# 太阳神三国杀游戏扩展包·脑洞包

使用说明：

解压缩压缩包之后，将4个文件夹直接放入游戏根目录即可。

鸣谢：

Lua代码：

Notify、wyw、Ho-spair、abeeabee

Lua技术支持：

Ho-spair、水饺wch哥、wyw

技能设计：

Notify、abeeabee、思故&凝殇、发烟碳酸、窝瓜、鄂木斯克特派员、zyc12241252、诺多战士、在下连邦翼

配音提供：

Notify、ChongMei Xu、zeroOna、TL天狼、发烟碳酸、鄂木斯克特派员、穆小橘

制图：

聆枫、Notify、zeroOna、Ho-spair、abeeabee、窝瓜、zyc12241252、在下连邦翼

全武将一览：

（一些游戏中可能获得的技能）

魔化：觉醒技。准备阶段，若你的手牌数不超过已损失体力值，你失去一点体力上限并获得“引导”，然后修改“玉音”。

引导：出牌阶段限一次，你可以展示一名角色的一张牌，若为方块，其弃置之并回复一点体力。

黑颜：锁定技。你的红桃牌视为黑桃牌。

乐游：当你受到伤害后，你可以摸一张牌并执行一个额外的出牌阶段，若你未于此阶段内造成过伤害，你失去一点体力。

自瞄：你可以令自己使用的点数大于6的【杀】不可被闪避。

打饭：

柔拳：出牌阶段，你使用第二张牌后，你可以摸两张牌

锐拳：出牌阶段，你使用第一张牌后，你可弃置一名其他角色一张牌

飞拳：出牌阶段，你使用第三张牌后，你可以视为使用了一张无距离限制的【杀】（不计入使用上限）

飞扬：判定阶段开始时，若你的判定区有牌，你可以弃置两张手牌，并弃置你判定区的一张牌。

跋扈：锁定技，准备阶段，你立即摸一张牌；你出牌阶段使用【杀】的次数上限+1。

说明：1.本拓展中技能涉及的拼点没有平局，平局视为发起者输。

2.“毒”标记：结束阶段，失去全部毒和等量体力。

3.弹窗之战：使用卡牌后有几率出现弹窗，根据选择执行不同效果。

4.随机之战：一轮开始时，除主公外所有其他角色随机交换身份和座位。

5.ZY禁止视为重铸，学渣抄袭重铸会计入使用次数。

网 蔡徐坤 3体力

设计：Notify 配音：蔡徐坤 插画：来自网络

球舞：出牌阶段限一次，你可以进行一次判定并摸两张牌，然后若你弃置一张点数小于判定牌的手牌，则重复此流程直到摸牌数量达到4X张(X为存活人数)；否则你失去一点体力。

雉魔：锁定技。“球舞”发动之后，若你以此法获得了不少于2X张牌，则你获得“倾国”，然后场上所有其它角色需选择: 1. 令你回复一点体力: 2.视为连续对你使用等同于其体力值张【雷杀】 。之后，你失去倾国。

**武将典故：传说华佗在给关羽刮骨疗伤的时候，关羽不配合，一直在下棋，华佗很生气，想刺激一下关羽，华佗就用一种药来刺激关羽，关羽一吓，吓得眉毛都抬起来了。后人就把这个故事成为“激你抬眉”。**

网 王境泽 4体力

设计：Notify 配音：王境泽 插画：来自网络

烈节：限定技。你受到伤害后，你可以摸两张牌。若如此做，此后你造成或受到的伤害+1，且你即将回复体力时，若令你回复体力者不为你自己，则改为你摸两张牌。

真香：你因【桃】回复的体力+1。当你因【桃】回复体力后，视为你没有发动过“烈节”。

**武将典故：泽大怒，忽以手指天，曰:“吾王境泽，便是饱受饥之苦!”复以手对地，曰:“即死于野兮，下临不测之深!”忽又以手指于众，众人皆惊，速退数步。泽见而笑矣，仰头长啸:“吾定不会为五斗米折腰!必不食尔等宵小粒食!”既罢，饭食具备，泽引之怿甚，遂负前语，坐地持筷于堂，啖之，悻悻乎日:“噫，香甚!”**

