

Modulo-2.pdf



josec03



Cuestionarios Curso Información Digital



1º Grado en Ingeniería de las Tecnologías de Telecomunicación



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada



BOOTCAMP DE PROGRAMACIÓN

Conviértete en desarrollador web



¿Cuál es la cifra hexadecimal correspondiente al valor decimal 8? (Sugerencia: consultar Glosario)

Seleccione una:

- ☐ a. A
- ☒ b. 8 ✓
- ☐ c. B
- ☐ d. 1000

La respuesta correcta es: 8

Determinar el factor de compresión de un archivo UNICODE al transformarlo a UTF-8, sabiendo que en este último hay 16 KB que empiezan por 0, otros 2KB que empiezan por 110, y 1,5 KB por 1110. (Recuerdese que en UTF-8 cuando un byte empieza por cero codifica en ese byte un carácter UNICODE, cuando empieza por 110 ese byte y el siguiente codifican un único carácter UNICODE, y cuando empiezan por 1110 ese byte y los dos siguientes codifican un único carácter UNICODE). Solución:

Seleccione una:

- ☐ a. 1,28 a 1
- ☐ b. 0,64 a 1
- ☐ c. 0,76 a 1
- ☐ d. 1,59 a 1

La respuesta correcta es: 1,59 a 1

El código EBCDIC utiliza para representar cada carácter:

Seleccione una:

- ☐ a. 6 bits.
- ☒ b. 8 bits. ✓
- ☐ c. 7 bits.
- ☐ d. 16 bits.

La respuesta correcta es: 8 bits.

Qué normalización puede representar más de 60.000 caracteres distintos:

Seleccione una:

- ☐ a. EBCDIC
- ☐ b. Fieldata.
- ☐ c. ASCII ampliado
- ☒ d. Unicode ✓

Se sabe que en un archivo en formato UTF-8 que ocupa 139 KBytes, 1.024 caracteres han sido codificados con 3 Bytes, 4.096 caracteres con 2 Bytes y el resto con un solo Byte; ¿Cuánto ocupará el fichero UNICODE cuando se recupere la información original?

Seleccione una:

- ☐ a. 278 KB
- ☐ b. 261 KB
- ☒ c. 266 KB ✓
- ☐ d. 264 KB

RD2-26 ¿Cuál es la representación en ASCII (Latín 1) del texto: "Caña 13"? (Sugerencia: consultar ASCII en el Glosario y la tabla asociada)

Seleccione una:

- ☐ a. H' 43 61 F1 61 31 33; es decir: 0100 0011 0110 0001 1111 0001 0110 0001 0011 0001 0011 0011 0000 0011
- ☐ b. H' 43 61 F1 61 20 01 03; es decir: 0100 0011 0110 0001 1111 0001 0110 0001 0010 0000 0000 0001 0000 0011
- ☒ c. H' 43 61 F1 61 20 31 33; es decir: 0100 0011 0110 0001 1111 0001 0110 0001 0010 0000 0011 0001 0011 0011 ✓
- ☐ d. H' 0043 0061 00F1 0061 0020 0031 0033; es decir: 0000 0000 0100 0011 0000 0000 0110 0001 0000 0000 1111 0001 0000 0000 0000 0000 0110 0001 0000 0000 0011 0001 0000 0000 0011 0011

La respuesta correcta es: H' 43 61 F1 61 20 31 33; es decir: 0100 0011 0110 0001 1111 0001 0110 0001 0010 0000 0011 0001 0011 0011

Al escribir en el teclado "99,24" ¿qué tipo de carácter es la coma ",,?":

Seleccione una:

- ☐ a. Numérico.
- ☐ b. Alfabético.
- ☐ c. de control.
- ☒ d. Especial ✓

El código ASCII básico (ANSI-X3.4) utiliza para representar cada carácter (sin bit de paridad):

Seleccione una:

- ☒ a. 7 bits. ✓
- ☐ b. 16 bits.
- ☐ c. 6 bits.
- ☐ d. 8 bits.

