



**EDUCACIÓN**  
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO  
NACIONAL DE MÉXICO®



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES

UNIDAD 3

## Tema 3.1

# Conceptos básicos de problemas de programación no lineal

*Equipo No. 1:*

*Benites Palacios Jesús Alfredo, 17212109*

*Chino Jimenez Kevin Alejandro, 19211616*

*Flores Azcona Abraham Jhared, 19211640*

*Núñez Cano David, 19211696*

*Sanchez Deseusa Victor Manuel, 19211732*

*Sandoval Arce Arath, 19211734*

Profesora:

Ing. Igreyne Aracely Ruiz Romero

20 de noviembre del 2020

# Índice

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Programación no lineal</b>	<b>2</b>
2.1	Definición formal . . . . .	2
2.2	Definición informal . . . . .	2
2.3	Tipos de problemas . . . . .	2
2.4	Dificultades del paradigma . . . . .	3
2.4.1	Distinción entre un máx/min local y global . . . . .	3
2.5	Ejemplo: Optimización unidimensional no restringida por <i>Criterio de la Segunda Derivada</i> . . . . .	4
2.5.1	Definición . . . . .	4
2.5.2	Práctica . . . . .	4
2.6	Aplicaciones . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Conclusión</b>	<b>6</b>
	<b>Referencias</b>	<b>7</b>
	<b>Diapositivas</b>	<b>7</b>

## Índice de figuras

1	Formalidad del problema de optimización de programación no lineal. . .	2
2	Ejemplo de máximos y mínimos locales y globales dada una función $f(x)$ . .	3
3	Formalismo del Criterio de la Segunda Derivada. . . . .	4
4	Máximos y mínimos locales de $f(x)$ . . . . .	5

## 1. Introducción

Como se ha visto a lo largo de la asignatura, los tipos de problemas vistos en clase se pueden resolver por planteamientos lineales, pero cuando no se pueden plantear de esa forma, la programación no lineal nos permite resolverlos. Para ello es necesario conocer a grandes rasgos los conceptos de dicho paradigma para emplearlos.

## 2. Programación no lineal

### 2.1. Definición formal

Permite que  $m, n, p \in \mathbb{Z}$ . También que  $X \subset \mathbb{R}^n$ ;  $(f, g_i, h_j) : X \rightarrow \mathbb{R}$  para cada  $i \in \{1, \dots, m\}$  y cada  $j \in \{1, \dots, p\}$  con al menos una  $f, g_i, h_j$  que sea no lineal. Entonces un problema de optimización no lineal es:

$$\begin{array}{ll} F.O & \min f(x) \text{ ó } \max f(x) \\ \text{S.a:} & g_i(x) \leq 0 \quad \text{para cada } i \in \{1, \dots, m\} \\ & h_j = 0 \quad \text{para cada } j \in \{1, \dots, p\} \\ & x \in X \end{array}$$

Figura 1: Formalidad del problema de optimización de programación no lineal.

### 2.2. Definición informal

Es el proceso de resolución de un sistema de igualdades y desigualdades sujetas a un conjunto de restricciones sobre un conjunto de variables reales desconocidas, con una función objetivo no son lineales.

### 2.3. Tipos de problemas

A grandes rasgos, los problemas de PNL (Programación No Lineal) se pueden clasificar de las siguientes maneras:

- *Optimización sin restricciones:* la función objetivo no tiene restricciones.
- *Programación Lineal:* la función objetivo y sus funciones de restricción son lineales.
- *Programación cuadrática:* la función objetivo es cuadrática y sus funciones de restricción son lineales.
- *Programación cuadrática cuadráticamente restringida:* la función objetivo y sus funciones de restricción son cuadráticas.
- *Programación cónica de 2do. orden:* la función objetivo es lineal y se minimiza sobre la intersección de un conjunto afín y del producto de conos de segundo orden.

- *Programación semidefinida*: la función objetivo es minimizada sujeta a una desigualdad de una matriz lineal.

Un caso especial de los problemas de PNL es la *programación convexa* en la cual todas las soluciones locales son soluciones globales.

### 2.4. Dificultades del paradigma

- La solución óptima no siempre se encuentra en un punto extremo de la región factible.
- Hay casos donde el punto óptimo está en el interior de la región factible.
- Generalmente *se encuentra un óptimo local ó relativo, mas nó el óptimo global ó absoluto*.
- La función objetivo, las restricciones ó ambas pueden ser no lineales.
- Se pueden generar regiones de factibilidad que no son necesariamente convexas.

#### 2.4.1. Distinción entre un máx/min local y global

Debido a las restricciones que se impongan y el comportamiento mismo de la función objetivo generan un inconveniente donde las soluciones ante el problema no son las soluciones más efectivas.

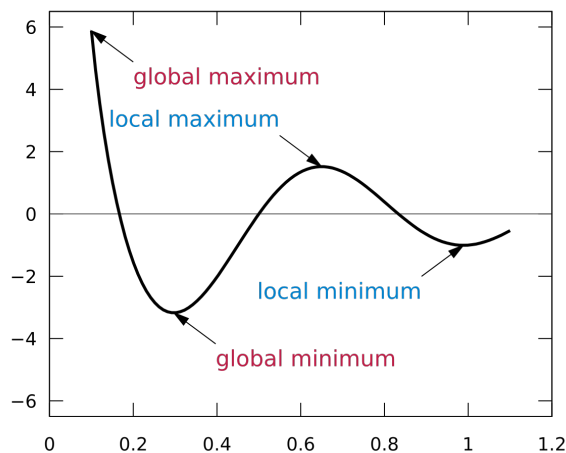


Figura 2: Ejemplo de máximos y mínimos locales y globales dada una función  $f(x)$ .

Como se aprecia en la imagen 2, si se resolviese un problema de optimización no lineal las posibles soluciones pueden no ser las “verdaderas soluciones” que pudiesen alcanzarse. Una razón de esto es la restricción de valores para la misma función, lo que nos limita a solamente ciertos valores, los cuales pueden contener ó no un máximo o mínimo global.

## 2.5. Ejemplo: Optimización unidimensional no restringida por *Criterio de la Segunda Derivada*

Uno de los acercamientos previos a este tipo de optimización se explicó en la materia de Cálculo Diferencial como *Criterio de la Segunda Derivada*, el cual permite conocer los máximos o mínimos locales de una función de una sola variable.

Consideramos que dicho procedimiento es amigable para comprender a grandes rasgos la noción de la NPL debido a nuestra exposición y estudio anterior como parte de la asignatura dicha.

### 2.5.1. Definición

Admitamos que la función  $y = f(x)$  es continua en el intervalo  $(a, b)$  y que  $f'(c) = 0$  para algún número  $c \in (a, b)$ .

- $f''(c) > 0 \rightarrow f(c)$  es un *mínimo local* de  $f$ .
- $f''(c) < 0 \rightarrow f(c)$  es un *máximo local* de  $f$ .
- $f''(c) = 0 \rightarrow f(c)$  la prueba es inconclusa para  $f$  y se debe de aplicar el *Criterio de la Primer Derivada*.

Figura 3: Formalismo del Criterio de la Segunda Derivada.

### 2.5.2. Práctica

Obtener el máximo y mínimo local de la función  $f(x) = \frac{1}{3}x^3 - 2x^2 + 3x + 1$  por el criterio de la segunda derivada.

**Pasos:**

1. *Obtener la derivada de  $f(x)$ .*

$$\begin{aligned} f'(x) &= \frac{d}{dx} \left( \frac{1}{3}x^3 - 2x^2 + 3x + 1 \right) \\ &= \frac{1}{3}(3)x^{2-1} - (2)(2)x^{2-1} + 3 \\ &= x^2 - 4x + 3 \end{aligned}$$

2. *Obtener las raíces de  $f'(x)$ .*

$$\begin{aligned} x^2 - 4x + 3 &= 0 \\ (x - 3)(x - 1) &= 0 \therefore \\ \therefore x - 3 = 0 &\text{ y } x - 1 = 0 \\ x = 3 &\text{ y } x = 1 \end{aligned}$$

3. Determinar la segunda derivada de  $f(x)$ .

$$\begin{aligned} f''(x) &= \frac{d}{dx} f'(x) \\ &= \frac{d}{dx} (x^2 - 4x + 3) \\ &= 2x - 4 \end{aligned}$$

4. Evaluar  $f''(3)$  y  $f''(1)$ . Para  $f''(3)$ :

$$\begin{aligned} f''(3) &= 2(3) - 4 \\ &= 6 - 4 \\ &= 2 \end{aligned}$$

Como  $f''(3) > 0$  entonces en  $x = 3$  la función *admite un mínimo local*. Ahora para  $f''(1)$ :

$$\begin{aligned} f''(1) &= 2(1) - 4 \\ &= 2 - 4 \\ &= -2 \end{aligned}$$

Como  $f''(1) < 0$  entonces en  $x = 1$  la función *admite un máximo local*.