网 窃格瓦拉 3体力

设计：Notify 配音：周某 插画：来自网络

窃车：出牌阶段限一次，若你的手牌数小于体力上限，你可以指定一名手牌数多于你的角色，获得其一张牌，然后场上所有攻击范围含有你的其它角色可以对你使用一张【杀】。若没有角色使用【杀】，你可重复此流程直到你的手牌数达到体力上限；若以此法使用的【杀】生效，防止【杀】的伤害，改为你翻面。

乐狱：锁定技。你翻面时回复一点体力。

**武将典故：常在河边走，哪能不湿鞋，出来混，迟早要还。周某被捉进了派出所，他淡然的态度，不以为然，显示内心已经麻木了，再次进派出所就如回到家一样，他的言论中还带点兴奋。**

网 美国哥 3体力

设计：Notify 配音：陈少龙 插画：来自网络

劝架：每当【杀】或【决斗】指定目标后，若你既不是使用者也不是目标，你可以弃置一张黑色牌，令使用者与目标各摸一张牌，然后此牌无效。

利诱：出牌阶段限一次，你可以指定两名其他角色拼点，然后你可以交给赢家一张红色牌并对没赢的角色造成一点伤害。

**武将典故：美国哥一心想着自己的利益，也是世界霸主。他通过垄断战略资源金坷垃来操纵国际秩序。通过对战略资源金坷垃的分配来实现其对其他国家的牵制。所以“非洲农业不发达，我们都要支援他。你们日本别想啦！”一面扮演救世英雄，一边通过农业牵制日本，压制日本的的经济地位，从而巩固自己的世界霸权。美国哥的这句话将美帝国霸权主义的强大与狡猾演绎的无比透彻。**

网 神秘播音员 5体力

设计：Notify 配音：？ 插画：来自网络

玉音：出牌阶段限一次，你可以令一名其他角色摸一张牌，然后你交给其一张手牌。

修改1：..交给其一张手牌并获得其一张牌。

修改2：..交给其一张手牌并获得其两张牌。

得道：觉醒技。你受到伤害后，失去一点体力上限并摸一张牌，获得“魔化”，并修改“玉音”。

**武将典故：用看这段话的时间不如再去听听高考英语听力。**

网 高音哥 4体力

设计：Notify 配音：高音哥 插画：来自网络

高音：你使用点数>10的牌后，可以摸X张牌。（X为超过的点数）

**武将典故：自称全世界高音最高，但其真实唱高音的水平名不副实。震惊到了现场四位评委。**

网 雄凤山 3体力

设计：Notify 配音：神医 插画：来自网络

老方：出牌阶段，你可以弃两张黑色牌，令一名其他角色恢复x点体力（x为其损失体力值）并获得x+1枚“毒”。

谋财：锁定技。你令其他角色恢复体力后，其必须交给你一张手牌。

**武将典故：嘎韭菜、药引子、风湿骨病一点也不难治、去世、六味壮骨茶、违背祖宗的决定、五五分成、那还是人吗、老百姓辛苦攒点钱不容易、判了无期徒刑、各行各业都有规矩、啥事儿都没有、水泥地、命根子、赚黑心钱、七千万、 批量生产、一块钱利润、扣大棚、孩子、药厂、根、叶（英文翻译成YEAH）、那根本不可能、不死的癌症**

