

Funkspiel Beschreibung und Regeln

Konrad Ritter

June 21, 2020

0.1 Material

Jeder Spieler benötigt einen Würfel, eine Stoppuhr und einen Stift. Außerdem sollten alle Spieler digitalen Zugriff auf die für sie erstellten Dokumente haben. Wenn kein Digitaler Zugriff möglich ist, geht auch ein Ausdruck. Alle Spieler müssen über Funk oä. verbunden sein. Dabei muss nicht jeder Spieler direkt jeden anderen kontaktieren können, eine Weiterleitung durch andere Spieler ist durchaus denkbar.

0.2 Zusammenfassung

- Alle Spieler spielen gemeinsam gegen das Spiel
- Die Gruppe versucht gemeinsam so schnell wie möglich, so viele Punkte wie möglich zu sammeln.
- Jeder Spieler kann Punkte erwerben, indem er Aufgaben auf seinem individuellen Aufgabenblatt löst. Es gibt 3 Typen von Aufgaben.
 - Übertragung: Ein Spieler erhält eine Information und muss diese an einen bestimmten anderen Spieler übertragen.
 - Anfrage: Ein Spieler muss Informationen von einem anderen Spieler erfragen. die Punkteanzahl.
 - Notfall: Der Spieler erhält eine Zahl. Andere Spieler können um Hilfe gerufen werden. Jeder um Hilfe gerufene Spieler wirft mit seinem Würfel. Die Zahlen aller Helfer werden gesammelt und müssen exakt die Zahl des Notfalls ergeben. Hierbei dürfen Zahlen addiert und subtrahiert werden. Spieler die Helfen können für eine gewisse Zeit keinem anderen Spieler mehr helfen. Je größer die Zahl, die Sie beigetragen haben, desto länger die Sperre.