

UD03. OBJETOS PREDEFINIDOS - ACTIVIDADES

 **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

 **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. ACTIVIDAD 1

Realiza un programa que cada 20 segundos (mediante setInterval) solicite un DNI hasta que alguien le escriba la cadena “-1”.

En ese momento, el programa debe mostrar seguidas las letras de todos los DNIs introducidos.

Aquí un enlace para saber como calcular la letra de DNI:

https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero_de_identificaci%C3%B3n_fiscal

2. ACTIVIDAD 2

Realiza un programa que pasados 20 segundos, nos muestre una sola vez la fecha actual del sistema.

3. ACTIVIDAD 3

Realiza un programa que pregunte una letra de la A a la Z. Tras ello el programa indicará cuántos DNIs de 3 cifras (del 001 al 999) tienen esa letra y tras ello te mostrará “de golpe” el listado de todos los DNIs que tienen esa letra.

4. ACTIVIDAD 4

Realiza un programa que calcule cuántos números son a la vez primos y palíndromos desde el 1 hasta 100000. Debe guardar todos ellos en un array y al finalizar el proceso imprimir dicho array.

Definición de número primo:

https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero_primo

Definición de palíndromo:

<https://es.wikipedia.org/wiki/Pal%C3%A1ndromo>

5. ACTIVIDAD 5

Realiza un programa que reciba una cadena con el siguiente formato:

“nombre:apellidos:telefono:email:codigopostal”

Tras recibir la cadena, debe desglosar y mostrar la siguiente información:

- Código postal.
- Apellidos.
- Email.
- Suponiendo un formato de email “direccion@servidor” debe mostrar el nombre del servidor asociado.

6. ACTIVIDAD 6

Validar los datos introducidos en el formulario y pasarlos a otra ventana:

- El nombre que no esté vacío, si está vacío que te muestre un mensaje que te diga que tienes que rellenarlo.
- La edad que sea mayor de 18 años, si no es que te muestre un mensaje.
- Su afición también seleccionada, si está vacío que te muestre otro mensaje.
- Una vez que todo está ok pasar los datos a otra ventana de 500 X500 cuyo título de la ventana será **Validación de formulario**, y luego una cabecera con los datos que hemos pasado de tamaño H1 que nos diga por ejemplo: y además input color para poder cambiar el color de la nueva ventana.

Nombre:

Edad:

Aficiones:

Nombre:

Edad:

Aficiones:
Elegir
Elegir
Informática
Deportes
Música

Nombre:

Edad:

Aficiones:

