

 IES JAROSO	Desarrollo Entorno Cliente Examen Tema 2 “Introducción al lenguaje JavaScript”	 Junta de Andalucía <small>Consejería de Desarrollo Educativo y Formación Profesional</small>
Nombre:	Fecha: 07/10/2024	Curso: 2º DAW

En este examen se evalúa el siguiente resultados de aprendizaje:

RA2- Escribe sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web.

NOTA: Realizar cada ejercicio en un carpeta con sus dos ficheros: ejercicio1.html, 1.js,..., y lo enviáis a la plataforma comprimido con vuestro nombre, ejemplo: examen_Catalina_Flores_UD2.zip. Usar lo visto de JavaScript ES6

EJERCICIO 1 (3 puntos)

Hacer una **función** llamada **operaciones** que reciba 5 números y muestre por pantalla los siguientes resultados:

- a) El mayor de todos los números recibidos
- b) El menor de todos los números recibidos
- c) La media de todos los números recibidos.
- d) Cuántos números múltiplos de 5 hay en los números recibidos.

Hacer una página en Javascript que nos pida esos 5 números por teclado y llame a la función Operaciones para que muestre los resultados por pantalla.

NOTA: PARA REALIZARLO NO SE PUEDEN UTILIZAR LOS ARRAYS Y SE VALORARÁ LA COMPROBACIÓN DE QUE LO QUE SE INTRODUCE ES UN NÚMERO

EJERCICIO 2 (2.5 puntos)

En este ejercicio vamos a realizar conversor de texto para utilizarlo en los SMS. Consistirá en hacer un programa en Java Script que vaya pidiendo caracteres por teclado.

Este formato consiste en leer un texto en minúsculas, dejando las consonantes tal cual (es decir en minúsculas) y las vocales las escribiremos en mayúsculas.

Hacer un programa en JavaScript que vaya pidiendo caracteres por pantalla hasta leer un *, una vez leído el * mostrará por pantalla el texto en formato adecuado y además nos dirá cuantas vocales hemos introducido.

Dame un carácter: m

Dame un carácter: u

Dame un carácter: r

Dame un carácter: c

Dame un carácter: i

Dame un carácter: e

Dame un carácter: l

Dame un carácter: a

Dame un carácter: g

Dame un carácter: o
Dame un carácter: s
Dame un carácter: *

Resultado: **mUrcIElAgOs 5 Vocales**

EJERCICIO 3 (2 puntos)

Realiza una página en la que pida el numero de filas y el numero de columnas por teclado y pinte el fondo de la columna de color naranja si el numero es multiplo de 3.

EJERCICIO 4 (2,5puntos)

Hacer una página JavaScript que contenga una **función pirámide** que recibe 2 parámetros, un carácter (que puede ser cualquiera) y un número, la función debe mostrar por pantalla una pirámide invertida con el carácter recibido (tantas filas y columnas como indique el número, y de ahí descendiendo hasta 1).

```
Ejemplo. piramide("@",4)
@@@@
@@@
@@
@
```