La respuesta correcta es: 7 bits.

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es totalmente correcta?

Seleccione una:

- ☐ a. Cuantos más bits se utilicen para representar los caracteres de un archivo, más caracteres distintos se podrán codificar, y además tardará menos en transmitirse por un canal de datos.
- ☒ b. Cuantos más bits se utilicen para representar los caracteres de un archivo, más caracteres distintos se podrán codificar, pero más ocupará el archivo. ✓
- ☐ c. Cuantos más bits se utilicen para representar los caracteres de un archivo, menos caracteres distintos se podrán codificar, pero tardará menos en transmitirse por un canal de datos.
- ☐ d. Cuantos más bits se utilicen para representar los caracteres de un archivo, menos caracteres distintos se podrán codificar, pero se reducirá el tamaño del archivo.

El estándar que pretende proporcionar una codificación universal para abarcar todos los lenguajes del mundo es:

Seleccione una:

- ☐ a. ASCII ampliado
- ☐ b. EBCDIC
- ☒ c. Unicode ✓
- ☐ d. Fieldata.

La respuesta correcta es: Unicode

Un archivo UNICODE de 200 KBytes contiene 1 Kcaracteres comprendidos entre U+0800 y U+FFFF, 2 Kcaracteres comprendidos entre U+0080 y U+07FF, y el resto de caracteres corresponden a alguno de los 128 primeros caracteres ASCII (es decir, están comprendidos entre U+0000 y U+007F). ¿Qué factor de compresión se obtendría al recodificarlos en UTF-8? (Recordar que los caracteres UNICODE se recodifican en 3, 2 o 1 Byte dependiendo de su código este comprendido en cada uno de los intervalos citados, respectivamente).

Seleccione una:

- ☒ a. 1,92 a 1 ✓
- ☐ b. 1 a 1 (en este caso particular no hay compresión)
- ☐ c. 1,02 a 1
- ☐ d. 0,52 a 1

Al escribir con el teclado pulso el signo menos "-" ¿qué tipo de carácter es?:

Seleccione una:

- ☒ a. Numérico. ✗
- ☐ b. Especial.
- ☐ c. Alfabético.
- ☐ d. de control.

La respuesta correcta es: Especial.

La cifra hexadecimal C ¿a qué valor decimal corresponde? (Sugerencia: consultar Tabla 1 del Glosario)

Seleccione una:

- ☐ a. 13
- ☐ b. 11
- ☐ c. 10
- ☒ d. 12 ✓

¿A qué caracteres representa la siguiente cadena de bits sabiendo que están codificados en UNICODE: 004C 0065 00F1 0061 003A 0020 0033 20AC? (Sugerencia: consultar UNICODE en el Glosario y la tabla del enlace)

Seleccione una:

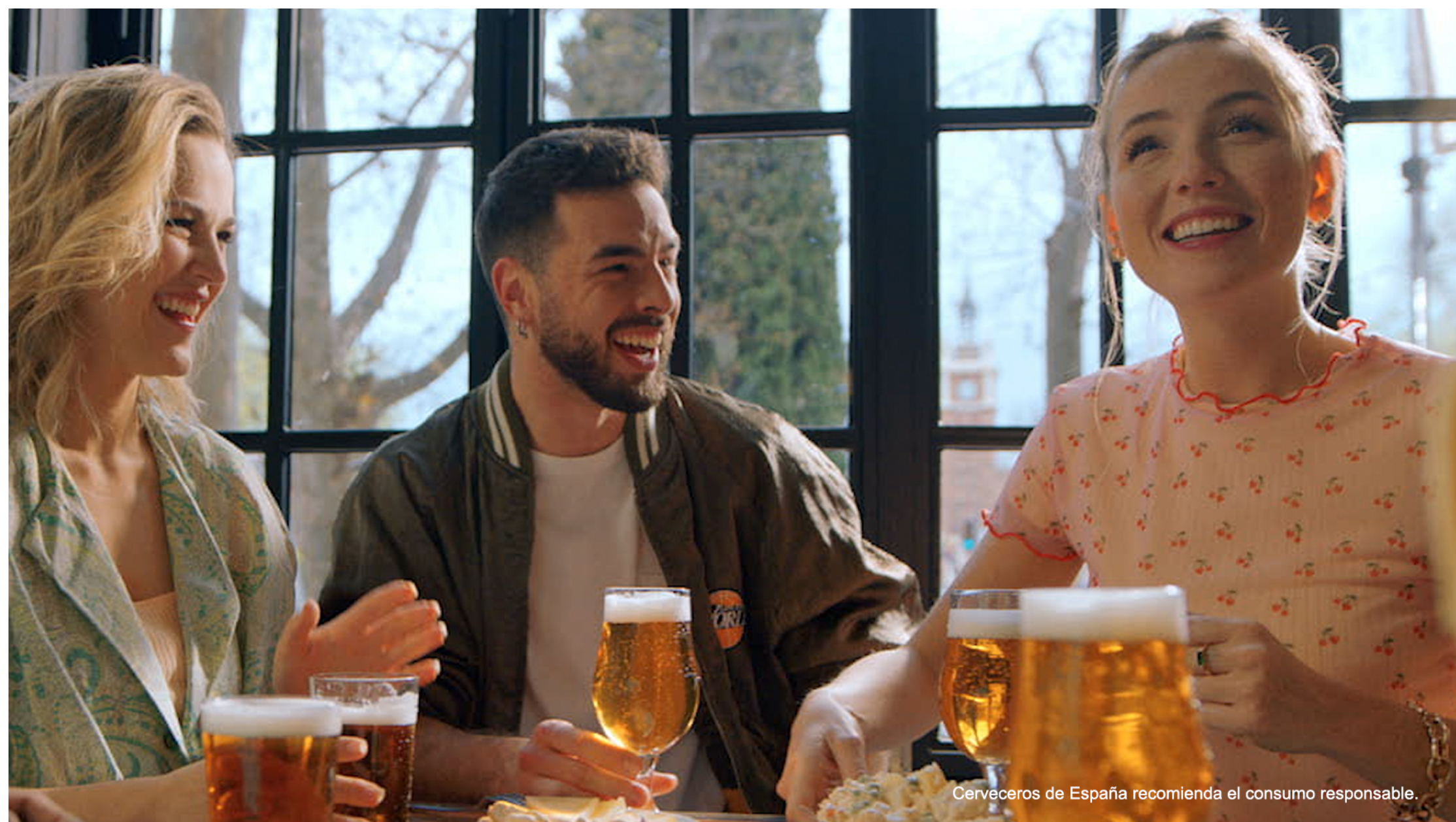
- ☐ a. NUL L NUL e NUL ñ NUL a NIL: NUL SP NUL3 NUL SP NUL
- ☐ b. Æ V US £ SOH STX 3 STX Ê
- ☒ c. Leña: 3€ ✓
- ☐ d. Leña: 33€

La respuesta correcta es: Leña: 3€

UNICODE utiliza para representar cada carácter:

Seleccione una:

- ☐ a. 7 bits.
- ☐ b. 6 bits.
- ☐ c. 8 bits.
- ☒ d. 16 bits o más. ✓



Cerveceros de España recomienda el consumo responsable.

Cuando disfrutas de tu gente y de la cerveza,
con cabeza, disfrutas el doble.



