Rapport de Projet : Gestion Automatisée de la Base de Données Velib'

Mimouna Nour elkamar

1 Décembre 2024

Table des matières

1 Introduction		2		
2	Étapes Méthodologiques			
	2.1	Téléchargement et Traitement des Données	2	
	2.2	Génération des Utilisateurs	2	
	2.3	Génération des Vélos	2	
	2.4	Triggers pour Contrôler les Tables	3	
	2.5	Planification des Maintenances	3	
	2.6	Visualisation des Données	3	
3	Diagrammes			
		Diagrammes Tables	5	
4	Test	ts et Automatisation	7	
	4.1	Scripts de Test	7	
		Automatisation avec Makefile	7	
5	Con	nclusion	7	
\mathbf{A}	Annexe : Code Source			
	A.1	Scripts SQL	8	
	A.2	Génération des Tables	8	
	A.3		12	
	A.4		17	
	A.5	- •	23	
			25	

1 Introduction

Ce projet a pour objectif de concevoir un système de gestion de base de données pour le réseau Velib', en utilisant les données ouvertes disponibles et en intégrant des fonctionnalités avancées comme la génération de données, des triggers, et une visualisation interactive. Ce document décrit les étapes de développement, les algorithmes utilisés, ainsi que les résultats obtenus.

Le projet se compose de plusieurs étapes : le traitement des données, la génération de données simulées, l'intégration des triggers pour contrôler les tables, la planification des maintenances, et la visualisation des résultats.

2 Étapes Méthodologiques

2.1 Téléchargement et Traitement des Données

Les données des stations Velib' ont été récupérées depuis le fichier JSON disponible en ligne, fourni par le service Open Data Velib'. Ce fichier contient des informations essentielles, telles que :

- **Identifiant de la station** (station_id) : Un identifiant unique pour chaque station.
- Nom de la station (name) : Le nom de la station Velib'.
- Coordonnées GPS (latitude, longitude) : La position géographique de chaque station
- Statut de la station (status) : Indique si la station est ouverte ou fermée.

Ces données ont été traitées via un script Python pour extraire les informations pertinentes et les convertir en instructions SQL. Cela permet de peupler la table **stations** de la base de données de manière structurée et d'assurer que les données sont cohérentes avec le modèle relationnel de la base.

2.2 Génération des Utilisateurs

Pour simuler un environnement d'utilisation réel, la table utilisateurs a été remplie avec des utilisateurs fictifs générés à l'aide de la bibliothèque Python Faker. Ce processus a permis de créer des profils d'utilisateurs avec les attributs suivants :

- Nom complet (nom): Un nom généré aléatoirement pour chaque utilisateur.
- Adresse email (email): Une adresse email unique pour chaque utilisateur.
- **Autres informations** : Comme des numéros de téléphone ou des adresses physiques, selon les besoins.

Ces utilisateurs ont ensuite été insérés dans la base via un fichier SQL généré par le script Python. Ce fichier inserts_utilisateurs.sql a permis de peupler la base de données avec des utilisateurs réalistes, offrant ainsi un cadre pour simuler l'interaction des clients avec le service Velib'.

2.3 Génération des Vélos

La table velo a été remplie en simulant des vélos avec des attributs aléatoires. Pour chaque vélo, les caractéristiques suivantes ont été générées :

- Statut du vélo (statut) : Le statut peut être DISPONIBLE, INDISPONIBLE, ou TRAJET, en fonction de critères comme le nombre de trajets effectués ou la note moyenne du vélo.
- Nombre de trajets (nb_trajets) : Un entier aléatoire entre 0 et 60, représentant le nombre de trajets effectués par le vélo.
- **Note moyenne** (note_moyenne) : Une note aléatoire entre 0 et 10, indiquant l'état général du vélo, calculée en fonction des retours des utilisateurs.

En fonction de la note moyenne ou du nombre de trajets, certains vélos sont automatiquement marqués comme INDISPONIBLE. Les vélos avec un statut DISPONIBLE ont été assignés aléatoirement à des stations. Ce script permet de peupler la base de données avec un nombre suffisant de vélos variés pour simuler un système de location de vélos en fonctionnement.

2.4 Triggers pour Contrôler les Tables

Des triggers ont été créés pour automatiser certaines opérations au sein de la base de données, réduisant ainsi les interventions manuelles. Un trigger principal a été mis en place pour chaque mise à jour du statut d'un vélo :

- Après chaque mise à jour, le trigger vérifie si le vélo est DISPONIBLE.
- Si le vélo a une note moyenne inférieure à un certain seuil ou un nombre de trajets trop élevé, il est automatiquement marqué comme INDISPONIBLE.
- Si le statut d'un vélo passe à DISPONIBLE, une tâche de maintenance est créée dans la table maintenance avec des informations telles que la gravité de la maintenance, l'identifiant du technicien affecté et les dates de début et de fin de l'intervention.

Ce trigger permet de garantir que la maintenance des vélos est bien gérée en fonction de leur état, sans nécessiter d'intervention manuelle.

2.5 Planification des Maintenances

La planification des maintenances a été réalisée en utilisant un algorithme de priorité. Les étapes de la planification sont les suivantes :

- Les vélos sont triés par gravité de maintenance, de la plus CRITIQUE à la plus FAIBLE.
- Un technicien est assigné à chaque vélo en fonction de la disponibilité et de la proximité géographique avec la station où se trouve le vélo.
- Le planning des maintenances est optimisé pour minimiser les déplacements des techniciens et assurer que les vélos les plus endommagés sont réparés en priorité.

Ce système de planification permet de maximiser l'efficacité des interventions et de garantir une gestion optimale des maintenances des vélos.

2.6 Visualisation des Données

Une carte interactive a été générée pour représenter visuellement le planning des maintenances et les stations concernées. Voici comment cette carte a été mise en place :

- Les coordonnées GPS de chaque station et les informations de maintenance sont extraites de la base de données.
- Un marqueur est placé sur la carte pour chaque station, avec des couleurs ou des icônes représentant le niveau de gravité de la maintenance à effectuer.

— Des trajets sont tracés entre les stations pour représenter l'ordre dans lequel les techniciens doivent se rendre sur chaque station pour effectuer la maintenance.

Cette carte permet de visualiser facilement l'état des stations et de suivre le travail des techniciens en temps réel. Elle facilite également la planification logistique des interventions.

3 Diagrammes

3.1 Diagrammes Tables

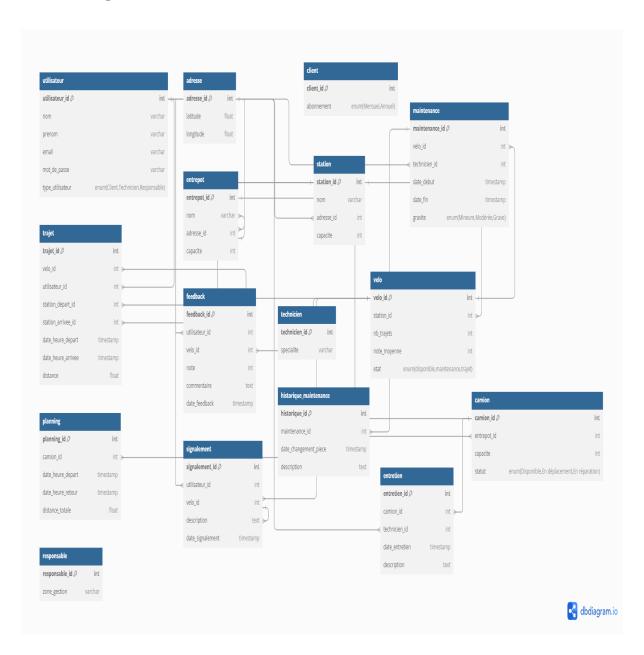


Figure 1 – Diagramme DES relations entre les tables

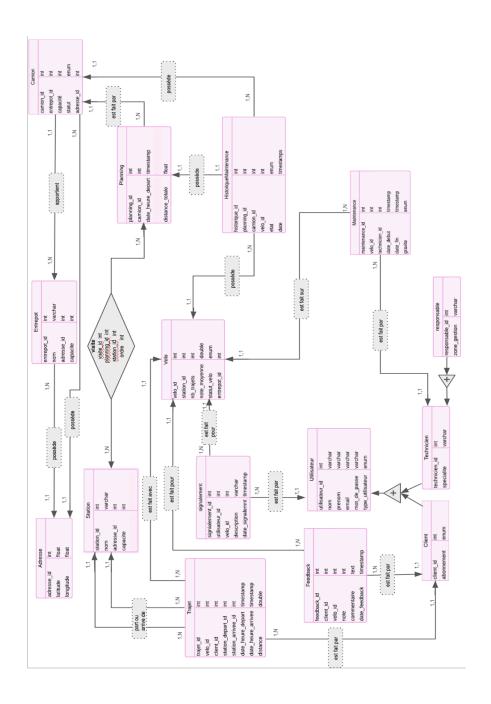


FIGURE 2 – Diagramme d'activité pour le trigger de maintenance

4 Tests et Automatisation

4.1 Scripts de Test

Un fichier test.sql a été conçu pour valider les fonctionnalités de la base de données. Il vérifie l'intégrité des données, l'exécution correcte des triggers, et la cohérence des relations entre les tables.

4.2 Automatisation avec Makefile

Un Makefile a été développé pour exécuter l'ensemble du projet, incluant le téléchargement des données, la génération des fichiers SQL, le peuplement de la base, et les tests.

5 Conclusion

Ce projet a permis de concevoir un système complet et automatisé pour la gestion des données Velib', intégrant des fonctionnalités avancées et des outils modernes. Les résultats obtenus démontrent une gestion efficace des données et un potentiel pour des applications réelles.