网 卢本伟-旧 3体力

设计：Notify 配音：卢本伟 插画：网络

开挂：开始阶段，你可以随机获得五名未上场的武将，变身（2上限）。开挂武将进濒死时你回到本体然后可再次开挂。整局游戏只能开3次。

辩解：3次开挂后，对手于其出牌阶段内对包括你的角色使用第二张及以上【杀】或非延时锦囊牌时，你可以摸一弃置其一张牌。

**武将典故：见新版卢本伟**

网 杨永信 3体力

设计：Notify 配音：ChongMei Xu 插画：网络

电疗：你造成雷电伤害时可进行一次判定，若为黑桃则对对方造成一点雷电伤害。你的黑色杀视为雷杀。

去瘾：你造成雷电伤害后可获得对方一张牌，获得第三张牌时本技能改为“黑颜”。

**武将典故：算了不说了。**

网 黄鹤 3体力

设计：Notify 配音：？ 插画：网络

卷款：摸牌阶段，你可以改为获得所有其他角色各一张牌，若如此，弃牌阶段开始时，所有本回合被“卷款”的角色依次获得你一张牌。

潜逃：你可以跳过弃牌阶段并翻面。你背面向上时其他角色与你计算距离时+1。

众仇：锁定技。手牌数与体力值之和低于你手牌数的角色使用【杀】对你造成的伤害+1。

**武将典故：王八蛋老板黄鹤吃喝嫖赌，欠下了3.5个亿，带着他的小姨子跑了。我们没有办法，拿着钱包抵工资。原价都是三百多、二百多、一百多的钱包，通通二十块，通通二十块！黄鹤王八蛋，你不是人，我们辛辛苦苦给你干了大半年，你不发工资，你还我血汗钱，还我血汗钱！**

网 冬泳怪鸽 4体力

设计：Notify 配音：冬泳怪鸽 插画：网络

振励：一名角色受到伤害后，你可以令其摸一张牌。

**武将典故：坚持，才是胜利！加油，奥利给！**

网 华农兄弟 4体力

设计：Notify 配音：华农兄弟 插画：来自网络

袭村：你可以将两张牌当顺手牵羊使用。

**武将典故：“村霸”一般是指为祸中国乡村的[恶势力](https://baike.baidu.com/item/%E6%81%B6%E5%8A%BF%E5%8A%9B/3127205" \t "https://baike.baidu.com/item/%E6%9D%91%E9%9C%B8/_blank)，这些恶势力包括农村的地痞、流氓、无赖、宗族恶势力。他们横行中国乡里、欺压百姓，侵蚀中国基层政权。**

网 钉钉 3体力

设计：Notify 配音：钉钉 插画：钉钉Dingtalk

急钉：某时，你可以视为对该时机承受者使用【杀】。

**武将典故：你钉钉响了！滚去学习！**

网 杰哥 4体力

设计：zyc12241252 配音：杰哥 插画：网络

邀请：出牌阶段限一次，你可以交给一名与你不相邻的角色两张牌，然后其翻面并与你的下家交换座次，视为对其使用【酒】。

康康：你对与你座次相邻且正面向上的角色造成伤害时，你可以观看其手牌并获得其中一张。

武将典故：

网 阿伟 3体力

设计：Notify 配音：阿伟 插画：网络

随杰：其他角色对你使用【桃】【酒】【五谷丰登】【桃园结义】后，你可以令其摸一张牌并将手牌数摸至与其相等

拒杰：其他角色对你使用会造成伤害的牌后，你可以弃一张牌，然后若此牌对你造成伤害，伤害来源将手牌数弃置至与你相等

武将典故：

网 张三 3体力

设计：发烟碳酸 配音：无 插画：网络

狂浪：你可以获得对其他角色造成伤害的牌，若你是伤害来源则你需弃两张牌。

武将典故：

网 梁逸峰 3体力

设计：Notify 配音：梁逸峰 插画：网络

诵诗：出牌阶段限一次，若你有不同颜色的牌，你可以展示手牌并弃置其中一种颜色的牌，然后摸等量不同颜色的牌。

逸才：锁定技，你的牌因弃置进入弃牌堆后，你摸一张牌。

武将典故：

网 乌仁吉 3体力

设计：Notify 配音：乌仁吉 插画：来自网络

谋财：锁定技。你每令其他角色恢复一点体力，其必须交给你一张手牌。

定喘：每当有角色回复/损失体力后，若其拥有奇数/偶数枚“喘”标记，其获得一枚“喘”标记。其他角色的准备阶段，若其“喘”标记数量大于体力两倍或损失体力两倍的较大者，你可以弃置一张黑色牌，令其恢复x点体力（x为其损失体力值）并获得x+1枚“毒”。