**UNA GRAN CERVEZA.
UNA GRAN RESPONSABILIDAD.**

¿Cuál es la cifra hexadecimal correspondiente al valor decimal 15? (Sugerencia: consultar Glosario)

Seleccione una:

- ☐ a. 1111
- ☒ b. F ✓
- ☐ c. 51
- ☐ d. Coinciden: 15

La respuesta correcta es: F

Determinar la ocupación de un archivo UNICODE sabiendo que al transformarlo a UTF-8 se generan 16 KB que empiezan por 0, otros 2 KB empiezan por 110 y 1,5 KB por 1110. (Recuérdese que en UTF-8 cuando un byte empieza por cero codifica en ese byte un carácter UNICODE, cuando empieza por 110 ese Byte y el siguiente codifican un único carácter UNICODE, y cuando empiezan por 1110 ese byte y los dos siguientes codifican un único carácter UNICODE. Solución:

Seleccione una:

- ☐ a. 25 KB
- ☐ b. 41 KB
- ☐ c. 39 KB
- ☐ d. 19,5 KB

La respuesta correcta es: 39 KB

Al escribir con el teclado pulso la letra "x" ¿qué tipo de carácter es?:

Seleccione una:

- ☒ a. Alfabético. ✓
- ☐ b. de control.
- ☐ c. Numérico.
- ☐ d. Especial.

La respuesta correcta es: Alfabético.

Al escribir con el teclado un texto pulso la tecla de saltar al inicio de la línea siguiente "punto y aparte", de esta forma en el texto se insertan dos caracteres uno para pasar a la línea siguiente y otro para ir al comienzo de esa línea; ¿de qué tipo son esos caracteres?:

Seleccione una:

- ☐ a. Numéricos
- ☐ b. Alfanumérico.
- ☐ c. Especiales
- ☒ d. de control ✓

¿Cuál es la representación en UNICODE del texto: "Caña 13"? (Sugerencia: consultar UNICODE en el Glosario y la tabla del enlace)

Seleccione una:

- ☐ a. H' 0043 0061 00F1 0061 0031 0033; es decir: 0000 0000 0100 0011 0000 0000 0110 0001 0000 0000 1111 0001 0000 0000 0110 0011.
- ☒ b. H' 43 61 F1 61 20 31 33; es decir: 0100 0011 0110 0001 1111 0001 0110 0001 0010 0000 0011 0001 0011 0011 ✗
- ☐ c. H' 0043 0061 00F1 0061 0020 0031 0033; es decir: 0000 0000 0100 0011 0000 0000 0110 0001 0000 0000 1111 0001 0000 0000 0011 0011
- ☐ d. H' 43 61 F1 61 20 01 03; es decir: 0100 0011 0110 0001 1111 0001 0110 0001 0010 0000 0000 0001 0000 0011

La respuesta correcta es: H' 0043 0061 00F1 0061 0020 0031 0033; es decir: 0000 0000 0100 0011 0000 0000 0110 0001 0000 0000 1111 0001 0000 0000 0110 0011

Determinar la ocupación de un fichero UTF-8 en el que hay 16 KB que empiezan por 0, otros 2 KB empiezan por 110, otro 1KB por 1110 y 0,5 KB por 11110 (Recuérdese que en UTF-8 cuando un byte empieza por cero codifica en ese byte un carácter UNICODE, cuando empieza por 110 ese Byte y el siguiente codifican un único carácter UNICODE, cuando empiezan por 1110 ese byte y los dos siguientes codifican un único carácter Unicode, y cuando empiezan por 11110 ese byte y los tres siguientes codifican un único carácter UNICODE). Solución:

Seleccione una:

- ☐ a. 25 KB
- ☐ b. 19,5 KB
- ☒ c. 39 KB ✗
- ☐ d. 41 KB

La respuesta correcta es: 25 KB

quieres trabajar en Wuolah??

TE BUSCAMOS

sin ánimo de lucro,
chequea esto:



El código binario 100 1010 0101 ¿a qué código hexadecimal corresponde? (Observación, para pasar a hexadecimal hay que agrupar los bits de 4 en 4 empezando por la derecha, y el grupo que quede a la izquierda si es necesario se completa con ceros a su izquierda hasta tener 4 bits, como los otros grupos). (Sugerencia: consultar Tabla 1 del Glosario):

Seleccione una:

- ☐ a. 5 A 4
- ☐ b. 9 4 A
- ☐ c. A 4 9
- ☒ d. 4 A 5 ✓

La respuesta correcta es: 4 A 5

Un archivo UNICODE de 200 KBytes contiene 1.024 caracteres comprendidos entre U+0800 y U+FFFF, 3.072 caracteres comprendidos entre U+0080 y U+07FF, y el resto de caracteres corresponden a alguno de los 128 primeros caracteres ASCII (es decir, están comprendidos entre U+0000 y U+007F). ¿Qué factor de compresión se obtendría al recodificarlos en UTF-8? En el fichero UNICODE cada carácter está codificado con 16 bits, (Recordar que los caracteres UNICODE se recodifican en 3, 2 o 1 Byte dependiendo que su código este comprendido en cada uno de los intervalos citados, respectivamente).

Seleccione una:

- ☐ a. 1,9 a 1
- ☐ b. 1,74 a 1
- ☐ c. 1 a 1 (en este caso particular no hay compresión)
- ☐ d. 0,54 a 1

Se tiene un texto de 2.000 caracteres representado en UNICODE, y para transmitirlos por Internet se transforman a UTF-8 resultando que 1850 de ellos se recodifican en 1 Byte, 100 en 2 Bytes y 50 en 3 Bytes. ¿Cuál es el factor de compresión que se obtiene?

Seleccione una:

- ☐ a. 0,9 a 1
- ☐ b. 0,55 a 1
- ☒ c. 1,82 a 1 ✓
- ☐ d. 1,1 a 1

La respuesta correcta es: 1,82 a 1

Determinar la ocupación de un fichero UTF-8 en el que hay 16 KB que empiezan por 0, otros 2 KB empiezan por 110, otro 1KB por 1110 y 0,5 KB por 11110 (Recuérdese que en UTF-8 cuando un byte empieza por cero codifica en ese byte un carácter UNICODE, cuando empieza por 110 ese Byte y el siguiente codifican un único carácter UNICODE, cuando empiezan por 1110 ese byte y los dos siguientes codifican un único carácter Unicode, y cuando empiezan por 11110 ese byte y los tres siguientes codifican un único carácter UNICODE). Solución:

Seleccione una:

- ☐ a. 25 KB
- ☐ b. 41 KB
- ☐ c. 19,5 KB
- ☒ d. 39 KB ✗

La respuesta correcta es: 25 KB

tú puedes
ayudarnos a
llevar **WUOLAH**
al siguiente nivel
(o alguien que
conozcas)

WUOLAH

Al escribir con el teclado pulso la tecla "7" ¿qué tipo de carácter es?:

Seleccione una:

- ☐ a. de control.
- ☐ b. Especial.
- ☐ c. Alfabético.
- ☒ d. Numérico. ✓

El código ASCII básico (ANSI-X3.4) utiliza para representar cada carácter (sin bit de paridad):

Seleccione una:

- ☒ a. 7 bits. ✓
- ☐ b. 8 bits.
- ☐ c. 16 bits.
- ☐ d. 6 bits.

Se sabe que en un archivo en formato UTF-8 que ocupa 278 KBytes, 1.024 caracteres han sido codificados con 3 Bytes, 4.096 caracteres con 2 Bytes y el resto con un solo Byte; ¿Cuánto ocupará el fichero UNICODE cuando se recupere la información original? En el fichero UNICODE cada carácter se codifica con 16 bits.

Seleccione una:

- ☐ a. 554 KB
- ☐ b. 550 KB
- ☐ c. 540 KB
- ☐ d. 544 KB

Se tiene un texto de 1.000 caracteres representado en UNICODE, y para transmitirlos por Internet se transforman a UTF-8 resultando que 800 de ellos se recodifican en 1 Byte, 150 en 2 Bytes y 50 en 3 Bytes. ¿Cuál es el factor de compresión que se obtiene? En UNICODE cada carácter está codificado con 16 bits.

