

# Rapport de projet TDL

#### I Introduction

Pour ce projet, nous devions étendre le compilateur de RAT pour qu'il soit capable de traiter les **pointeurs**, **l'opérateur d'assignation d'addition**, la création de **types nommés** ainsi que les **enregistrements**. Il faudra donc adapter les analyseurs **lexicaux** et **syntaxiques** puis coder plusieurs passes en Ocaml, à savoir la passe de **gestion d'ID**, la passe de **typage**, la passe de **placement mémoire** et enfin la passe de **génération de code**.

#### II Pointeurs

## II.A Type

Pour l'ajout des pointeurs dans un compilateur, on rajoute des TOKENS pour les mots clés suivants : &, new, null. Ensuite, on rajoute les elements de la grammaire définis dans le sujet relatifs au pointeurs. Ces changements permettent de modifier les différentes AST.

Pour l'AST syntaxe : on rajoute le type Pointeur of typ ainsi que le cas non terminal Affectable qui peut être un Déréférencement d'Affectable ou bien un Indentifiant de String. On modifie aussi le cas non terminal Instruction en y modifiant l'affectation d'un Identifiant par l'affectation d'un affectable aussi, le cas non terminal Expression sera modifié pour y ajouter les cas suivants : Affectable d'Affectable, Null, Adresse de String, New de Typ.

<u>Pour l'AST TDS</u>: la branche Adresse de String du type Expression devient Adresse de Info\_ast et la branche Identifiant de String du type Affectable devient Identifiant de Info\_ast.

Pour l'AST Type : Aucune modification nécéssaire.

<u>Pour l'AST Placement</u>: On ajoute un **entier** dans la branche **Affectable d'Affectable** du type expression pour la taille.

#### II.B Jugement de Typage

$$\sigma \vdash null : Pointeur(Undefined)$$

$$\frac{\sigma}{\sigma} \vdash T : \tau$$

$$\sigma \vdash new(T) : Pointeur(\tau)$$

$$\frac{\sigma}{\sigma} \vdash Ud : \tau$$

$$\frac{\sigma}{\sigma} \vdash Ud : T$$

$$\frac{\sigma}{\sigma} \vdash$$



## II.C modification des passes

<u>Passe de gestion d'ID</u>: Création d'une nouvelle fonction **analyse\_tds\_affectable tds modif a** qui prend en paramètre la **Tds**, l' **Affectable** ainsi que le booléen **modif** qui apporte l'information de si l' **Affectable** se trouve a droite ou a gauche d'un signe égal. Cette fonction se décompose de la manière suivante :

si l' Affectable est un Indentifiant, alors on Recherche Globalement, si on ne trouve pas, alors on lève une exception, si il existe, on traite en fonction du type.

Func $\rightarrow$  exception

 $Const \rightarrow si \ Modif \ alors \ exception \ sinon \ EntierVal$ 

 $Var \rightarrow AstTds.Indent(Info).$ 

si l' Affectable est un Dereferencement

→ AstTds.deref( analyse tds affectable tds modif a).

Modification de la fonction analyse type instruction pour modifier le cas

Affectation(a,e)  $\rightarrow$  let na = analyse tds affectable tds true a in

let ne = analyse\_tds\_expression tds e in Affectation(na, ne)

Ainsi que la fonction analyse tds expression pour ajouter les cas

 $Affectable(a) \rightarrow let na = analyse tds affectable tds faslse a in <math>Affectable(na)$ .

 $AstSyntax.Adresse(n) \rightarrow recherche globale$ 

```
\mathbf{None} \rightarrow \mathbf{exception}
```

 $\mathbf{Some} \rightarrow \mathbf{Fun} \,\, \mathbf{or} \,\, \mathbf{Cst} \rightarrow \mathbf{exception}$ 

 $ightarrow ext{var} 
ightarrow ext{AstTds.Adresse(Info)}$ 

 $AstSyntax.Null \rightarrow AstTds.null$ 

 $\mathbf{AstSyntax.new}(t) \rightarrow \mathbf{AstTds.New}(t)$ 

On a aussi supprimé Ident de String du type Expression.

# III Opérateur d'assignation d'addition

## III.A Type

Pour l'ajout del'opérateur d'assignation d'addition dans un compilateur, on rajoute des TO-KENS pour les mots clés suivants : **PLUSEQ**. Ensuite, on rajoute les **elements de la grammaire** définis dans le sujet relatifs à **l'opérateur d'assignation d'addition**. Ces changements permettent de modifier les différentes AST.