武将典故：

网 阿古力 3体力

设计：Notify 配音：阿古力 插画：来自网络

定喘：每当有角色回复/损失体力后，若其拥有奇数/偶数枚“喘”标记，其获得一枚“喘”标记。其他角色的准备阶段，若其“喘”标记数量大于体力两倍或损失体力两倍的较大者，你可以弃置一张黑色牌，令其恢复x点体力（x为其损失体力值）并获得x+1枚“毒”。

神方：出牌阶段限一次，你可以弃置任意张黑色牌并指定等量其他受伤角色，令所有目标各回复一点体力并获得一枚“毒”，然后你摸等量的牌。

武将典故：

网 面筋哥 3体力

设计：Notify 配音：面筋哥 插画：来自网络

同游：锁定技。准备阶段若你没有伴侣或伴侣死亡时，选择一名伴侣；伴侣中一方在对方的准备阶段观星牌堆顶5张牌。

面筋：出牌阶段限一次，你可以选择其他受伤角色A和任意名手牌数小于体力上限的角色，这些角色观看并获得A的一张手牌。若A以此法失去至少两张牌，你令A回复一点体力。

武将典故：

网 刘洪斌 3体力

设计：Notify 配音：刘洪斌 插画：来自网络

心疗：限定技。你可以弃置任意张不同花色牌并令等量其他角色失去一点体力上限。

盖棺：轮次技，你可以对脱离濒死的其他角色造成一点伤害。

武将典故：

网 李云龙 4体力

设计：Notify 配音：李云龙 插画：来自网络

炮略：锁定技。准备阶段，若你的体力最低或手牌最少，你使用【意大利炮】并获得一张火杀。

武将典故：

网 卢本伟 4体力

设计：Notify 配音：卢本伟 插画：网络

乐游：锁定技。当你受到伤害后，你摸一张牌并执行一个额外的出牌阶段，若你未于此阶段内造成过伤害，你失去一点体力。

开挂：觉醒技。当你进入濒死状态时，你减1点体力上限并将体力值恢复至2点，然后获得技能“自瞄”（你可以令自己使用的点数大于6的【杀】不可被闪避。），再将技能“乐游”改为非锁定技。

武将典故：

网 孙笑川 4体力

设计：诺多战士 配音：暂无 插画：网络

暴徒：其他角色对你你攻击范围内的角色造成伤害时，若你的手牌不小于受伤害者，你可以弃置一张牌并成为伤害来源。

儒雅：你对其他角色造成伤害时，若你的手牌不大于其，你可以令其交给你至少一张牌，若其交给你两张或更多牌，防止此伤害。

天皇：主公技，其他同势力角色造成伤害时，其可令伤害来源视为你。

武将典故：

网 专业团队 7体力

设计：诺多战士 配音：。。 插画：网络

难料：其他角色于出牌阶段使用第一张牌后，若此牌为不为【决斗】的锦囊牌时，你可令使用者视为对所有目标依次使用一张【决斗】，再令此牌失效。

行殇：你可以获得死亡角色的所有牌。

失业：锁定技，一轮结束时，若你已发动过“行殇”且本轮没有角色死亡，你失去一点体力上限。

武将典故：

网 伏拉夫 3体力

设计：Notify 配音：伏拉夫 插画：网络

狂夸：你可以把你使用结算完成的非转化牌交给一名其他角色，然后该角色弃一张手牌。

恰饭：你可以将造成的伤害改为令自己回复体力，也可以将其他角色摸牌改为自己摸牌（本项对每名角色只能发动一次）

武将典故：

N 壁垒 1023体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

积伤：锁定技。你受到伤害后，获得等同于伤害值数量的“伤”标记；你受到的伤害+X（X为“伤”标记数量）

铁壁：锁定技。你的手牌上限为9.

