

Agile / Scrum

Mise en pratique - Scrum Master



Préparé par :

ELFETEHI NOUHAYLA

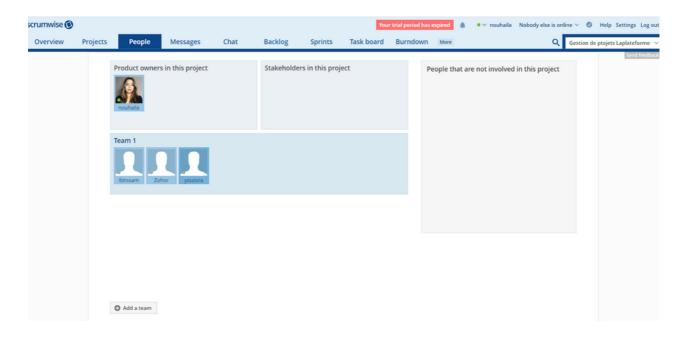
PRÉSENTATION:

Dans ce projet de gestion de projets, nous illustrerons comment la méthodologie Agile, en particulier le cadre Scrum, peut être appliquée avec succès pour le développement d'une application de Gestion de Projets. Nous présenterons les éléments clés tels que le Backlog de Produit, les Sprints, les Backlogs de Sprint, et les Incréments pour montrer comment cette approche favorise une planification efficace, une collaboration agile, et une livraison itérative de fonctionnalités.

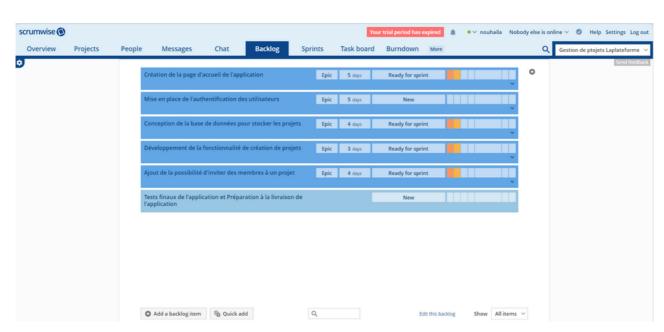
ABRÉVIATIONS:

- Scrumwise : est un logiciel de gestion de projet Agile qui permet aux équipes de planifier, d'organiser et de suivre leur travail de manière collaborative.
- Backlog du Produit (BP): est une liste complète de toutes les fonctionnalités, améliorations, bugs, et autres éléments que l'équipe de développement peut potentiellement travailler sur.
- Sprint (SP): une période de temps fixe et courte (généralement de 2 à 4 semaines) pendant laquelle l'équipe de développement travaille sur un ensemble spécifique d'éléments du Backlog du Produit pour produire un Incrément fonctionnel.
- Backlog de Sprint (BDS): Le Backlog de Sprint est une liste d'éléments spécifiques du Backlog du Produit sélectionnés pour être travaillés pendant un Sprint donné
- Incrément (INC): Un Incrément est une version partiellement achevée du produit qui est fonctionnelle, testée et potentiellement livrable à la fin de la chaque Sprint. Il ajoute de la valeur au produit.

N° 01 -L'équipe :



N° 02 - Backlog de produit :



• Élément 1 : Création de la page d'accueil de l'application

Description : Cet élément du Backlog de Produit concerne la création de la page d'accueil de notre application de Gestion de Projets. Il comprend la conception de l'interface utilisateur, l'ajout d'une barre de navigation, l'intégration d'icônes et d'éléments graphiques, et l'ensemble des fonctionnalités de base de la page.

• Élément 2 : Mise en place de l'authentification des utilisateurs

 Description: L'authentification des utilisateurs est une fonctionnalité cruciale. Cet élément implique la conception de la page de connexion, la gestion des comptes utilisateurs, la validation des données utilisateur, et la gestion des erreurs d'authentification.

• Élément 3 : Conception de la base de données pour stocker les projets

 Description: Pour stocker les projets, nous devons concevoir une base de données robuste. Cet élément englobe la modélisation de la structure de la base de données, la création des tables pour les projets et les données associées, et le développement des requêtes SQL pour l'accès aux données.

• Élément 4 : Développement de la fonctionnalité de création de projets

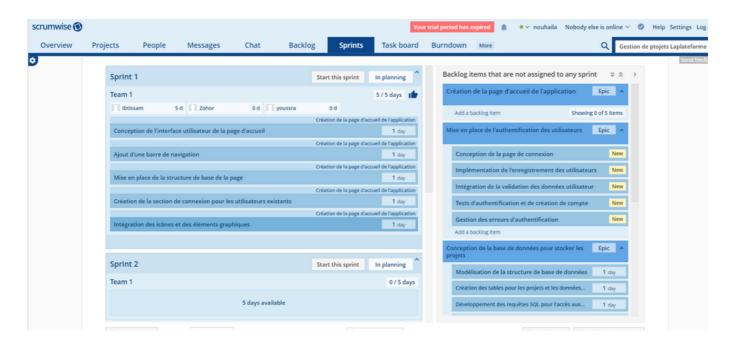
 Description : Cette fonctionnalité permet aux utilisateurs de créer de nouveaux projets. L'élément inclut la conception de l'interface utilisateur, la logique de création de projets, les tests de création de projets et la gestion des erreurs.

• Élément 5 : Ajout de la possibilité d'inviter des membres à un projet

 Description : Cette fonctionnalité favorise la collaboration. Cet élément implique la conception de l'interface utilisateur pour ajouter des membres à un projet, le développement de la logique d'invitation, les tests d'invitation de membres et la gestion des autorisations et de la sécurité.

Élément 6: Tests Finaux

N° 03 -Backlogs de Sprint :



• Sprint 1:

Description: Sprint initial axé sur la création de la page d'accueil.

• Sprint 2:

Description: Mise en place de l'authentification des utilisateurs.

• Sprint 3:

Description : Sprint suivant dédié à la conception de la base de données pour stocker les projets.

• Sprint 4:

Description : Ce Sprint vise à achever la page d'accueil, tout en développant la fonctionnalité de création de projets.

• Sprint 5:

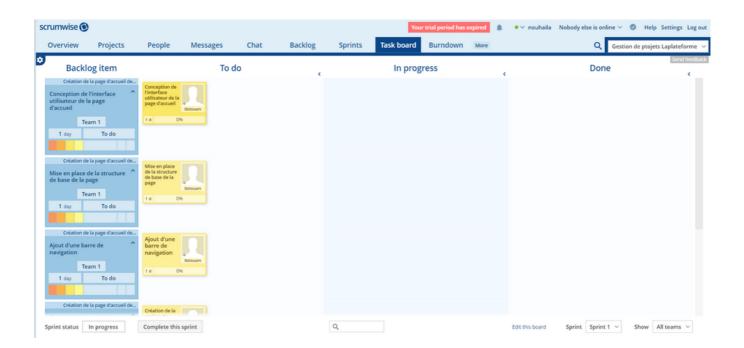
Description : Sprint suivant dédié à la conception de la base de données pour stocker les projets.

• Sprint 6:

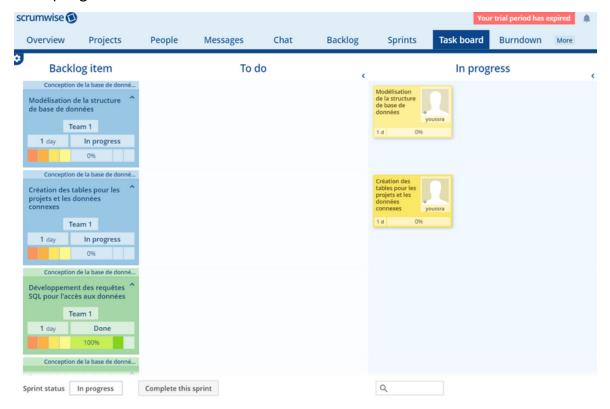
Description : Sprint final pour les tests finaux de l'application et la préparation à la livraison..

N° 04 -Incréments :

• To do:



• In progress:



• Done:

