

Chapitre 1

Généralités sur les graphes /

Notions fondamentales de la théorie

des graphes

Présenté par :
Dr. H. BENKAOUHA
Bureau 222, Faculté d'Informatique, USTHB
haroun.benkaouha@usthb.edu.dz
haroun.benkaouha@gmail.com

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

1

Introduction

- Un graphe est défini par 2 ensembles :
 - Un ensemble de sommets noté X
 - Un ensemble de relations entre les sommets noté U ou E . Selon le type de cette relation.
- On distingue 2 grandes classes de graphes :
 - Graphes orientés si la relation est orientée
 - Graphes non orientés dans le cas contraire

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

2

Introduction – Graphe orienté

- $G=(X, U)$ est défini par 2 ensembles :
- $X=\{x_1, x_2, ..., x_n\}$: Ensemble de sommets
 - n entier fini
 - $n \geq 1$,
 - chaque $x_i \in X$ est un sommet du graphe.
- $U=\{u_1, u_2, ..., u_m\}$: Ensemble des arcs
 - $m \geq 0$ et fini,
 - Chaque $u_j \in U$ est une paire ordonnée de sommets
 - $u_j = (x, y)$.
 - x : extrémité initiale de u_j
 - y : extrémité terminale de u_j .
 - U peut être vide.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

3

Introduction – Graphe non orienté

- $G=(X, E)$ est défini par 2 ensembles :
- $X=\{x_1, x_2, ..., x_n\}$: Ensemble de sommets
 - n entier fini
 - $n \geq 1$,
 - chaque $x_i \in X$ est un sommet du graphe.
- $E=\{e_1, e_2, ..., e_m\}$: Ensemble des arêtes
 - $m \geq 0$ et fini,
 - Chaque $e_j \in E$ est une paire non ordonnée de sommets
 - $e_j = \{x, y\} = \{y, x\}$.
 - x et y : extrémités de e_j
 - E peut être vide.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

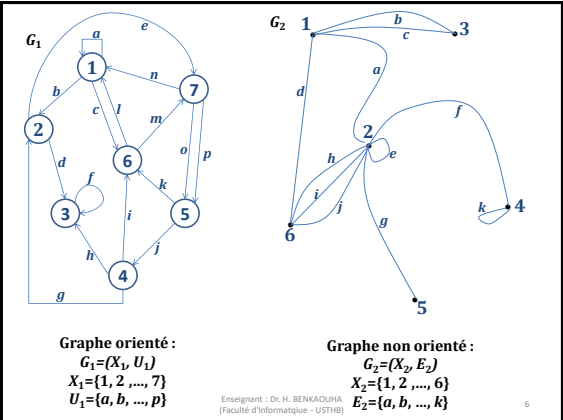
4

Introduction – Représentation

- Il n'y a pas vraiment de standard
- Généralement
 - sommet par un point ou un cercle
 - Un arc par une flèche
 - Une arête par un trait
 - La flèche et le trait peuvent être courbés
 - On peut rajouter des étiquettes

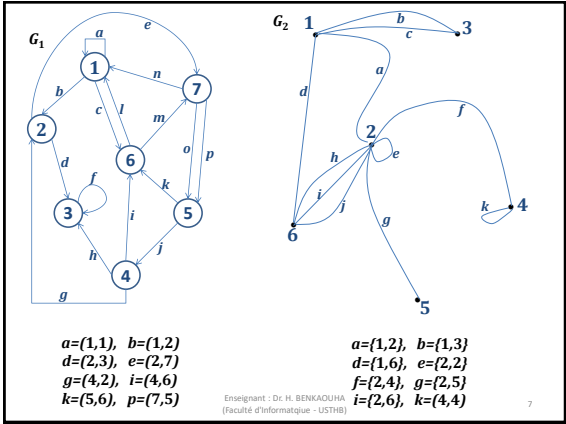
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

5



Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

6

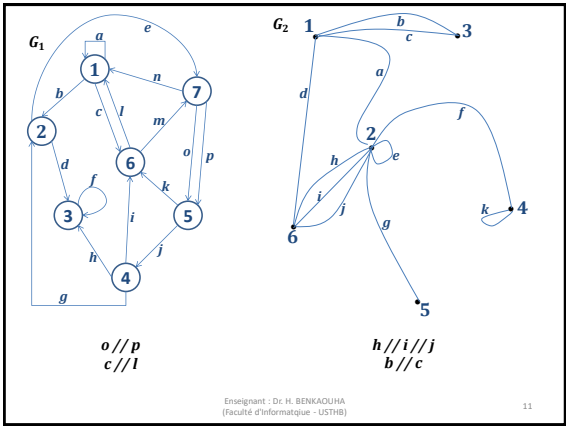
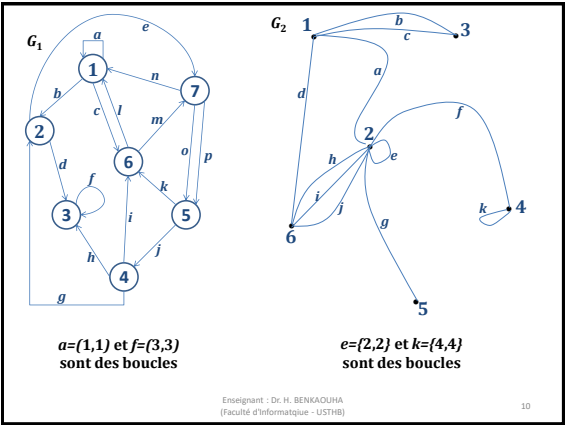
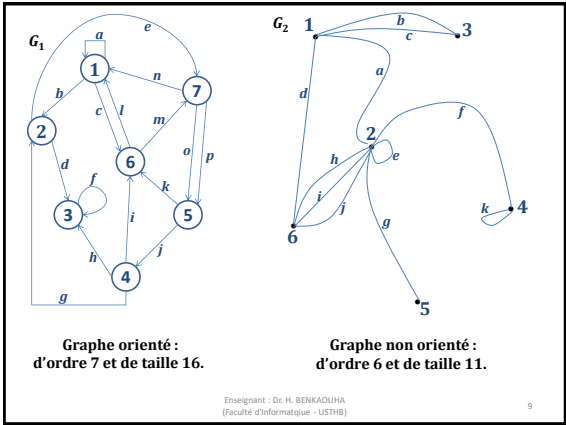


Définitions (1/5)

- Ordre du graphe = $|X|$ nombre de sommets
- Taille du graphe = $|U|$ ou $|E|$ nombre d'arcs ou arêtes
- Extrémités confondues : boucle
- Mêmes extrémités : parallèles
- Graphe simple : pas de boucles, pas d'arcs (arêtes) parallèles

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

8



Définitions (2/5)

- Arc $u=(x, y)$ (Arête $e=\{x, y\}$)
 - x et y sont adjacents.
 - x et y incidents à u (resp. à e).
 - u (resp. e) est incident à x et y .
 - Uniquement l'arc u :
 - x prédécesseur de y .
 - y successeur de x
 - u est incident vers l'extérieur de x
 - u est incident vers intérieur de y

$x \xrightarrow{u} y$

$x \xrightarrow{e} y$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

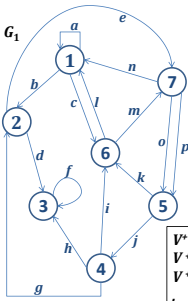
12

Définitions (3/5)

- $G=(X, U)$, $x \in X$, On a :
 - $\Gamma^+(x) = Succ(x) = \{y \in X / (x, y) \in U\}$
 - Ensemble des successeurs du sommet x .
 - $\Gamma^-(x) = Pred(x) = \{y \in X / (y, x) \in U\}$
 - Ensemble des prédécesseurs du sommet x .
- $G=(X, U)$ (resp. $G=(X, E)$), Ens. voisins de $x \in X$:
 - $V(x) = \{y \in X - \{x\} / \{x, y\} \in E\}$ Cas non orienté
 - $V(x) = V^+(x) \cup V^-(x)$ Cas orienté
 - $V^+(x) = \{y \in X - \{x\} / (x, y) \in U\}$
 - $V^-(x) = \{y \in X - \{x\} / (y, x) \in U\}$.
 - $V^+(x)$ (resp. $V^-(x)$) est appelé ensemble des voisins externes (resp. internes) de x .

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

13



$\Gamma^+(1) = \{1, 2, 6\}$
 $\Gamma^+(2) = \{3, 7\}$
 $\Gamma^+(3) = \{3\}$
.
.
 $\Gamma^+(7) = \{1, 5\}$

$\Gamma^-(1) = \{1, 6, 7\}$
 $\Gamma^-(2) = \{1, 4\}$
 $\Gamma^-(3) = \{2, 3, 4\}$
.
.
 $\Gamma^-(7) = \{2, 6\}$

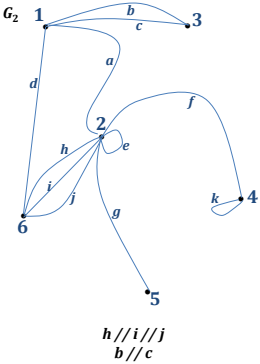
$V^+(1) = \{2, 6\}$
 $V^+(2) = \{3, 7\}$
 $V^+(3) = \emptyset$
.
.
 $V^+(7) = \{1, 5\}$

$V^-(1) = \{6, 7\}$
 $V^-(2) = \{1, 4\}$
 $V^-(3) = \{2, 4\}$
.
.
 $V^-(7) = \{2, 6\}$

$V(1) = \{2, 6, 7\}$
 $V(2) = \{1, 3, 4, 7\}$
 $V(3) = \{2, 4\}$
.
.
 $V(7) = \{1, 2, 5, 6\}$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

14



$V(1) = \{2, 3, 6\}$
 $V(2) = \{1, 4, 5, 6\}$
 $V(3) = \{1\}$
 $V(4) = \{2\}$
 $V(5) = \{2\}$
 $V(6) = \{1, 2\}$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

15

Définitions (4/5)

- Arcs (arêtes) adjacent(e)s : extrémité communes.
- Graphe orienté : 2 applications donnant l'extrémité initiale et terminale d'un arc donné:

$I : U \rightarrow X$
 $u=(x, y) \rightarrow x$

$T : U \rightarrow X$
 $u=(x, y) \rightarrow y$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

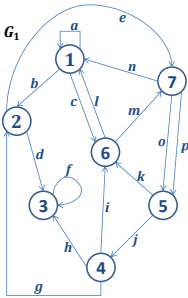
16

Définitions (5/5)

- Multiplicité d'un arc (x_i, x_j)
 - = la valeur m_{ij}
 - = au nombre d'arcs qui relient x_i à x_j .
- Multiplicité d'un graphe G
 - $m(G) = \text{maximum des } m_{ij}$.
- Si $m(G) = k$ on dit que G est un k -graphe

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

17



n et e sont adjacents (voir sommet 7)
 h et j sont adjacents (voir sommet 4)

$I(b) = I(1, 2) = 1$
 $T(b) = T(1, 2) = 2$
 $I(p) = I(7, 5) = 7$
 $T(p) = T(7, 5) = 5$

$m(1, 2) = 1$
 $m(2, 1) = 0$
 $m(1, 6) = 1$
 $m(6, 1) = 1$
 $m(7, 5) = 2$
...
 $m(G_1) = 2$
 $\Rightarrow G_1$ est un 2-graphe

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

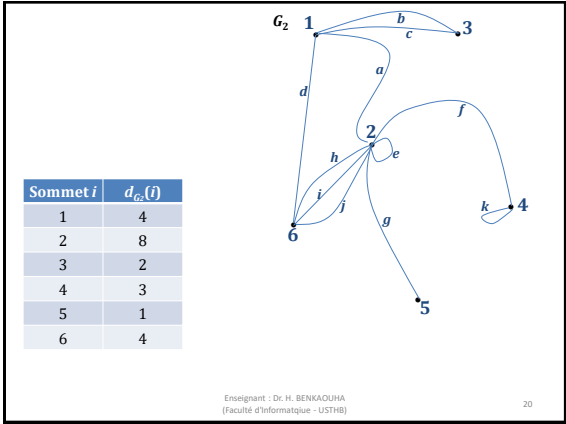
18

Notion de degré – Général

- $G = (X, E)$ ou $G = (X, U)$
- $x \in X$, on peut lui associer une valeur entière positive ou nulle : $d_G(x)$,
- degré du sommet x .
- $d_G(x)$ = nombre de fois où x est extrémité d'un arc (resp. d'une arête).

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

19



Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

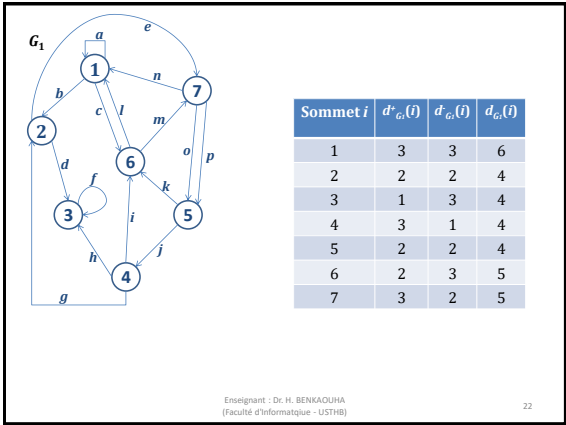
20

Notion de degré – Graphe orienté

- Soit $G = (X, U)$ un graphe orienté.
 - demi-degré extérieur d'un sommet $x \in X$:
 - $d_G^+(x) = |\{ u \in U / I(u)=x \}|$.
 - demi-degré intérieur d'un sommet $x \in X$:
 - $d_G^-(x) = |\{ u \in U / T(u)=x \}|$.
 - $d_G(x) = d_G^+(x) + d_G^-(x)$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

21



Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

22

Notion de degré – Remarques (1/3)

- Pour tout graphe, nous avons :
 - $d_G(x) \geq |V(x)|$.
 - Si G est simple Alors On a $d_G(x) = |V(x)|$.
- Pour tout graphe orienté, nous avons :
 - $d_G^+(x) \geq |V^+(x)|$ et $d_G^-(x) \geq |V^-(x)|$.
 - Si G est 1-graphe sans boucles Alors On a $d_G^+(x) = |V^+(x)|$ et $d_G^-(x) = |V^-(x)|$.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

23

Notion de degré – Remarques (2/3)

- On appelle degré minimal d'un graphe G , le plus petit degré dans le graphe G .
$$\delta(G) = \min_{x \in V} \{d_G(x)\}$$
- On appelle degré maximal d'un graphe G , le plus grand degré dans le graphe G .
$$\Delta(G) = \max_{x \in V} \{d_G(x)\}$$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

24

Notion de degré – Remarques (3/3)

- Si $d_G(x) = 0$ Alors x est dit sommet isolé.
- Si $d_G(x) = 1$ Alors x est dit sommet pendent.
- Un arc (resp. Une arête) incident(e) à un sommet pendent est appelé(e) pendent(e).

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

25

Sommet i	$d_{G_2}(i)$
1	4
2	8
3	2
4	3
5	1
6	4

$\delta(G_2) = 1$
 $\Delta(G_2) = 8$
5 sommet pendent
Ici, il n'y a pas de sommet isolé

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

26

Notion de degré – Formule des degrés

- **Cas non orienté :**
Pour tout graphe : $G = (X, E)$, On a :
 $\sum_{x \in X} d_G(x) = 2 |E|$.
- **Cas orienté :**
Pour tout graphe : $G = (X, U)$, On a :
 $\sum_{x \in X} d_G^+(x) = 2 |U|$ et $\sum_{x \in X} d_G^-(x) = \sum_{x \in X} d_G^+(x) = |U|$.
- **Conséquence :**
- Dédution \rightarrow nombre sommets degrés impairs toujours pair.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

27

Représentation machine - Matrice d'adjacence (1/2)

- Tout graphe d'ordre n .
- Matrice M de $n \times n$.
- Ligne $i \rightarrow$ sommet i
- Colonne $j \rightarrow$ sommet j
- M_{ij} : nombre d'arcs de i vers j .

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

28

	1	2	3	4	5	6	7	
1	1	1	1	0	0	0	1	0
2	0	0	1	0	0	0	0	1
3	0	0	1	0	0	0	0	0
4	0	1	1	0	0	0	1	0
5	0	0	0	1	0	1	0	0
6	1	0	0	0	0	0	0	1
7	1	0	0	0	2	0	0	0

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

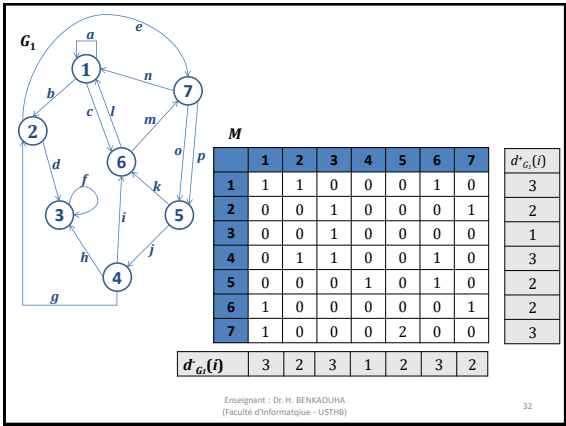
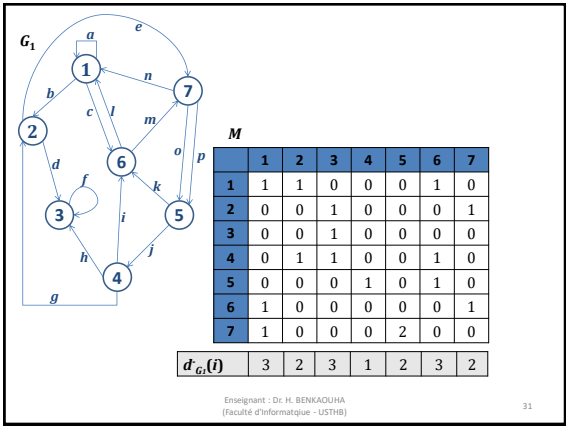
29

	1	2	3	4	5	6	7	
1	1	1	1	0	0	0	1	0
2	0	0	1	0	0	0	0	1
3	0	0	1	0	0	0	0	0
4	0	1	1	0	0	0	1	0
5	0	0	0	1	0	1	0	0
6	1	0	0	0	0	0	0	1
7	1	0	0	0	2	0	0	0

$d^+_{G_1}(i)$
3
2
1
3
2
2
3

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

30

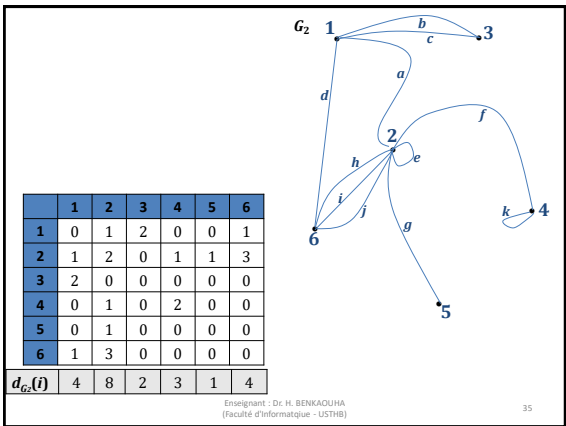
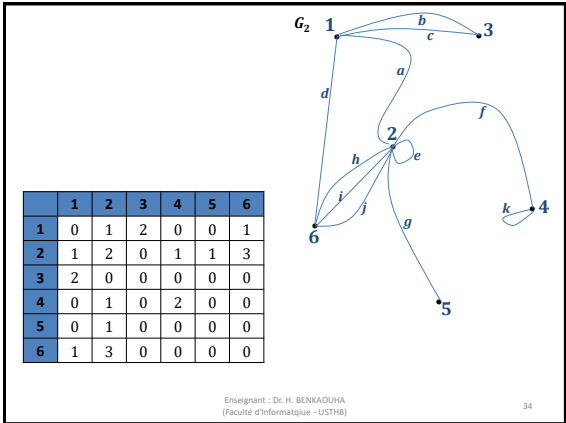


Représentation machine - Matrice d'adjacence (2/2)

- La somme d'une ligne $i = d_G^+(i)$
- La somme d'une colonne $j = d_G^-(j)$
- Si le graphe n'est pas orienté :
 - matrice symétrique,
 - boucle compte double.
 - Somme d'une ligne $i =$ somme colonne $i = d_G(i)$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

33



Représentation machine - Représentation par listes (1/2)

- Tout graphe d'ordre n et de taille m .
- 2 tableaux (vecteurs) PS et LS .
- PS : $n+1$ éléments
- LS : m éléments
- $PS[i]$: case contenant le 1er successeur de i dans LS .

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

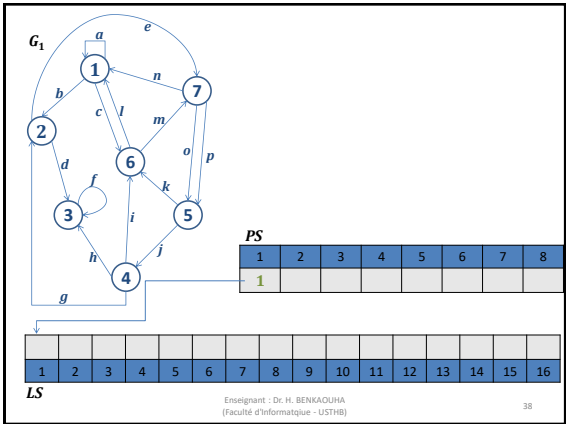
36

Représentation machine -
Représentation par listes (2/2)

- $PS[1]=1$ et $PS[n+1]=m+1$
- $PS[i]=PS[i-1]+d_G^+(i-1)$. Si i n'a pas de successeur : $PS[i]=PS[i+1]$
- Les successeurs d'un sommet i se trouvent entre la case n° $PS[i]$ et la case n° $PS[i+1]-1$ du tableau LS .

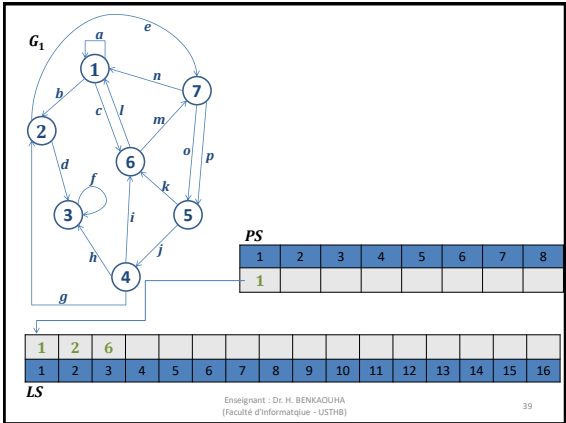
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

37



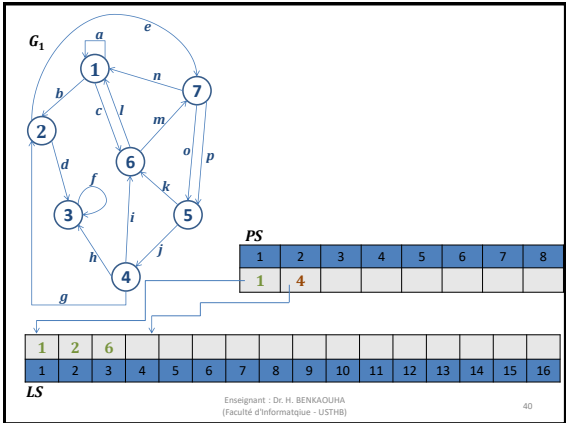
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

38



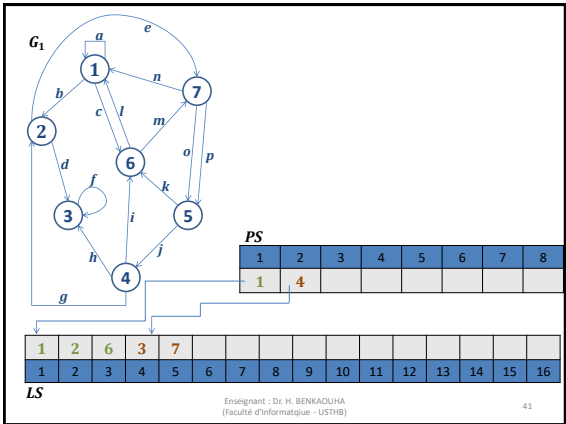
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

39



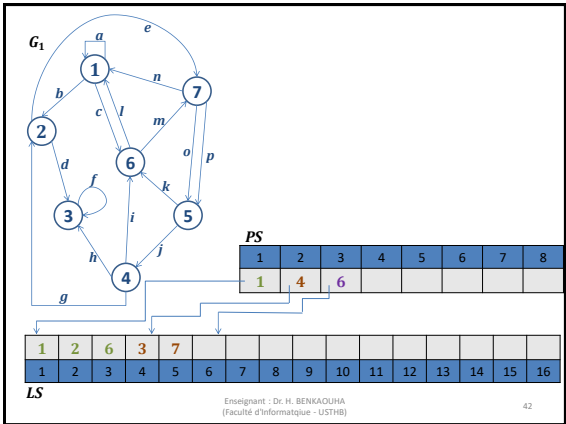
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