N 学霸 3体力

设计：Notify 配音：Notify 插画：来自网络

精研：结束阶段，你可以将一张手牌置于武将牌上，称为“好题”。出牌阶段开始时，你获得所有“好题”，且本回合使用“好题”中的基本牌和普通锦囊牌时结算次数+1。

题海：当你受到伤害后，你可以将造成伤害的牌置于“好题”中。

N 学渣-考试版 3体力

设计：Notify 配音：Notify 插画：来自网络

急眼：每当你进入濒死状态时，你可以观看一名其他角色的一张手牌，若你弃置一张与之同花色的牌，你将体力回复值1点。

瞎蒙：出牌阶段限X次（X为你的体力上限的两倍），你可以声明一种花色并从牌堆随机正面向上获得一张牌。若此牌与你声明花色不同，你失去一点体力，否则你回复一点体力。

N 秒杀 4体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

秒杀：你对一名角色造成伤害后，若其体力值不小于你，则你可再对其造成一点伤害。

N 摔杯 4体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

邀饮：你使用【酒】须多指定一名角色为目标。

摔杯：你使用【酒】后，可弃一张牌并指定一名其他角色，所有其他角色可以对其使用一张无距离限制的【杀】。

酒池：你可以将一张黑桃手牌当【酒】使用。

N 矿工 4体力

设计：Notify 配音：无 插画：来自网络

开山：锁定技。你造成伤害时，伤害+X（X为目标体力上限的六分之一，向下取整）；若X=0，你摸一张牌。

N 火恐龙 4体力

设计：Notify 配音：无 插画：来自网络

猛火：锁定技。你造成的火焰伤害+1。

延烧：锁定技。你受到火焰伤害时，你失去一点体力并获得一个“炎”标记，然后此伤害-1；你造成火焰伤害时，你失去全部“炎”标记，令此伤害+X（X为失去“炎”标记的数量）。

