# Acceptatietest

Test met behulp van de volgende acceptatietest de mobile app. Zorg dat je voor elke functionaliteit een of meerdere scenario’s hebt beschreven en getest.

## Hoe wordt er getest:

*Beschrijf hier de mobile app getest gaat worden*

## Wanneer is de test geslaagd:

*Beschrijf hier wanneer de test geslaagd is*

## Testopdrachten

*Zorg ervoor dat je voor alle functionaliteiten testen hebt geschreven. Zorg ook dat je de onmogelijkheden test. (als bijv een gebruiker iets verkeerd invult). Als het verwacht resultaat gelijk is aan het werkelijke resultaat, is de werking van de functionaliteit correct. Indien het niet gelijk is zal de benodigde aanpassingen moeten worden beschreven.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | Registreren |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Registratie form** | | | | | |
| **Scenario** | **Een medewerker heeft nog geen account in de to do list als hij dan moet hij een account hebben hij registreerd zijn bedrijfsmail daarnaast een wachtwoord dan nog effe zijn naam het word opgeslagen in e database en dan word ij password gehashed** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Registatie komt in de database met een gehashede wachtwoord | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Werkt als beschrijven | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit** | 8/10 | **Door** | **nouaman** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Login form** | | | | | |
| **Scenario** | **Ene medewerker komt weer terug op werk en wilt inloggen op zijn/haar account** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als hij zijn inloggegevens goed heeft ingevuld dan gaat hij naar de dashboard | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Werkt als beschrijven | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 4 | **Prioriteit** | 9/10 | **Door** | **nouaman** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | Login |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | verwijderen |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Taak verwijderen** | | | | | |
| **Scenario** | **Eeen medewerker is klaar met zijn taak dus hij wilt het verwijderen** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als hij bij acties op delete drukt dan word de taak verwijdert. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Werkt als beschrijven | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit** | 5/10 | **Door** | **nouaman** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | bijwerken |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **bijwerken taak** | | | | | |
| **Scenario** | **Als een medewerker een taak fout heeft aangemaakt kan hij het veranderen** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als hij/zij zijn/haar taak wil bijwerken dan kan hij/zij het doen naast de verwijder knop staat een bijwerk knop dan kan hij alles biwerken.veranderen en dan kan hij ook de status veranderen | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Werkt als beschrijven | | | | | |
| **Aanpassingen** | Geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit** | 5.5/10 | **Door** | **nouaman** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Taak aanmaken** |
|  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Taak aanmaak form** | | | | | |
| **Scenario** | **Een medewerker heeft een opdracht gekregen van een klant of van de manager maar hij is vergeet achtig dus hij maakt een taak aan** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als hij op de knop drukt nieuwe taak komt hij bij de form van een taak aanmaken hij moet elke veld invullen behalve de status die is optioneel | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Werkt als beschrijven | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit** | 6/10 | **Door** | **nouaman** |