

DEPARTEMENT MATHÉMATIQUES ET INFORMATIQUE

Filière Ingénieur :

« Ingénierie Informatique : Big Data et Cloud Computing »  
II-BDCC2

*Développement Mobile*

Rapport d'Examen Final



Library Management



Réalisé par :

- MOUAKKAL Nouhayla

Encadré par :

- Pr BOUSSELHAM Abdelmjid

Année Universitaire : 2023 - 2024

# Sommaire :

<b>Library Management .....</b>	<b>4</b>
<b>Introduction.....</b>	<b>6</b>
<b>Les Interfaces Et Fonctionnalités .....</b>	<b>7</b>
I.    Home Page :.....	7
II.   Gestion des livres:.....	8
III.  Gestion des adhérents: .....	9
IV.  ChatBot: .....	11
V.   Interface du tableau de bord .....	12
VI.  Écran À propos: .....	13
<b>Conclusion .....</b>	<b>14</b>

---

# Introduction

---

Ce rapport présente le projet Library Manager, une application de gestion de bibliothèque développée avec Flutter. L'application répond aux exigences du cahier des charges en intégrant des fonctionnalités telles que la gestion des livres, des adhérents, un écran d'accueil, une navigation par tiroir et l'utilisation de widgets Stateless et Stateful.

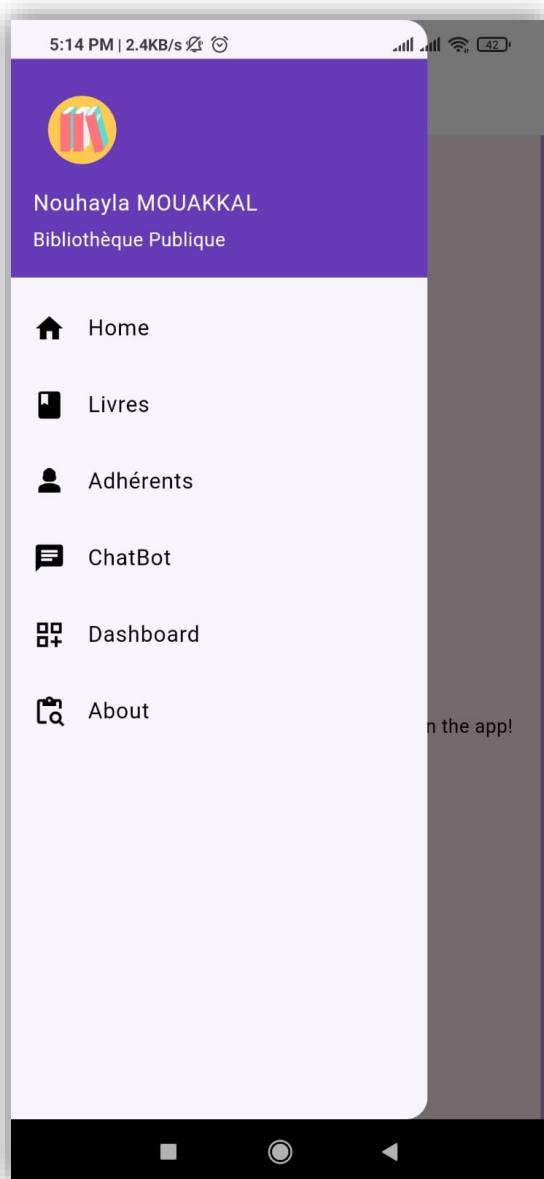
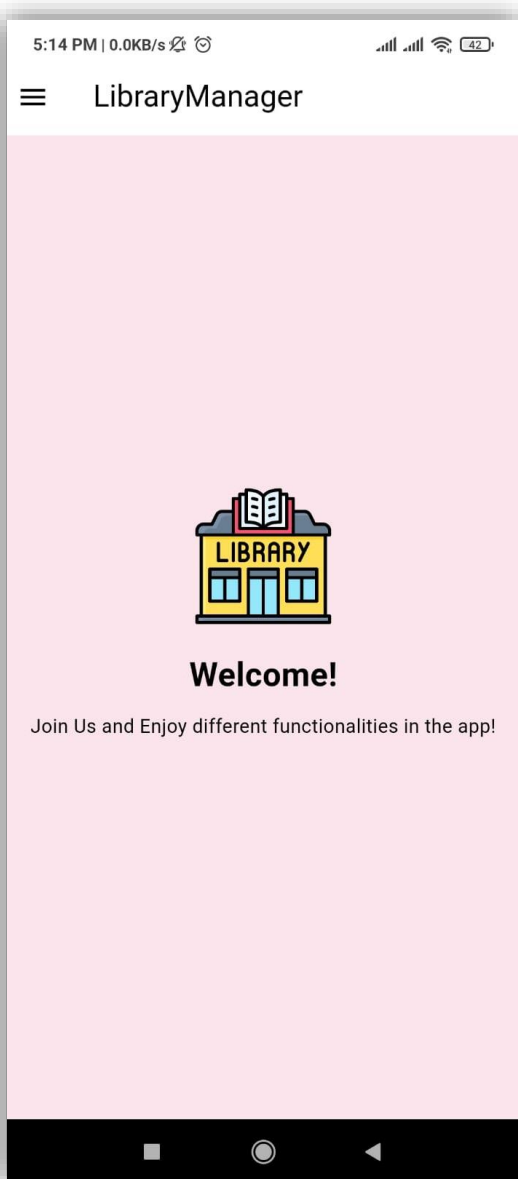
---

# Les Interfaces Et Fonctionnalités

---

## I. Home Page :

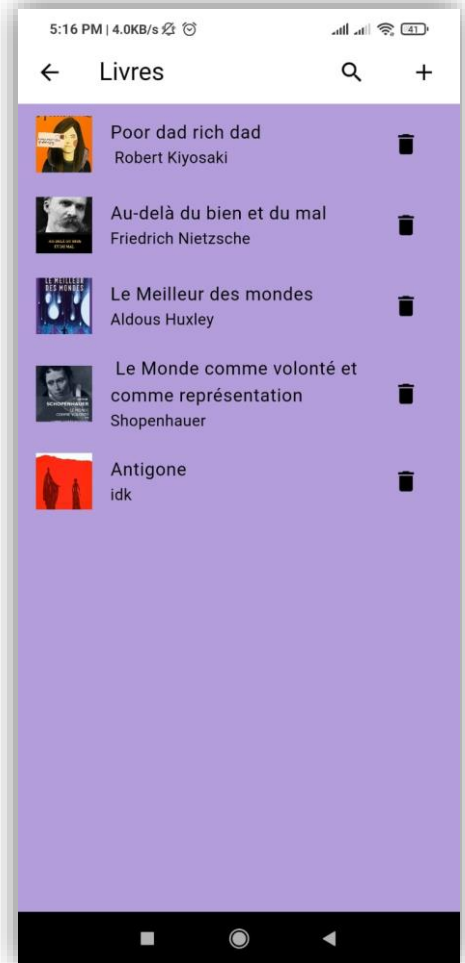
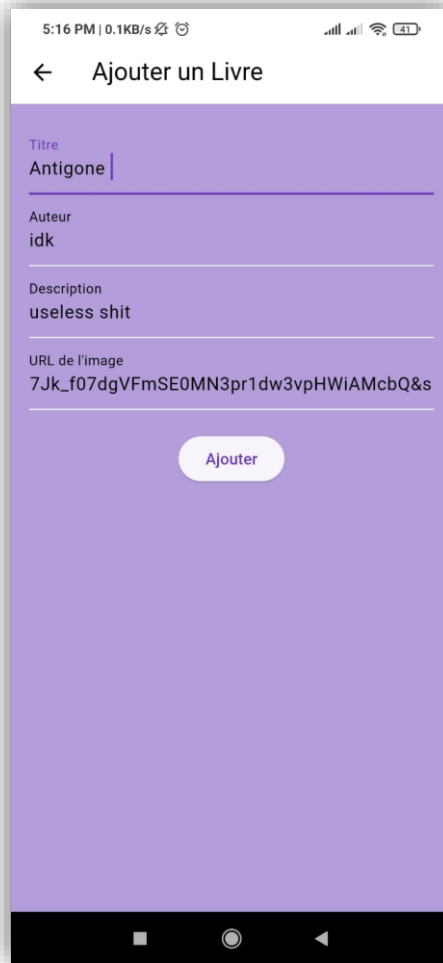
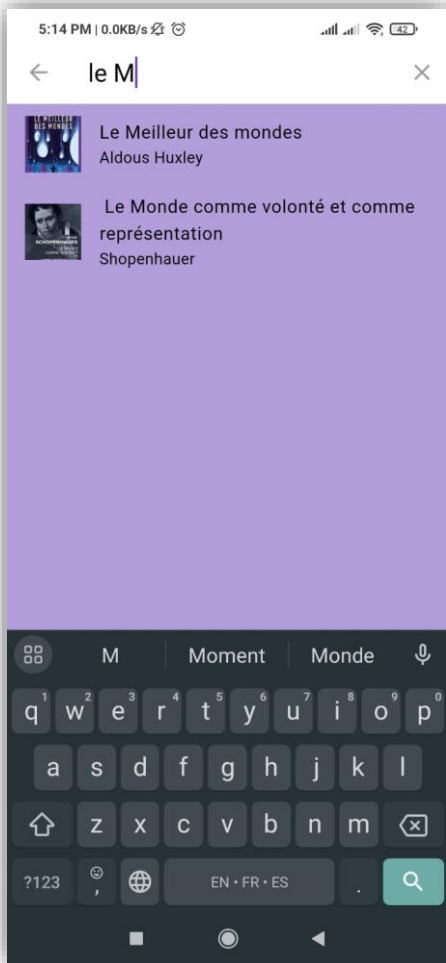
- **Ecran d'accueil :**
  - Affiche une image de la bibliothèque et une description de bienvenue.
  - Utilise un widget Stateless pour une présentation simple.
- **Navigation par tiroir:**
  - Implémente un tiroir avec des options pour naviguer entre les différentes sections de l'application.
  - Utilise un widget Drawer pour créer la structure du tiroir.
  - Inclut des éléments tels que Accueil, Livres, Adhérents, À propos et ChatBot.



