



IES JAROSO

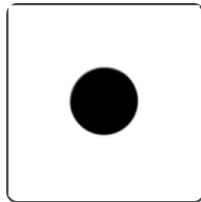
Desarrollo Web Entorno Cliente

TEMA 3



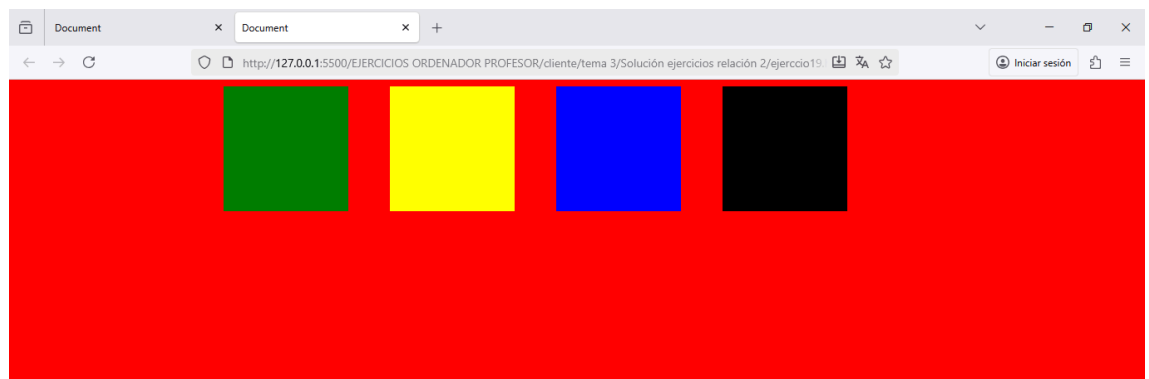
Relación 3 : EJERCICIOS TEMA 3: OBJETOS PREDEFINIDOS EN JAVASCRIPT

1. Realiza un simulador de un lanzamiento de un dado. Coge para ello el archivo que se adjunta para el ejercicio.



Lanzar dado

2. Realiza una página que muestre cinco cuadrados de diferentes colores. Cuando el ratón pase por encima de alguno de ellos el color de fondo será del color de relleno del cuadrado.

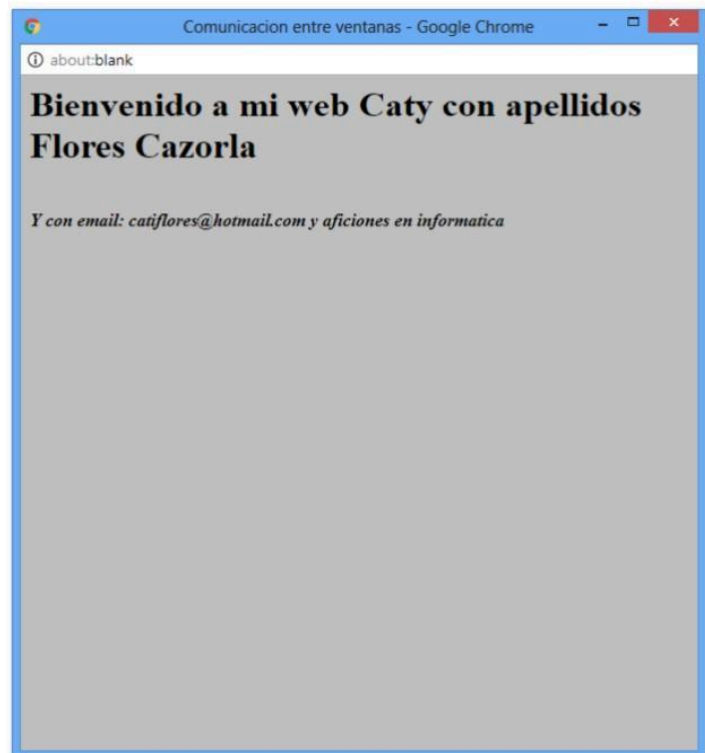


3. Hacer 3 banners. Se mostrará un banner y al cabo de unos segundos ese banner se cambiará por otro y luego por otro, hasta acabar con los banners disponibles, empezando luego otra vez por el primer banner. Todo ello en la misma página sin necesidad de refrescar. Simplemente tenéis que hacer una función que se encargue de cambiar la imagen del banner actual por la imagen del banner siguiente.

4. Realiza el siguiente ejercicio de comunicación entre ventanas.
Al enviar los datos del formulario, se abre otra ventana que muestra toda la información enviada.

Comunicación entre ventanas:

Introduce tu nombre	<input type="text" value="Caty"/>
Introduce tu apellido	<input type="text" value="Flores Cazorla"/>
Introduce tu email	<input type="text" value="catiflores@hotmail.com"/>
Elige tu afición	<input type="text" value="Informática"/>
Cambiar color de fondo	<input type="color" value="#cccccc"/>
<input type="button" value="cambiar color"/>	
<input type="button" value="Enviar Datos"/>	<input type="button" value="Cancelar"/>



Comunicación entre ventanas:

Introduce tu nombre

Caty

Introduce tu apellido

Flores Cazorla

Introduce tu email

catiflores@hotmail.com

Elige tu afición

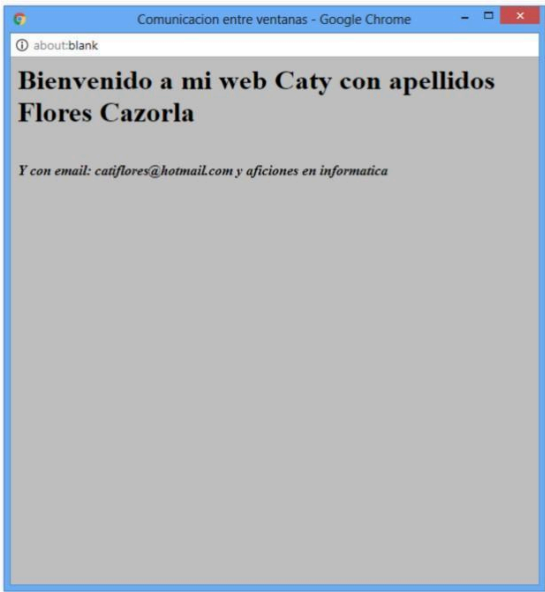
Informática ▼

Cambiar color de fondo

cambiar color

Enviar Datos

Cancelar



1.