火计：你可以将一张红色手牌当【火攻】使用。

N 毒瘤 0体力

设计：Notify 配音：无 插画：nil

游魂：你死亡时，可与一名其他角色交换武将牌。

困奋：锁定技。结束阶段开始时你失去一点体力，然后摸两张牌。

N 食堂阿姨 3体力

设计：Notify 配音：不知道 插画：来自网络

打饭：游戏开始时，你将牌堆中所有【桃】置于你的武将牌上。一名角色出牌阶段限一次，其可以交给你3张手牌并获得你武将牌上随机张不大于其损失体力值的【桃】。

N 学渣 3体力

设计：Notify 配音：TL天狼 插画：来自网络

拖延：你受到伤害后，若伤害来源已受伤，你可以和对方各回复一点体力。

抄袭：出牌阶段开始时，你可以展示一名其他角色一张手牌，直到你下个出牌阶段开始，你有3次机会将一张手牌当做那张展示的牌使用。

N 小组长 3体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

包庇：你造成伤害时，可与对方各摸一张牌，令其获得一枚“庇”标记，防止本次伤害。有“庇”标记的角色受到伤害时，移除所有“庇”标记令伤害+X。

互荫：其他角色对你造成伤害时，若其有“庇”标记，其可以与你各摸一张牌并移除一枚“庇”标记，防止本次伤害。

伸威：限定技。出牌阶段，你可以对所有其他角色造成一点伤害，再令所有其他角色回复一点体力。

鸽 逍遥哥 4体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

伸手：出牌阶段限一次，你可声明一种类型并令一名其他角色交给你一张牌，若此牌类型与你指定类型不同，你摸一张牌。

**武将典故：我见过的第一个伸手党，也是本拓展制作的第一个武将。**

鸽 水饺wch哥 3体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

装笨：每当你使用锦囊牌后，你可以弃置一张牌获得一个“饺”标记。

神饺：出牌阶段，你可以弃置一枚“饺”标记并摸两张牌；一名其他角色处于濒死状态时，你可以弃置一枚“饺”标记，令其回复一点体力。

鸽 Notify 3体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

授惑：出牌阶段，你可以交给一名没有“无谋”的其他角色一张红色牌，令其获得“无谋”直到你下个回合开始。

解业：其他角色的结束阶段，你可选择其装备区内的一张牌令其收回。

快溜：当你成为【杀】的目标后，若你武将牌正面朝上，你可以摸一张牌并翻面，令此【杀】无效。

鸽 ZY 3体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

奆佬：出牌阶段限一次，你可以视为使用了本回合你使用过的上一张非转化普通锦囊牌。

夜更：锁定技。结束阶段，若你本回合使用普通锦囊牌数量不小于3，你进行一个额外的回合。

鸽 zeroOna 3体力

设计：Notify 配音：zeroOna 插画：来自网络

记忆：锁定技。你多摸三张起始手牌，分发起始手牌后，你弃一张牌；准备阶段，你从任意区域获得那张弃置的牌。

鸽 Ho-spair 3体力

设计：Notify 配音：西西里Evanism 插画：来自网络

复读：其他角色使用牌指定唯一目标后，若你是此目标，你可以将一张手牌当做此牌对使用者使用，否则你可以将一张手牌当做此牌对目标使用。

<font color="grey">（【借刀杀人】除外）</font>

明哲：你的回合外，每当你使用或打出一张红色牌时，或因弃置而失去一张红色牌后，你可以摸一张牌。

鸽 群领导 3体力

设计：Notify 配音：ChongMei Xu 插画：来自网络

领袖：锁定技。你获得手牌后，若你的手牌数不为场上最多，你摸一张牌。

群智：出牌阶段，若你的体力值不超过你的手牌数，你可以将一半的手牌当一张普通锦囊牌使用。（每种限用一次，你因本技能使用过全部普通锦囊牌后技能状态刷新。）

鸽 wyw 4体力

设计：Notify 配音：官方 插画：宫崎骏

聚能：出牌阶段限一次，你可以展示一张可用的基本牌或普通锦囊牌并弃置其他手牌令此牌本回合内结算次数+X（X为本回合内以此法弃置的手牌数）

鸽 穷极哥 3体力

设计：Notify 配音：ChongMei Xu 插画：来自网络

傲求：出牌阶段限一次，你可以与一名其他角色拼点，若你赢，则其选择一项：1.交给你一张手牌；2.令你摸2张牌，若其属于脑洞•鸽包，则改为令你摸一张牌。

强论：锁定技。你拼点没赢/受到伤害后，视为对对方/来源使用一张【杀】。当其受到此【杀】造成的伤害后，你摸一张牌且视为其对你发动旧“刚烈”；若此【杀】未造成伤害，你弃置一张牌。