## II. Gestion des livres:

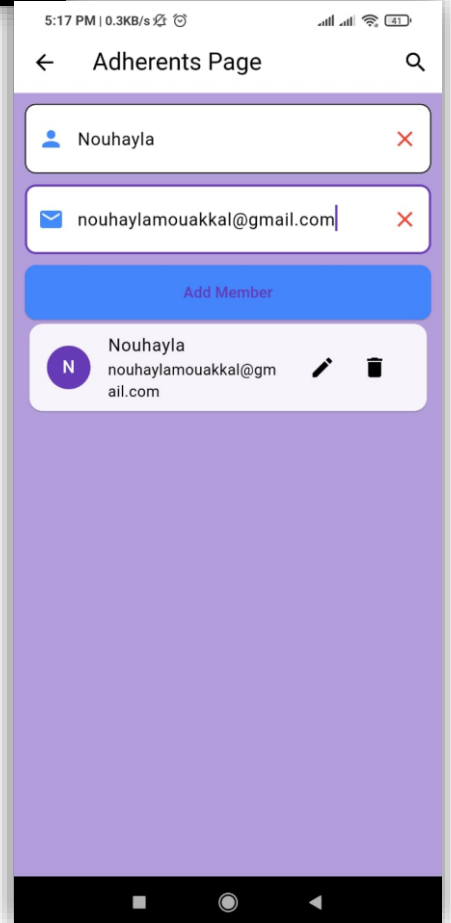
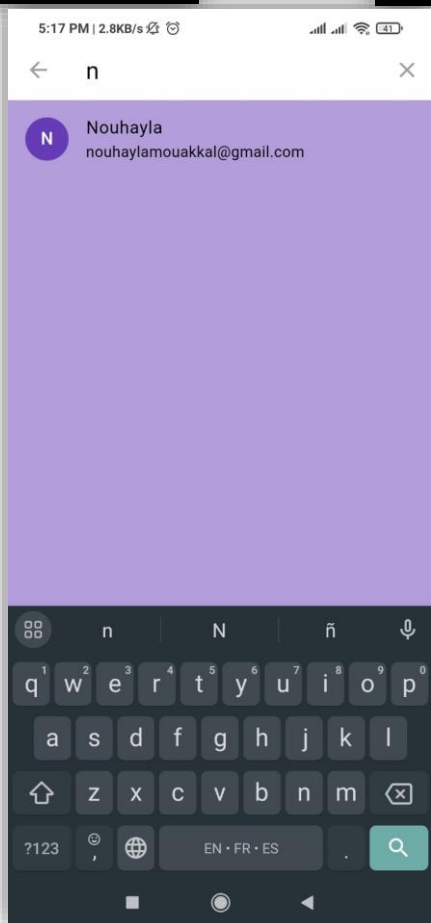
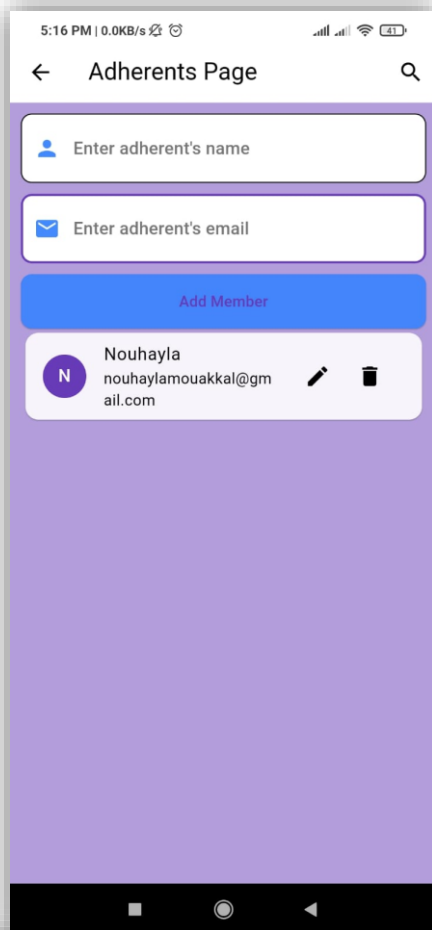
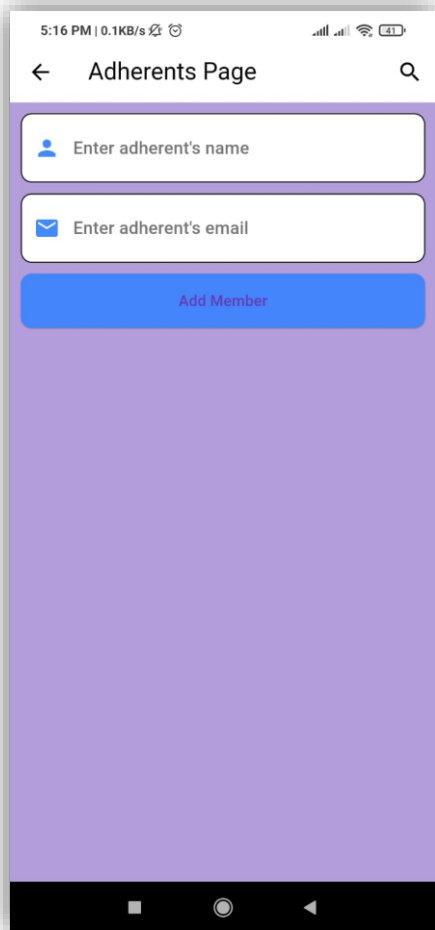
- Affiche une liste de livres avec des informations telles que le titre, l'auteur et l'image de couverture.
- Permet d'ajouter, de modifier et de supprimer des livres.
- Utilise des widgets ListView et ListTile pour afficher la liste des livres.
- Implémente des Stateful Widgets pour gérer l'état de la liste des livres et des formulaires d'ajout et de modification
- Affiche les détails complets d'un livre sélectionné, y compris le titre, l'auteur, la description et l'image de couverture.
- Utilise un widget Stateless pour une présentation claire des informations du livre.





### III. Gestion des adhérents:

- Fonctionne de manière similaire à la gestion des livres, en affichant une liste d'adhérents avec des informations pertinentes et en permettant l'ajout, la modification et la suppression d'adhérents.
- Utilise des widgets ListView et ListTile pour afficher la liste des adhérents.
- Implémente des Stateful Widgets pour gérer l'état de la liste des adhérents et des formulaires d'ajout et de modification.



## IV. ChatBot:

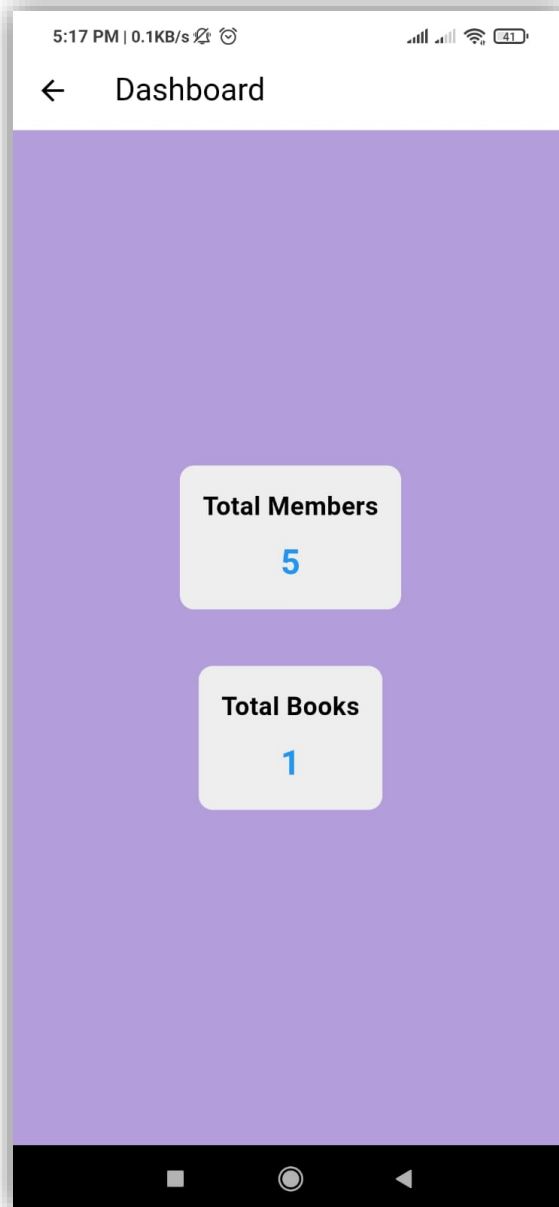
- Intègre un chatbot pour permettre aux utilisateurs d'interagir avec l'application et d'obtenir de l'aide.
- Utilise le package `google_generative_ai` pour implémenter le modèle de langage conversationnel.