A Annexe: Code Source

A.1 Scripts SQL

A.2 Génération des Tables

```
-- Ce fichier me sert
                           creer mes tables et donc ajuster leurs
       cls
             la fin du fichier
  CREATE TYPE statut_camion AS ENUM ('DISPONIBLE', 'EN
      D PLACEMENT', 'EN R PARATION');
  CREATE TYPE gravite_maintenance AS ENUM ('FAIBLE', 'MOYENNE', '
     CRITIQUE');
6 CREATE TYPE abonnement_client AS ENUM ('MENSUEL', 'ANNUEL');
  CREATE TYPE type_utilisateur AS ENUM ('CLIENT', 'TECHNICIEN', '
     RESPONSABLE');
  CREATE TYPE statut_velo AS ENUM ('DISPONIBLE', 'MAINTENANCE', '
     TRAJET', 'INDISPONIBLE');
10
  -- Table Adresse
  CREATE TABLE adresse (
14
       adresse_id SERIAL PRIMARY KEY,
       latitude DOUBLE PRECISION,
       longitude DOUBLE PRECISION
  );
19
  -- Table Station
20
  CREATE TABLE station (
21
       station_id SERIAL PRIMARY KEY,
22
       nom VARCHAR (100),
       adresse_id INT REFERENCES adresse(adresse_id),
       capacite INT
25
<sub>26</sub> );
  -- Table Entrep t
  CREATE TABLE entrepot (
       entrepot_id SERIAL PRIMARY KEY,
30
       nom VARCHAR (100),
31
       adresse_id INT REFERENCES adresse(adresse_id),
32
       capacite INT
33
  );
34
  -- Table Camion
37 CREATE TABLE camion (
      camion_id SERIAL PRIMARY KEY,
38
       entrepot_id INT REFERENCES entrepot(entrepot_id),
39
      capacite INT,
```

```
statut statut_camion,
      adresse_id INT REFERENCES adresse(adresse_id)
43
44 );
45
  -- Table V lo
46
  CREATE TABLE velo (
      velo_id SERIAL PRIMARY KEY,
      station_id INT REFERENCES station(station_id),
49
      entrepot_id INT REFERENCES entrepot(entrepot_id),
50
      nb_trajets INT,
51
      note_moyenne DOUBLE PRECISION,
52
      statut statut_velo
54 );
  -- Table Utilisateur
56
  CREATE TABLE utilisateur (
      utilisateur_id SERIAL PRIMARY KEY,
58
      nom VARCHAR (100),
59
      prenom VARCHAR (100),
      email VARCHAR (100) UNIQUE,
      mot_de_passe VARCHAR(255),
62
      type_utilisateur type_utilisateur
63
64 );
  -- Table Technicien (h rite de Utilisateur)
  CREATE TABLE technicien (
      technicien_id INT PRIMARY KEY REFERENCES utilisateur(
     utilisateur_id),
      specialite VARCHAR (100)
70 );
  -- Table Client (h rite de Utilisateur)
  CREATE TABLE client (
      client_id INT PRIMARY KEY REFERENCES utilisateur(
     utilisateur_id),
      abonnement abonnement_client
76 );
  -- Table Responsable (h rite de Utilisateur)
  CREATE TABLE responsable (
      responsable_id INT PRIMARY KEY REFERENCES utilisateur(
     utilisateur_id),
      zone_gestion VARCHAR(100)
82 );
  -- Table Feedback
85 CREATE TABLE feedback (
      feedback_id SERIAL PRIMARY KEY,
      client_id INT REFERENCES client(client_id),
      velo_id INT REFERENCES velo(velo_id),
```

```
note INT CHECK (note >= 1 AND note <= 5),
       commentaire TEXT,
       date_feedback TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
91
92 );
93
   -- Table Trajet
94
   CREATE TABLE trajet (
       trajet_id SERIAL PRIMARY KEY,
       velo_id INT REFERENCES velo(velo_id),
97
       client_id INT REFERENCES client(client_id),
98
       station_depart_id INT REFERENCES station(station_id),
99
       station_arrivee_id INT REFERENCES station(station_id),
100
       date_heure_depart TIMESTAMP,
101
       date_heure_arrivee TIMESTAMP,
102
       distance DOUBLE PRECISION
103
104 );
105
  -- Table Maintenance
  CREATE TABLE maintenance (
       maintenance_id SERIAL PRIMARY KEY,
108
       velo_id INT REFERENCES velo(velo_id),
109
       technicien_id INT REFERENCES technicien(technicien_id),
110
       date_debut TIMESTAMP,
111
       date_fin TIMESTAMP,
112
       gravite gravite_maintenance
114 );
115
116 -- Table Planning
  CREATE TABLE planning (
118
       planning_id SERIAL PRIMARY KEY,
       camion_id INT REFERENCES camion(camion_id),
119
       date TIMESTAMP,
120
       distance_totale DOUBLE PRECISION
121
122 );
123
  -- Table Signalement
  CREATE TABLE signalement (
       signalement_id SERIAL PRIMARY KEY,
126
127
       utilisateur_id INT REFERENCES utilisateur(utilisateur_id),
       velo_id INT REFERENCES velo(velo_id),
128
129
       description TEXT,
       date_signalement TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
<sub>131</sub> );
132
133 -- Table HistoriqueMaintenance
  CREATE TABLE historiqueMaintenance (
134
135
       historique_id SERIAL PRIMARY KEY, -- Cl
       planning_id INT REFERENCES planning(planning_id) ON DELETE
136
      SET NULL,
       camion_id INT REFERENCES camion(camion_id) ON DELETE SET
137
      {\tt NULL}, -- Permet de g rer la suppression
```

```
velo_id INT REFERENCES velo(velo_id) ON DELETE CASCADE, --
138
      Suppression en cascade si le v lo est supprim
      etat VARCHAR(10) CHECK (etat IN ('RECUP', 'RETOUR')), --
139
      Contraintes pour limiter les valeurs possibles
       date TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP -- D finit une
140
      date par d faut si non fournie
  );
141
142
143
144
  -- Table Visite
  CREATE TABLE visite (
145
       planning_id INT NOT NULL REFERENCES planning(planning_id)
146
     ON DELETE CASCADE, -- Cl
                                trangre
                                            avec suppression en
      cascade
       station_id INT NOT NULL REFERENCES station(station_id) ON
147
     DELETE CASCADE, -- Cl
                                   trangre avec suppression en
      cascade
      ordre INT NOT NULL, -- Indique l'ordre de la visite dans le
      PRIMARY KEY (planning_id, station_id) -- Cl primaire
      compos e
150 );
151
152
  ALTER TABLE station ALTER COLUMN station_id TYPE BIGINT;
154
  -- Ajouter le statut dans planning
155
  ALTER TABLE planning ADD COLUMN statut VARCHAR(20) DEFAULT '
     EN_ATTENTE';
157
158 -- Ajouter le statut dans visite
  ALTER TABLE visite ADD COLUMN statut VARCHAR(20) DEFAULT '
      A_FAIRE';
as ALTER TABLE velo ALTER COLUMN velo_id TYPE BIGINT;
s ALTER TABLE station ALTER COLUMN station_id TYPE BIGINT;
165 INSERT INTO camion (camion_id, statut, capacite)
166 VALUES (1, 'DISPONIBLE', 100);
```

