

CC1

ARCHITECTURE LOGICIELLE

SUJET CC 1

Contenu:

Conception & développement d'un module logiciel de gestion des inscriptions d'une solution e-commerce, comportant une fonction d'ajout d'un membre.

Modalités:

Respect des patterns logiciels et des concepts objets (pattern repository, injection de dépendances, programmation par interfaces, etc)

Respect de 'l'intention' dans le code.

Justifier certains critères de qualité.

Langage: Java 11 ou +.

Modalités de livraison:

Rendu: Tag d'un repository GIT sous GitHub/GitLab/BitBucket

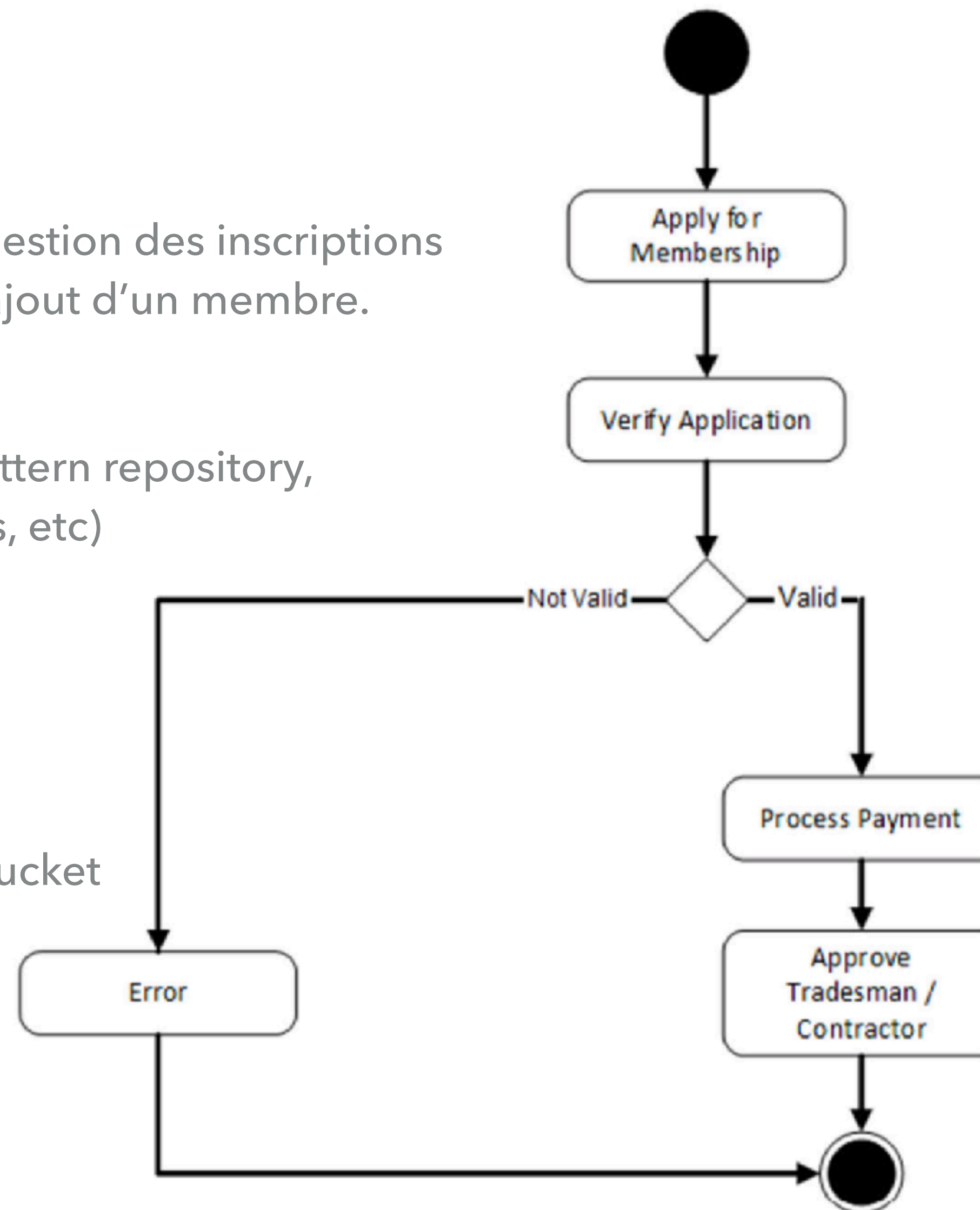


Figure 1: Add Member use case