Pour l'AST syntaxe: Dans instruction, on rajoute un type Ajout of String

<u>Pour l'AST TDS</u>: Dans instruction, on modifie le type **Ajout of String** en **Ajout of Info** Ast

Pour l'AST Type: Dans instruction, on sépare le type **Ajout of String** en deux types

AjoutInt of tds.Info Ast\*expression et AjoutRat of tds.Info Ast\*expression

## III.B Jugement de Typage

Aucune modification nécéssaire.

## III.C modification des passes

<u>Passe TdsRat</u>: Pour la passeTdsRat, il a fallu modifier la fonction **Analyse\_instruction**. En effet, lors du **match** de **ChercherGlobalement**, si on trouve quelque chose, on doit rajouter un match de la manière suivante :

```
\begin{tabular}{ll} \bf match & info\_to\_ast\_info & info with \\ | \bf InfoVar\_ \rightarrow \\ let & ne = analyse\_tds\_expression & tds & e in Ajout(info, e) \\ |\_ \rightarrow exception \end{tabular}
```



```
Passe TypeRat : Pour la passeTypeRat, on a modifié la fonction Analyse_type_instruction
pour ajouter un cas dans le match:
 \mathbf{AstTds.Ajout(ia, e)} \rightarrow \mathbf{let} \ \mathbf{t} = (\mathbf{get\_type} \ \mathbf{ia}) \ \mathbf{in}
       let(ne,te) = (analyse type expression e) in
              if est compatible t te then
                 if (analyse type binaire Plus t te = PlusInt) then
                    AstType.AjoutInt(ia, ne)
                 else AstType.AjoutRat(ia, ne)
              else raise exception
Passe CodeRatToTam: Concernant la passeRatToTam, on ajoute deux cas dans le match, qui cor-
respondent aux deux types de Ajout, en fonction du type d'expression sur laquelle on l'applique.
 AstType.AjoutRat(ia,e) \rightarrow
      let \ \mathbf{InfoVar}(\_,\_,\mathbf{add},\mathbf{reg}) = \mathbf{info}\_\mathbf{ast}\_\mathbf{to}\_\mathbf{info} \ \mathbf{ia} \ \ \mathbf{in}
            let codee = analyse expression(e,Rat) in (...)
 AstType.AjoutInt(ia,e) \rightarrow
     {\rm let}\ \mathbf{InfoVar}(\_,\_,\mathbf{add},\mathbf{reg}) = \mathbf{info}\_\mathbf{ast}\_\mathbf{to}\_\mathbf{info}\ \mathbf{ia}\ \mathbf{in}
            let codee = analyse = expression(e,Int) in (...)
```

## IV Types Nommés

IV.A Type
non traité
IV.B Jugement de Typage
non traité
IV.C modification des passes
non traité



# V Enregistrements

# V.A Type

Pour l'ajout des enregistrements dans un compilateur, on rajoute des TOKENS pour les mots clés suivants : ., Struct. Ensuite, on rajoute les elements de la grammaire définis dans le sujet relatifs aux Enregistrements. Ces changements permettent de modifier les différentes AST.

Pour l'AST syntaxe :

On ajoute le type Acces = Affectable\*String dans Affectable ainsi que le type

Creation = Expression\*List dans Expression

Pour l'AST TDS: Acces devient Affectable\*info Ast dans Affectable

Pour l'AST Placement : Aucune modification.

## V.B Jugement de Typage

```
\sigma \vdash Le : \tau
\sigma \vdash Creation(Le) : Enre(\tau)
```

## V.C modification des passes

```
passe de gestion d'id:
```

```
Ajout d'un cas dans le match de analyse Affectable tds modif a
 Acces(Aff,nom) = let na = analyse Affectable tds modif aff in
      {\bf Chercher} \quad {\bf Globablement} \rightarrow
             None \rightarrow exception
             \mathbf{Some} \to \mathbf{InfoFun} \ \mathbf{or} \ \mathbf{InfoConst} \to \mathbf{exception}
                     \rightarrow InfoVar \rightarrow InfoToInfoAst
Ajout d'un cas dans le match de analyse expression tds a
| \text{Creation(le)} \rightarrow \text{let nle} = (\text{List.Map analyse} \quad \text{expression tds le}) \text{ in AstTds.Creation(nle)}
```

## VIII Conclusion

Durant ce projet, nous avons réalisé toutes les passes. Cependant, nous n'avons pas eu le temps d'implanter les types nommés. Le code ne presente aucun warning donc chaque filtrage a été completement défini. concernant les difficultés rencontrées, le test testfun5 nous a fait perdre énormément de temps car il affichait 0 alors que la fonction ne renvoie rien.