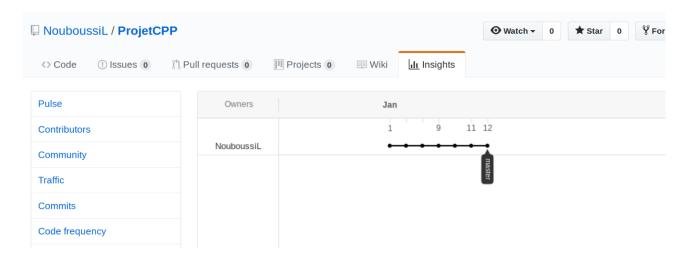
## Projet C++ 18/19 SAG Uzay Umut NOUBOUSSI Lionel

Pour l'implémentation du projet nous avons créé 3 classes diférentes, Tas , Tas\_ID, Graphe et un fichier main avec lequel vous pouvez observer et valider facilement le bon fonctionnement de l'algorithme de Dijkstra. Au cours de ceprojet nous avons eu l'opportunité d'utiliser git, en voici un script :



Et aussi un script de la sortie standard de notre main :

## - Les classes Tas et Tas\_ID

Meme si nous avons reçu votre mail tout gentil sur le temps de l'exection de l'aujout d'un élément dans un tas nous avons réussi à faire la function en  $O(\log n)$  au lieu de  $O(n \log n)$ .

## -Classe Graphe et Dijkstra

Petite précision sur la fonction Dijkstra il faut mettre l'ID de sommet et son poids mais quand vous voulez lancer l'algorithme le poids doit etre élément neutre (0 pour les entiers par example).