

# ENTRETIEN D'EMBAUCHE

Elfetehi Nouhayla



# ABOUT ME

ELFETEH NOUHAYLA



22Ans

Scrum Master



# VALUES



## VISION

Contribuer au développement de produits de haute qualité, de satisfaire les besoins du client et de maintenir une culture d'amélioration continue au sein de l'entreprise



## MISSION

Guider et de soutenir l'équipe de développement dans l'adoption réussie de la méthodologie Agile avec Scrum

# Pourquoi Agile et Scrum ?



**L'Agilité nous permet de nous adapter rapidement aux évolutions du marché, tandis que Scrum favorise une collaboration transparente et une gestion de projet efficace**

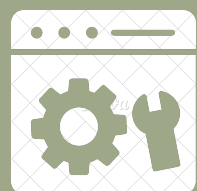
# Méthode Agile



Implication du client tout au long du projet

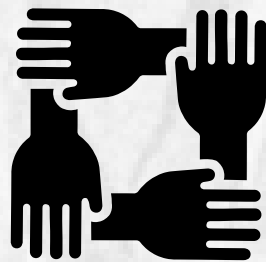


Livraison continue de valeur au client



Flexibilité pour répondre aux changements

# Framework Scrum



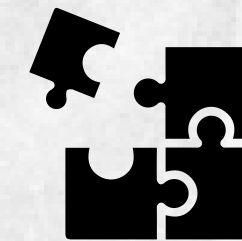
## Rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Équipe de Développement



## Artefacts

- Backlog de Produit
- Backlog de Sprint
- Incréments



## Événements

- Sprint
- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Rétrospective de Sprint.

# ROLES SCRUM

## EQUIPE DE DÉVELOPPEMENT



TEAM

- Entre 5 et 9 personnes
- Pluridisciplinaire
- Dédée au projet
- Auto organisée

# ROLES SCRUM

## PRODUCT OWNER



- Définit les caractéristiques du produit
- Décide de la date de livraison et du contenu
- Responsable du retour sur investissement du produit
- Priorise les fonctions conformément à leurs valeurs business
- Ajuste les priorités pour chaque sprint
- Accepte ou rejette les résultats



# ET AUSSI...

## PARTIES PRENANTES



- Personne, ou groupe de personnes qui a des intérêts sur un projet et qui est concerné par les résultats obtenus
- Exemple de parties prenantes :
  - Marché
  - Client final / utilisateur
  - Stratégie d'innovation
  - Autres équipes de l'entreprise

