Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5th, Network Programming: Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللانقية جامعة تشرين اللانقية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

Name:Nour Ahmad, Number:2673, Submitted To GitHub:@NourMAhmad Name:Odai Afif, Number:2997, Submitted To GitHub:

Name: Haidera Ibrahim, Number: 2701, Submitted To GitHub:

Second Network Programming Homework

Question 1: Bank ATM Application with TCP Server/Client and Multi-threading

Project Description:

Build a TCP server and client Bank ATM application using Python. The server should handle multiple client connections simultaneously using multi-threading. The application should allow clients to connect, perform banking operations (such as check balance, deposit, and withdraw), and receive their updated account status upon completion.

Requirements:

- A. The server should be able to handle multiple client connections concurrently.
- B. The server should maintain a set of pre-defined bank accounts with balances.
- C. Each client should connect to the server and authenticate with their account details.
- D. Clients should be able to perform banking operations: check balance, deposit money, and withdraw money.
- E. The server should keep track of the account balances for each client.
- F. At the end of the session, the server should send the final account balance to each client.

Guidelines:

- Use Python's socket module without third-party packages.
- Implement multi-threading to handle multiple client connections concurrently.
- Store the account details and balances on the server side.

Notes:

- Write a brief report describing the design choices you made and any challenges faced during implementation.
- You can choose to create a TCP Server/Client Bank ATM application or any other appropriate application that fulfills all requirements.

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5th, Network Programming: Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللانقية جامعة تشرين اللانقية جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

```
import socket
         import threading
         # Sample account details stored on the server
         accounts = {
               'user1': {'balance': 1000, 'password': 'pass1'},
'user2': {'balance': 2000, 'password': 'pass2'}
        def handle_client(client_socket):
              client_socket.send("Enter username: ".encode())
              username = client_socket.recv(1024).decode().strip()
              client_socket.send("Enter password: ".encode())
              password = client_socket.recv(1024).decode().strip()
              if username in accounts and accounts[username]['password'] == password:
    client_socket.send("Authentication successful.".encode())
                   client_socket.send("Invalid credentials. Closing connection.".encode())
client_socket.close()
              while True:
                   # Receive client requests
                    request = client_socket.recv(1024).decode().strip()
                    if request == "check_balance":
                        balance = accounts[username]['balance']
                   client_socket.send(f"Your balance is {balance}".encode())
elif request.startswith("deposit"):
    amount = float(request.split()[1])
29
30
                        accounts[username]['balance'] += amount
client_socket.send("Deposit successful.".encode())
                    elif request.startswith("withdraw"):
                         amount = float(request.split()[1])
                         if accounts[username]['balance'] >= amount:
    accounts[username]['balance'] -= amount
    client_socket.send("Withdrawal successful.".encode())
```

```
else:
                client socket.send("Insufficient funds.".encode())
        elif request == "exit":
            client_socket.send("Exiting.".encode())
            break
            client_socket.send("Invalid request.".encode())
   client_socket.close()
def main():
   server = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    server.bind(('127.0.0.1', 5555))
   server.listen(5)
   print("[*] Listening on 127.0.0.1:5555")
while True:
        client_socket, addr = server.accept()
        print(f''[*] Accepted connection from {addr[0]}:{addr[1]}")
        # Create a new thread to handle client requests
        client_handler = threading.Thread(target=handle_client, args=(client_socket,))
        client_handler.start()
                "__main__
    name
    main()
```

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5th, Network Programming: Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللانقية جامعة تشرين اللانقية جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

```
import socket
def main():
   client = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
   client.connect(('127.0.0.1', 5555))
   response = client.recv(1024).decode()
   print(response, end='', flush=True)
   username = input()
   client.send(username.encode()
   response = client.recv(1024).decode()
   print(response, end='', flush=True)
   password = input()
   client.send(password.encode())
   response = client.recv(1024).decode()
   print(response, flush=True)
   while True:
       print("Options:")
       print("1. Check Balance 2. Deposit 3. Withdraw 4. Exit")
       choice = input("Enter your choice: ")
       if choice == '1':
            client.send("check_balance".encode())
            balance = client.recv(1024).decode()
            print(balance, flush=True)
       elif choice == '2':
            amount = float(input("Enter amount to deposit: "))
            client.send(f"deposit {amount}".encode())
            response = client.recv(1024).decode()
           print(response, flush=True)
        elif choice == '3':
            amount = float(input("Enter amount to withdraw: "))
            client.send(f"withdraw {amount}".encode())
            response = client.recv(1024).decode()
           print(response, flush=True)
```

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5th, Network Programming: Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللانقية جامعة تشرين اللانقية جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

Enter username: user1 Enter password: pass1 Authentication successful. Options: 1. Check Balance 2. Deposit 3. Withdraw 4. Exit Enter your choice: 1 Your balance is 1000 Options: 1. Check Balance 2. Deposit 3. Withdraw 4. Exit Enter your choice: 2 Enter amount to deposit: 300 Deposit successful. Options: 1. Check Balance 2. Deposit 3. Withdraw 4. Exit Enter your choice: 4 Exiting.

Enter username: user2 Enter password: pass2 Authentication successful. Options: 1. Check Balance 2. Deposit 3. Withdraw 4. Exit Enter your choice: 1 Your balance is 2000 Options: 1. Check Balance 2. Deposit 3. Withdraw 4. Enter your choice: 2 Enter amount to deposit: 500 Deposit successful. Options: 1. Check Balance 2. Deposit 3. Withdraw 4. Exit Enter your choice: 4 Exiting.

٤

[*] Listening on 127.0.0.1:5555
[*] Accepted connection from 127.0.0.1:52605
[*] Accepted connection from 127.0.0.1:52613

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

 5^{th} , Network Programming : Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللاذقية جامعة تشريسن كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

السؤال الأول:

السيرفر:

إنشاء خادم بنكي باستخدام مكتبة socket و threading في بايثون. يحتوي الخادم على تفاصيل حسابات مخزنة مسبقًا، حيث لكل حساب اسم مستخدم، رصيد وكلمة مرور.

الدالة الأساسية للتعامل مع طلبات العملاء تتضمن أولاً عملية المصادقة، حيث يطلب من العميل إدخال اسم المستخدم وكلمة المرور. إذا كانت البيانات صحيحة، يتم إعلام العميل بنجاح المصادقة، وإذا كانت خاطئة، يتم إغلاق الاتصال.

بمجرد المصادقة، يمكن للعميل إرسال طلبات مختلفة:

- طلب "check_balance" للتحقق من الرصيد، حيث يرسل الخادم الرصيد الحالي.
- طلب "deposit" متبوعًا بالمبلغ للإيداع، حيث يتم إضافة المبلغ إلى الرصيد وإعلام العميل بنجاح العملية.
- طلب "withdraw" متبوعًا بالمبلغ للسحب، حيث يتم التحقق من توفر الرصيد الكافي، ثم خصم المبلغ من الرصيد إذا كان كافيًا، أو إعلام العميل بنقص الرصيد.
 - طلب "exit" لإنهاء الاتصال، حيث يتم إغلاق الاتصال مع العميل.

الخادم يتم تشغيله في الدالة الرئيسية، حيث يتم إنشاء مقبس الشبكة وربطه بعنوان IP المحلي والمنفذ 5555. يبدأ الخادم بالاستماع لطلبات الاتصال، وعند قبول اتصال من عميل جديد، يتم إنشاء خيط جديد للتعامل مع طلبات هذا العميل، مما يسمح بالتعامل مع عدة عملاء في وقت واحد.

العميل:

إنشاء عميل للاتصال بخادم بنكي باستخدام مكتبة socket في بايثون. يبدأ البرنامج بإنشاء مقبس شبكة للعميل ثم يتصل بالخادم على العنوان المحلى والمنفذ 5555.

عند الاتصال بالخادم، يتم استقبال رسالة تطلب إدخال اسم المستخدم وكلمة المرور، حيث يقوم العميل بإدخالها وارسالها إلى الخادم للتحقق من صحة بياناته. إذا كانت المصادقة ناجحة، يمكن للعميل متابعة العمليات البنكية.

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

 5^{th} , Network Programming : Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللانقية جامعة تشرين اللانقية جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

يتم عرض قائمة بالخيارات المتاحة للعميل:

- للتحقق من الرصيد، يقوم العميل بإرسال طلب "check_balance" للخادم، ويستقبل الرصيد الحالي.
- للإيداع، يدخل العميل المبلغ المراد إيداعه، ويتم إرسال طلب "deposit" متبوعًا بالمبلغ، ويستقبل تأكيدًا بنجاح العملية.
- للسحب، يدخل العميل المبلغ المراد سحبه، ويتم إرسال طلب "withdraw" متبوعًا بالمبلغ، ويتم التحقق من توفر الرصيد الكافى، ثم يستقبل تأكيدًا بنجاح العملية أو إشعارًا بنقص الرصيد.
 - لإنهاء الاتصال، يرسل العميل طلب "exit"، ويقوم بإغلاق الاتصال.

