## Lab5

## 验收要求

- lab5只需要提交**一个实验报告**,实验报告截止时间12月26号23:59
  - o 实验报告需要搭建和lab4相似的集成仿真平台,进行仿真并记录结果波形图(波形图截图需要可以清晰显示对应信号的值),并分析指令在流水线CPU中的执行过程
- lab5验收要求:
  - lab5-1: 验收截止时间12月16日18:00
    - 了解指令在流水线五个阶段的执行过程,以及各阶段的输出结果
    - 正确运行p\_mem.pdf中的demo(p\_mem.pdf中部分指令的Result有误,可以参考Note中的结果)
  - lab5-2/3: 验收截止时间12月23日18:00
    - 逐个实现并替换lab5-1中的模块,正确运行p\_mem.pdf中的demo
    - 可以跳过lab5-1直接验收lab5-2/3
  - 。 *lab5-4 (选做)* : 体现stall解决数据冒险和控制冒险的过程,正确运行h\_mem.pdf中的指令功能
    - 如果完成lab5-4,可以跳过lab5-1/2/3的验收
- VGA上必须含有的有效输出数据:

```
IF: pc inst
ID: pc inst
EX: mem_wen
MEM: mem_w_data alu_res mem_wen
WB: reg_w_data
```

## Note

- Pipeline\_ID中的SCPU\_ctrl只是在lab4-2的CPU\_ctrl中增加对 bne 的处理
- 在RAM的内容为下时:

```
memory_initialization_radix=16;
memory_initialization_vector=
f0000000, 000002AB, 800000000, 0000003F, 00000001, FFF70000, 0000FFFF,
80000000, 000000000, 111111111, 222222222, 333333333, 444444444, 555555555,
666666666, 77777777, 888888888, 99999999, aaaaaaaa, bbbbbbbbb, ccccccc,
dddddddd, eeeeeeee, FFFFFFFF, 557EF7E0, D7BDFBD9, D7DBFDB9, DFCFFCFB,
DFCFBFFF, F7F3DFFF, FFFFDF3D, FFFF9DB9, FFFFBCFB, DFCFFCFB, DFCFBFFF,
D7DB9FFF, D7DBFDB9, D7BDFBD9, FFFF07E0, 007E0FFF, 03bdf020, 03def820,
08002300;
```

○ p.coe的运行结果应为(对应p\_mem.pdf):

```
PC
        Machine Code
                        Basic Code
                                         Original Code
                                                             Result
        0x00100093
                                         main: addi x1,x0,0x1
0x0
                        addi x1 x0 1
                                                             \#x1 = 0x1
0x4
        0x00100113
                        addi x2 x0 1
                                         addi x2,x0,0x1
                                                              \#x2 = 0x1
0x8
        0x00100193
                        addi x3 x0 1
                                         addi x3,x0,0x1
                                                              #x3 = 0x1
        0x00100213
                        addi x4 x0 1
                                         addi x4,x0,0x1
                                                             \#x4 = 0x1
0xc
        0x00802283
                                                             \#x5 = 0x80000000
0x10
                        lw x5 8(x0)
                                        lw x5,0x8(x0)
0x14
        0x00108333
                        add x6 x1 x1
                                         add x6,x1,x1
                                                              \#x6 = 0x2
0x18
        0x0020C3B3
                                                             \#x7 = 0
                        xor x7 x1 x2
                                         xor x7,x1,x2
0x1c
        0x40110433
                        sub x8 x2 x1
                                         sub x8,x2,x1
                                                              \#x8 = 0
0x20
        0x05C02483
                        lw x9 92(x0)
                                         lw x9,0x5c(x0)
                                                              #x9 = 0xFFFFFFF
0x24
        0x00327533
                        and x10 x4 x3
                                                              \#x10 = 0x1
                                         and x10,x4,x3
0x28
        0x00502223
                        sw x5 4(x0)
                                         sw x5,0x4(x0)
                                                             \#mem(1) = 0x800000000
                                                              \#x11 = 0x1 \#x11 = 0x000000000
0x2c
        0x005325B3
                        slt x11 x6 x5
                                         slt x11,x6,x5
0x30
        0x0AA3C613
                        xori x12 x7 170 xori x12,x7,0xAA
                                                             \#x12 = 0xAA
0x34
        0x0012D6B3
                        srl x13 x5 x1
                                         srl x13.x5.x1
                                                              #X13= 0x40000000
0x38
        0x00147713
                        andi x14 x8 1
                                         andi x14,x8,0x1
                                                              \#x14=0
0x3c
        0x0034E7B3
                        or x15 x9 x3
                                         or x15.x9.x3
                                                              #x15= 0xFFFFFFF
0x40
        0x00A50833
                        add x16 x10 x10 add x16,x10,x10
                                                             #x16= 0x2
                                                              \#x17 = 0x1 \#x17 = 0x000000000
0x44
        0x0085C8B3
                        xor x17 x11 x8
                                         xor x17,x11,x8
0x48
                                                             #x18= 0x80000000
        0x00402903
                        lw x18 4(x0)
                                         lw x18,0x4(x0)
0x4c
        0x004629B3
                        slt x19 x12 x4
                                        slt x19,x12,x4
                                                              \#x19=0
0x50
        0x0016DA13
                        srli x20 x13 1
                                         srli x20,x13,0x1
                                                              #x20= 0x20000000
0x54
        0x00677AB3
                        and x21 x14 x6 and x21,x14,x6
                                                             \#x21=0
0x58
        0x40128B33
                        sub x22 x5 x1 sub x22,x5,x1
                                                              #x22= 0x7FFFFFF
                        addi x23 x10 1 addi x23,x10,0x1
0x5c
        0x00150B93
                                                              \#x23 = 0x2
0x60
        0x00986C33
                                                              #x24= 0xFFFFFFF
                        or x24 x16 x9
                                         or x24.x16.x9
                                                             \#x25 = 0x1 \quad \#x25 = 0x000000000
0x64
        0x00B9CCB3
                        xor x25 x19 x11 xor x25,x19,x11
0x68
        0x0FFA7D13
                        andi x26 x20 255 andi x26,x20,0xFF
                                                             #x26= 0x200000FF#x26=0x00000000
                                                             #x27= 0x80000001
0x6c
        0x00390DB3
                        add x27 x18 x3 add x27,x18,x3
        0x002A5E33
                        srl x28 x20 x2 srl x28,x20,x2
                                                              #x28= 0x10000000
0x70
                        ori x29 x19 175 ori x29,x19,0xAF
0x74
        0x0AF9EE93
                                                             #x29 = 0xAF
                                                             #x30= 0x20000001
0x78
        0x001A0F33
                        add x30 x20 x1 add x30,x20,x1
0x7c
        0x00802F83
                        lw x31 8(x0)
                                         lw x31,0x8(x0)
                                                             #x31= 0x80000000
0x80
        0xF81FF06F
                        jal x0 -128
                                         jal x0,main
0x84
        0x00000033
                        add x0 x0 x0
                                         add x0,x0,x0
0x88
        0x00000033
                        add x0 x0 x0
                                         add x0,x0,x0
        0x00000033
                        add x0 x0 x0
0x8c
                                         add x0,x0,x0
```

• **Pipeline\_ID.v**的 output [31:0]Rd\_addr\_out\_ID; 理应为 output [4:0]Rd\_addr\_out\_ID; 但是在lab5-1中不用修改正常使用即可:

● VGA通过 Add Sources 添加. v 文件(lab5的VGA和lab4的不同需要替换! 两个.mem单独发到钉钉群里了!)

```
    V ● U11 : VGA (VGA.v) (3)
    ● vga_controller : VgaController (VgaController.v)
    ● vga_display : VgaDisplay (VgaDisplay.v)
    > ● vga_debugger : VgaDebugger (VgaDebugger.v) (1)
```

如果VGA无法显示:

- 。 请先确定vga\_display.v中指定了正确的**vga\_debugger.mem**和**font\_8x16.mem**的路径
- 检查输入输出端口的位数对应
- 。 尝试把ROM的depth调整为2048或4096,并修改对应连线的位宽
- h.coe的最后六条机器码的结尾符号改为:

```
//原先最后6条
001A0F33;
00802F83
F6DFF06F
00000033
00000033
//修改为:
001A0F33,
00802F83,
F6DFF06F,
00000033,
00000033;
00000033;
```

• 最后一个实验了,大家加油~

