

PROJEKTDOKUMENTATION

Projekt:

Lehrveranstaltung:	INF303 - Software Engineering Projekt
Semester:	WS2019/20
Lehrveranstaltungsleiter/in:	Dr. Burcu Yildiz
Projektmanager/in:	Nouh Rastanawi
Version:	1.0

Inhaltsverzeichnis

ABKÜRZUNGSVERZEICHNIS	3
ABBILDUNGSVERZEICHNIS	3
TABELLENVERZEICHNIS	3
LASTENHEFT	4
ZIELBESTIMMUNG	4
PRODUKTEINSATZ	4
<i>Anwendungsbereiche</i>	4
<i>Zielgruppen</i>	4
PRODUKTFUNKTIONEN	4
PRODUKTDATEN	4
PRODUKTHEISTUNGEN	5
QUALITÄTSANFORDERUNGEN	5
ERGÄNZUNGEN	5
GLOSSAR	5
PROJEKTPLANUNG	6
2.1 PROJEKTZIELEPLAN	6
2.2 PROJEKTMEILENSTEINPLAN	6
2.3 PROJEKTKOSTENPLAN	6
2.4 PROJEKTRISIKEN	6
PROJEKTUMSETZUNG	7
EINLEITUNG	7
3.1.1 <i>Problemstellung (& Motivation)</i>	7
3.1.2 <i>Stand der Technik</i>	8
3.1.3 <i>Zielsetzung</i>	8
3.2 ANFORDERUNGSANALYSE UND KONZEPTION	9
3.2.1 <i>Anwendungsfälle</i>	9
3.2.2 <i>EER und UML Domänenmodell</i>	9
3.2.3 <i>Funktionale und nichtfunktionale Anforderungen</i>	10
3.3 ENTWICKLUNG UND IMPLEMENTIERUNG	10
3.3.1 <i>Systemarchitektur</i>	10
3.3.2 <i>Methoden und Werkzeuge</i>	10
3.3.3 <i>Design-Layouts</i>	10
3.4 ZUSAMMENFASSUNG UND AUSBLICK	10
STUNDENLISTE	11

Abkürzungsverzeichnis

Abkürzung	Bedeutung
LF	Lastenheft Funktion
LD	Lastenheft Daten
LL	Lastenheft Leistungen
ID	Identiät
TDU	Türkisch-Deutsche Universität

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Social media	7
Abbildung 2: Uni chat in Unisalad	8
Abbildung 3: Screenshot der Remind: School Communication	8
Abbildung 4: UML-Klassendiagramm für Uni miniBoard	9
Abbildung 5: Anwendungsfalldiagramm für Uni miniBoard	10

Tabellenverzeichnis

Zielbestimmung

Die Applikation soll eine Gemeinde aufbauen, und das soll den Studenten helfen , indem sie sie mit den neuesten Campus-Nachrichten versorgt, die von anderen Studenten Veröffentlicht werden, oder eine Fragen erstellen und Empfehlungen und Ratschläge bekommen, und als Folge kann das die Studenten interaktiver machen und eine besseres Engagement zwischen ihnen ermöglichen.

Produkteinsatz

Anwendungsbereiche:

Nachrichten, Informationen und Meinungen finden, diskutieren und austauschen.

Zielgruppen:

Da die Applikation student-only Plattform (TDU) ist, sind die Zielgruppen die Studenten von TDU.

Produktfunktionen

LF10	Post erstellen
LF20	Post anzeigen
LF30	Post löschen
LF40	Zu einer Post Kommentar erstellen
LF50	Kommentar löschen
LF60	Bearbeiten der Informationen des Profils
LF70	Löschen des Profils

Produktdaten

LD10	Folgende Daten werden für jede Benutzer gespeichert: 1-ID: es ist nötig, um den Nutzer zu identifizieren. 2-Password: auch notwendig, um login zu verwenden. 3-E-mail: Die E-mail Adresse des Benutzer, mit der der Nutzer sich einloggen kann. 4-Fakultät.
LD20	Folgende Daten sind zu jeder Post zu speichern: 1-Datum: wann war die Post erstellt. 2-Titel 3-Inhalt 4-Die Name von Benutzer.
LD21	Folgende Daten sind zu jeder Kommentar zu speichern: Datum von erstellung, Inhalt, die Name vom Benutzer.