A.3 Génération des Triggers

```
--ce fichier sert a ajouter un trigger sur la table velo qui
     verifie la note du velo est ajoute une maintenance dans la
     table maintenance si la note du velo est inferieur
  CREATE OR REPLACE FUNCTION trigger_ajouter_maintenance()
  RETURNS TRIGGER AS $$
  DECLARE
      note_velo FLOAT;
      gravite_maintenance gravite_maintenance;
       -- R cup rer la note moyenne du v lo
      SELECT note_moyenne INTO note_velo FROM velo WHERE velo_id
     = NEW.velo_id;
12
       -- D terminer la gravit
                                  de la maintenance
      IF note_velo >= 5 THEN
14
          gravite_maintenance := 'FAIBLE'::gravite_maintenance;
      ELSIF note_velo >= 3 THEN
16
          gravite_maintenance := 'MOYENNE'::gravite_maintenance;
17
18
          gravite_maintenance := 'CRITIQUE'::gravite_maintenance;
19
      END IF;
20
       -- Ins rer un enregistrement dans la table Maintenance
22
      INSERT INTO maintenance (velo_id, technicien_id, date_debut
23
     , date_fin, gravite)
      VALUES (
24
          NEW.velo_id,
          (SELECT technicien_id FROM technicien ORDER BY RANDOM()
      LIMIT 1), -- Technicien al atoire
          CURRENT_TIMESTAMP - INTERVAL '1 DAY', -- Date de d but
      fictive
          CURRENT_TIMESTAMP,
                                                  -- Date de fin
     fictive
          gravite_maintenance
      );
30
31
      RETURN NEW;
32
BB END;
  $$ LANGUAGE plpgsql;
  CREATE TRIGGER trigger_ajouter_maintenance
  AFTER UPDATE ON velo
38 FOR EACH ROW
39 WHEN (NEW.statut = 'DISPONIBLE')
40 EXECUTE FUNCTION trigger_ajouter_maintenance();
```

```
-- ces triggers ils assurent les transitions des etats velo de
     indisponible
                     maintenance en ajoutant que le velo est
                   la table historique maintenance avec la dat edu
     recuper
      jour
  CREATE OR REPLACE FUNCTION trigger_recuperer_velo_condition()
  RETURNS TRIGGER AS $$
  BEGIN
      IF NEW.statut = 'FAIT' THEN
           -- Ajouter une entr e dans historiqueMaintenance
           INSERT INTO historiqueMaintenance (camion_id, velo_id,
     statut, date)
           VALUES (NEW.planning_id, NEW.velo_id, 'RECUP',
     CURRENT_TIMESTAMP);
           -- Mettre
                        jour les informations du v lo
11
           UPDATE velo
12
           SET statut = 'MAINTENANCE',
13
               station_id = NULL,
14
               entrepot_id = (SELECT entrepot_id
15
                              FROM camion
                              WHERE camion.camion_id = NEW.
     planning_id)
           WHERE velo_id = NEW.velo_id;
18
      END IF;
19
20
      RETURN NEW;
END;
  $$ LANGUAGE plpgsql;
25 CREATE TRIGGER trigger_recuperation_condition
26 AFTER UPDATE ON visite
27 FOR EACH ROW
28 WHEN (NEW.statut = 'FAIT')
EXECUTE FUNCTION trigger_recuperer_velo_condition();
```

```
-- cest triggers assurent que une fois qu'une nouvelle ligne
     sajoute dans signalement trajet et feedback verifie cele est
              jour le statut du velo,
  -- pour signalement on verifie que le commentaire n'a pas ces
     mots cle = bad/trous/ne marche pas/shit
  --pour feedback on met a jour la note du velo et on voit si
     elle est <3
  --pour trajet on verifie aussi la note du velo on mets a jour
     le nombre de trajet et on verifie qu'il nest pas < 40 et
     puis on met a jour la station su velo
  CREATE OR REPLACE FUNCTION update_bike_status_on_signalement()
  RETURNS TRIGGER AS $$
  BEGIN
