

# Artist app

## FURPS Rapport for Full-Stack Musik Kunstner Applikation

### Frontend:

- Oprettelse af brugergrænsefladen ved hjælp af HTML, CSS og JavaScript.
- Brugeren skal have mulighed for at udføre de grundlæggende datahåndlingsoperationer, herunder oprette, læse, opdatere og slette data (CRUD).
- Implementering af filtrering og sortering af data baseret på udvalgte egenskaber (props).
- Indførelse af muligheden for at markere en kunstner som favorit og præsentere en liste over alle favoritkunstnere. Måden, hvorpå denne liste gemmes (f.eks. i backend, localStorage, variabel eller lignende), er op til implementøren.
- Brug af CSS Grid, CSS Flex og/eller HTML Table sammen med tilhørende HTML-elementer til layout og præsentation.
- Opdeling af koden i moduler for bedre organisering og vedligeholdelse.

### Backend:

- Implementering af REST API ved brug af Node.js og Express.js.
- Oprettelse af ruter med specifikke slutpunkter for håndtering af HTTP-metoderne GET, POST, PUT/PATCH og DELETE.
- Implementering af CRUD-operationer til både læsning og skrivning af data til en JSON-fil.
- Mulighed for at hente alle objekter samt specifikke objekter baseret på et unikt id.
- Brug af en JSON-fil som primær datakilde.
- Artist-objekter i JSON-listen skal have mindst følgende egenskaber: navn (name), fødselsdato (birthdate), aktiv siden (activeSince), musikgenrer (genres), pladeselskaber (labels), websted (website), billede (image) og en kort beskrivelse (shortDescription).

### Functionality (Funktionalitet):

- Kravene til, hvad applikationen skal kunne gøre (f.eks. oprette, læse, opdatere og slette kunstnere, filtrere og sortere dem).
- Det skal også være muligt for brugere at markere kunstnere som favoritter og se en liste over disse favoritter.
- 

### Usability (Brugervenlighed):

- Brugergrænsefladen skal være nem at bruge og forstå for brugerne.
- Brugere skal nemt kunne finde og bruge funktionerne som at oprette, læse, opdatere og slette kunstnere samt filtrere og sortere dem.
- 

### Reliability (Pålidelighed):

- Det er vigtigt, at applikationen fungerer stabilt og pålideligt.
- Data skal blive håndteret korrekt, og alle funktioner som at oprette, læse, opdatere og slette kunstnere skal fungere pålideligt.

Performance (Ydeevne):

- Applikationen skal være hurtig og responsiv.
- Det skal ikke tage lang tid at hente data eller udføre opgaver i brugergrænsefladen.

Supportability (Support og vedligeholdelse):

- Koden skal være let at forstå og vedligeholde f.eks ved brug af modulering og struktur.
- Der skal være dokumentation, der beskriver, hvordan applikationen er bygget og hvordan man installerer den.
- Overvejelser om, hvordan applikationen skal distribueres og overvåges, er også nævnt i opgavebeskrivelsen.