**Programa de Estágio**

**Na Área de Lógica de Programação**  
  
**Módulo 1: Introdução à Lógica de Programação**  
1.1. O que é lógica de programação?  
1.2. Importância da lógica na programação  
1.3. Algoritmos e fluxogramas  
1.4. Tipos de linguagens de programação  
  
**Módulo 2: Variáveis e Tipos de Dados**  
2.1. Variáveis e constantes  
2.2. Tipos de dados (inteiros, ponto flutuante, string, boolean)  
2.3. Declaração de variáveis  
2.4. Atribuição de valores a variáveis  
  
**Módulo 3: Estruturas de Controle**  
3.1. Estruturas de seleção (if, else if, else)  
3.2. Estruturas de repetição (while, for)  
3.3. Switch case  
3.4. Aninhamento de estruturas de controle  
  
**Módulo 4: Funções e Procedimentos**  
4.1. O que são funções e procedimentos?  
4.2. Declaração de funções  
4.3. Parâmetros e argumentos  
4.4. Retorno de valores  
4.5. Escopo de variáveis  
  
**Módulo 5: Vetores e Matrizes**  
5.1. Conceito de vetores e matrizes  
5.2. Declaração e inicialização de vetores e matrizes  
5.3. Acesso a elementos  
5.4. Manipulação de vetores (inserção, remoção, pesquisa)  
  
**Módulo 6: Estruturas de Dados**  
6.1. Listas encadeadas  
6.2. Pilhas (stacks) e filas (queues)  
6.3. Árvores e grafos  
6.4. Aplicações de estruturas de dados  
  
**Módulo 7: Resolução de Problemas e Projeto de Algoritmos**7.1. Identificação de problemas  
7.2. Projeto de algoritmos  
7.3. Teste e depuração  
7.4. Otimização de código  
  
**Módulo 8: Prática e Exercícios**  
8.1. Resolução de exercícios práticos  
8.2. Desenvolvimento de pequenos projetos  
8.3. Revisão de conceitos anteriores  
  
**Módulo 9: Conclusão e Recursos Adicionais**  
9.1. Revisão do curso  
9.2. Recursos e ferramentas para continuar aprendendo  
9.3. Certificado de conclusão do curso