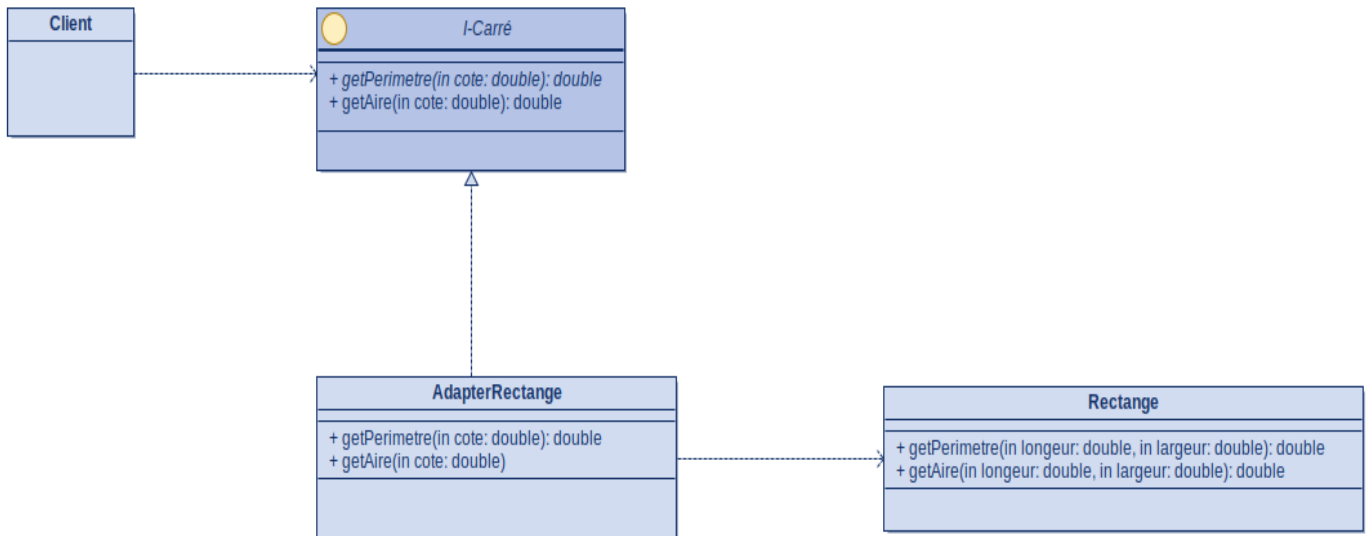


NOM	MATRICULE
NOUBISSIE KAMGA WILFRIED	20U2671

I. Patron Adapter

1. Le patron de conception adapter ici est le **patron Adapter**
2. Structure générique et participants
 - a. Structure générique

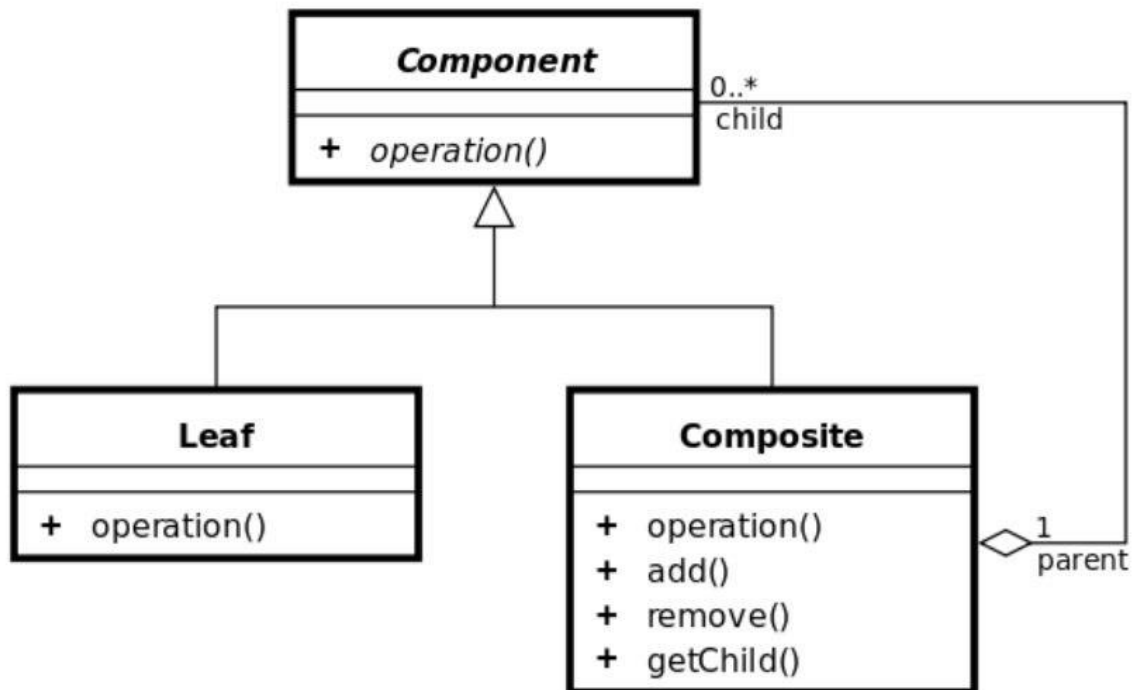


b. Participants

- **L'interface (*I-Carré*)**: Elle représente l'interface de base que notre programme sait manipuler
- **Client** : C'est le programme qui sait manipuler l'interface
- **Adaptateur (*AdapterRectangle*)**: C'est l'objet qui sert de passerelle entre l'interface ou la classe que le client sait utilisé, et la classe
- **Adapte (*Rectangle*)**: C'est l'objet dont l'interface doit être adapté pour pouvoir être utilisé par le client

II. Patron Composite

1. Le patron de conception adapté pour ce problème est le **patron Composite**
2. Structure générique et participants
 - a. Structure générique



- b. Description des participants
- **Component** : Il représente l'interface commune à tous les objets
- **Leaf** : Il représente un composant élémentaire (qui n'a pas d'enfants)
- **Composite** : il représente un composant pouvant avoir des enfants

3. Proposition de modélisation pour résoudre le problème

