# Tanguy Branellec

# **Etudiant**

# **Projets**

#### **UHCs**

Développeur de FireForceUHC et MafiaUHC, plugins Kotlin pour le jeu vidéo Minecraft, sous API Java Bukk<mark>it, adaptations de l'Oeuvre FireForce et du jeu de</mark> société Mafia de Cuba, dans Minecraft.

#### Championnat de France Universitaire N2 Badminton

Challenger au Championnat de France Universitaire de Badminton en série 2. (2024)

#### **IUTimeManager**

Application Discord (Node JS & Golang) générant et envoyant chaque semaine le planning de la semaine suivante pour chaque groupe de TP.

# **Expérience**

#### Conseil Régional

Immersion au sein du Conseil Régional des Pays de la Loire aux cotés de la Vice-Présidente de Région.

### Stage - LS2N

Stage d'observation de 2 semaines avec l'équipe IPI du Laboratoire des sciences numériques de Nantes. Vraie immersion dans le milieu de la recherche et de l'Intelligence Artificielle, ce stage a été très enrichissant.

#### Stage - ACTA

Stage d'observation d'une semaine au sein d'un cabinet d'architecture. Première expérience du milieu professionnel.

Cabinet ACTA Architecture

Région Pays de la Loire

LS2N

2021

## **Parcours**

## **BUT Informatique**

Depuis Sept 2023

St Joseph La Joliverie

Sept 2020 - Juin 2023

## **BACCALAUREAT Général**

Mention Bien

Spécialités: Maths & Sciences

de l'Ingénieur

Option DNL Anglais

Université de Nantes

# Mon objectif?

**Progresser continuellement** et élargir mes horizons à la recherche de nouvelles compétences et expériences à acquérir.

## Où me trouver?



tbranellec@outlook.fr



Tanguy Branellec



NoursInDev



185.209.230.115



# Env & Compétences

- Développement sous outils JetBrains
- Habitué à git
- Principalement sous Linux
- Expérimenté du développement Java et Kotlin principalement.
- Maitrise le Go, SQL, Python, possède les bases d'Assembly.
- Communique et collabore
- Esprit de Leadership
- Efficace dans la recherche de solutions
- Eloquent
- Anglais B2

## Centres d'intérêt

#### CyberSécurité

Audits et Hacking, CyberDéfense, **Reverse Engineering** 

Informatique Médicale

Prog. Orientée Objet