40



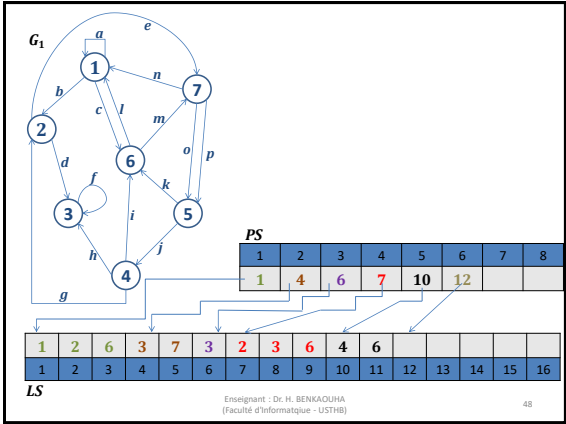
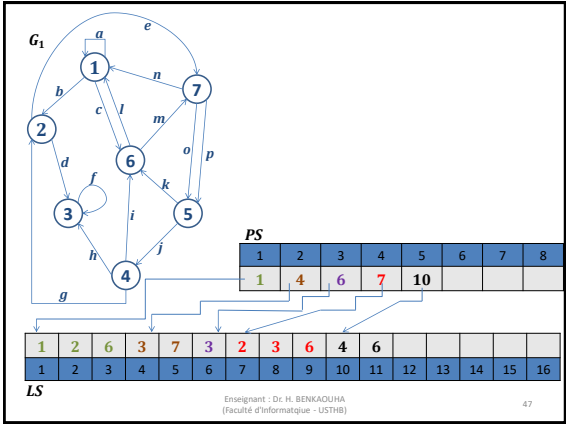
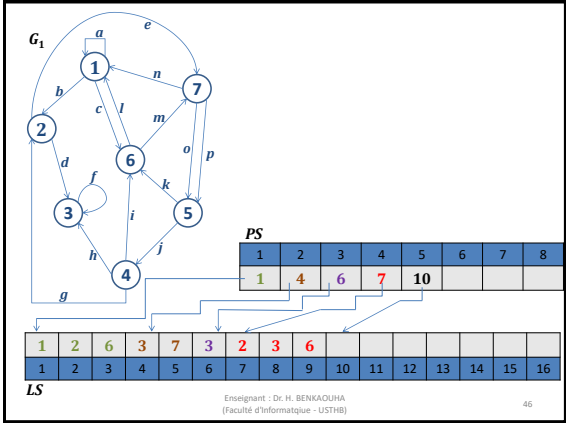
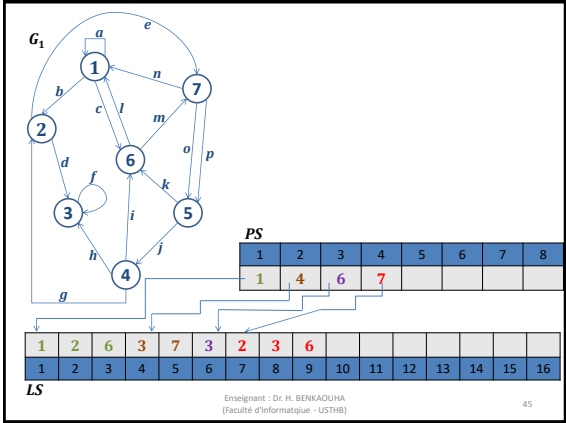
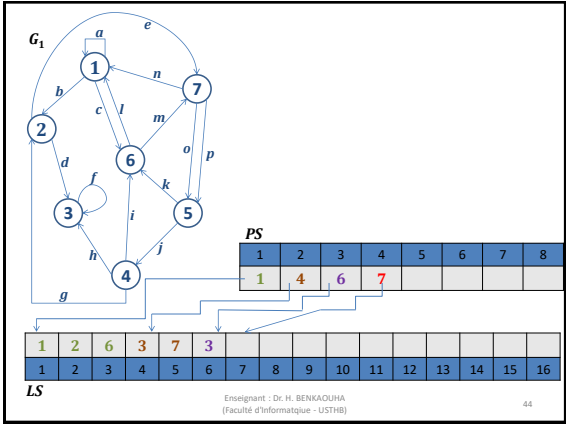
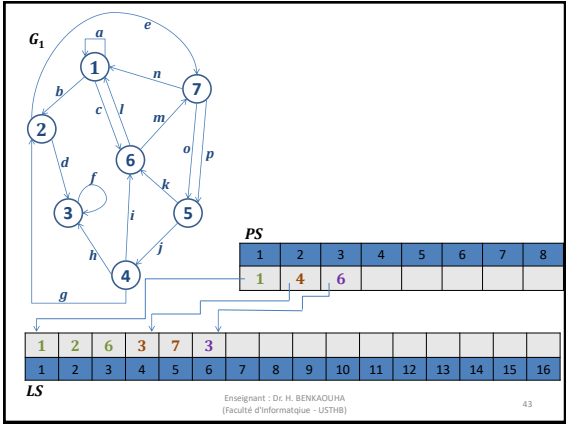
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

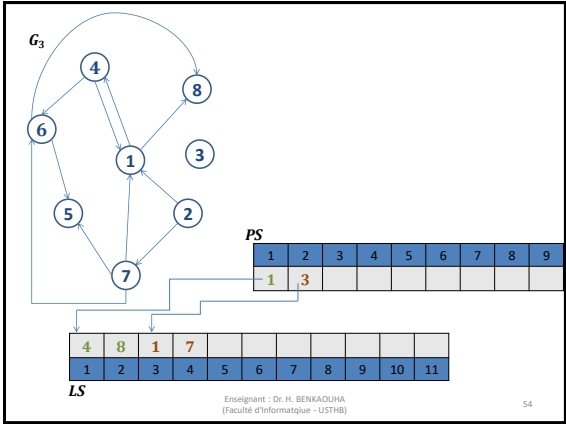
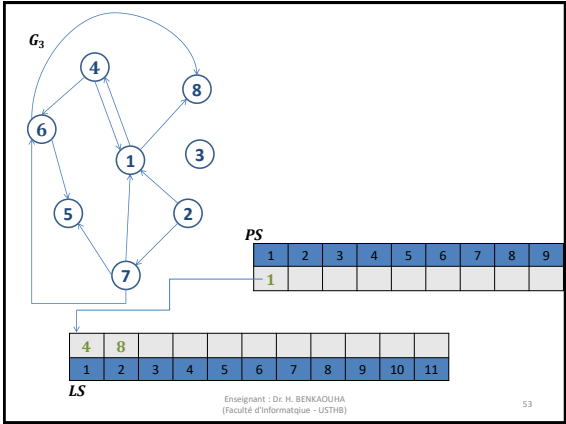
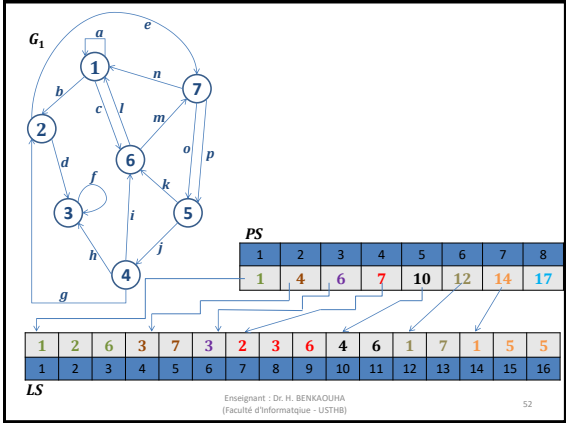
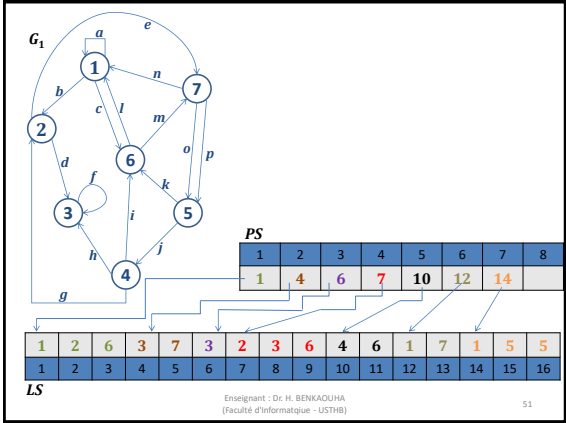
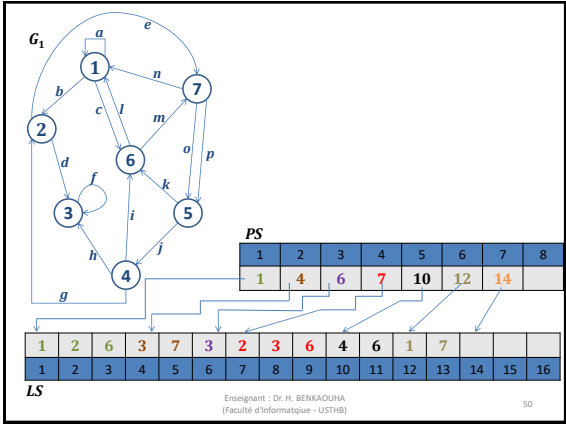
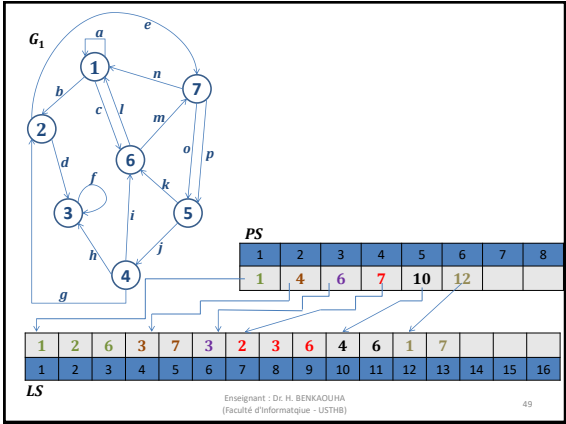
41

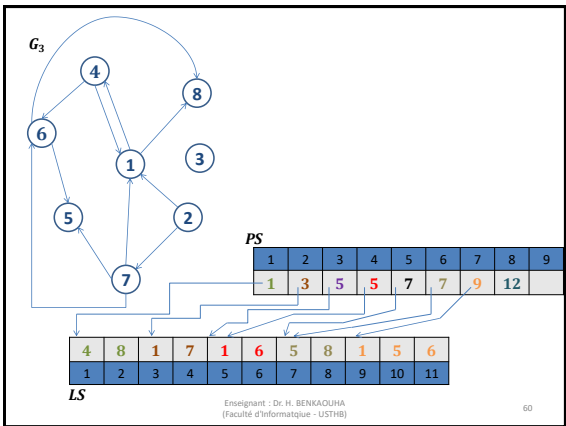
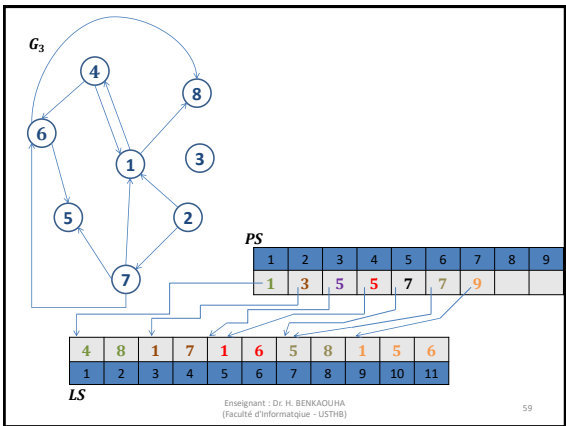
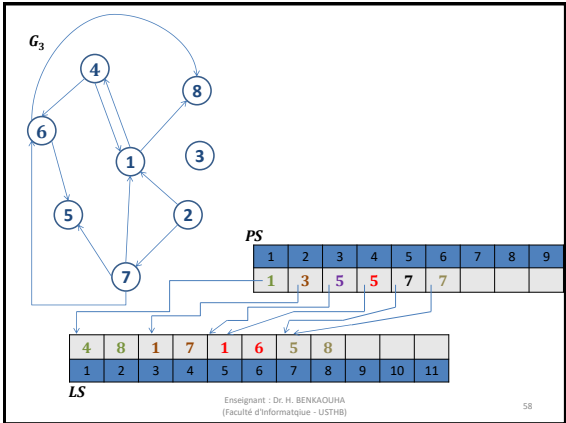
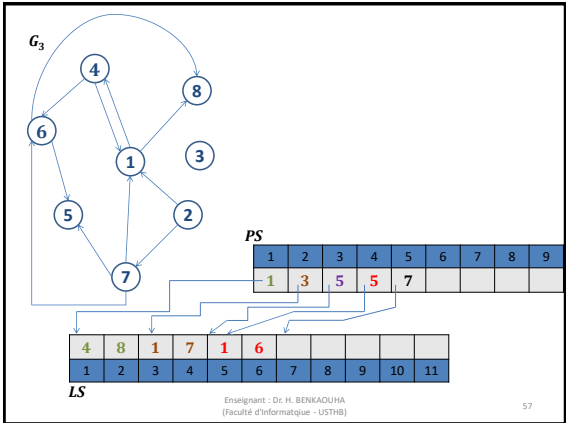
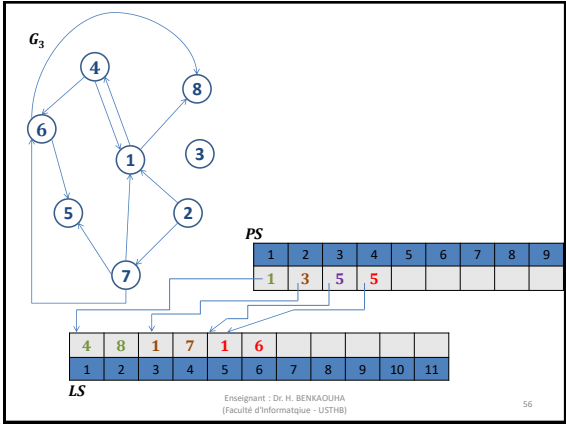
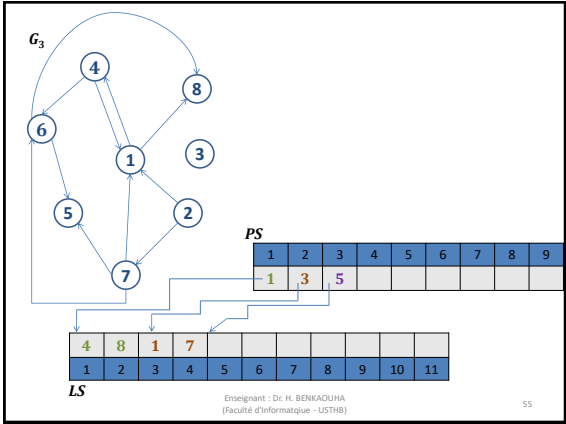


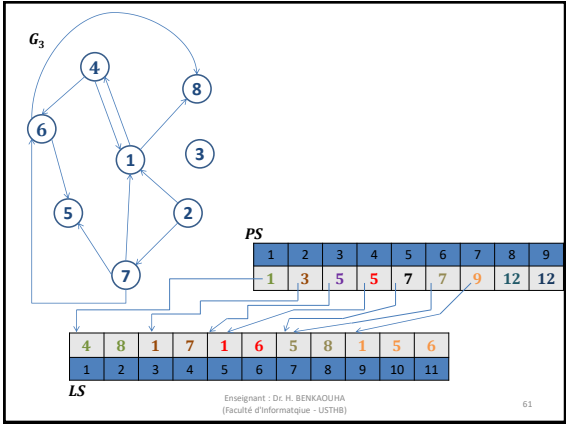
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

42









Algo : Dessiner le Graphe à partir des Listes PS et LS

Pour i de 1 à n

dessiner_sommet(i)

Pour i de 1 à n

j=PS[i]

k=PS[i+1]-1

Pour p de j à k

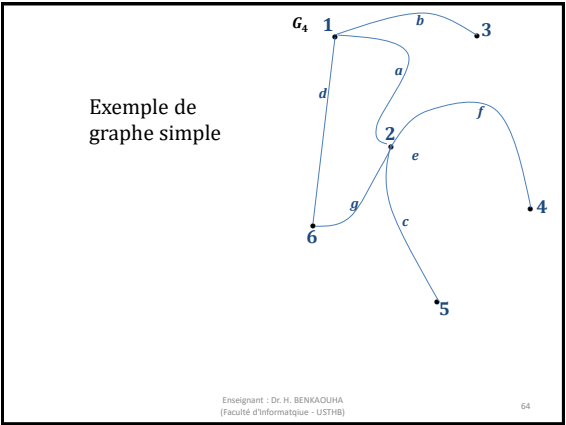
dessiner_arc(i,LS[p])

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

Propriétés des Graphes – Graphe simple

- Ni boucles,
- Ni arcs parallèles,
- Si G est simple, on a $d_G(x) = |V(x)|$.

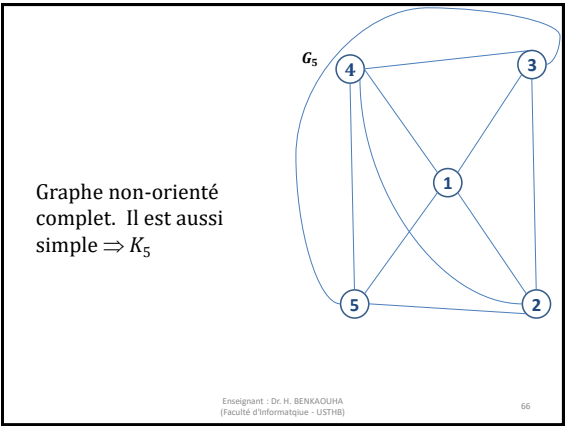
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)



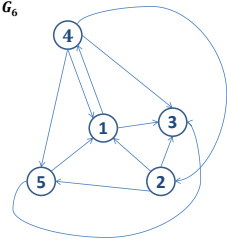
Propriétés des Graphes – Graphe complet

- Cas orienté :
 - G est complet ssi $\forall x \neq y \in X, (x, y) \notin U \Rightarrow (y, x) \in U$
- Cas non orienté :
 - G est complet ssi $\forall x \neq y \in X, \{x, y\} \in E$.
- Un graphe simple complet d'ordre n est noté K_n .

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)



Graphe orienté complet :
Le sens des arcs n'est pas important.



G_6

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

67

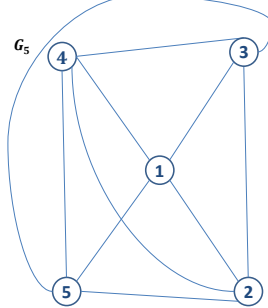
Propriétés des Graphes – Graphe régulier

- G est k -régulier : $\forall x$ sommet de G , on a $d_G(x) = k$.
- En d'autres termes, $\delta(G) = \Delta(G) = k$.
- Si $k = 0$, G est un graphe sans arêtes (sans arcs) appelé stable. G est constitué seulement de sommets isolés.
- Si $k = 1$, G est constitué d'arcs (arêtes) dispersé(e)s dans l'espace.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

68

Graphe 4-régulier



G_5

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

69

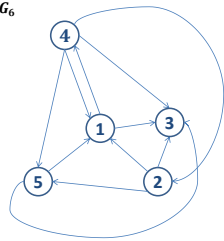
Propriétés des Graphes – Graphe symétrique

- Uniquement graphes orientés.
- G est symétrique ssi
 - $\neg \forall x, y \in X, (x, y) \in U \Rightarrow (y, x) \in U$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

70

Graphe orienté : Ce graphe n'est pas symétrique malgré qu'il y a deux arcs symétriques.

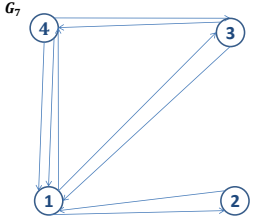


G_6

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

71

Graphe orienté : Ce graphe est symétrique.



G_7

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

72

Propriétés des Graphes – Graphe antisymétrique

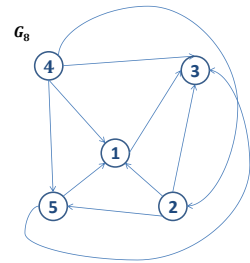
- Uniquement graphes orientés.
- G est antisymétrique ssi

$$-\forall x, y \in X, (x, y) \in U \Rightarrow (y, x) \notin U$$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

73

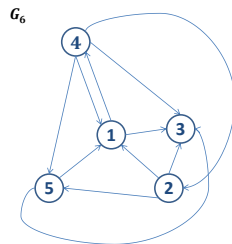
Graphe orienté : Ce graphe est anti-symétrique.



Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

74

Graphe orienté : Ce graphe n'est pas anti-symétrique et il n'est pas symétrique.



Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

75

Propriétés des Graphes – Graphe transitif

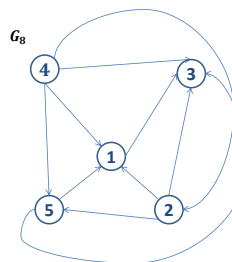
- Uniquement graphes orientés.
- G est transitif ssi

$$-\forall x, y, z \in X, (x, y) \in U \text{ et } (y, z) \in U \Rightarrow (x, z) \in U$$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

76

Graphe orienté : Ce graphe est transitif.



Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

77

Propriétés des Graphes – Graphe biparti

- G biparti ssi X admet une partition en 2 sous ensembles X_1 et X_2 avec $X_1 \cap X_2 = \emptyset$ et $X_1 \cup X_2 = X$.
- Cas orienté : $\forall (x, y) \in U \Rightarrow x \in X_1 \text{ et } y \in X_2$
- Cas non orienté : $\forall \{x, y\} \in E (x \in X_1 \text{ et } y \in X_2) \text{ ou } (x \in X_2 \text{ et } y \in X_1)$
- G biparti complet ssi G biparti et $\forall x \in X_1 \text{ et } \forall y \in X_2 \Rightarrow (x, y) \in U$.
- Un graphe biparti complet et simple $G=(X_1 \cup X_2, U)$ (resp. $G=(X_1 \cup X_2, E)$) avec $|X_1|=p$ et $|X_2|=q$ est noté $K_{p,q}$.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

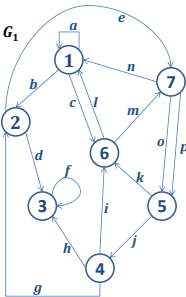
78

Graphes particuliers – Sous-graphe

- Un sous graphe de G engendré par l'ensemble de sommets A est le graphe :
- $G_A = (A, U_A)$ où $U_A = \{u \in U \mid I(u) \in A \text{ et } T(u) \in A\}$ dans le cas orienté.
- $G_A = (A, E_A)$ où $E_A = \{e = \{x, y\} \in E \mid x \in A \text{ et } y \in A\}$ dans le cas non orienté.
- Si on pose $B=X-A$, on note G_A aussi $G-B$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

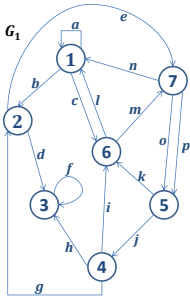
79



Le sous graphe de G_1
engendré par l'ensemble de
sommets $A=\{1, 3, 4, 6\}$
 G_{1A} ou $G_1 - \{2, 5, 7\}$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

80



Le sous graphe de G_1
engendré par l'ensemble de
sommets $A=\{1, 3, 4, 6\}$

G_{1A} ou
 $G_1 - \{2, 5, 7\}$

On supprime les arcs $b, d, e,$
 g, j, k, l, m, n, o, p car ils ont
au moins une extrémité qui
n'existe pas.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

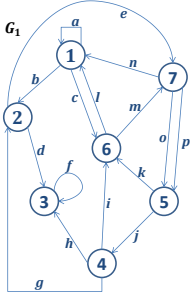
81

Graphes particuliers – Graphe partiel

- Un graphe partiel de G engendré par l'ensemble d'arcs (resp. d'arêtes) V est :
- Le graphe $G_V = (X, V)$.
- Si on pose $W=U-V$, on note G_V aussi $G-W$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

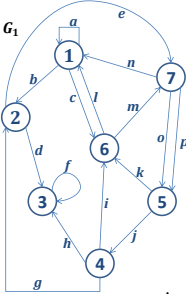
82



Le graphe partiel de G_1
engendré par l'ensemble des
arcs $V=\{b, c, e, f, h, j, l, m, p\}$
 G_{1V} ou $G_1 - \{a, d, g, i, k, n, o\}$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

83



Le graphe partiel de G_1
engendré par l'ensemble des
arcs $V=\{b, c, e, f, h, j, l, m, p\}$

G_{1V} ou
 $G_1 - \{a, d, g, i, k, n, o\}$

Aucun sommet n'est
supprimé dans les graphes
partiels, même si le sommet
est isolé.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

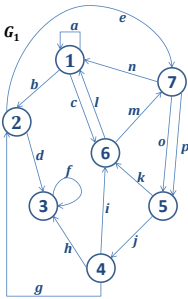
84

Graphes particuliers – Sous-graphe partiel

- Un sous graphe partiel de G engendré par l'ensemble de sommets A et l'ensemble d'arcs (resp. d'arêtes) V est le graphe $G_{A,V} = (A, V_A)$.
- V_A est l'ensemble d'arcs (resp. arêtes) qui ont leurs deux extrémités dans le sous ensemble V .

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

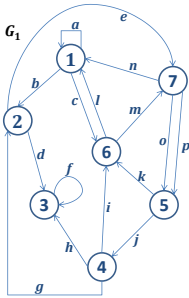
85



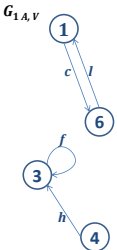
Le sous graphe partiel de G_1 engendré par l'ensemble de sommets $A=\{1, 3, 4, 6\}$ et l'ensemble des arcs $V=\{b, c, e, f, h, j, l, m, p\}$
 $G_{1A,V}$

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

86



Le sous graphe partiel de G_1 engendré par l'ensemble de sommets $A=\{1, 3, 4, 6\}$ et l'ensemble des arcs $V=\{b, c, e, f, h, j, l, m, p\}$



Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

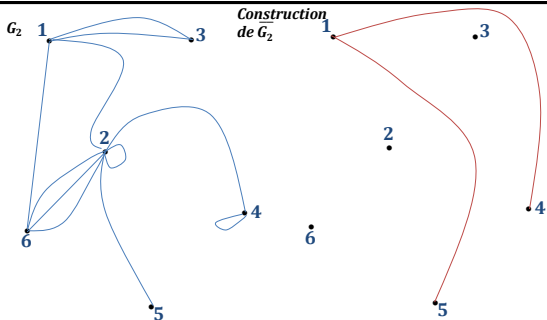
87

Graphes particuliers – Complément d'un graphe

- Le graphe complémentaire de G est noté
 - $\bar{G} = (X, \bar{U})$ (resp. $\bar{G} = (X, \bar{E})$) où :
 - $\bar{U} = \{(x, y) \in X^2 / x \neq y \text{ et } (x, y) \notin U\}$
 - resp. $\bar{E} = \{(x, y) \in X^2 / x \neq y \text{ et } \{x, y\} \notin E\}$

