



Présentation Application MMM

Android App: Let's Mime



Réalisé par:

Nouredine KADRI & Fahim MERZOUK

M2 Ingénierie Logicielle

Février 2019

Sommaire:

Introduction

Architecture

Conclusion



L'application

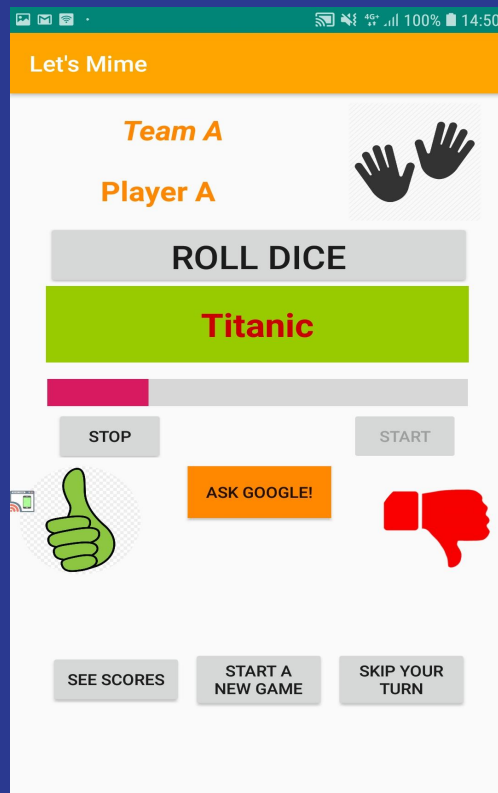
Choix
techniques

Démo

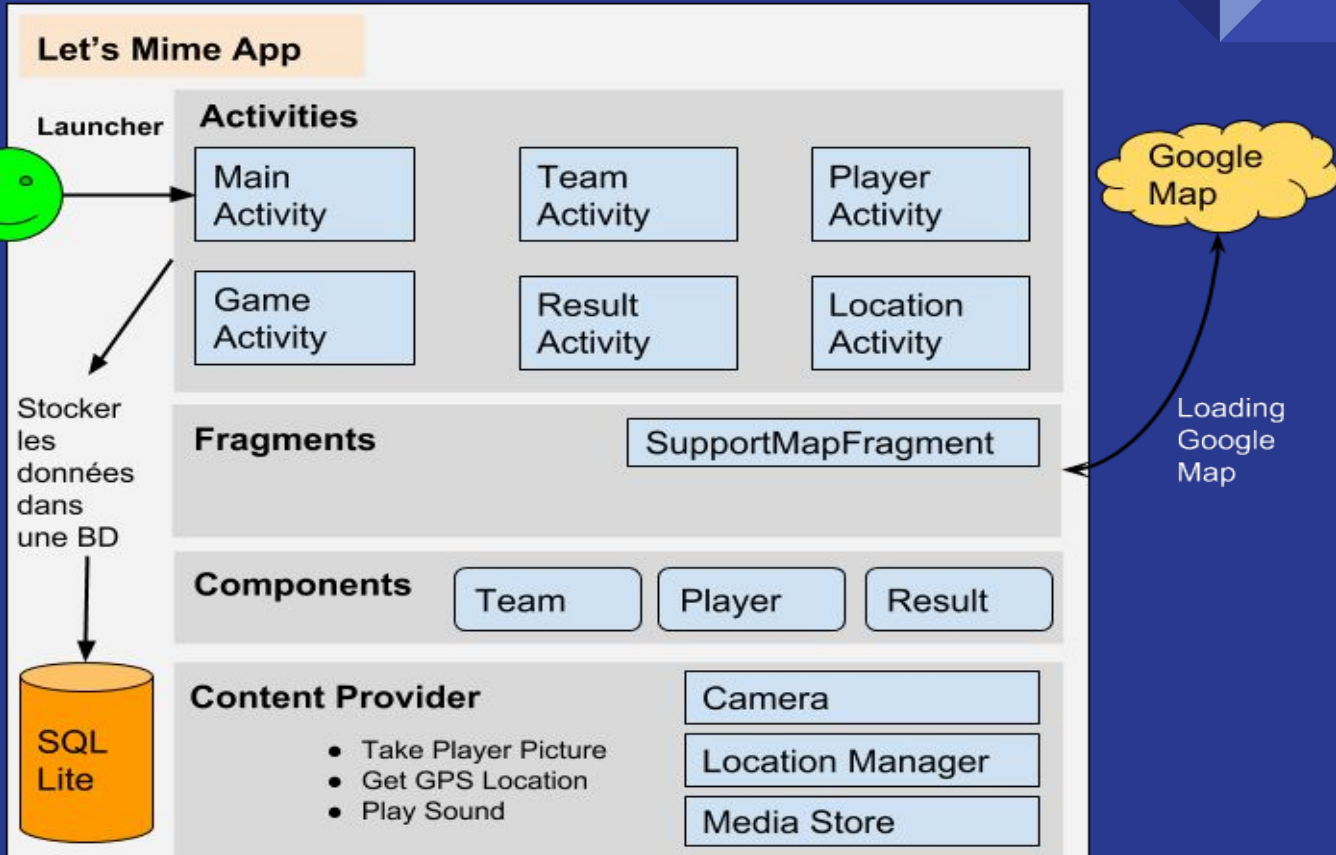
L'application "Let's Mime..."



- Un jeu des mimes par équipe
- Les joueurs introduisent leurs Pseudos, choisissent leurs équipes.
- Le joueur doit faire découvrir à ses partenaires le plus de mimes possibles.
- Possibilité de visualiser les scores sur une map.
- 30" par tour!
- 7 Thèmes.
- 492 mimes.

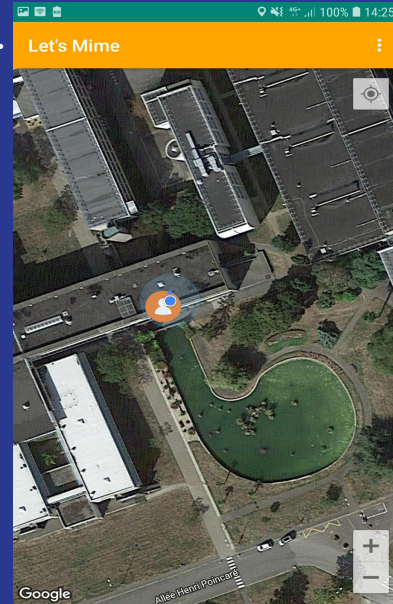


Architecture



Choix techniques

- Stockage des données dans une base de données SQLite.
- Récupération des vues dans les Activities ou Fragments via ButterKnife .
- Chargement des images en utilisant la librairie Picasso.
- Implémentation de l'API GoogleMaps.
- Accès aux coordonnées GPS du terminal via Google Play services.
- Lecture de son via Media Store.
- Utilisation de RecyclerView.





Conclusion

- Prise en main d'Android Studio et la création d'une application mobile native
- Se familiariser avec les librairies externes (ButterKnife, Picasso ...)
- Interaction avec des services externes (Google)
- Usage des Content Provider (Camera, GPS et Media Store)
- Gestion des permissions d'accès

Démo

Let's Mime...