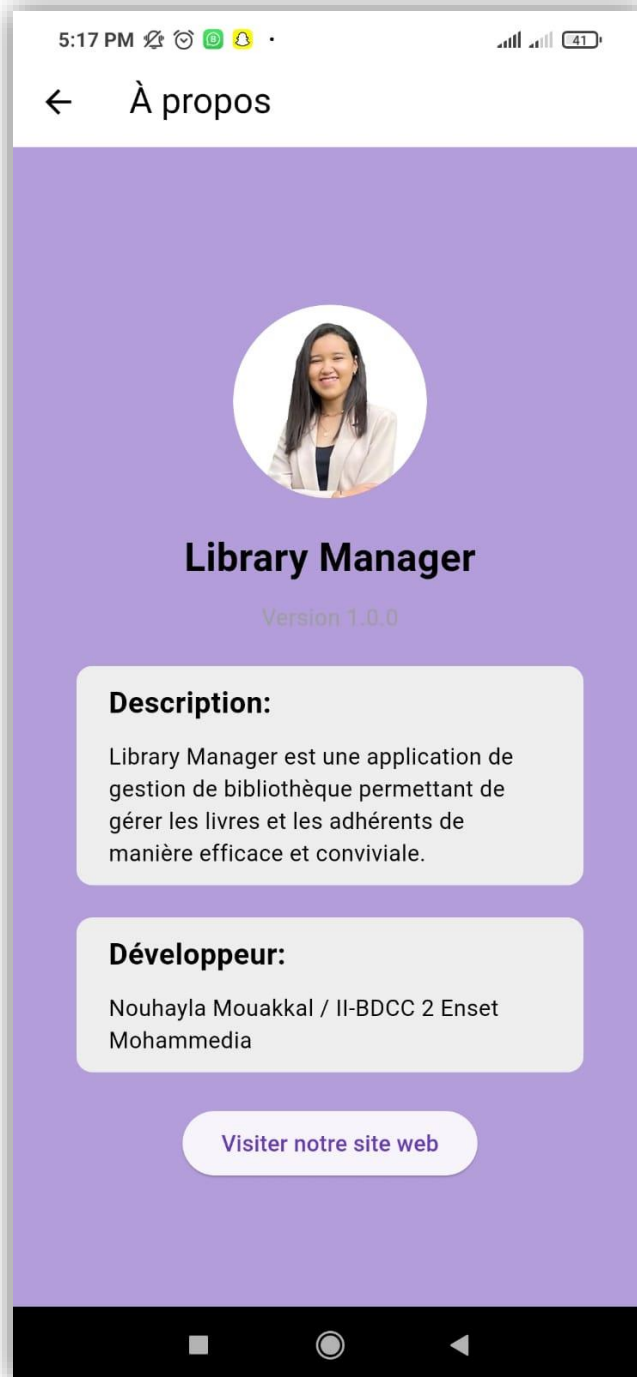
## V. Interface du tableau de bord

- L'application Library Manager dispose d'un tableau de bord intuitif qui offre une vue d'ensemble des informations clés de la bibliothèque. Il s'agit d'un écran essentiel pour les utilisateurs qui souhaitent rapidement consulter les statistiques et prendre des décisions éclairées.



## VI. Écran À propos:

- Fournit des informations sur l'application, telles que le nom, la version et le développeur.
- Utilise un widget Stateless pour une présentation simple des informations.



---

## Conclusion

---

Le projet Library Manager démontre le potentiel de Flutter pour créer des applications de gestion de bibliothèque robustes et conviviales. L'application répond aux besoins des bibliothèques modernes et offre une expérience utilisateur améliorée pour les adhérents. Avec des développements futurs, le Library Manager peut devenir un outil essentiel pour la gestion des bibliothèques et la promotion de la lecture.