

---

# SoldeTracker

Nour Elhouda Moussa

Classe : 4ème GL Groupe D Sous Groupe 2

---

## 1. Introduction

L'objectif de ce cahier des charges est de définir les spécifications et les exigences pour le développement d'une application Android de gestion de solde, permettant aux utilisateurs de contrôler leurs revenus et dépenses. L'application sera développée en utilisant Android Studio.

## 2. Objectifs de l'application

L'application de gestion de solde vise à fournir les fonctionnalités suivantes :

- Enregistrement des revenus : Permettre aux utilisateurs d'ajouter leurs différentes sources de revenus, telles que le salaire, les paiements réguliers, etc.
- Enregistrement des dépenses : Permettre aux utilisateurs d'enregistrer leurs dépenses dans différentes catégories, telles que les factures, les achats, les loisirs, etc.
- Suivi des transactions : Fournir un suivi détaillé des transactions effectuées, y compris la date, le montant, la catégorie, etc.
- Bilan de solde : Afficher le solde actuel en prenant en compte les revenus et les dépenses.
- Graphiques et statistiques : Présenter des graphiques et des statistiques pour aider les utilisateurs à visualiser leurs habitudes de dépenses et de revenus.

## 3. Fonctionnalités de l'application

L'application devrait inclure les fonctionnalités suivantes :

- Interface utilisateur conviviale et attrayante.
- Authentification utilisateur : Permettre aux utilisateurs de créer un compte et de se connecter à l'application.

- Ajout de revenus : Permettre aux utilisateurs d'enregistrer leurs différentes sources de revenus avec des détails tels que la description, le montant, la fréquence, etc.
- Ajout de dépenses : Permettre aux utilisateurs d'enregistrer leurs dépenses avec des détails tels que la catégorie, la description, le montant, etc.
- Affichage des transactions : Fournir un historique des transactions avec la possibilité de trier, filtrer et rechercher.
- Bilan de solde : Afficher le solde actuel et le solde mensuel.
- Graphiques et statistiques : Afficher des graphiques et des statistiques visuels pour représenter les revenus et les dépenses.
- Notifications : Envoyer des notifications aux utilisateurs pour les rappeler de saisir leurs transactions ou de vérifier leur solde.
- Sauvegarde et récupération des données : Permettre aux utilisateurs de sauvegarder leurs données et de les restaurer si nécessaire.

#### **4. Contraintes techniques**

- L'application doit être développée en utilisant Android Studio.
- Elle doit être compatible avec les versions d'Android les plus récentes.
- Elle doit être réactive et offrir une expérience utilisateur fluide.
- Les données des utilisateurs doivent être stockées de manière sécurisée et confidentielle.
- L'application doit être testée de manière approfondie pour assurer sa stabilité et sa fiabilité.

#### **5. Livrables attendus**

- Application Android développée avec Android Studio.
- Code source bien structuré et documenté.
- Documentation d'installation et de configuration.
- Documentation d'utilisation de l'application.

#### **6. Calendrier prévisionnel**

- Phase de conception et de spécification : 2 semaines
- Phase de développement : 4 semaines
- Phase de test et de débogage : 2 semaines
- Phase de documentation : 1 semaine

## 7. les maquettes

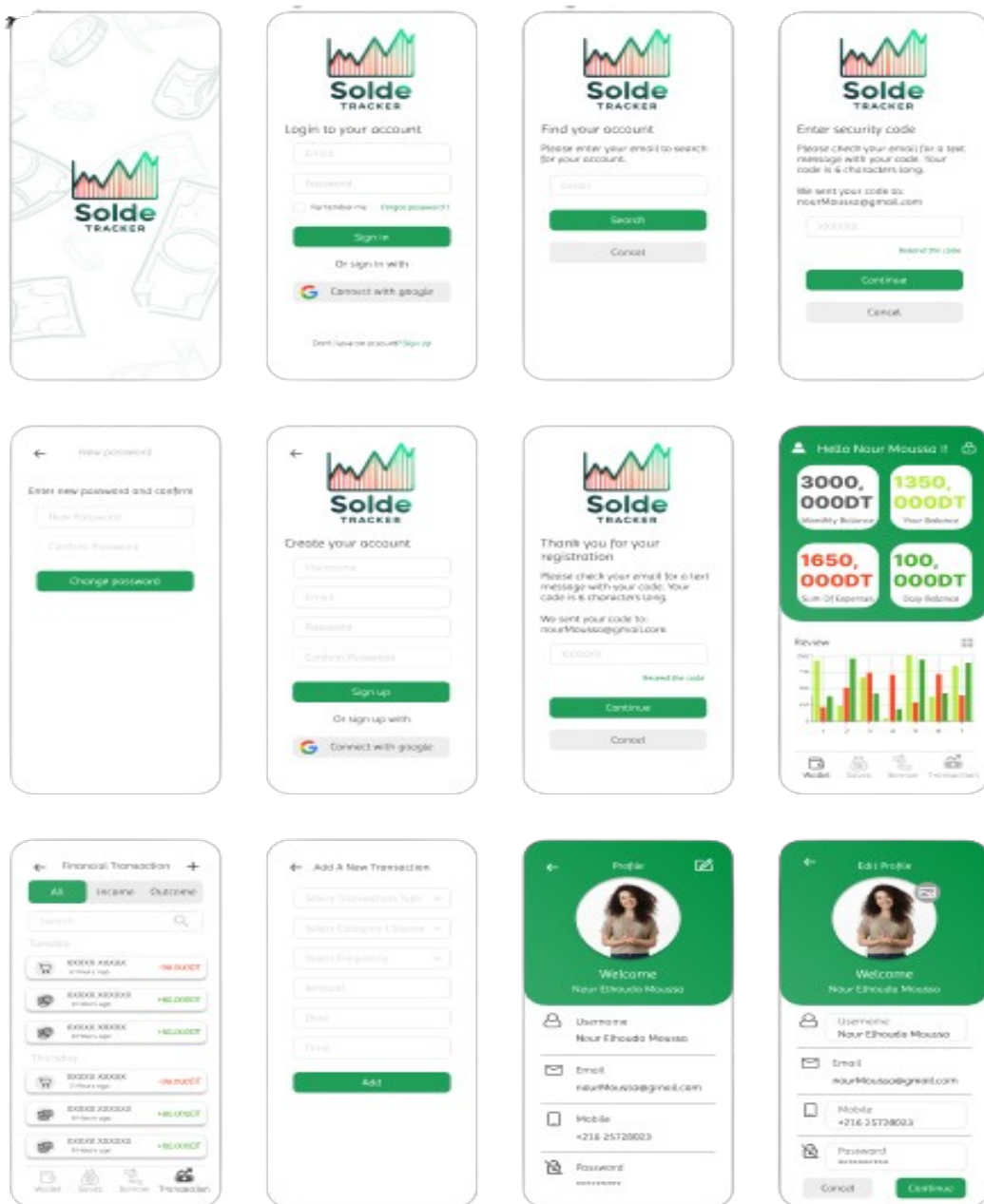


Figure 1

## 8. Conclusion

Veillez noter que ce cahier des charges fournit une vue d'ensemble des exigences principales de l'application de gestion de solde. Des discussions supplémentaires avec les parties prenantes et les développeurs seront nécessaires pour affiner davantage les détails et les fonctionnalités spécifiques de l'application.