team 12 5/16

- Overview delle API di Twitter
- ▶ Realizzare i primi meccanismi di ricerca dei tweet
- ▶ Implementare le prime funzionalità per l'analisi dei dati

Team 12 6/16

Esito



Figura: Burndown sprint 1

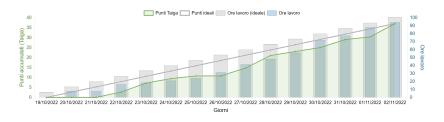


Figura: Ore di lavoro sprint 1

Team 12 7/16

- ▶ Implementare le richieste emerse allo sprint review precedente
- ► Concludere l'epica riguardante la visualizzazione e l'analisi dei tweet

Team 12 8/16

Esito



Figura: Burndown sprint 2



Figura: Ore di lavoro sprint 2

Team 12 9/16

- ▶ Implementare le pagine per L'Eredità e Reazione a Catena
- ► Iniziare l'implementazione degli scacchi

Team 12 10/16

Esito

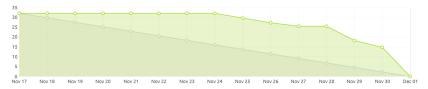


Figura: Burndown sprint 3

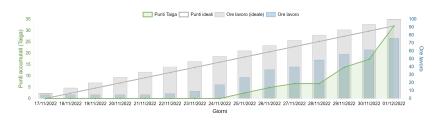


Figura: Ore di lavoro sprint 3

Team 12 11/16

Sprint 4 Goal

- ▶ Implementare le funzionalità per il Fantacitorio
- ► Terminare gli scacchi
- Integrare i giochi televisivi con la richiesta del cliente

Team 12 12/16

Esito

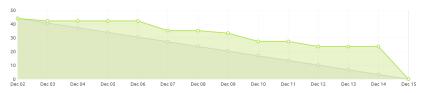


Figura: Burndown sprint 4

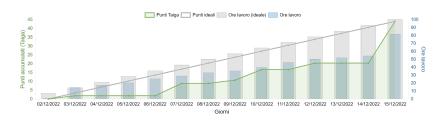
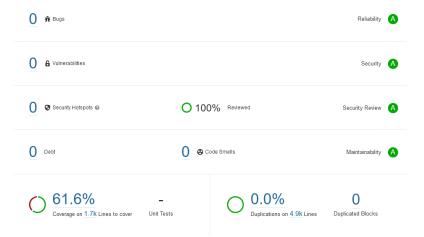


Figura: Ore di lavoro sprint 4

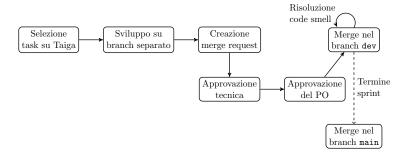
Team 12 13/16

Sonarqube



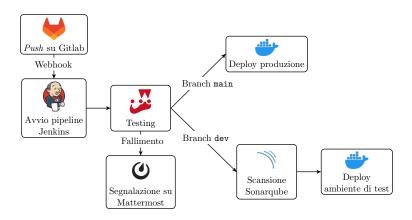
Team 12 14/16

Flusso di lavoro



Team 12 15/16

Deployment



Team 12 16/16