Examen de Théorie des graphes

Durée 1h30

Exercice 1.

La réalisation d'un ouvrage composé des tâches A, B, C, D, E, F, G et H, dont les durées et les contraintes de précédence sont données dans le tableau ci-dessous :

Tâches	A	В	C	D	E	F	G	H
Durées	2	4	3	2	4	2	4	1
Tâches précédentes			A	В	A	CD	В	FG

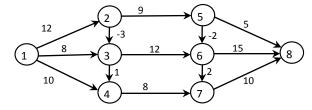
- 1) Construire le graphe potentiel-tâches (MPM).
- 2) Donner le calendrier au plus tôt et la durée minimale de réalisation.
- 3) Donner le calendrier au plus tard, les marges et les tâches critiques.

Exercice 2.

On considère le graphe pondéré ci-dessous.

- 1) Donner les sommets source(s) et puits de ce graphe ? Justifier votre réponse.
- 2) Partitionner le graphe en niveaux.
- 3) Appliquer l'algorithme le plus adéquat afin de

trouver les chemins de poids minimaux en démarrant du sommet 1 puis du sommet 3.



Exercice 3.

Soit G=(V,E) un graphe biparti avec bipartition $V=X \cup Y$ de sommets.

- 1) Prouver qu'un graphe biparti ne contient pas de cycle de longueur impaire.
- Si le graphe G est régulier, c.à.d. chaque sommet a le même degré d > 0.
- 2) Montrer que : Les ensembles X et Y ont la même cardinalité

Exercice 4.

Le jeu de la Tour de Hanoi est décrit comme suit :

- 1. Trois (03) tours A, B et C permettent d'empiler des disques les uns sur les autres ;
- 2. au départ, n disques sont empilés sur la tour A;
- 3. les disques sont de tailles différentes, allant du plus petit (1) au plus grand (n).
- 4. sur une même tour, les disques ne peuvent être empilés de bas en haut que du plus grand au plus petit;
- 5. on ne peut déplacer qu'un disque à la fois.

Le jeu consiste à déplacer tous les disques de la tour A vers une autre tour. Modéliser ce jeu pour n=3 à l'aide d'un graphe.