

Passionnée par l'univers du jeu vidéo, j'ai acquis une expérience diversifiée en développement et conception de jeux, touchant à des mécaniques interactives variées, des jeux pédagogiques ainsi qu'à des projets en réalité augmentée et réalité virtuelle. Curieuse et adaptable, j'apprécie particulièrement le travail en équipe et la collaboration multidisciplinaire pour développer des expériences immersives et engageantes. Je suis aujourd'hui ouverte à toute opportunité dans le domaine du jeu vidéo, sans me limiter à un rôle spécifique, afin de continuer à enrichir mes compétences et relever de nouveaux défis.

Expériences Professionnelles

Développeuse Unity3D / Cheffe de projet (Stage)

Archipel Education

Février – juillet 2024

Tourcoing, France

- Développement d'un jeu pédagogique pour renforcer l'engagement des élèves de Cycle 3.
- Planification, suivi des livrables et coordination entre designers, développeurs et éducateurs.
- Conception et intégration d'éléments visuels et de mécaniques de jeu.

Développeuse Unity3D (Freelance)

6thbase

Février – Juillet 2023

Prague, Tchéquie

- Création d'un jeu de cartes à collectionner numérique avec mécaniques de stratégie au tour par tour.
- Optimisation de l'interface utilisateur pour la localisation multilingue.
- Collaboration étroite avec les équipes design, audio et marketing.

Game Designer / Développeuse VR (Stage)

CERFAV

Avril – Juin 2023

Vannes-le-Châtel, France

- Conception d'un prototype VR pour découvrir les techniques verrières.
- Collaboration avec des artistes verriers pour recréer les processus artisanaux en environnement virtuel.
- Optimisation de l'expérience utilisateur et assistance lors des sessions de motion capture.

Développeuse AR (Freelance)

Immersion3D

Juin – Aout 2022

Tunis, Tunisie

- Développement d'une application de design d'intérieur en AR avec Unity3D.
- Intégration de la synchronisation des données en temps réel.
- Conception d'interfaces utilisateur intuitives.

Développeuse VR (Freelance)

KalamarTech

Janvier – Mars 2022

Tunis, Tunisie

- Développement d'un escape game en réalité virtuelle.
- Conception d'interfaces immersives et intégration d'énigmes interactives.
- Analyse des retours utilisateurs pour affiner l'expérience de jeu.

Compétences

- **Langages** : C, C#, C++, Html, CSS, JS
- **Technologies et outils** : Unity3D, UnrealEngine, 3DsMax, Blender, Firebase, Adobe Suite, Git, Jira, Asana
- **Softskills** : Travail en équipe, curiosité, capacité d'adaptation, gestion du temps, esprit d'analyse, créativité
- **Langues** : Français, Anglais, Arabe

Formations

- **Master conception de dispositifs ludiques**, Université de Lorraine - Metz, France. **2022 -2024**
- **Formation en réalité augmenté et réalité virtuelle**, Netinfo - Tunis, Tunisie. **2022**
- **Licence développement de jeux vidéo**, Institut Supérieur des Arts Multimédia - Manouba, Tunisie. **2019 – 2021**