5. Evaluar  $f(x)$  en  $x = 1$  y en  $x = 3$  para obtener los extremos locales.

$$\begin{aligned} \text{Máximo local} &= f(1) = \frac{1}{3}(1)^3 - 2(1)^2 + 3(1) + 1 = \frac{7}{3} \\ \text{Mínimo local} &= f(3) = \frac{1}{3}(3)^3 - 2(3)^2 + 3(3) + 1 = 1 \end{aligned}$$

Por lo tanto el máximo local se ubica en  $(1, \frac{7}{3})$  y el mínimo local se encuentra en  $(3, 1)$ , lo cual podemos comprobar con la gráfica de  $f(x)$  que se muestra a continuación:

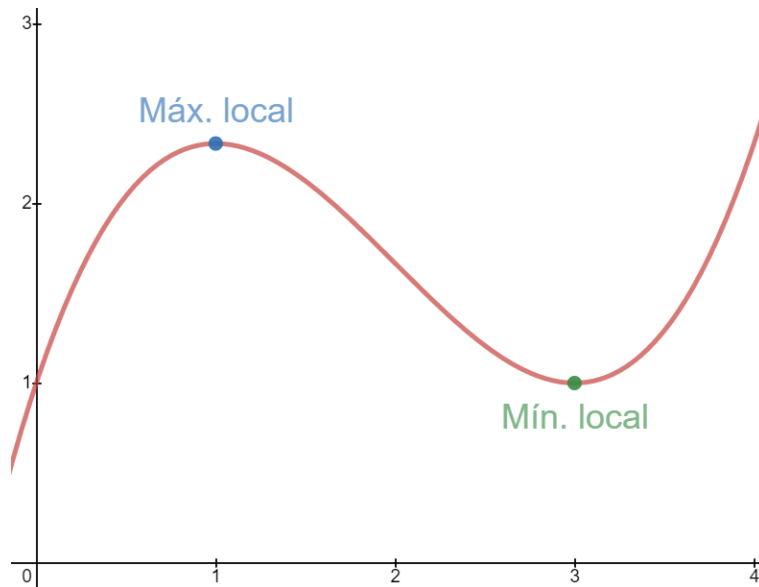


Figura 4: Máximos y mínimos locales de  $f(x)$ .

### 2.6. Aplicaciones

Algunas aplicaciones son las siguientes:

- Optimización de redes neuronales.
- Exhibir economías de escala.
- Análisis de datos no lineales.

#### Diapositivas del tema

Enlace para ver las diapositivas del tema en Miro: [https://miro.com/app/board/o9J\\_lf0cm0M=](https://miro.com/app/board/o9J_lf0cm0M=/)

## 3. Conclusión

La programación no lineal es una de las herramientas mas complejas pero más potentes para los problemas de optimización que se nos interponga, por ello su estudio y comprensión de sus conceptos básicos nos brinda una mejor base para desarrollar el tema de una manera más elaborada.

---

## Referencias

- [1] 3.1 Conceptos Básicos de Problemas de Programacion No Lineal. URL: <https://karenbandala.wordpress.com/unidad-iii/3-1-problemas-de-programacion-no-lineal/>.
- [2] Grant Sanderson A.K.A 3Blue1Brown. *Decenso de gradiente, es como las redes neuronales aprenden— Aprendizaje profundo, capítulo 2*. 2017. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=IHZwFHWa-w&t=394s>.
- [3] John W. Chinneck. *Practical Optimization: a Gentle Introduction*. 2015. URL: <https://www.sce.carleton.ca/faculty/chinneck/po/Chapter16.pdf>.
- [4] Lic. Ramon Cantu Cuellar. *Programación no lineal*. 1996.
- [5] *Nonlinear Programming — NEOS*. URL: <https://neos-guide.org/content/nonlinear-programming>.
- [6] *Optimization - Nonlinear programming*. URL: <https://www.britannica.com/science/optimization/Nonlinear-programming#ref364573>.

## Diapositivas del tema

- Enlace para las diapositivas (Miro): [https://miro.com/app/board/o9J\\_1f0cm0M=](https://miro.com/app/board/o9J_1f0cm0M=/)