

Enseignant(s)

BOISSINOT Grégory

Email(s)

gboissinot@myges.fr

CC1

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet :

Formations : -

Nombre d'étudiant
par groupe :

1

Règles de constitution des groupes: **Imposé**

Charge de travail
estimée par étudiant : **10,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

Conception & développement d'un module logiciel de gestion des inscriptions

Conception & développement d'un module logiciel de gestion des inscriptions d'une solution d'échange de prestations de services comportant une fonction d'ajout d'un membre de type "tradesman".

Le détail de la cinématique fonctionnelle est donnée dans le slide CC1.

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Conception & développement d'un module logiciel de gestion des inscriptions d'une solution e-commerce, comportant une fonction d'ajout d'un membre.

Descriptif détaillé

- Respect des patterns logiciels et des concepts objets :
 - * pattern Value Object
 - * pattern Entity
 - * pattern Repository,
 - * pattern strategy,
 - * utilisation de l'injection de dépendances
 - * etc
- Favoriser une approche modulaire du code en gardant un maximum d'options le plus longtemps possible
- Favoriser le polymorphisme
- Respecter l'intention métier dans le code.
- Utiliser des objets Stubs ou Dummy
- Justifier certains critères de qualité si besoin.

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Outils informatiques à installer

- Java 11+
- IntelliJ
- PlantUML

4 Livrables et étapes de suivi

1

Rendu final

Tag d'un repository GIT sous GitHub/GitLab/BitBucket

lundi
22/11/2021
0h00

5 Soutenance

Durée de présentation
par groupe :

0 min

Audience :

Type de présentation :

Précisions :