#### Chapitre 0 **Théorie des Graphes : Introduction**

Présenté par :

Dr. H. BENKAOUHA

Bureau 222, Faculté d'Informatique, USTHB haroun.benkaouha@usthb.edu.dz haroun.benkaouha@gmail.com

#### Introduction

- Théorie des Graphes :
  - Vaste domaine
  - Recherche + Application
- Dans la vie courante :
  - Dessiner pour mieux expliquer : itinéraire, organigramme, ...
- La théorie des graphes est une discipline de la Recherche opérationnelle

#### La Recherche Opérationnelle

- Mot clé qui vas avec :
  - Optimisation
- Discipline entre :
  - l'Informatique
  - les Mathématiques
- Trouver la meilleure solution (solution optimale / optimum) parmi toutes les solutions réalisables.

#### Origine de la Th. GRA. (1/4)

· Problème des sept pont de Königsberg



## Origine de la Th. GRA. (2/4)

- · Problème des sept pont de Königsberg
- Habitants de la ville : Casse-tête
- Traverser les sept ponts une seule et unique fois?
- Mais personne n'a réussi!
- Est-il possible de le faire?

# Origine de la Th. GRA. (3/4)

• Euler 18ème siècle:



- · A formalisé le problème en dessinant un
- · Il a utilisé les mathématiques pour prouver

## Origine de la Th. GRA. (4/4)

Le graphe



- · Théorème d'Euler:
  - impossible de passer tous les ponts une seule et unique fois

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA (Faculté d'Informatque - USTHB)

#### Histoire

- 1736 : Euler
- 1847 : Kirchhoff : arbres → analyse des circuits électriques
- 1859 : Problème des chemins Hamiltoniens
- 1860 : Cayley : Chimie
- 1879 : Conjecture des quatre couleurs (par exemple : colorier une carte géographique)
- ...

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA (Faculté d'Informatque - USTHB)

#### **Problèmes combinatoires discrets**

- La théorie des graphes permet de traiter :
  - -les problèmes combinatoires discrets.
- · Admettent plusieurs combinaisons
- Discret en opposé à continu
- Exemple : itinéraire, d'un point *D* vers l'arrivée *A* en passant par plusieurs endroits intermédiaires.

(Faculté d'Informatque - USTH

nt : Dr. H. BENKAOUHA

# Méthodologie de résolution d'un problème

- Énoncé du problème
- Modélisation
  - Utiliser un modèle mathématique : Graphe
- · Utilisation des outils mathématiques
  - Pas de solutions → Fin
  - Une seule solution → Fin
  - Plusieurs solutions
- Utilisation de l'outil informatique (Algorithmes)
  - Solution optimale

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA

## **Domaines d'application**

- · Réseaux de transport,
- · Réseaux de communication,
- · Réseaux informatique,
- Électronique
- Chimie
- Preuve des programmes
- Validation / Vérification formelle des systèmes

• ...

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA (Faculté d'Informatque - USTHB) 11

## Programme (1/6)

- Chapitre 1 : Généralités sur les graphes / Notions fondamentales de la théorie des graphes
  - Graphes orientés et non orientés, taille, ordre, ...
  - Degré, formule de degré
  - Propriétés : simple, complet, régulier, ...
  - Représentation machine : matrice d'adjacence, listes...
  - $\,-\,$  Sous-graphe, graphe partiel, complément, ...
  - Graphes particuliers.
  - Stables, cliques, coloration, nombre chromatique, algorithme de Welsh et Powell
  - Isomorphisme.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA (Faculté d'Informatque - USTHB

Informatqiue - USTHB)

#### Programme (2/6)

- · Chapitre 2 : Cheminement dans les graphes
  - Chaîne, chemin, cycle, circuit, ...
  - Graphes sans circuits, source, puits, décomposition en niveaux d'un graphe, ...
  - Matrice de fermeture transitive
  - Exploration (Parcours) d'un graphe : exploration en largeur, exploration en profondeur.
  - Connexité, forte connexité, composantes connexes, composantes fortement connexes, graphe réduit...
  - Parcours Eulérien, Théorème d'Euler, ...
  - Parcours Hamiltonien...
  - Cocycles, cocircuits

#### Programme (3/6)

- Chapitre 3: Arbres et arborescence
  - Graphe valué (pondéré).
  - Définitions d'un arbre.
  - Arborescence
  - Arbre de couverture de poids optimal : Kruksal, Prim.
  - Codage: Prufer.

#### Programme (4/6)

- · Chapitre 4 : Problème de cheminement optimal
  - Identification du problème du chemin optimal et existence de solution: d'un sommet vers un autre, d'un sommet vers les autres, de n'importe quel sommet vers tous les autres.
  - Algorithme de Bellmann-Ford
  - Algorithme de Dijkstra

#### Programme (5/6)

- Chapitre 5 : Problème d'ordonnancement
  - Notions de : projet, tâches, contraintes logiques, contraintes temporelles.
  - Identification du problème d'ordonnancement.
  - Ecriture des contraintes sous forme d'inéquations
  - Les tâches fictives.
  - Le graphe potentiel tâches (MPM).
  - Dates au plus tôt, dates au plus tard, marge totale, marge libre, marge certaine.
  - Tâches critiques, chemin critique.

## Programme (6/6)

- · Chapitre 6: Problème du flot maximal
  - Réseau de transport : entrée, sortie, capacité...
  - Flot, flot compatible, loi de Kirschoff, flot réalisable...
  - Flot maximal, saturation, chemin d'augmentation
  - Algorithme de Ford-Fulkerson
  - Coupe minimale.

# Bibliographie (1/2)

- · C. Berge. « Graphes ». Livre. Editions Gauthier-Villars. 1983.
- C. Berge. « Graphes et hypergraphes ». Livre. Editions Dunod. 1970.
- · M. Gondron, M. Minoux. « Graphes et Algorithmes ». Livre. Editions Tec & Doc. 4ème ed. 2009.
- M. Sakarovitch. « Optimisation Combinatoire Tome 1 : Graphes et programmation Linéaire ». Livre. Editions Hermann. 1984.
- A. Kaufmann. « Des points des flèches, la théorie des graphes ». Livre. Editions Dunod. 1958.

## Bibliographie (2/2)

- D. Khellaf. « *Graphes : Théorie, Algorithmes et Applications* ». Livre.
- M. Minoux et GB. Bartnik. « *Graphes, Applications, Logiciels* ». Livre. Editions Dunod. 1986
- F. Droesbeke, M. Hallin et C. Lefèvre. « *Les graphes par l'exemple* ». Livre. Editions Ellipses. 1987.
- Roseaux. « Exercices et problèmes résolus de recherche opérationnelle. Tome 1. Graphes: leurs usages, leurs algorithmes ». Livre. Editions Dunod.1998.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUH

19