يستمر البرنامج في تكرار هذه العملية حتى يختار العميل إنهاء الاتصال، وعندها يتم إغلاق مقبس الشبكة وإنهاء البرنامج.

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5th, Network Programming: Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللاذقية جامعة تشريسن كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

Question 2: Simple Website Project with Python Flask Framework (you have choice to use Django or any Other Deferent Useful Python Project "from provide Project Links")

Create a simple website with multiple pages using Flask, HTML, CSS, and Bootstrap. The website should demonstrate your understanding of web design principles . **Requirements**:

- G. Set up a local web server using XAMPP, IIS, or Python's built-in server (using Flask).
- H. Apply CSS and Bootstrap to style the website and make it visually appealing .
- I. Ensure that the website is responsive and displays correctly on different screen sizes .
- J. Implement basic server-side functionality using Flask to handle website features .

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5th , Network Programming : Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللانقية جامعة تشريسن كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

```
| CIONTER | https://doi.org/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10.1001/10
```

```
| Chtml.lang="en">
| Chtml.lang=
```

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5th, Network Programming: Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللاذقية جامعة تشرين اللاذقية جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

```
| California | Cal
```

```
from flask import Flask, render_template
app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    return render_template('index.html')

@app.route('/about')
def about():
    return render_template('about.html')

@app.route('/contact')
def contact():
    return render_template('contact.html')

if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True , port=25546)
```

```
يتم إنشاء تطبيق Flask باستخدام الكود (__name__ .app = Flask(__name_ ...  
يتم تمرير __name__ كمعامل لتحديد اسم التطبيق وتحديد موقع ملفات .html ...  
يتم تعريف المسارات (routes) باستخدام المزخرف app.route ...  
المسار /template يعود إلى الصفحة الرئيسية ويتم تعيينه لدالة ...  
()home )...
```

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

 5^{th} , Network Programming : Homework No2



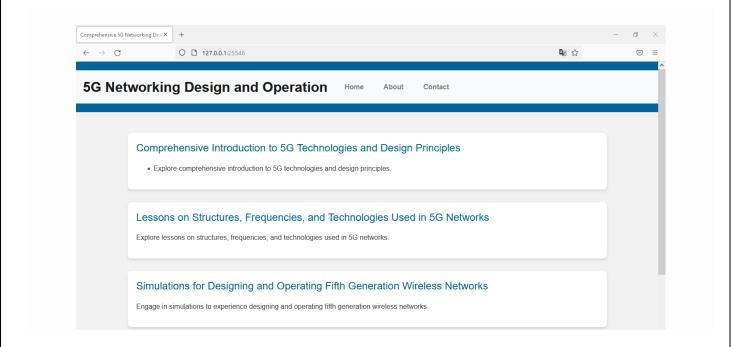
الجمهورية العربية السورية اللاذقية جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

المسار /template/about يعود إلى صفحة "about" ويتم تعيينه لدالة template/about).

المسار /template/contact يعود إلى صفحة "contact " وبتم تعيينه لدالة contact).

إذا كان البرنامج يتم تشغيله مباشرة عن طريق تشغيل البرنامج الرئيسي ، فإنه يشغل التطبيق بتفعيل وضع التصحيح (debug) بواسطة الأمر (app.run(debug=True).

يتم التشغيل على port 25546



Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

5th, Network Programming: Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللاذقية جامعة تشرين اللاذقية جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

About - 5G Networking Design and × + 127.0.0.1:25546/about E 🍇 ☆ **5G Networking Design and Operation** About Us Welcome to the 5G Networking Design and Operation Learning Platform, your ultimate resource for mastering 5G network design and operation. We are committed to providing high-quality education in 5G networking technologies, enabling individuals and organizations to excel in this cutting-edge Our team consists of seasoned professionals with extensive experience in 5G networking and operation. We have curated a comprehensive curriculum and practical exercises to facilitate your learning journey, whether you're a novice or an experienced practitioner. Our Mission Our mission at 5G Networking Design and Operation Learning Platform is to empower learners with the knowledge and skills needed to thrive in the world of 5G networking design and operation. We are committed to fostering a supportive learning environment and equipping our community with the tools to succeed in this rapidly evolving field. Contact - 5G Networking Design an × + 127.0.0.1:25546/contact **5G Networking Design and Operation** About Contact Contact Us Have a question or need assistance? Feel free to reach out to our team. We are here to help! Email: Message: