Université Abou Beckr Belkaid Master 2 Génie Logiciel Année Universitaire 2018/2019



## Test de TP

\_

Validation et vérification logiciel

## **Exercice:**

La procédure de correction des copies d'examen est détaillée comme suit :

- Toutes les copies d'examen sont évaluées par deux correcteurs séparément.
- Les deux notes doivent être envoyées au responsable de la matière qui les compare et :
  - 1 Si l'écart entre les deux notes est strictement inférieur à trois points, la moyenne arithmétique des deux notes sera retenue.
  - 2 Sinon, la copie est soumise à une autre correction par un troisième correcteur désigné par le responsable de la matière. La note définitivement retenue est :
    - La note du troisième correcteur si elle se situe entre les deux notes initiales.
    - Sinon, la moyenne arithmétique entre la troisième note et la note :
      - maximale des deux notes si la troisième note est strictement supérieure à cette dernière.
      - minimale des deux notes si la troisième note est strictement inférieure à cette dernière.

Nous souhaitons automatiser la gestion de cette procédure de correction, pour cela il faut implémenter le système permettant de saisir les deux notes des correcteurs puis calcule et affiche la note finale de la copie d'examen. Le système doit prendre en compte, dans le cas échéant, la note du troisième. **Questions:** 

- 1 Donner l'implémentation du problème en Java.
- 2 En se basant sur les spécifications données, définir des jeux de tests pertinents.(utiliser un tableau pour donner votre réponse).
- 3 Tester la classe obtenue en utilisant Junit et les jeux de tests définit dans [2].

## Remarques:

- 1 Utiliser et tester les exceptions nécessaires au bon fonctionnement de l'application.
- 2 Définir des jeux de tests valides et invalides.

Bon courage et bonne continuation.