      IF NEW.description ** '(bad|trous|ne marche pas|shit)' THEN
          UPDATE velo
10
          SET etat = 'INDISPONIBLE'
          WHERE velo_id = NEW.velo_id;
      END IF;
      RETURN NEW;
14
 END;
  $$ LANGUAGE plpgsql;
 CREATE TRIGGER trg_update_bike_status_signalement
  AFTER INSERT ON signalement
  FOR EACH ROW
  EXECUTE FUNCTION update_bike_status_on_signalement();
22
23
24
  -- Fonction PL/pgSQL pour mettre
                                       jour les statistiques du
     v lo apr s un feedback
  -- Fonction PL/pgSQL pour mettre
                                       jour les statistiques du
     v lo apr s un feedback
  CREATE OR REPLACE FUNCTION update_bike_status_on_feedback()
 RETURNS TRIGGER AS $$
  DECLARE
29
      current_nb_trajets INTEGER;
      current_note_moyenne NUMERIC;
  BEGIN
32
      -- R cup rer les valeurs actuelles de nb_trajets et
33
     note_moyenne pour le v lo
      SELECT velo.nb_trajets, velo.note_moyenne INTO
34
     current_nb_trajets, current_note_moyenne
      FROM velo
      WHERE velo_id = NEW.velo_id;
36
37
      -- Si le v lo a d j
                             des trajets, mettre
                                                      jour les
38
     statistiques
      IF current_nb_trajets > 0 THEN
```

```
UPDATE velo
           SET
41
               note_moyenne = (current_note_moyenne *
42
     current_nb_trajets + NEW.note) / (current_nb_trajets + 1)
43
           WHERE velo_id = NEW.velo_id;
44
      ELSE
45
           -- Si le v lo n'a pas de trajets, initialiser les
     statistiques
           UPDATE velo
47
           SET
48
               note_moyenne = NEW.note
49
50
           WHERE velo_id = NEW.velo_id;
      END IF;
52
53
       -- V rifier si la note moyenne est inf rieure 3 pour
54
     changer l' tat
      SELECT velo.note_moyenne INTO current_note_moyenne
      FROM velo
      WHERE velo_id = NEW.velo_id;
58
      IF current_note_movenne < 3 THEN</pre>
59
           UPDATE velo
60
           SET statut = 'INDISPONIBLE'
           WHERE velo_id = NEW.velo_id;
      END IF;
63
64
      RETURN NEW;
65
  END;
  $$ LANGUAGE plpgsql;
  -- Cr er le trigger associ la table feedback
  CREATE TRIGGER trg_update_bike_status_feedback
  AFTER INSERT ON feedback
72 FOR EACH ROW
 EXECUTE FUNCTION update_bike_status_on_feedback();
  -- Supprimer le trigger existant
  CREATE OR REPLACE FUNCTION update_trajet_and_note()
 RETURNS TRIGGER AS $$
79 DECLARE
      avg_note NUMERIC;
 BEGIN
81
       -- Calcul de la moyenne des notes pour le v lo
82
83
      SELECT AVG(note)::NUMERIC INTO avg_note
      FROM feedback
      WHERE velo_id = NEW.velo_id;
86
                  jour du v lo avec le nombre de trajets et la
       -- Mise
```

```
note moyenne
       UPDATE velo
       SET
           nb_trajets = nb_trajets + 1,
90
           note_moyenne = COALESCE(avg_note, 0),
91
           station_id = NEW.station_arrivee_id -- Assurez-vous
      que "station_arrivee" est bien le nom correct
       WHERE velo_id = NEW.velo_id;
93
94
       -- V rification de la note moyenne et mise jour de l'
95
       tat du v lo
       IF COALESCE(avg_note, 0) < 3 THEN</pre>
96
           UPDATE velo
           SET statut = 'INDISPONIBLE'
           WHERE velo_id = NEW.velo_id;
       END IF;
100
101
102
       RETURN NEW;
103 END;
   $$ LANGUAGE plpgsql;
105
106
  -- Cr er
                 nouveau le trigger
107 CREATE TRIGGER trg_update_trajet_and_note
108 AFTER INSERT ON trajet
109 FOR EACH ROW
po EXECUTE FUNCTION update_trajet_and_note();
```

A.4 Script Python : Remplissage des tables

```
import json
2 #J'importe mon fichier json, que j'ai copi coller du open
     data de velib de la ville de paris donc c'est des vrais
     stations de la ville de paris
  # Ce fichier python srt
                              remplir dans un premier temps ma
     tables adresse et ensuite station
  # le resulat de ce script est inserts_station_adresse.sql comme
      on a besoin d'une adresse pour creer une station je le fais
      en meme temps
  # Charger le fichier JSON
  with open('station.json') as f:
      data = json.load(f)
      count = 0
  # Ouvrir le fichier inserts_station_adresse.sql en mode
       criture
  with open('inserts_station_adresse.sql', 'w') as sql_file:
      # Insertion des adresses et des stations
  #ici je choisis de mettre 15 stations pour faciliter mon
     travail mais ceci peut etre ajuste juste en modifiant la
     condition sur count
      for station in data['data']['stations']:
17
          if count >= 15:
18
              break # Stopper apr s count stations
19
20
          lat = station['lat']
21
          lon = station['lon']
22
          # Insertion de l'adresse
          sql_file.write(f"INSERT INTO adresse (latitude,
     longitude) VALUES ({lat}, {lon});\n")
          # Remplacer les apostrophes dans le nom de la station
          station_name = station['name'].replace("',", "',")
28
          # Utilisation de count comme adresse_id pour la station
29
          sql_file.write(f"INSERT INTO station (station_id, nom,
     adresse_id, capacite) VALUES ({count}, '{station_name}', {
     count+1}, {station['capacity']});\n")
          count += 1
32
  #pour verifier que c'est bon je fais ce printf mais cest pas
     obligatoire :)
print("Le fichier 'inserts_station_adresse.sql' a
     g n r
               avec succ s.")
```

```
import random
  #Une fois que mes tables stations et adresse sont crees et
     remplie je peux remplir ma table velo
  # ici je suppose que j'ai pas de velo en MAINTENANCE car c'est
     le remplissage initiale de ma table avant toute modification
  # le resulat de ce script est inserts_velo.sql
  # Nombre de v los
                         simuler
  nombre_velos = 10
  # Charger les IDs des stations depuis un fichier CSV
  with open('stations.csv', 'r') as f:
      next(f) # Sauter l'en-t te
11
      stations = [line.strip() for line in f.readlines()] #
     Liste des stations
  with open('entrepots.csv', 'r') as f:
      next(f) # Sauter l'en-t te
      entrepots = [int(line.strip()) for line in f.readlines()]
16
     # Liste des entrep ts
  # Ouvrir le fichier SQL pour crire les instructions INSERT
  with open('inserts_velo.sql', 'w') as file:
19
      for i in range(nombre_velos):
20
          velo_id = i + 1  # ID unique pour chaque v lo
21
           statut = random.choice(['DISPONIBLE', 'TRAJET', '
22
     INDISPONIBLE'])
                      # Statut al atoire
          nb_trajets = random.randint(0, 60) # Nombre de trajets
23
      (0
          note_moyenne = round(random.uniform(0, 10), 1) # Note
24
     moyenne (0
                   10)
          # Initialisation des IDs
          station_id = "NULL"
          entrepot_id = "NULL"
28
          if nb_trajets > 40 or note_moyenne < 3 :
               statut = 'INDISPONIBLE'
30
31
          \# Logique pour d terminer la station ou l'entrep t
          if statut == 'DISPONIBLE':
33
               station_id = f"'{random.choice(stations)}'" #
34
     Assigner
                  une station
35
          elif statut == 'INDISPONIBLE' or nb_trajets > 50 or
36
     note_movenne < 3:</pre>
               station_id = f"'{random.choice(stations)}'" #
                 un entrep t
     Assigner
38
          elif statut == 'TRAJET':
39
               # Aucun station_id ni entrepot_id pour les v los
```

```
from faker import Faker
2 import random
3 #Ce fichier sert a remplir les tables utilisateurs clients,
     technicien et responsable est ecris ces requets dans
     inserts_user.sql
  # Initialisation de la biblioth que Faker
  fake = Faker('fr_FR')
  # Nombre d'entr es pour chaque type d'utilisateur
 num_clients = 10
 num_responsables = 1
  num_techniciens = 2
11
  # Ouvrir le fichier SQL en mode criture
  with open('inserts_users.sql', 'w') as sql_file:
      # G n rer les clients
14
      for _ in range(num_clients):
15
          nom = fake.last_name().replace("', "', "')
          prenom = fake.first_name().replace("',", "','")
17
          email = fake.email().replace("', "', "')
18
          mot_de_passe = fake.password(length=10)
          abonnement = random.choice(['MENSUEL', 'ANNUEL'])
20
21
          # Requ tes SQL pour ins rer un utilisateur et un
22
     client
          sql_file.write(
23
               f"INSERT INTO utilisateur (nom, prenom, email,
     mot_de_passe, type_utilisateur) "
               f"VALUES ('{nom}', '{prenom}', '{email}', '{
25
     mot_de_passe}', 'CLIENT');\n"
          )
          sql_file.write(
               f"INSERT INTO client (client_id, abonnement) "
               f"VALUES (currval('utilisateur_utilisateur_id_seq')
       '{abonnement}');\n"
          )
31
      # G n rer les responsables
32
      for _ in range(num_responsables):
          nom = fake.last_name().replace("',", "','")
34
          prenom = fake.first_name().replace("', "', "')
35
          email = fake.email().replace("',", "','")
36
          mot_de_passe = fake.password(length=10)
37
          zone_gestion = fake.city().replace("',", "','")
38
           # Requ tes SQL pour ins rer un utilisateur et un
40
     responsable
          sql_file.write(
41
               f"INSERT INTO utilisateur (nom, prenom, email,
     mot_de_passe, type_utilisateur) "
```

```
f"VALUES ('{nom}', '{prenom}', '{email}', '{
43
     mot_de_passe}', 'RESPONSABLE');\n"
44
          sql_file.write(
              f"INSERT INTO responsable (responsable_id,
     zone_gestion) "
              f"VALUES (currval('utilisateur_utilisateur_id_seq')
     , '{zone_gestion}');\n"
48
49
      # G n rer les techniciens
50
      for _ in range(num_techniciens):
51
          nom = fake.last_name().replace("',", "','")
          prenom = fake.first_name().replace("',", "','")
          email = fake.email().replace("', "', "')
          mot_de_passe = fake.password(length=10)
          specialite = random.choice(['REPARATION', 'ENTRETIEN',
56
     'INSPECTION'])
          # Requ tes SQL pour ins rer un utilisateur et un
     technicien
          sql_file.write(
59
              f"INSERT INTO utilisateur (nom, prenom, email,
60
     mot_de_passe, type_utilisateur) "
              f"VALUES ('{nom}', '{prenom}', '{email}', '{
     mot_de_passe}', 'TECHNICIEN');\n"
          sql_file.write(
              f"INSERT INTO technicien (technicien_id, specialite
64
     ) "
              f"VALUES (currval('utilisateur_utilisateur_id_seq')
       '{specialite}');\n"
  g n r
                                                          avec
     succ s.")
```

