Stato di avanzamento Sprint 3

Zaid Cheikh Ibrahim PO Operativo Tian Cheng Xia Scrum master

Qun Hao Henry Lee Developer Manuel Paris Developer

Corso di Ingegneria del Software Alma Mater Studiorum · Università di Bologna

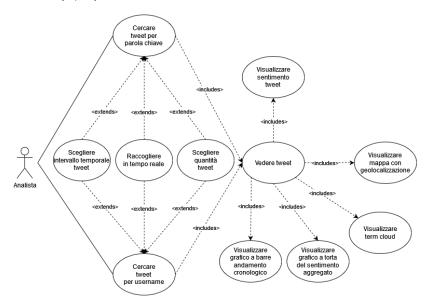
5 dicembre 2022

Obiettivi dello sprint

- ▶ Implementare le pagine per L'Eredità e Reazione a Catena
- ► Iniziare l'implementazione degli scacchi

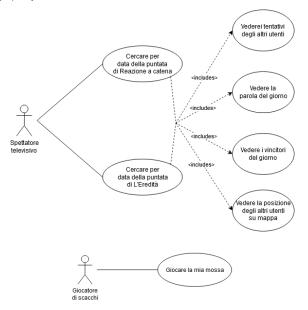
Team 12 1/6

Use case (1/2)



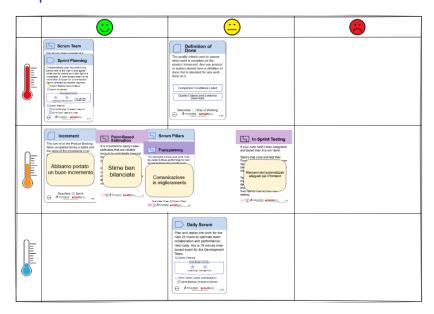
Team 12 2/6

Use case (2/2)



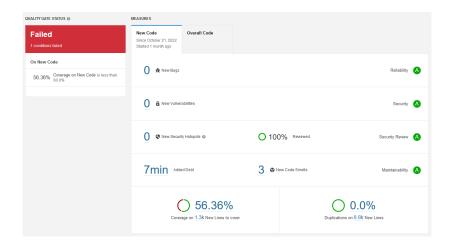
Team 12 3/6

Retrospettiva



Team 12 4/6

Testing



Team 12 5/6

Stato attuale

- Pagine per L'Eredità e Reazione a Catena
 - Selezionare la data di trasmissione
 - Visualizzare i tentativi degli altri utenti
 - Visualizzare la parola del giorno
 - Visualizzare gli utenti che indovinano la parola
 - Visualizzare la posizione degli utenti
- Pagina per lo scacchi con la possibilità di giocare la propria mossa

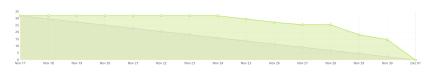


Figure: Burndown sprint 3

Team 12 6/6