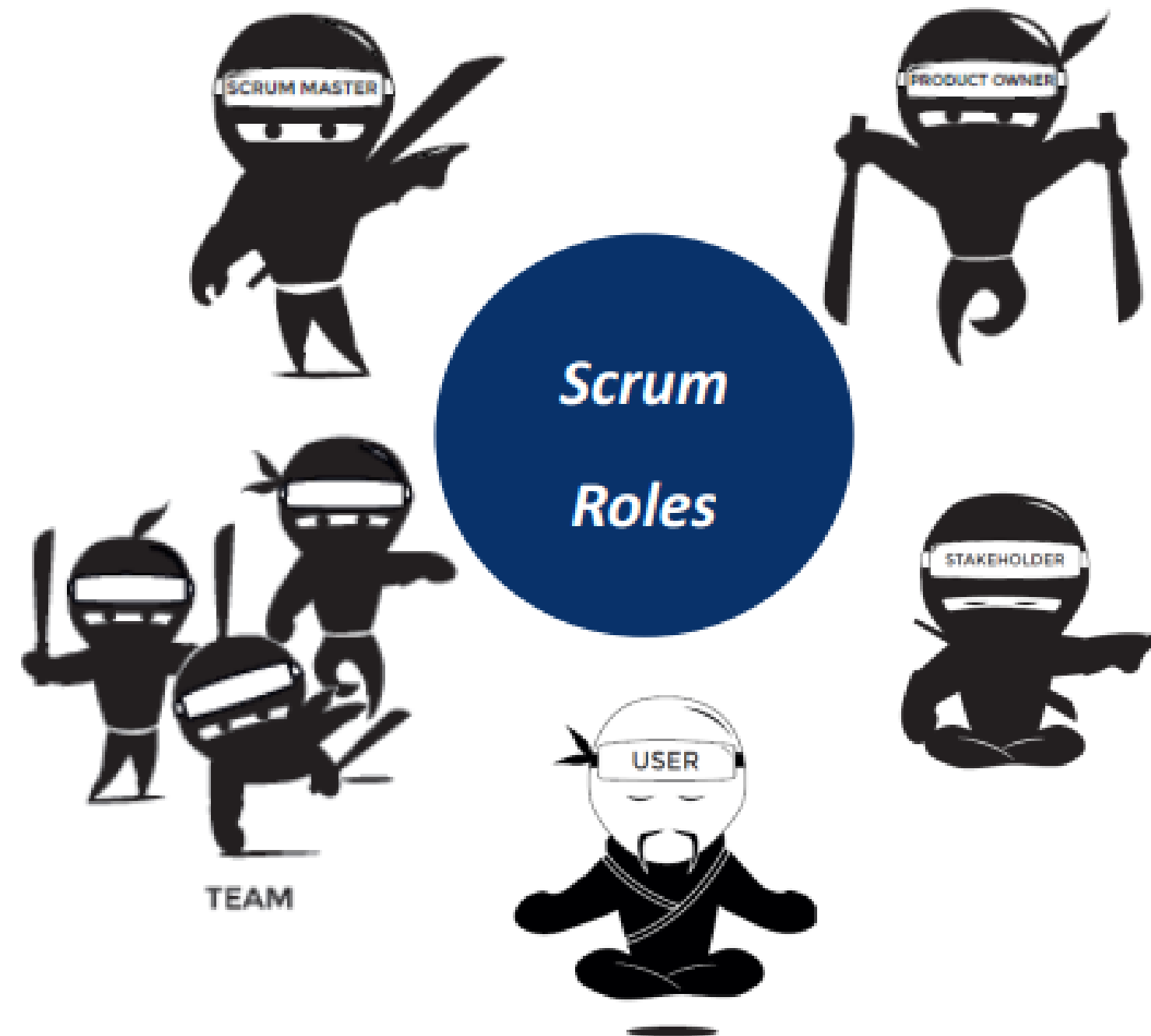
# ROLES SCRUM

## SCRUM MASTER



- Responsable de la mise en œuvre des valeurs et des pratiques de SCRUM
- Eliminer les obstacles
- S'assurer que l'équipe est fonctionnelle et productive
- Permettre la bonne coopération entre les divers rôles et fonctions
- Protéger l'équipe de toute intervention extérieure

# ROLES SCRUM



# ET ENCORE...

## UTILISATEURS



- Expert
- Source d'information privilégiée pour
  - Priorité
  - Détails des fonctionnalités