A.5 Script Python: Visualisation Cartographique

```
import pandas as pd
  import folium
  # Charger les fichiers CSV
4
  stations_adresse = pd.read_csv('stations_adresse.csv')
  adresses_ordre = pd.read_csv('adresses_ordre.csv')
  entrepots = pd.read_csv('entrepots_adresse.csv')
  # Fusionner les donn es pour inclure les informations
      n cessaires
  stations = pd.merge(adresses_ordre, stations_adresse[['
      station_id', 'nom', 'latitude', 'longitude']],
                       on='station_id', how='inner')
  # Cr er une carte centr e sur une position moyenne (Paris
13
     comme exemple)
  movenne_latitude = stations['latitude'].mean() if not stations.
     empty else entrepots['latitude'].mean()
  moyenne_longitude = stations['longitude'].mean() if not
     stations.empty else entrepots['longitude'].mean()
  carte = folium.Map(location=[moyenne_latitude,
     movenne_longitude], zoom_start=12)
  # Ajouter un encadr avec le titre "Planning" en rouge
  folium.map.Marker(
19
       [moyenne_latitude, moyenne_longitude],
20
      icon=folium.DivIcon(html=f"""
21
           <div style="background-color:white; border: 2px solid</pre>
22
      black; padding: 5px; text-align: center; width: 150px;">
               <h4 style="color:red; margin: 0;">Planning</h4>
           </div>
       """)
  ).add_to(carte)
  # Ajouter les stations
                             la carte
  for _, station in stations.iterrows():
      popup_text = f"<b>{station['nom']}</b><br>Ordre: {station['
     ordre'll"
      folium.Marker(
           location=[station['latitude'], station['longitude']],
32
           popup=popup_text,
           icon=folium.Icon(color="blue", icon="info-sign")
      ).add_to(carte)
35
36
  # Ajouter les entrep ts
                               la carte
37
  for _, entrepot in entrepots.iterrows():
38
      popup_text = f"<b>{entrepot['nom']}</b>"
      folium.Marker(
40
           location=[entrepot['latitude'], entrepot['longitude']],
41
```

```
popup=popup_text,
icon=folium.Icon(color="red", icon="warehouse")
).add_to(carte)

# Sauvegarder la carte dans un fichier HTML
carte.save('carte_planning.html')

print("La carte avec le titre encadr a t g n r e et sauvegard e sous le nom 'carte_planning.html'.")
```