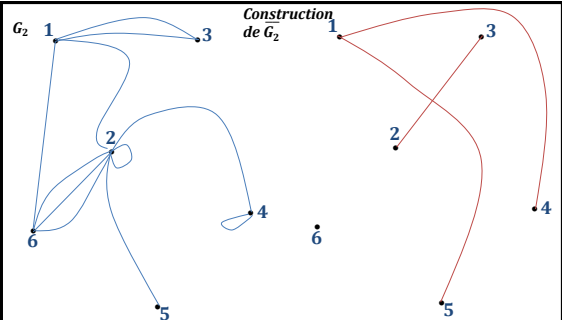
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

88



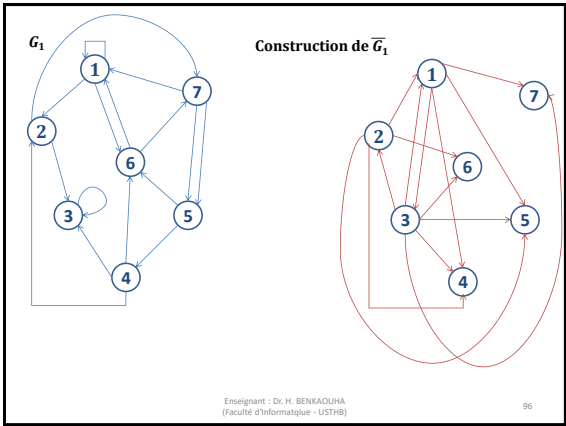
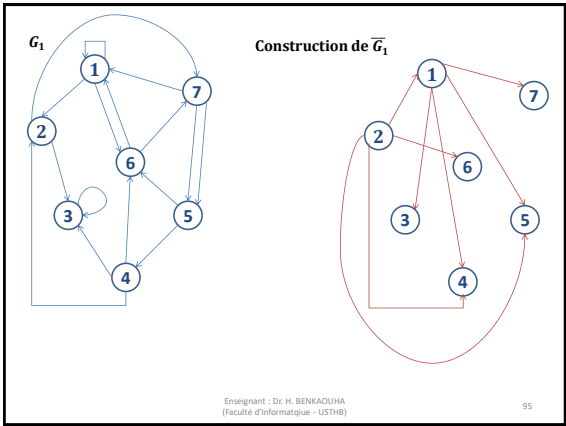
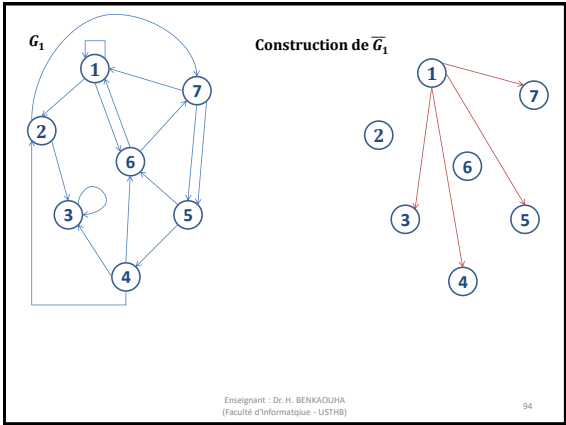
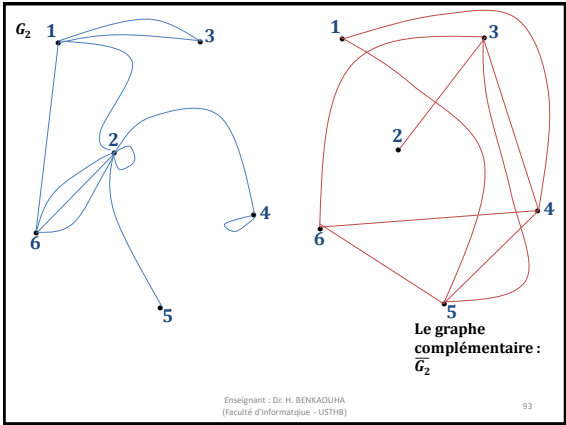
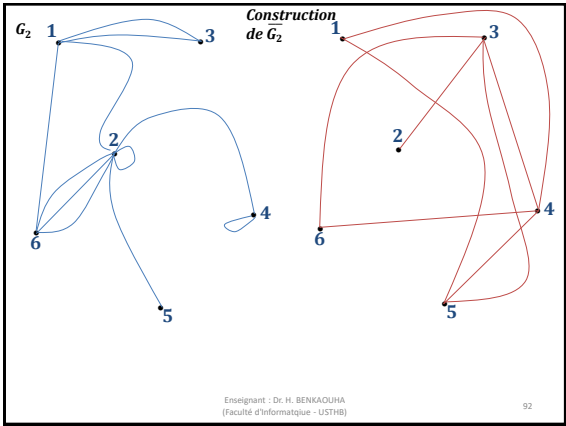
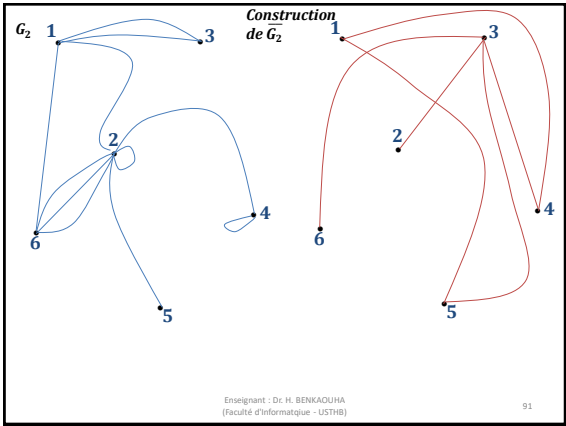
Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

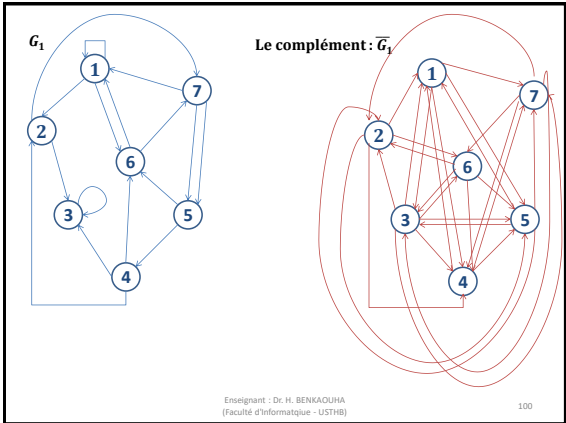
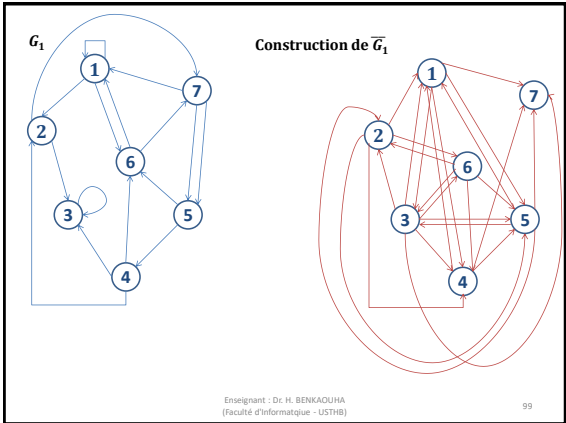
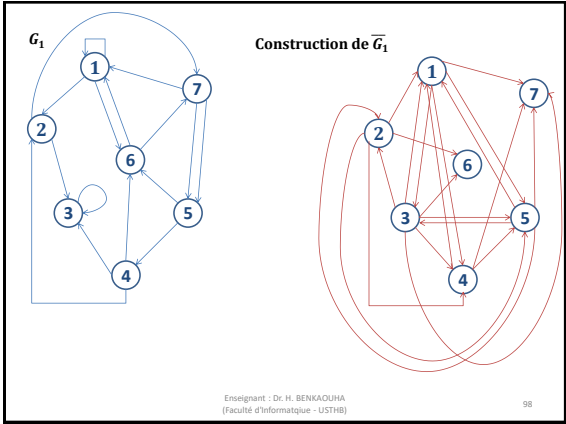
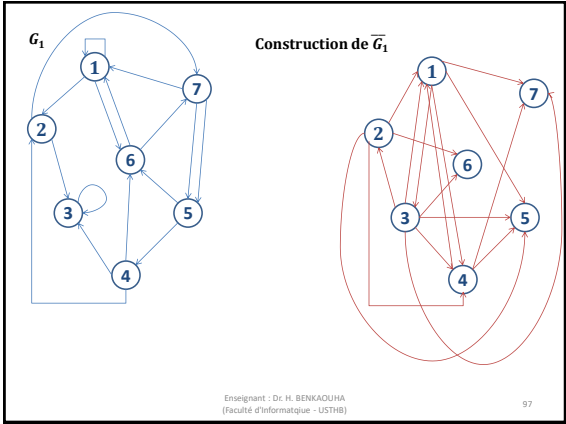
89



Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

90



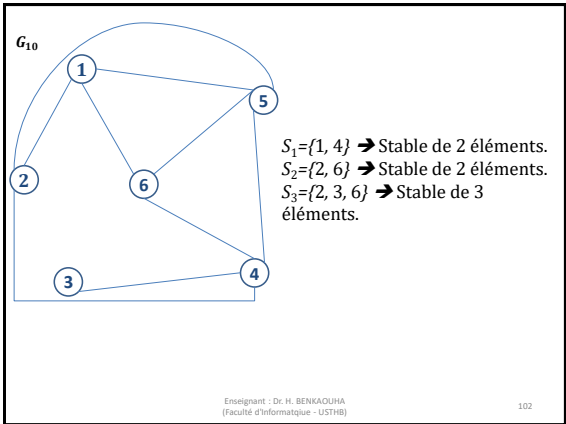


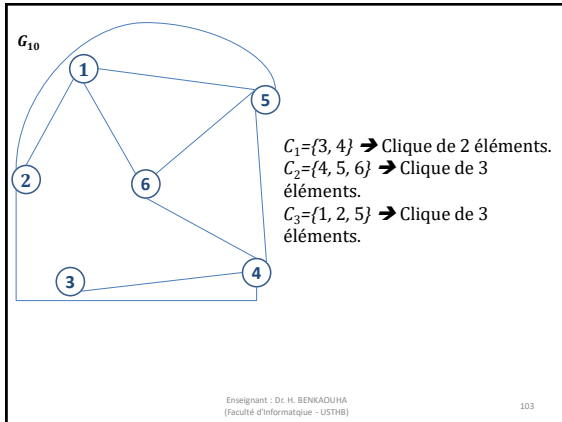
Stable / Clique

- **Stable** dans G :
 - Sous-ensemble de sommets $S \subseteq X$
 - Sous graphe engendré par S est formé de sommets isolés.
 - Chaque partition d'un graphe biparti forme un stable.
- **Clique** dans G :
 - Sous-ensemble de sommets $C \subseteq X$
 - Sous graphe engendré par C est complet.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

101





Coloration des sommets d'un graphe

- k -coloration de $G=(X, E)$: une application φ

$$\varphi : X \rightarrow \{1, 2, \dots, k\}$$

$$x \rightarrow \varphi(x)$$

- Tel que $\forall y \neq x \in X$ si $\{x, y\} \in E$ Alors $\varphi(x) \neq \varphi(y)$.
- 2 sommets adjacents : 2 couleurs différentes.
- Tous les sommets doivent être coloriés.
- Une k -coloration partitionne X en k stables où tous les sommets du même stable ont la même couleur.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

104

Coloration des sommets d'un graphe – Nombre chromatique

- Nombre chromatique de $G=(X, E)$:
 - Nombre **min.** de couleurs nécessaires pour colorier les sommets de G .
 - Ce nombre est noté $\chi(G)$.
- $\Rightarrow 1 \leq \chi(G) \leq n=|X|$.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

105

Coloration des sommets d'un graphe – Problème de coloration

- Réaliser k -coloration d'un graphe G .
- k doit être le plus proche possible de $\chi(G)$.
- L'algorithme de Welsh & Powell est l'un des plus connus pour résoudre ce problème.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

106

Coloration des sommets d'un graphe – Algorithme de Welsh et Powell

- Ordonner les sommets par de degrés
- Ordre décroissant : du plus grand au plus petit.
- $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ tel que $d_G(x_i) \geq d_G(x_{i+1})$
- Pour i de 1 à n :
 - Affecter à x_i la plus petite couleur possible distincte des couleurs de $V(x_i)$ colorés.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

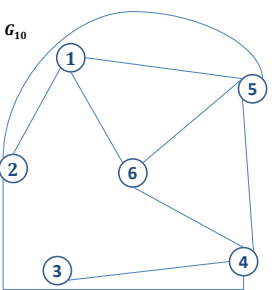
107

Coloration des sommets d'un graphe – Propositions

- $\forall G=(X, E) : \chi(G) \leq \Delta(G)+1$.
- $\forall G=(X, E)$ complet K_n où $n \geq 2$ est l'ordre de G : $\chi(G) = \Delta(G)+1=n$.
- $\forall G=(X, E)$ où $C \subseteq X$ est la plus grande clique dans G : $\chi(G) \geq |C|$.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

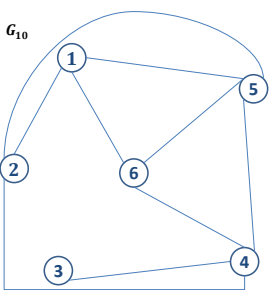
108

G_{10} 

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

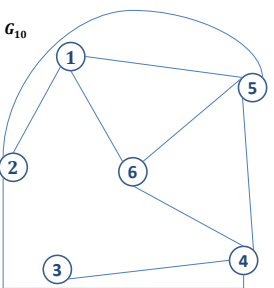
109

G_{10} 

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3		
2	3		
3	1		
4	4		
5	4		
6	3		

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

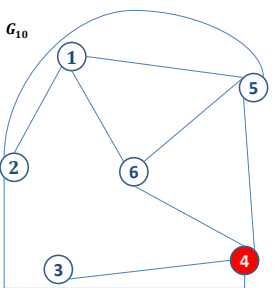
110

G_{10} 

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3	3	
2	3	4	
3	1	6	
4	4	1	
5	4	2	
6	3	5	

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

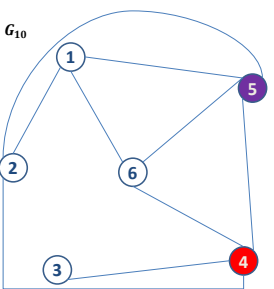
111

G_{10} 

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3	3	
2	3	4	
3	1	6	
4	4	1	1
5	4	2	
6	3	5	

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

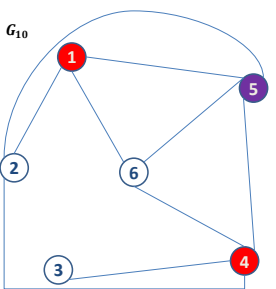
112

G_{10} 

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3	3	
2	3	4	
3	1	6	
4	4	1	1
5	4	2	2
6	3	5	

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

113

G_{10} 

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3	3	1
2	3	4	
3	1	6	
4	4	1	1
5	4	2	2
6	3	5	

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

114

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3	3	1
2	3	4	3
3	1	6	
4	4	1	1
5	4	2	2
6	3	5	

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

115

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3	3	1
2	3	4	3
3	1	6	
4	4	1	1
5	4	2	2
6	3	5	3

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

116

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3	3	1
2	3	4	3
3	1	6	2
4	4	1	1
5	4	2	2
6	3	5	3

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

117

$i \in X$	$d_{G_{10}}(i)$	Ordre	$\varphi(i)$
1	3	3	1
2	3	4	3
3	1	6	2
4	4	1	1
5	4	2	2
6	3	5	3

Nous avons obtenu une 3-coloration

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

118

Isomorphisme (\equiv)

- 2 graphes orientés $G_1 = (X_1, U_1)$ et $G_2 = (X_2, U_2)$.
 - $G_1 \equiv G_2$ ssi $\exists f: X_1 \rightarrow X_2$ et $\exists g: U_1 \rightarrow U_2$ bijections avec $\forall u \in U_1, u = (x, y) \Leftrightarrow g(u) = (f(x), f(y))$.
- 2 graphes non orientés $G_1 = (X_1, E_1)$ et $G_2 = (X_2, E_2)$.
 - $G_1 \equiv G_2$ ssi $\exists \varphi: X_1 \rightarrow X_2$ bijection avec $\forall x, y \in X_1, e = \{x, y\} \in E_1 \Rightarrow \{\varphi(x), \varphi(y)\} \in E_2$.

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

119

Isomorphisme (\equiv)

- $G_1 = (X_1, U_1) \equiv G_2 = (X_2, U_2)$ (resp. $G_1 = (X_1, E_1) \equiv G_2 = (X_2, E_2)$)
- Alors $|X_1| = |X_2|$ et $|U_1| = |U_2|$ (resp. $|E_1| = |E_2|$) et $\forall x \in X_1$ de degré $d_G(x)$, $\exists y \in X_2$ de degré $d_G(y) = d_G(x)$.
- La réciproque n'est pas toujours vraie. On peut trouver deux graphes non isomorphes ayant le même nombre de sommets et le même nombre d'arc (ou arêtes).

Enseignant : Dr. H. BENKAOUHA
(Faculté d'Informatique - USTHB)

120