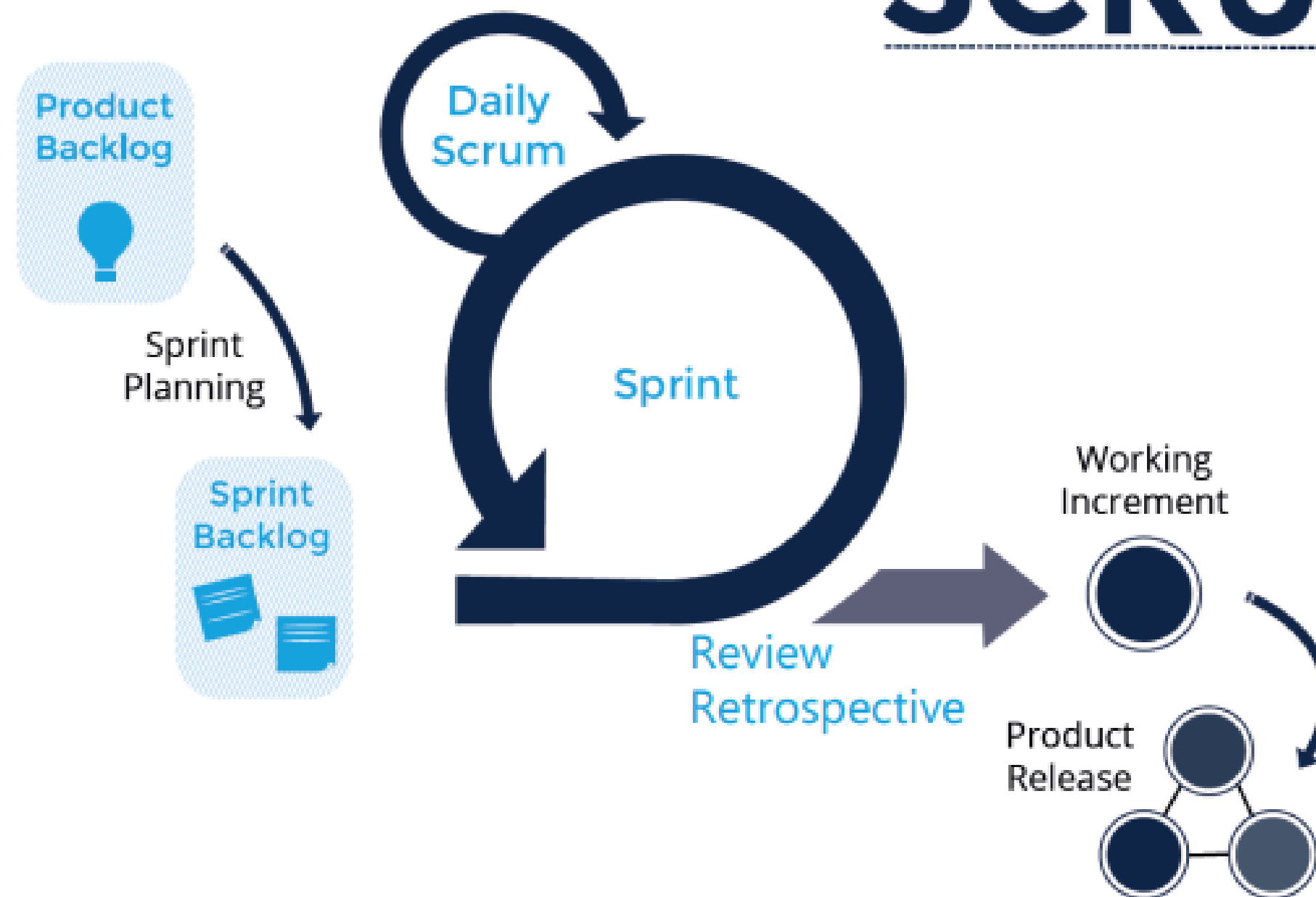
## SPRINT PLANNING



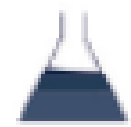
- Planification collaborative
- 2 parties

## INSPECTION & ADAPTATION

# SCRUM



## DÉMONSTRATION



### INGRÉDIENTS



Incrément de  
produit  
utilisable



### DURÉE

90 MIN À LA FIN DU SPRINT.

















### PROCÉDURE

- Chacun présente ce qu'il a fait
- Le PO accepte ou rejette les résultats
- Le PO note les retours

# MÊLÉE QUOTIDIENNE

## INGRÉDIENTS



STORIES	TO DO	WIP	DONE
  	    	   	 

## DURÉE

15 MIN  
Même heure, même lieu chaque jour.



## PROCÉDURE

- Qu'ai-je fait hier ?
- Que vais-je faire aujourd'hui ?
- Est-ce que je rencontre des obstacles ?



