

Examen Final de Théorie des Graphes

Exercice 1. (7 points)

Soit un tournoi de volley-ball regroupant n clubs. Chaque club affronte un autre exactement une (1) seule fois. On veut représenter à travers un graphe les résultats de ce tournoi. Sachez qu'en volley-ball il n'y a pas de score d'égalité.

1. Modéliser (sans dessiner) le problème. Puis dessiner un exemple de graphe pour le cas de cinq (5) clubs.
2. Etudier les propriétés du graphe : simple, complet, régulier, symétrique, antisymétrique, transitif.
3. Est-il possible de trouver une situation où le club C_1 a gagné contre C_2 et C_2 a battu C_3 et ainsi de suite jusqu'à C_{n-1} a gagné contre C_n ? Justifier. (C_i est un club quelconque)
4. Dans quels cas, peut-on avoir la même situation et de plus C_n a gagné contre C_1 .

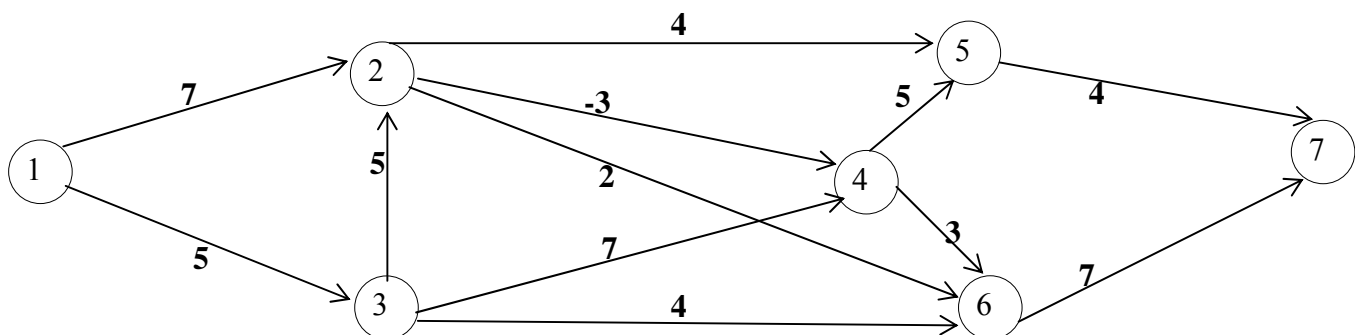
Exercice 2. (7 points)

Soit $G=(X, E)$ un graphe non-orienté simple d'ordre $n=2p$.

1. On suppose que le degré de chaque sommet est au moins égal à p . Démontrer que ce graphe est connexe.
2. On suppose que G est connexe et que x est un sommet de G de degré 1. Prouvez que $G \setminus \{x\}$ (le sous-graphe de G engendré par l'ensemble de sommets $X - \{x\}$) est connexe.
3. En déduire que si G est connexe et d'ordre $n \geq 2$, alors G comporte au moins $n-1$ arêtes.
4. Démontrer que si G d'ordre $n \geq 3$ comporte au moins $(n-1)(n-2)/2$ arêtes, alors G est connexe.

Exercice 3. (6 points)

Soit le graphe valué suivant :



1. Décomposer le graphe en niveaux.
2. Trouver tous les chemins optimaux en démarrant du sommet source.
3. L'algorithme de Dijkstra n'admet pas qu'il y ait des poids négatifs dans le graphe. On rajoute +4 au poids de chaque arc afin de les rendre tous positifs.
 - a. Trouver tous les chemins optimaux à partir du sommet source dans le nouveau graphe.
 - b. Est-il possible d'utiliser ce raisonnement pour résoudre le problème du chemin de poids optimal à l'aide de l'algorithme de Dijkstra dans des graphes ayant des poids négatifs.