

Année Universitaire : 2023-2024 Niveau: DSI3	Projet de Conception	Enseignant : JeridiMariem
--	-----------------------------	--

1. Cahier des charges:

1. Contexte et définition du problème

De nos jours, les besoins en matière de rédaction se multiplient à un rythme extraordinaire. Il ne suffit plus d'être présent sur internet, il faut y être actif. En effet, notre visibilité sur le web passe par notre contenu. Ainsi, publier régulièrement des articles de blog, des statuts sur réseau sociaux ou envoyer des mailings sont nécessaires pour fidéliser les clientèles et attirer un nouveau lectorat.

En confiant ce travail à un rédacteur externe, nous assurons de livrer à nos lecteurs et à nos clients des textes plus objectifs. Un bon rédacteur web Freelancer saura respecter nos consignes, mais aussi être force de proposition, d'où le besoin des **plateformes de rédaction web** qui regroupent les clients et les rédacteurs.

Face à ces motivations, la question qui s'oppose est comment gérer la relation entre **les clients** et **les rédacteurs** d'une manière qualifiée.

2. Objectif à atteindre:

Le projet consiste à développer une plateforme de rédaction web permettant aux clients, qui ont besoin de contenu web bien rédigé, de publier des projets selon des thématiques bien déterminé. En contre partie, les rédacteurs professionnels peuvent postuler et proposer des prix à ces projets.

3. Identification des acteurs:

- **Client :** c'est le donneur d'ordre qui propose des appels d'offre pour satisfaire un besoin de rédaction, traduction ou correction. Il peut être une agence digitale, Entreprise, Startups, etc.
- **Rédacteur :** c'est un Freelancer, c.à.d. une personne qui travaille à son propre compte pour différents clients. Dans notre cas il doit offrir soit un service de rédaction, traduction ou correction.

4. Exigences fonctionnelles

❖ La plateforme offre au **client** certaines fonctionnalités, à savoir :

- S'inscrire à la plateforme (**un client est caractérisé par un identifiant, nom, prénom, âge, CIN, adresse, login et password**).

- Déposer des offres de projet de rédaction, **étant donné qu'un projet est caractérisé par un identifiant, un titre, un prix, une description et un délai de livraison.**
- Gérer son profil.
- Consulter les profils des rédacteurs.
- Consulter la liste des prix proposé par les rédacteurs.
- Attribuer un projet (de rédaction) à un rédacteur
- Déposer une demande de révision d'un projet s'il n'est pas satisfait par le travail du rédacteur, dans le cas contraire, il peut donc approuver ce projet.

❖ Le site web offre, également, au **rédacteur** les fonctionnalités suivantes :

- S'inscrire à la plateforme et déposer un CV (**ainsi, un rédacteur est caractérisé par un identifiant, nom, prénom, âge, CIN, adresse, profession, numéro de compte bancaire, CV, login et password**).
- Gérer son profil.
- Consulter la liste des offres de projets
- Postuler pour un projet et lui proposer un prix.
- Réviser un projet sous la demande du client.

2. Travail demandé:

A. **Dossier de conception** : En suivant la démarche processus unifiés, réaliser l'analyse des besoins, l'analyse et la conception de cette application.

A.1. Analyse des besoins:

- établir une ébauche du modèle des use-cases,
- assigner des priorités aux use-cases,
- détailler chaque use-case,
- prototyper l'interface utilisateur,
- structurer le modèle des use-cases.

A.2. Analyse :



- analyse architecturale,
- analyse de use-case,
- analyse de classe,
- analyse de paquetage.

A.3. Conception :

- Conception architecturale,
- Conception de classe,

- Conception de use-case,
- Conception des sous systèmes.

B. Développement Web:

- Créez votre projet en Laravel.
- Dans le dossier `resources\views` de votre projet, créez un template standard (`template.blade.php`) qui définit le titre (title) et le contenu (body) d'une vue php. Essayez d'intégrer Bootstrap à votre template.
- Dans le dossier `resources\views`, implémentez en Blade les pages `depot_projet.blade.php` et `inscription_redacteur.blade.php` qui héritent du template (`template.blade.php`) et qui permettent d'afficher les formulaires:
 -  un client de déposer un nouveau projet
 -  un rédacteur de s'inscrire à la plateforme et déposer un CV
- En contre partie, définissez les contrôleurs permettant d'afficher les formulaires à la réception d'une requête HTTP de type GET, et de récupérer et afficher les valeurs saisies à la réception d'une requête de type post.
- Implémentez la classe `Projet.php` sous le dossier `app\Models` de votre projet, étant donné qu'un projet est caractérisé par un identifiant, un titre, un prix, une description et un délai de livraison. N'oubliez pas que la classe doit respecter le principe d'encapsulation.
- Générez le contrôleur `ProjetController` et créez la méthode `show()` permettant d'initialiser un array d'objets de type `Projet`, et de l'envoyer à la vue `"show_projets.blade.php"`.
- Dans le dossier `resources\views`, créez la vue `"show_projets.blade.php"` qui hérite du template (`template.blade.php`), et qui a comme titre "Liste des projets". La page affiche un tableau HTML contenant tous les projets de l'array reçu par le contrôleur `"ProjetController.php"`.
- Modifiez le contenu du fichier `routes/web.php` afin de définir les routes vers les ressources.
- Testez votre application

Éléments à déposer :

- Un rapport de conception
- Un rapport contenant le code source de tout le travail demandé dans la partie développement web.
- Le dossier Laravel du projet développé