## Construction d'un automate à pile vide à partir d'une grammaire algébrique :

**En entrée :** La grammaire G<X, V, P, S> sans variables non productives et inaccessibles.

**En sortie :** l'automate à Pile vide  $A_{\varepsilon} < X$ , Y,  $S_A$ ,  $S_0$ , F, II, # >.

Une grammaire ne donne pas la structure du mot mais les règles de production qui permettent de générer les mots. Ces mots sont obtenus en générant leur arbre de dérivation. Pour reconnaître un mot par cet automate, il faut générer son arbre de dérivation dans la pile.

## Définition des paramètres de $A_{\varepsilon}$ :

 $Y = X \cup V \cup \{\#\}$  (puisque l'on va générer l'arbre de dérivation du mot à reconnaitre dans la pile on doit pouvoir empiler les éléments de X et V)

$$S_A = \{S_0, S_1\}$$
  
 $F = \{S_1\}$ 

Procédure de construction de II à partir de P :

- 1. II = { # S<sub>0</sub> → # S S<sub>1</sub>} /\* La première instruction de l'automate est l'empilement de l'axiome pour que l'on puisse générer l'arbre de dérivation dans la pile. On rajoute cette instruction quelque soit la grammaire que l'on transforme en automate. Vous remarquerez que cet automate ne fonctionne pas de la même manière que le premier que nous avons défini. Il n'y a pas toujours lecture de la lettre en entrée.
- **2.** Pour toutes les productions de P (A  $\rightarrow \alpha$ ) faire :

$$II = II \cup \{ AS_1 \rightarrow \alpha^R S_1 \}$$
 /\* Ces instructions permettent de générer l'arbre de dérivation du mot à reconnaître dans la pile.

**3.** Pour tous les éléments x<sub>i</sub> de X faire :

$$II = II \cup \{ x_i S_1 x_i \rightarrow S_1 \}.$$

Exemple:

Soit G<X, V, P, S> une grammaire où P est défini comme suit :

P: 
$$\{ S \rightarrow AB \}$$
  
A  $\rightarrow aAb / \epsilon$   
B  $\rightarrow cBd / \epsilon \}$ 

L'automate à Pile vide  $A_{\varepsilon}$ <X, Y, S<sub>A</sub>, S<sub>0</sub>, F, II, #> reconnaissant L(G) est le suivant :

$$\begin{split} Y &= X \cup V \cup \{\#\} \\ S_A &= \{S_0, S_1\} \\ F &= \{S_1\} \\ II &= \{\# \ S_0 \to \# \ S \ S_1 \\ SS_1 \to BA \ S_1 \end{split}$$

```
AS_1 \rightarrow bAa S_1
AS_1 \rightarrow S_1
BS_1 \rightarrow dBc S_1
BS_1 \rightarrow S_1
a S_1 a \rightarrow S_1
b S_1 b \rightarrow S_1
c S_1 c \rightarrow S_1
d S_1 d \rightarrow S_1
}
```

## Reconnaissance d'un mot:

```
1. W= aabbcd \in L(A_{\varepsilon})?
```

```
 \# S_0 aabbcd \models \# SS_1 aabbcd \models \# BAS_1 \ aabbcd \models \# BbAS_1 \ aabbcd \models \# BbAS_1 aabbcd \models \# BbAS_1 bbcd \models \# BbS_1 bbcd \models \# BS_1 bcd \models
```

W= aabbcd fait passer l'automate d'une configuration initiale à une configuration finale alors  $w \in L(A_{\varepsilon})$ .

```
2. W= aacd \in L(A_{\varepsilon})
# S<sub>0</sub>aacd \vdash— #SS<sub>1</sub>aacd \vdash— # BbAs<sub>1</sub> aacd \vdash— # BbAs<sub>1</sub>acd \vdash— # BbAs<sub>1</sub>acd \vdash— # BbbAs<sub>1</sub>acd \vdash— # BbbAs<sub>1</sub>cd \vdash— # BbbS<sub>1</sub>cd A ce niveau, l'automate se bloque car il n'existe, dans II, aucune instruction dont le membre gauche est bS<sub>1</sub>c.
```

W= aacd ne fait pas passer l'automate d'une configuration initiale à une configuration finale alors  $w \notin L(A_{\varepsilon})$