

# **Tweet Analysis**

Relazione finale

**Cheikh Ibrahim · Zaid**

PO Operativo

Matricola: 0000974909

**Xia · Tian Cheng**

Scrum master

Matricola: 0000975129

**Lee · Qun Hao Henry**

Developer

Matricola: 0000990259

**Paris · Manuel**

Developer

Matricola: 0000997526

Anno accademico

2022 — 2023

Corso di Ingegneria del Software

Alma Mater Studiorum · Università di Bologna

# Indice

<b>1</b>	<b>Descrizione del prodotto</b>	<b>2</b>
1.1	Scope . . . . .	2
1.2	Casi d'uso . . . . .	2
1.3	Diagramma delle classi . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Descrizione degli sprint</b>	<b>3</b>
2.1	Sprint 1 . . . . .	3
2.1.1	Sprint goal . . . . .	3
2.1.2	Backlog . . . . .	3
2.1.3	Burndown . . . . .	3
2.1.4	Retrospettiva . . . . .	3
2.2	Sprint 2 . . . . .	3
2.2.1	Sprint goal . . . . .	3
2.2.2	Backlog . . . . .	3
2.2.3	Burndown . . . . .	3
2.2.4	Retrospettiva . . . . .	4
2.3	Sprint 3 . . . . .	4
2.3.1	Sprint goal . . . . .	4
2.3.2	Backlog . . . . .	4
2.3.3	Burndown . . . . .	4
2.3.4	Retrospettiva . . . . .	4
2.4	Sprint 4 . . . . .	4
2.4.1	Sprint goal . . . . .	4
2.4.2	Backlog . . . . .	4
2.4.3	Burndown . . . . .	4
2.4.4	Retrospettiva . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Descrizione del processo</b>	<b>5</b>
3.1	Team building . . . . .	5
3.1.1	Scrumble . . . . .	5
3.1.2	Escape the Boom . . . . .	5
3.2	Gitinspector . . . . .	5
3.3	Retrospettiva finale . . . . .	5
3.4	Deployment . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Artefatti</b>	<b>6</b>

# 1 Descrizione del prodotto

## 1.1 Scope

## 1.2 Casi d'uso

## 1.3 Diagramma delle classi

## 2 Descrizione degli sprint

### 2.1 Sprint 1

#### 2.1.1 Sprint goal

#### 2.1.2 Backlog

#### 2.1.3 Burndown

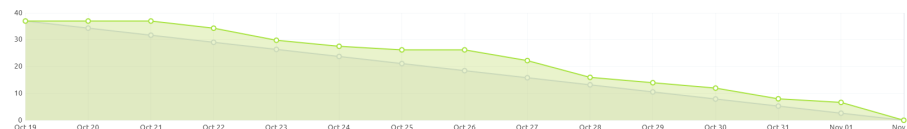


Figura 1: Burndown

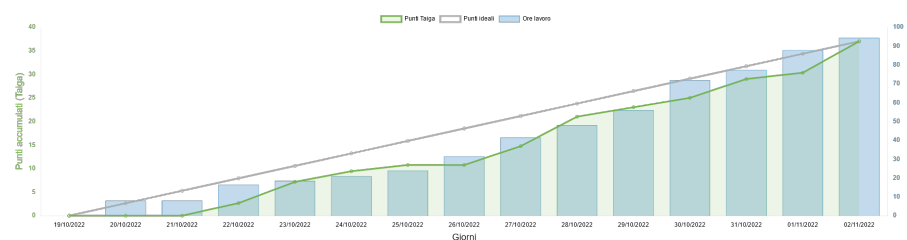


Figura 2: Progresso dei punti (asse a sinistra) e ore di lavoro (asse a destra)

#### 2.1.4 Retrospettiva

### 2.2 Sprint 2

#### 2.2.1 Sprint goal

#### 2.2.2 Backlog

#### 2.2.3 Burndown



Figura 3: Burndown

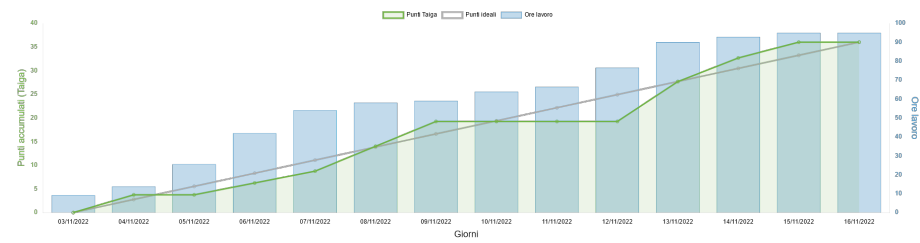


Figura 4: Progresso dei punti (asse a sinistra) e ore di lavoro (asse a destra)

## 2.2.4 Retrospettiva

## 2.3 Sprint 3

### 2.3.1 Sprint goal

### 2.3.2 Backlog

### 2.3.3 Burndown

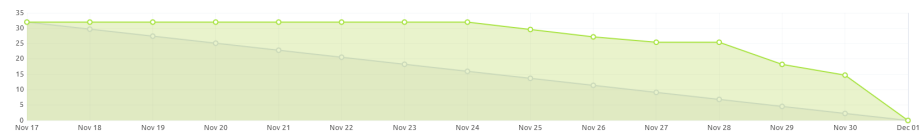


Figura 5: Burndown

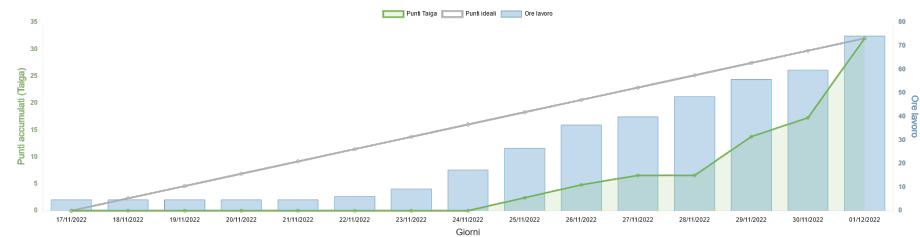


Figura 6: Progresso dei punti (asse a sinistra) e ore di lavoro (asse a destra)

## 2.3.4 Retrospettiva

## 2.4 Sprint 4

### 2.4.1 Sprint goal

### 2.4.2 Backlog

### 2.4.3 Burndown

## 2.4.4 Retrospettiva

### **3 Descrizione del processo**

#### **3.1 Team building**

##### **3.1.1 Scrumble**

##### **3.1.2 Escape the Boom**

#### **3.2 Gitinspector**

#### **3.3 Retrospettiva finale**

#### **3.4 Deployment**

## 4 Artefatti