鸽 盗图王 3体力

设计：Notify 配音：官方 插画：网络

盗图：每名角色回合内限一次，其他角色使用非转化牌结算完成后，若你手中没有与之同名的牌，你可以获得之（每种牌名只能获得一次）

鸽 abeeabee 3体力

设计：abeeabee 配音：无 插画：网络

盗图：出牌阶段限一次，你可以将一张牌当一张本局游戏中有角色转化过的牌使用。

慎拒：锁定技。你的手牌上限+X(X为全场最高的体力(除你以外))。

鸽 归零 3体力

设计：Notify 配音：Notify 插画：网络

编程：你可以将牌堆顶的一张牌如手牌般使用或打出。

调试：出牌阶段限一次，你可以摸一张牌。

鸽 思故凝殇 3体力

设计：思故凝殇 配音：思故凝殇 插画：网络

共济：锁定技。你成为杀的目标时，你的上下家成为额外目标，该杀结算后，若该杀未造成伤害，则你摸3张牌并交给上下家各一张牌。

萌混：锁定技。一张牌指定你为目标时，若该牌有多个目标，则你最后进行结算，然后当你结算时，若该牌此前没有造成过伤害，则你摸一张牌且此牌对你失效。

鸽 好学生 3体力

设计：far side 配音：网络 插画：来自网络

借鉴：出牌阶段开始时，你可以获得一名角色区域内的两张牌，若如此做，出牌阶段结束时你还给其两张牌。

求学：回合结束阶段，你可以声明一种颜色，然后展示两名角色全部手牌，颜色多的对颜色少的玩家造成一点伤害，颜色少的玩家获得颜色多的玩家区域内的一张牌，若两名角色颜色数量相同，你可以与他们各摸一张牌。

鸽 鄂神 3体力

设计：鄂木斯克特派员 配音：鄂木斯克特派员 插画：南极

追问：出牌阶段限一次，你可声明一种牌并令一名其他角色选择：1，令你从牌堆中获得一张该类型的牌；2，与你进行拼点，赢的角色摸一张牌对输的角色造成一点伤害

思罪：锁定技。你受到伤害后，摸两张牌并将一张牌置于你的武将牌上，称为“罪”；只要你有“罪”，其他角色与你的距离+1

消释：你可以将两张“罪”当作任意一张基本牌或非延时锦囊牌使用。

鸽 诺多战士 4体力

设计：Notify 配音：官方 插画：网络

背水：你造成伤害时可进行判定。若结果为<font color="red"><b>红色</b></font>，你摸X张牌，否则X翻倍。（X为伤害值）

鸽 发烟碳酸 3体力

设计：Notify 配音：未知 插画：网络

施压：锁定技。你造成或受到伤害时，若伤害来源体力值较多，此伤害+1。

白嫖：锁定技。准备阶段，你抽取三张已开通武将并获得其中一个技能然后失去之前以此法得到的技能。

鸽 神枪手 3体力

设计：Notify 配音：班长小姐姐 插画：网络

吃瓜：其他角色受到伤害来源不为你的伤害后，你可以将红桃牌当桃或无中生有使用

划水：你受到来自锦囊的伤害时，可交给伤害来源一张方块牌，然后将此伤害转移给其。

鸽 玉璞瑜瑾 3体力

设计：玊璞瑜瑾 配音：西西里Evanism 插画：网络

惑心：出牌阶段限一次，你可以先选择一张手牌再令一名其他角色选择一种花色，然后该角色获得这张手牌并展示之，若此牌的花色与其所选的花色不同，则你可以选择：1.交给其一张黑色手牌，发动“间书”；2.对其造成一点伤害。

拥牧：限定技，出牌阶段，你可以令所有其他角色同时选择是否展示任意数量的牌，你获得以此法展示牌最多的角色的展示牌，然后其增加等量的体力上限。

鸽 连邦翼 3体力

设计：连邦翼 配音：穆小橘 插画：网络

退守：出牌阶段限一次，你可以弃置一张杀，然后从牌堆或弃牌堆获得一张闪。

精略：锁定技，回合结束阶段，若：1.你的手牌中没有杀；2.你的手牌均为闪；3.你本回合没有使用或打出过杀。每满足其中一项，你便摸一张牌。

鸽 穆小橘 3体力

设计：思故凝殇 配音：穆小橘 插画：网络

魅音：出牌阶段限一次，你可以指定一名男性角色，获得其一张牌，然后对其使用一张牌（须合法），否则你翻面。

妍绘：你翻至背面时可以选择一名男性角色，其翻面，然后你与其将手牌补至体力上限。

鸽 TL天狼 4体力

设计：Notify 配音：TL天狼 插画：比利王二号

谋赞：当你使用【杀】指定一名角色为目标后，你可以选择一项：回复一点体力，或对其造成一点伤害。若如此做，此【杀】被【闪】抵消时，该角色对你造成一点伤害。

N 仙人 4体力

设计：Notify 配音：Notify 插画：来自网络

浪逼：锁定技。你跳过弃牌阶段；准备阶段开始时，你弃置所有牌并摸一张牌；你使用牌后，摸一张牌。

疲软：锁定技。结束阶段，若你本回合使用牌的数目超过了体力上限，你弃一半的手牌（向上取整）并失去一点体力。

N 键盘侠 3体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

瞎掰：出牌阶段限一次，你可以与一名其他角色拼点，若你赢，你摸两张牌并重复此流程。

N 农夫 3体力

设计：Notify 配音：官方 插画：网络

三拳：出牌阶段，你使用第一张牌后，你可弃置一名其他角色一张牌；你使用第二张牌后，你可以摸两张牌；你使用第三张牌后，你可以视为使用了一张无距离限制的【杀】（不计入使用上限）

搬运：你死亡时，可选择一名角色，令其摸两张牌并获得“三拳残本”。

柔拳：出牌阶段，你使用第二张牌后，你可以摸两张牌

锐拳：出牌阶段，你使用第一张牌后，你可弃置一名其他角色一张牌

飞拳：出牌阶段，你使用第三张牌后，你可以视为使用了一张无距离限制的【杀】（不计入使用上限）

神 八废合体 2体力

据守：结束阶段开始时，你可以摸三张牌，然后将武将牌翻面。

毅重：锁定技。若你的装备区没有防具牌，黑色【杀】对你无效。

心战：阶段技。若你的手牌数大于你的体力上限，你可以观看牌堆顶的三张牌，然后你可以展示并获得其中至少一张红桃牌，然后将其余的牌置于牌堆顶。

挥泪：锁定技。你死亡时，杀死你的其他角色弃置其所有牌。

狂骨：锁定技。每当你对一名距离1以内角色造成1点伤害后，你回复1点体力。

谦逊：锁定技。你不能被选择为【顺手牵羊】与【乐不思蜀】的目标。

连营：每当你失去最后的手牌后，你可以摸一张牌。

不屈：每当你扣减1点体力后，若你的体力值为0或更低，你可以将牌堆顶的一张牌置于你的武将牌上，然后若无同点数的“不屈牌”，你不进入濒死状态。每当你回复1点体力后，你将一张“不屈牌”置入弃牌堆。

义从：锁定技。若你的体力值大于2，你与其他角色的距离-1；若你的体力值小于或等于2，其他角色与你的距离+1。

雷击：每当你使用或打出一张【闪】时，你可以令一名角色进行判定：若结果为黑桃，你对该角色造成2点雷电伤害。

鬼道：每当一名角色的判定牌生效前，你可以打出一张黑色牌替换之。

神 初始lua武将 2体力

设计：Notify 配音：无 插画：无

美王：摸牌阶段，你可以多摸10张牌。

神 魔鸽 4体力

设计：Notify 配音：无 插画：来自网络

鸽鸣：锁定技。每当你造成伤害时，若你的“鸽”标记数量不超过3，则你摸等于伤害值的牌，获得等量“鸽”标记，防止本次伤害。

止肝：出牌阶段限一次，你可以指定一名其他角色，对其造成等于“鸽”标记数量的伤害，然后你失去等量“鸽”标记。

神 饺神 3体力

设计：Notify 配音：官方 插画：来自网络

实馅：锁定技。你每回复一点体力，加一点体力上限。

饺宴：出牌阶段限一次，你可以指定任意名角色，令他们各回复一点体力，然后你失去等量体力上限并摸等量牌。

膜饺：其他角色受到伤害后，可进行一次判定，若判定结果为黑色2~9，则其令你回复一点体力。

神 神逍遥哥 4体力

设计：逍遥自在唯我独尊 配音：官方 插画：ps

断摸：其他角色的兵粮寸断生效后，你可以摸两张牌；你的兵粮寸断生效后，你依然可以摸两张牌。