Produktleistungen

LL10	Das Bearbeiten von Posten ist momentan.
LL20	Erstellung von unbegrenzte Anzahl von Posten.
LL30	GUI ist einfach.

Qualitätsanforderungen

Produktqualität	Sehr gut	gut	normal	irrelevant
Funktionalität		x		
Benutzbarkeit	x			
Effizienz	x			
Klarheit		x		
Zuverlässigkeit	x			
Änderbarkeit			x	
Portierbarkeit				x

Ergänzungen

Nichts.

Glossar

Post: Eine Schrift(Titel und Inhalt), der Online veröffentlicht wird.

Kommentar: Eine Meinung oder Reaktion auf einer Post.

The Board: Es ist wo die Posten angezeigt werden.

2.1 Projektzieleplan

Projektzieleplan		
Zielart	Projektziele	Adaptierte Ziele per <Datum> falls vorhanden
Hauptziel (Output):	<Was soll erreicht werden? Hauptziel in einigen prägnanten Sätzen beschreiben>	
Teilziele:	<Teilziel>: <ul style="list-style-type: none"> • <messbares Ergebnis> • <messbares Ergebnis> • <messbares Ergebnis> <Teilziel>: <ul style="list-style-type: none"> • <messbares Ergebnis> • <messbares Ergebnis> • <messbares Ergebnis> <Teilziel>: <ul style="list-style-type: none"> • <messbares Ergebnis> • <messbares Ergebnis> • <messbares Ergebnis> 	
Nicht-Ziel:	<Was soll nicht erreicht werden?>	
Projektnutzen (Outcome):	<Warum machen wir das Projekt überhaupt?>	

2.2 Projektmeilensteinplan

2.3 Projektkostenplan

Projektkostenplan				
Arbeitspaket / Meilenstein	Kostenart	Menge	Preis / Einheit	Kosten [€]
<PSP-Code: AP- /MS-Name>	<z.B. Personal, Material>	<z.B. 5 Stunden>	<z.B. € 100>	<z.B. € 500>

2.4 Projektrisiken

Projektrisikoprüfung			
Risiko	Eintritts-Wahrscheinlichkeit	Schadensausmaß / Auswirkungen	Maßnahmen
<Name und Beschreibung des Risikos>	<z.B. in %>	<z.B. auf Qualität, Kosten, Termin...>	<PSP-Code: AP-Name>

3.1 Einleitung

Die menschliche Natur ist standardmäßig so programmiert, dass sie bis zu einem gewissen Grad sozial aktiv ist. Manche Menschen sind aktiver, andere weniger!

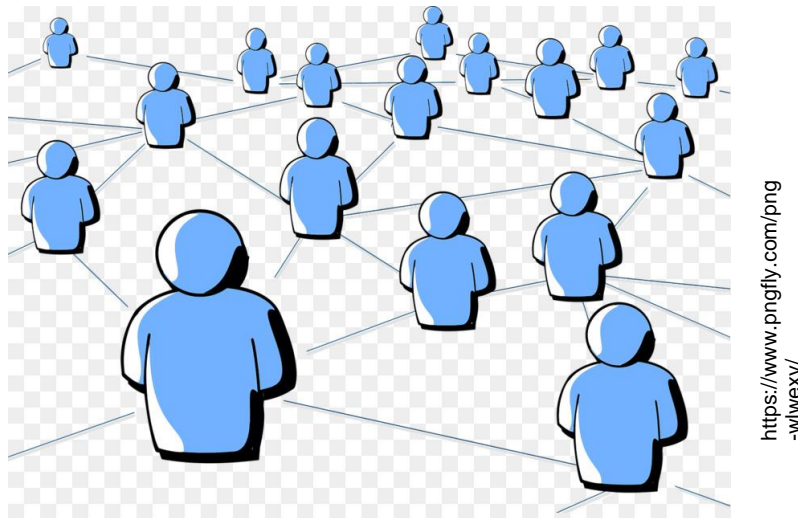


Abbildung 1: Social media

Die Menschen haben jedoch immer nach Wegen gesucht, sich miteinander zu verbinden und sich zu vernetzen. Und im Zeitalter der Digitalisierung haben die Menschen Wege gefunden, im Internet sozial aktiv zu werden, was mit dem Aufkommen der zahlreichen Plattformen und Apps für soziale Netzwerke möglich wird.

Projekttitle: Uni miniBoard

Kurzbeschreibung:

Uni miniBoard ist student-only Plattform (für Android), in der die Studenten ihre Nachrichten, Ratschläge, Empfehlungen und Meinungen mit den Anderen an der Uni (TDU) teilen können.

Schlüsselwörter: Kommunikation, Students, Sozial, Nachrichten, Ratschläge...

3.1.1 Problemstellung (& Motivation)

Die Hauptgrund für diese App ist es, eine **Gemeinde** für die Studenten (von TDU) zu schaffen, da es **Keine** dafür gibt.

Wenn jemand an die Uni nicht kommen könnte oder etwas nicht verstanden hat und eine Frage hat, kann er/sie die App benutzen, so solche App wäre **hilfreich**.

Mit nur Studenten von ihrer Uni in der App, wissen sie, dass sie **sicher** ist.

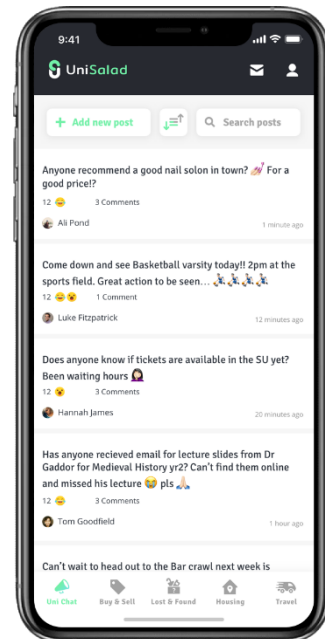
3.1.2 Stand der Technik

Es gibt bereits viel sozialen Medien-Applikationen, aber nur wenig sind auf Studenten spezialisiert. Für meinen Fall zum Beispiel:

1-Unisalad: (Android, IOS)

UniSalad ist eine reine Studentenplattform, auf der Benutzer mit anderen Studenten der gleichen Universität in Kontakt treten und ihre täglichen Bedürfnisse erfüllen können.

- * Es hat fünf Funktionen (Connect, Buy, Sell, find, share).
- * Es unterstützt mehrere Universitäten.
- * Es unterstützt keine türkische Universität.



4.0 ★
20 reviews

1K+
Downloads

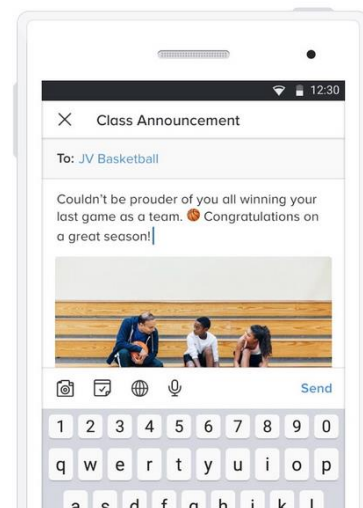
<https://unisalad.com/>

Abbildung 2: Uni chat in Unisalad

2-Remind: School Communication: (Android)

Remind ist eine Kommunikationsplattform, die jedem Schüler zum Erfolg verhilft.

- * Es ist nur für Android verfügbar.
- * Senden von Echtzeitnachrichten an jedes Telefon.
- * Teilen Sie Fotos, Handouts und andere Dateien.
- * Eine Klasse, eine Person oder nur eine kleine Gruppe benachrichtigen
- * Übersetzen von Nachrichten in mehr als 85 Sprachen.



4.6 ★
163K reviews

10M+
Downloads

Abbildung 3: Screenshot der Remind: School Communication

3.1.3 Zielsetzung

- Wo und wie soll das Produkt eingesetzt werden? (Inkl. Zielgruppen)
- Produktfunktionen und Leistungen
- Produktdaten

3.2 Anforderungsanalyse und Konzeption

3.2.1 Anwendungsfälle

3.2.2 EER und UML Domänenmodell

UML-Klassendiagramm:

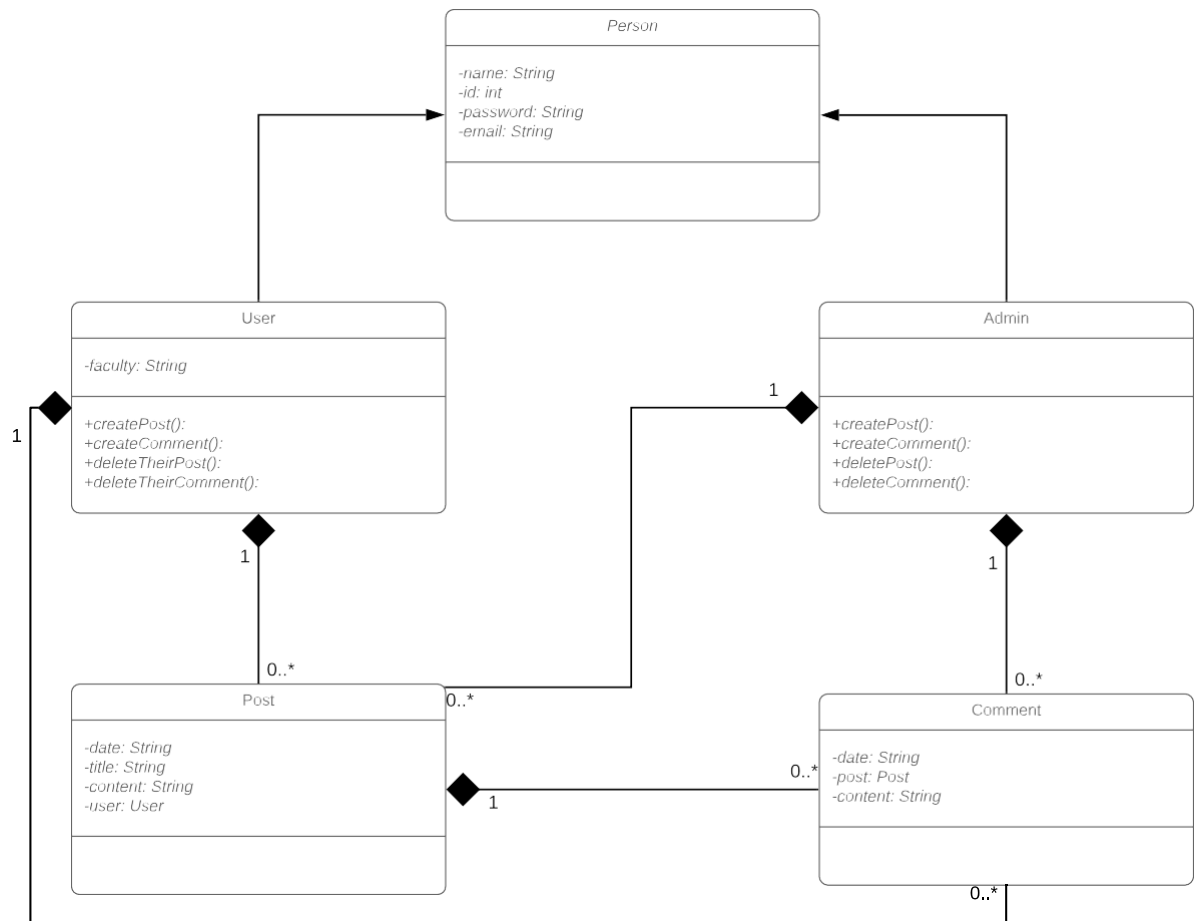


Abbildung 4: UML-Klassendiagramm für Uni miniBoard

Anwendungsfalldiagramm:

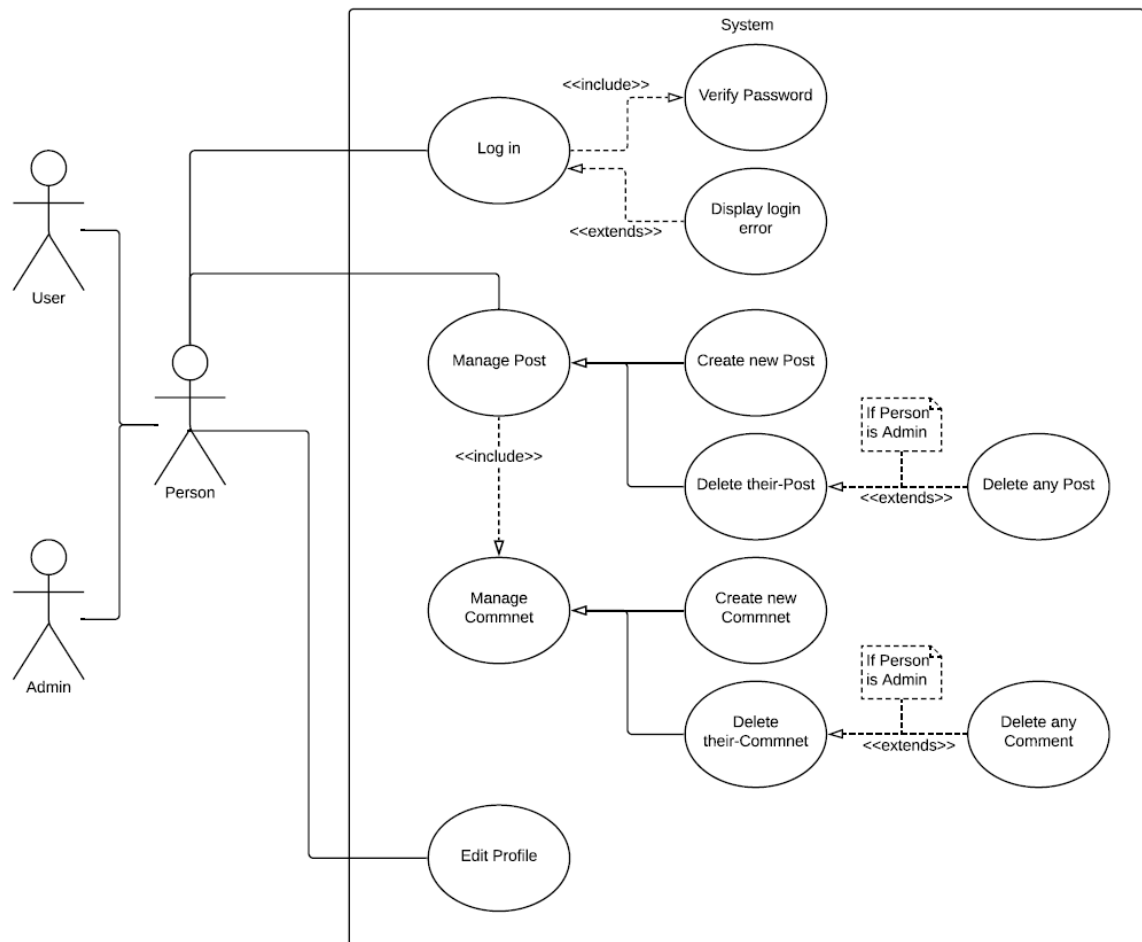


Abbildung 5: Anwendungsfalldiagramm für Uni miniBoard

3.2.3 Funktionale und nichtfunktionale Anforderungen

3.3 Entwicklung und Implementierung

3.3.1 Systemarchitektur

3.3.2 Methoden und Werkzeuge

3.3.3 Design-Layouts

3.4 Zusammenfassung und Ausblick

Stundenliste

Datum	Dauer	Beschreibung der Aktivitaet
23.09.2019 bis 30.09.2019	Ungefähr 14 Stunden	beschäftigt mich mit dem Lernen von Android Studio
02.10.2019 bis 05.10.2019	...	Idee Finden(Suchen in Play Store und im Internet)
06.10.2019	2 Stunden	UML Klassendiagramm
07.10.2019	4 Stunden	Dokumentation: Stand der Technik, Motivation, Lastenheft Suchen von ähnliche Apps
08.10.2019	3 Stunden	Dokumentation: Stand der Technik, Motivation, Lastenheft
10.10.2019	2 Stunden	Dokumentation: Stand der Technik, Motivation, Lastenheft
12.10.2019	1 Stunde	Dokumentation: Stand der Technik, Motivation, Lastenheft
20.10.2019	3 Stunden	UML Anwendungsfalldiagramm
22.10.2019	5 Stunden	GUI-Design in Form von Mockups
24.10.2019	1 Stunde	Stand der Technik bearbeiten
25.10.2019	2 Stunden	Vorlage Projektdokumentation
26.10.2019	4 Stunden	Vorlage Projektdokumentation