Seleccione una:

- ☐ a. 1,1 a 1
- ☐ b. 0,35 a 1
- ☒ c. 0,8 a 1 ✗
- ☐ d. 1,6 a 1

¿Cuál es la cifra hexadecimal correspondiente al valor decimal 14? (Sugerencia: consultar Glosario)

Seleccione una:

- ☐ a. Coinciden: 14
- ☐ b. 41
- ☒ c. E ✓
- ☐ d. 1110

El estándar que pretende proporcionar una codificación universal para abarcar todos los lenguajes del mundo es:

Seleccione una:

- ☐ a. Fieldata.
- ☐ b. EBCDIC
- ☐ c. ASCII ampliado
- ☒ d. Unicode ✓

¿Cuál es la representación en ASCII (Latín 1) del texto: "2. Paño"? (Sugerencia: consultar ASCII en el Glosario y la tabla asociada)

Seleccione una:

- ☐ a. H' 32 2E 20 70 61 F1 6F; es decir: 0011 0010 0010 1110 0010 0000 0111 0000 0110 0001 1111 0001 0110 1111
- ☐ b. H' 0032 002E 0020 0050 0061 00F1 006F; es decir: 0000 0000 0011 0010 0000 0000 0010 1110 0000 0000 0010 0000 0000 0000 0101 0000 0000 0000 0000 1111 0001 0000 0000 0110 1111
- ☐ c. H' 32 2E 50 61 F1 6F; es decir: 0011 0010 0010 1110 0101 0000 0110 0001 1111 0001 0110 1111
- ☒ d. H' 32 2E 20 50 61 F1 6F; es decir: 0011 0010 0010 1110 0010 0000 0101 0000 0110 0001 1111 0001 0110 1111 ✓

¿Cuál es la representación en UNICODE del texto: "2. Paño"? (Sugerencia: consultar UNICODE en el Glosario y la tabla del enlace)

Seleccione una:

- ☐ a. H' 32 2E 50 61 F1 6F; es decir: 0011 0010 0010 1110 0101 0000 0110 0001 1111 0001 0110 1111
- ☐ b. H' 0032 002E 0050 0061 00F1 006F; es decir: 0000 0000 0011 0010 0000 0000 0010 1110 0000 0000 0101 0000 0000 0000 0110 0001 0000 0000 0110 1111
- ☐ c. H' 32 2E 20 50 61 F1 6F; es decir: 0011 0010 0010 1110 0010 0000 0101 0000 0110 0001 1111 0001 0110 1111
- ☒ d. H' 0032 002E 0020 0050 0061 00F1 006F; es decir: 0000 0000 0011 0010 0000 0000 0010 1110 0000 0000 0010 0000 0000 0000 0101 0000 0000 0000 0000 1111 0001 0000 0000 0110 1111 ✓

Al escribir en el teclado "8,75" ¿qué tipo de carácter es la coma ","?

Seleccione una:

- ☐ a. Numérico.
- ☒ b. Especial. ✓
- ☐ c. Alfabético.
- ☐ d. de control.

La cifra hexadecimal 8 ¿a qué valor decimal corresponde? (Sugerencia: consultar Tabla 1 del Glosario)

Seleccione una:

- ☒ a. 8 ✓
- ☐ b. 9
- ☐ c. A
- ☐ d. 1000

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es totalmente correcta?

Seleccione una:

- ☒ a. Cuantos más bits se utilicen para representar los caracteres de un archivo, más caracteres distintos se podrán codificar, pero más ocupará el archivo. ✓
- ☐ b. Cuantos más bits se utilicen para representar los caracteres de un archivo, menos caracteres distintos se podrán codificar, pero tardará menos en transmitirse por un canal de datos.
- ☐ c. Cuantos más bits se utilicen para representar los caracteres de un archivo, más caracteres distintos se podrán codificar, y además tardará menos en transmitirse por un canal de datos.
- ☐ d. Cuantos más bits se utilicen para representar los caracteres de un archivo, menos caracteres distintos se podrán codificar, pero se reducirá el tamaño del archivo.

UNICODE utiliza para representar cada carácter:

Seleccione una:

- ☐ a. 7 bits.
- ☐ b. 8 bits.
- ☒ c. 16 bits o más. ✓
- ☐ d. 6 bits.