# RÉTROSPECTIVE



## INGRÉDIENTS

THE TEAM



## DURÉE

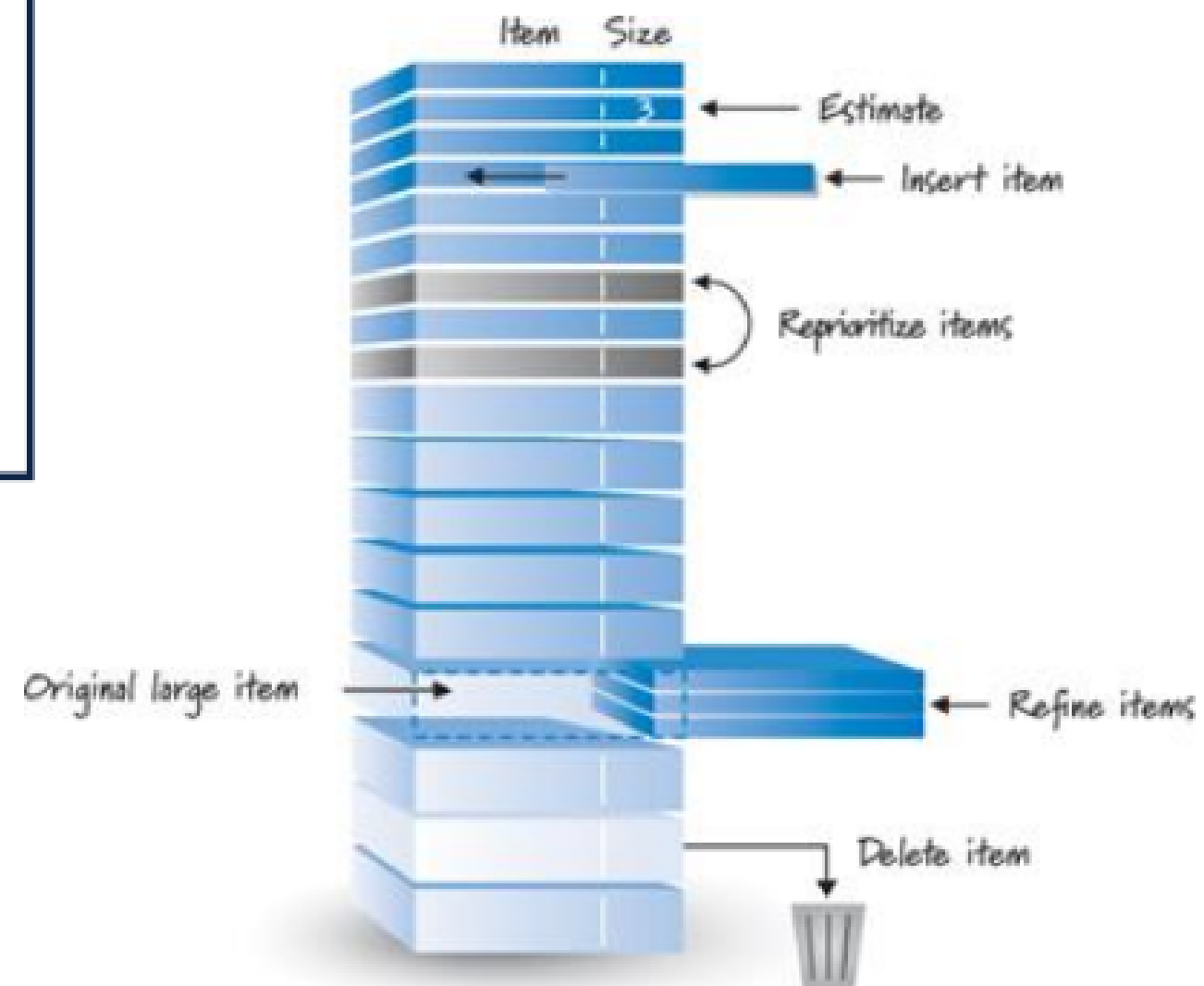
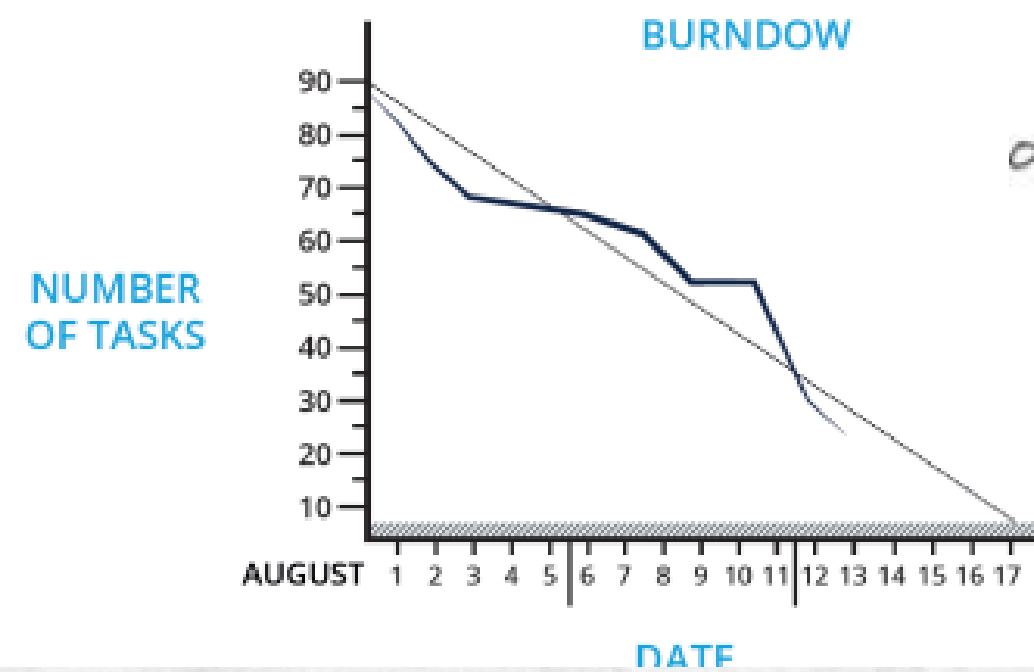
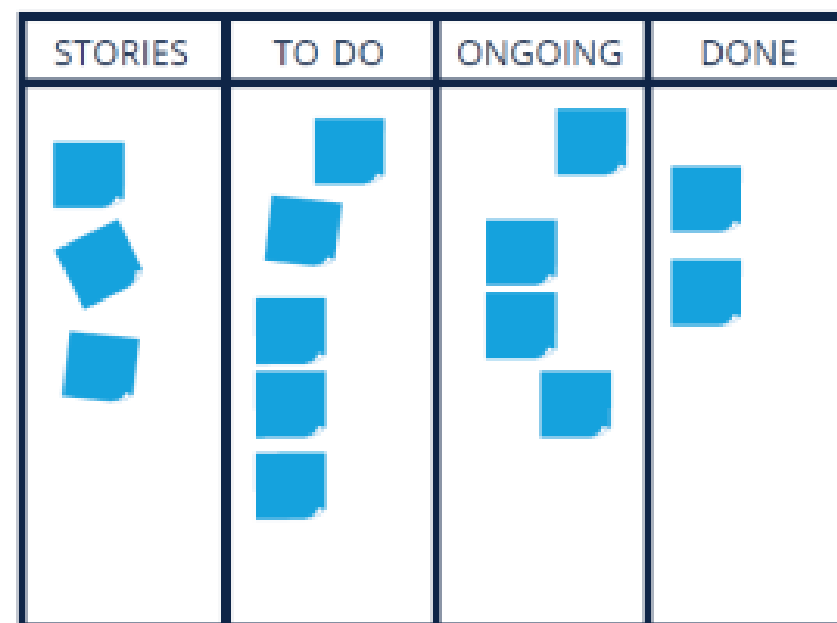
90 MIN, 10 MINUTES APRÈS LA REVUE



