

5.2 FORMATOS GIF Y PNG.

Por Alberto Prieto Espinosa

Profesor Emérito del Departamento de Arquitectura y Tecnología de los Computadores de la UGR

GIF (Graphics Interchange Format)

- Se selecciona una paleta de colores, y por cada píxel se almacena el índice del color de la paleta más próximo a su color (color indexado).
 - BMP color real: 16.777.216 colores (mezclas)
 - Las paletas suelen ser de 2, 4, 8, 16,..., 128, o 256 colores.
 - Muy usado en web. Uno de los valores de la paleta es transparente (alfa), de forma que en los píxeles de este tipo se visualiza el fondo.
 - No sirve para degradados.
 - Se puede utilizar combinado con el algoritmo de compresión LZW.

Aplicaciones:

 sobre todo para Internet, y para imágenes poco fotográficas. Por ejemplo, logotipos, banderas... (diseño gráfico), y siempre que la variedad de colores que utilizan es baja.



22

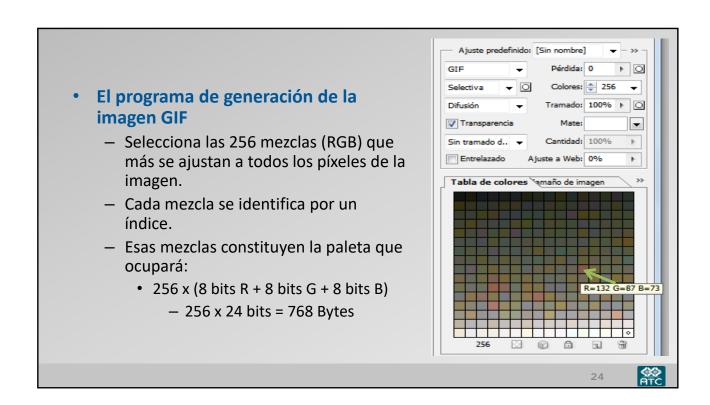






Información Digital Representación y Codificación



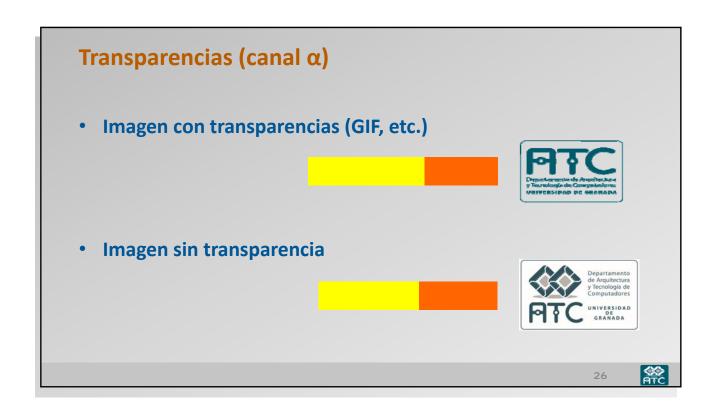






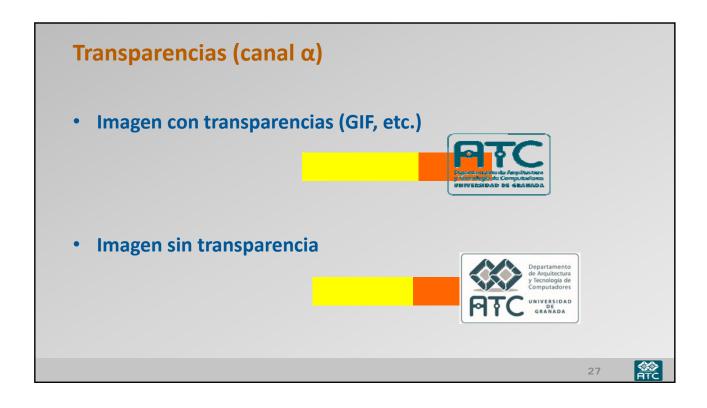
Información Digital Representación y Codificación

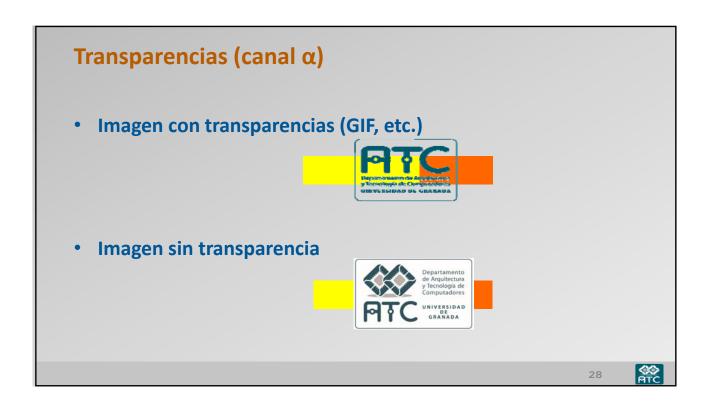
















PNG (Portable Network Graphics)

- GIF mejorado con más compresión.
 - Colores indexados.
 - Mejora los degradados y contiene canal alfa.
 - Libre de patentes.

Aplicaciones:

 Muy adecuado para capturas de imágenes de pantalla. Imágenes y animaciones para web (visualización de imágenes en línea).

29



