

10. CLASES EN JAVASCRIPT

Javascript ES6 permite una mejor definición de clases que en anteriores versiones de Javascript.

Mediante la palabra reservada “class”, permite definir clases, métodos, atributos, etc...

Ejemplo:

```
class Punto {  
    // Constructor de la clase  
    constructor ( pX , pY ){  
        this.pX = pX;  
        this.pY = pY;  
    }  
    // Método estático para calcular distancia entre dos puntos  
    static distancia ( a , b ) {  
        const dx = a.pX - b.pX;  
        const dy = a.pY - b.pY;  
  
        return Math.sqrt ( dx * dx + dy * dy );  
    }  
    // Método indicado para ser usado como getter  
    get coordX() {  
        return this.pX;  
    }  
    // Método normal  
    devuelveXporY () {  
        return this.pX * this.pY;  
    }  
}  
let p1 = new Punto(5, 5);  
let p2 = new Punto(10, 10);  
//Llamada método estático  
console.log (Punto.distancia(p1, p2));  
//Llamada método normal  
console.log (p1.devuelveXporY());  
// Al ser un getter, puede usarse como una propiedad  
console.log (p1.coordX);
```

Para saber más: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Classes>