

UD1. Planificación de interfaces gráficas

- [1. Evolución del diseño web](#)
- [2. Interacción persona-ordenador](#)
- [3. Elementos de identificación, navegación, contenidos e interacción](#)
- [4. Componentes de una interfaz web](#)
- [5. Elementos conceptuales: punto, línea, plano, volumen](#)
- [6. Elementos visuales: forma, medida, color, textura](#)
- [7. Elementos de relación: dirección, posición, espacio, gravedad](#)
- [8. Elementos prácticos: representación, significado y función](#)
- [9. Guía de estilo: color, tipografía e iconos](#)
- [10. Prototipos web](#)
- [11. Mapas conceptuales y mapas de navegación](#)
- [12. Características: usable, visual, educativa y actualizada](#)
- [13. Gestores de contenido o CMS](#)
- [14. Pasos para crear una página web](#)
- [15. Referencias y recursos para la planificación de interfaces gráficas](#)