



## TP N<sup>o</sup> 3

### Architecture et Développement Logiciel.

---

Le but de ce TP est de programmer une application distribuées en utilisant la technologie EJB3. Dans ce TP, nous utiliserons l'IDE Eclipse et le serveur JBoss. Eclipse peut facilement être remplacé par Netbeans. Le but ici est de développer un module EJB 3 contenant :

- Un EJB entité appelé **Personne**. Celle-ci aura trois caractéristiques : son ID, son nom et son prénom.
- Un EJB session appelé **GestionPersonne**. Il s'agit d'un bean qui permettra de gérer un groupe de personnes : ajouter/supprimer/modifier/afficher une personne.
- Un client de test consistant en un simple programme java autonome qui appellera les méthodes de la session bean.

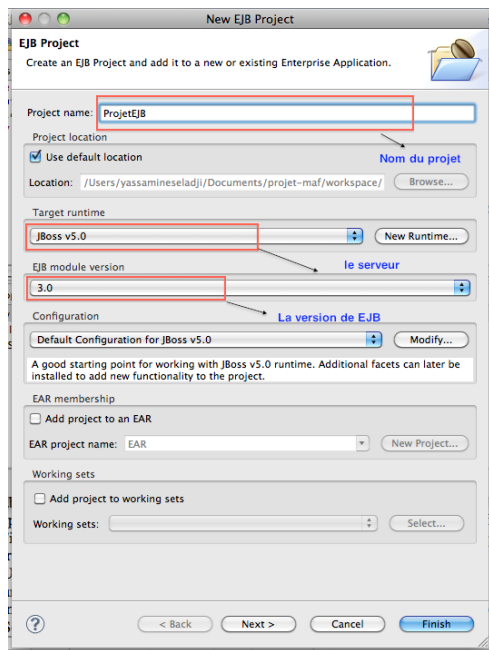
#### Exercice 1.

**Question 1.1.** Déclaration de JBoss dans Eclipse :

- Aller dans **Préférences**→**Serveur**→**Environnements d'exécution installés**.
- Sélectionner et ajouter le serveur '**JBoss v4.0**' ou une version plus récente.
- Indiquer l'emplacement du serveur JBoss.
- Dans la perspective J2EE, sélectionner la vue **serveur**.
- Clique droit puis Nouveau → Serveur et vérifier que le serveur sélectionné est bien '**JBoss v4.0**' (ou une version plus récente) puis cliquer sur Terminer.

**Question 1.2.** Création d'un projet EJB :

- La création d'un projet EJB : **Menu File**→**New**→**Projet**→**EJB Project** puis **Next**.
- Associer le serveur JBoss au projet.



**Question 1.3.** Proposer une conception en utilisant les diagrammes UML.

**Question 1.4.** Création de l'EJB entité **Personne** ainsi que du fichier persistence.xml

**Question 1.5.** Création de l'EJB session **GestionPersonne**.

**Question 1.6.** Création du projet java du client, proposer un jeu de teste.

## Exercice 2.

**Question 2.1.** Expliquer le design pattern **Façade**.

**Question 2.2.** Faites une comparaison entre votre conception et le design pattern **Façade**.