



CHECKLIST – ÉQUIPE LLM (Client + Serveur)



Team Leader : Ayman Zouini



Objectif général

Intégrer une IA (LLM) dans l'application mobile existante pour créer un chatbot culinaire capable de :

- Comprendre les ingrédients ou le nom d'une recette
- Proposer des recettes correspondantes
- Donner les instructions et ingrédients à partir d'une base JSON



ÉQUIPE LLM – CÔTÉ CLIENT (3 personnes)

Objectif : faire fonctionner un petit modèle IA en local (mobile / offline)

◆ Client LLM 1 – Modèle IA local

- ☐ Choisir et installer le modèle léger (ex. Mistral 7B quantized ou TensorFlow Lite)
- ☐ Tester la génération locale (proposer des recettes à partir d'ingrédients)
- ☐ Optimiser vitesse et mémoire (≤ 300 Mo, inférence < 100 ms)
- ☐ Vérifier le fonctionnement hors ligne

◆ Client LLM 2 – Base locale et intégration JSON

- ☐ Connecter le modèle IA à la base JSON (recettes, ingrédients, instructions)
- ☐ Créer un petit moteur de recherche local pour filtrer les recettes
- ☐ Stocker les données dans SQLite
- ☐ Synchroniser les données locales avec le backend si connecté

◆ Client LLM 3 – Communication & cohérence

- ☐ Gérer la communication entre le LLM local et le serveur IA
- ☐ Définir quand utiliser le modèle local ou distant
- ☐ Vérifier la cohérence des réponses (même format, même style)
- ☐ Tester le flux complet : saisie → suggestion → recette complète



ÉQUIPE LLM – CÔTÉ SERVEUR (3 personnes)

Objectif : gérer les tâches complexes et les réponses détaillées

◆ Serveur LLM 1 – Déploiement du modèle

- ☐ Installer le modèle LLaMA 3 8B ou OrcaMini-3B sur le serveur
- ☐ Configurer l'environnement Python (`transformers` , `torch` , `accelerate`)
- ☐ Vérifier les performances sur GPU / CPU

- ☐ Mettre en place une API simple pour interagir avec le modèle

◆ **Serveur LLM 2 – Connexion à la base JSON**

- ☐ Intégrer la base JSON côté serveur (PostgreSQL ou fichier)
- ☐ Permettre au LLM d'utiliser les données de recettes
- ☐ Ajouter un retrieval simple (embeddings / recherche de similarité)
- ☐ Tester les réponses du modèle avec les données réelles

◆ **Serveur LLM 3 – Sécurité & Monitoring**

- ☐ Protéger la communication (Tor ou HTTPS)
- ☐ Ajouter un cache (Redis ou dictionnaire Python) pour les réponses fréquentes
- ☐ Suivre les performances (temps de réponse, erreurs)
- ☐ Aider à la synchronisation client ↔ serveur