A.6 Test and Makefile:

```
--cets le fichier de teste de la base je genere un feedback et
     un trajet pour voir si cets mis a jour dans le velo
     correspondant
  --j'ai essayer de creer uen sorte de communication avce le
     terminal pour simuler le teste sur le terminal
  -- Message d'introduction
  \echo '===== D but des tests ====='
       tape 1: G n rer des trajets pour un v lo
  \echo 'Ma Base Velib Actuelle'
  select * from station;
12
  select * from utilisateur;
  select * from velo;
  SELECT * FROM velo WHERE velo_id = 1;
17
18
  INSERT INTO trajet (velo_id, date_heure_depart,
     date_heure_arrivee, station_depart_id, station_arrivee_id)
  VALUES (1, CURRENT_TIMESTAMP, CURRENT_TIMESTAMP + INTERVAL '10
     minutes', 1, 2);
22
23
  -- V rification apr s mise
                                   jour du nombre de trajets
  \echo 'Nombre de trajet du velo de id 1 apr s le trajet'
  SELECT * FROM velo WHERE velo_id = 1;
28
29
       tape 2: Ajouter un feedback pour un v lo
  \echo '== SIMULATION FEEDBACK =='
32
  \echo 'velo de id 2 avant le feedback'
33
34
  SELECT * FROM velo WHERE velo_id = 2;
35
36
37
39
40
  INSERT INTO feedback (feedback_id, velo_id, client_id, note,
     commentaire, date_feedback)
  VALUES (1, 2, 2, 5, 'PAS BIEN : (!', CURRENT_TIMESTAMP);
43
```

```
45 \echo 'velo de id 2 apr s le feedback'
46 SELECT * FROM velo WHERE velo_id = 2;
47
48
49
  -- V rification des v los devenant indisponibles
51 \echo 'La table VELO :'
52 SELECT * FROM velo ;
54 -- tape 4: Crerun planning avec des visites
  \echo '== Cr ation de planning et de visites =='
  -- je genere un planning et je fixe son id pour les testes d'
     apres
58 SELECT generate_planning(1);
59
 SELECT * FROM planning WHERE planning_id = 1;
 SELECT * FROM visite WHERE planning_id = 1;
63
64
 SELECT * FROM historiqueMaintenance ;
65
66
  -- tape 5 : Remettre les v los en station
  \echo '== Retour des v los aux stations =='
  select retour_velo(1);
72
73
_{76} \echo ' Mise jour des v los retourn s et disponibles...
79 -- Vrification apr s retour des v los
80 \echo 'V rification des v los remis en station :'
81 SELECT * FROM velo ;
SELECT * FROM historiqueMaintenance;
84 \echo '===== Fin des tests ===== '
```

```
DB_NAME=velib_test
2 USER=postgres
 HOST=localhost
 PORT = 5432
  PGPASSWORD=NouSr2003
  .PHONY: all test clean
  all: reset setup python_prepare python_exports python_run
     inserts create_csv test create_1 python_carte
  # ce make file est crucial dans le teste de ma base faut creer
     une base et modifier les informations en haut , nom de base
     , mot de passe
  # l'ordre est notemment impoortant ici car les fichiers
     d pendent les uns des autres.
  # a la fin on genere une caret avec les stations et l'ordre de
     visite
  reset:
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -c "DROP SCHEMA public CASCADE;"
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -c "CREATE SCHEMA public;"
    tape
           1 : Ex cute les scripts SQL dans l'ordre pour cr er
     les tables et triggers
  setup:
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -f code1.sql
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
21
    ) -d $(DB_NAME) -f code2.sql
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
    ) -d $(DB_NAME) -f code3.sql
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -f code4.sql
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -f code5.sql
25
           2 : Ex cute code1.py pour g n rer
     inserts_station_adresse.sql
  python_prepare:
    python3 code1.py
28
29
           3 : Exporte les donn es pour station et entrep t
30
     dans des fichiers CSV
  python_exports:
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -f inserts_station_adresse.sql
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
33
     ) -d $(DB_NAME) -f inserts_entrepot.sql
```

```
PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -f inserts_velo.sql
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
36
     ) -d $(DB_NAME) -c "\copy (SELECT station_id FROM station)
     TO 'stations.csv' CSV HEADER;"
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -c "\copy (SELECT entrepot_id FROM entrepot)
      TO 'entrepots.csv' CSV HEADER;"
           4 : Ex cute les scripts Python suivants pour
40
     g n rer d'autres donn es bas es sur les exports
  python_run:
    python3 code2.py
    python3 code3.py
43
44
           5 : Ins re les autres donn es initiales
  inserts:
46
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -f inserts_velo.sql
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -f inserts_users.sql
           6 : Tests et v rifications
50
     tape
  test:
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -f test.sql
  # Exporter les stations et adresses associ es
                                                      l'id_planning
  # Exporter les stations avec adresse, latitude, longitude et
     ordre pour planning_id = 1
  create_csv :
56
57
58
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -c "\copy (SELECT e.entrepot_id, e.nom, a.
     adresse_id, a.latitude, a.longitude FROM entrepot e JOIN
     adresse a ON e.adresse_id = a.adresse_id) TO '
     entrepots_adresse.csv' DELIMITER ',' CSV HEADER;"
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -c "\copy (SELECT s.station_id, s.nom, a.
     \verb|adresse_id|, \verb|a.latitude|, \verb|a.longitude|| FROM station s | JOIN||
     adresse a ON s.adresse_id = a.adresse_id) TO '
     stations_adresse.csv' DELIMITER ',' CSV HEADER;"
  create_1 :
    PGPASSWORD=$(PGPASSWORD) psql -U $(USER) -h $(HOST) -p $(PORT
     ) -d $(DB_NAME) -c "\copy (SELECT a.station_id, v.ordre FROM
      station a JOIN visite v ON a.station_id = v.station_id
```

```
WHERE v.planning_id = 1 ) TO 'adresses_ordre.csv' DELIMITER
',' CSV HEADER;"

64

65

66

67

68

69 python_carte:
70 python3 carte.py
71 # Nettoyage des fichiers CSV g n r s
72 clean:
73 rm -f stations.csv entrepots.csv inserts_station_adresse.sql
    inserts_velo.sql inserts_users.sql entrepots_adresse.csv
    adresses_ordre.csv stations_adresse.csv carte_planning.html
```