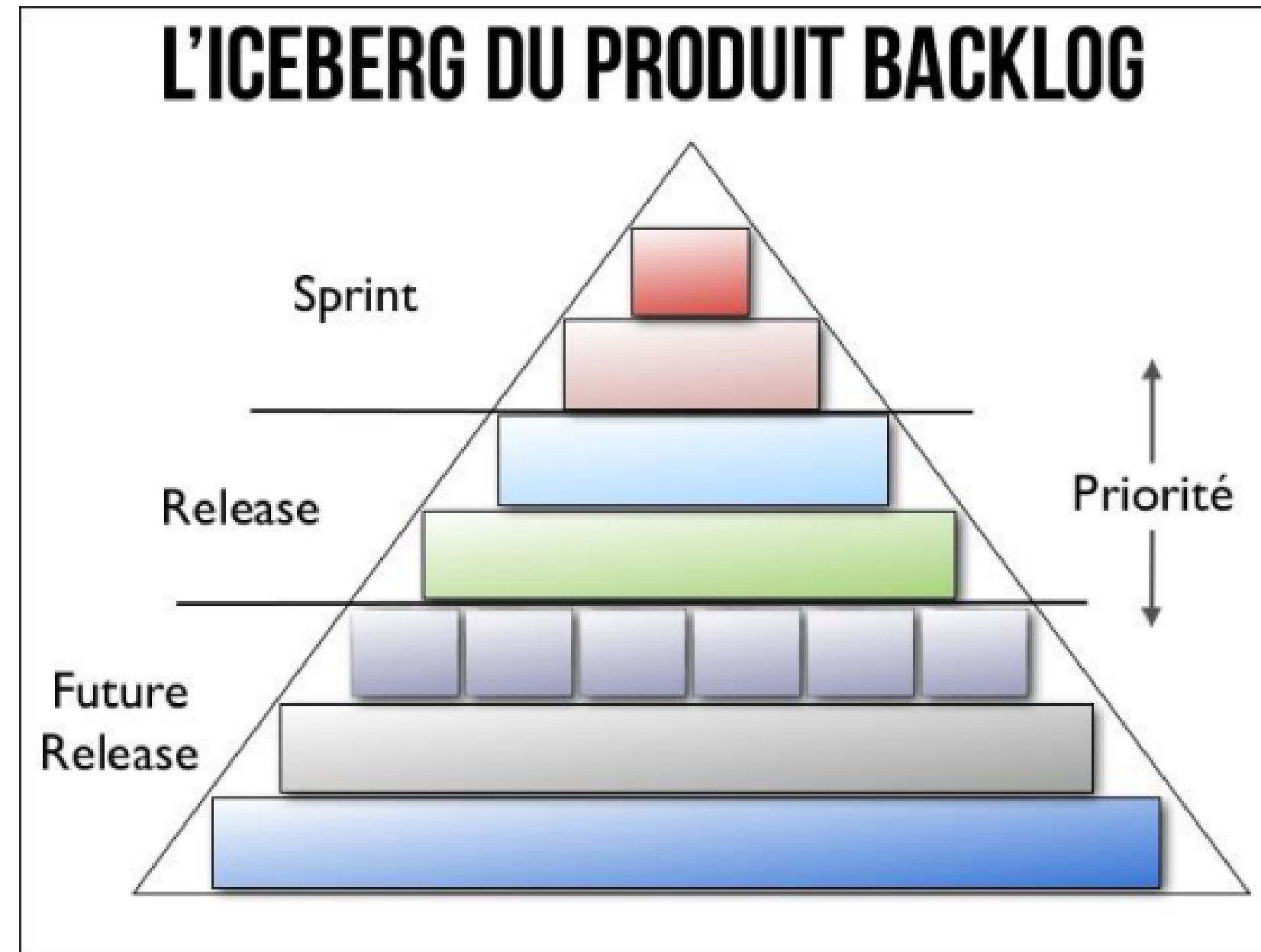
## PROCÉDURE

- Mise en condition
- Revue des précédentes actions
- Rassembler les données
- Chercher des idées
- Plan d'action

# ARTEFACTS



# BACKLOG PRODUIT



The background image shows a top-down view of a workspace. A silver laptop is open on the right side, showing its keyboard. Next to it is an orange spiral-bound notebook. In the bottom right corner, there is a white cup of black coffee on a saucer. The entire scene is set on a light-colored wooden desk. Overlaid on the image are two large, semi-transparent geometric shapes: a green one in the top left and a larger yellow one in the center-left. Both shapes feature a grid of small white dots. The word 'THANKYOU' is written in large, bold, white capital letters across the yellow shape.

# THANKYOU