

# Storyboard de l'Application Mobile FlashQuizz

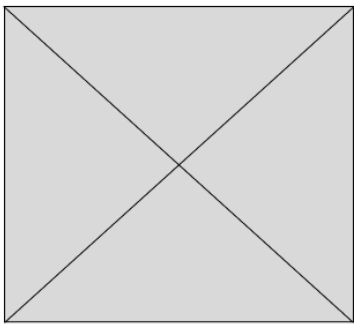
**Document de Conception UX/UI** Date : 15 Janvier 2026

## 1. Vue d'ensemble

Ce document structure les maquettes pour l'application FlashQuizz.

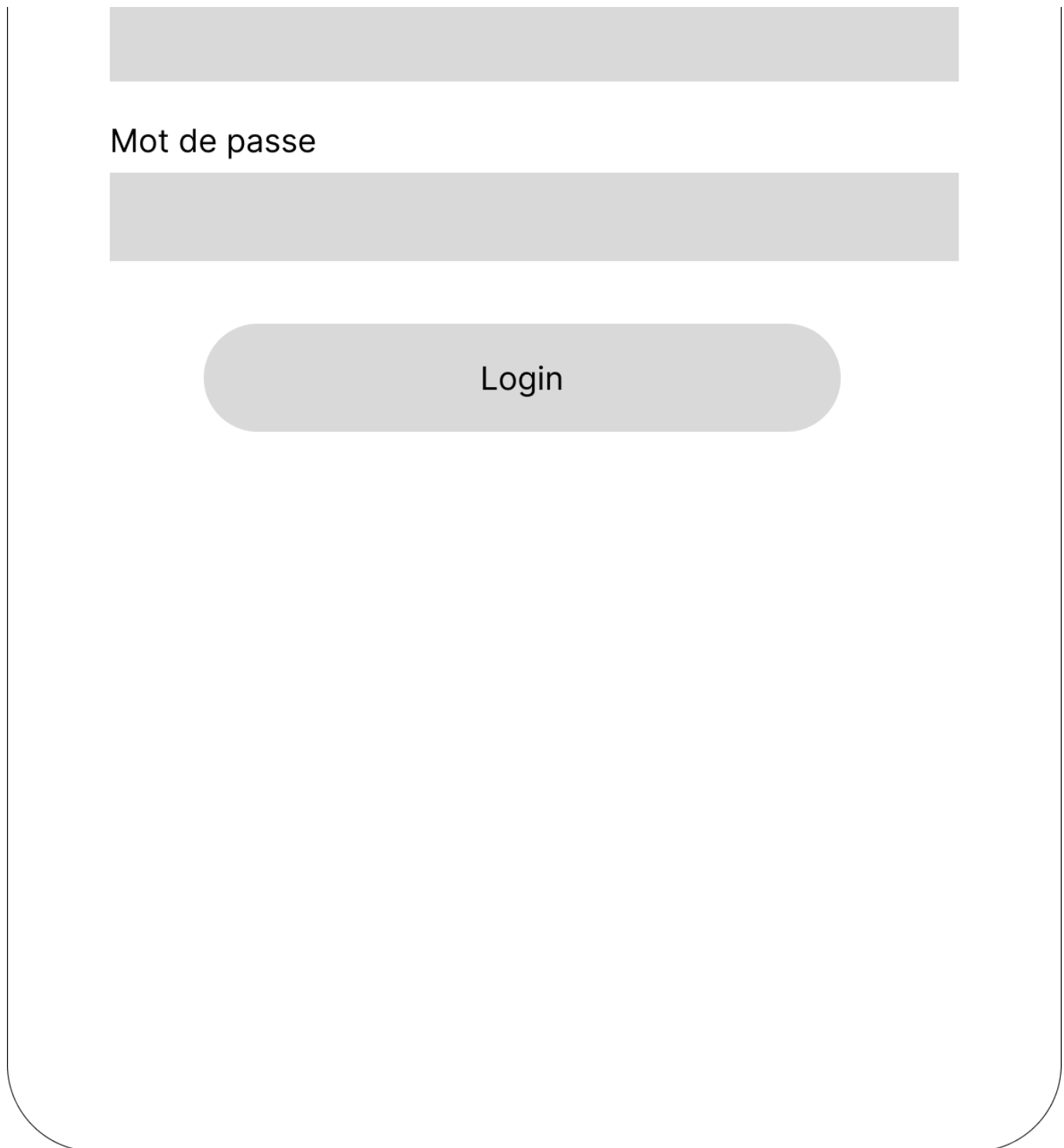
### Séquence 1 : Authentification et Accueil

Écran 1 : Connexion



FlashQuizz

Email

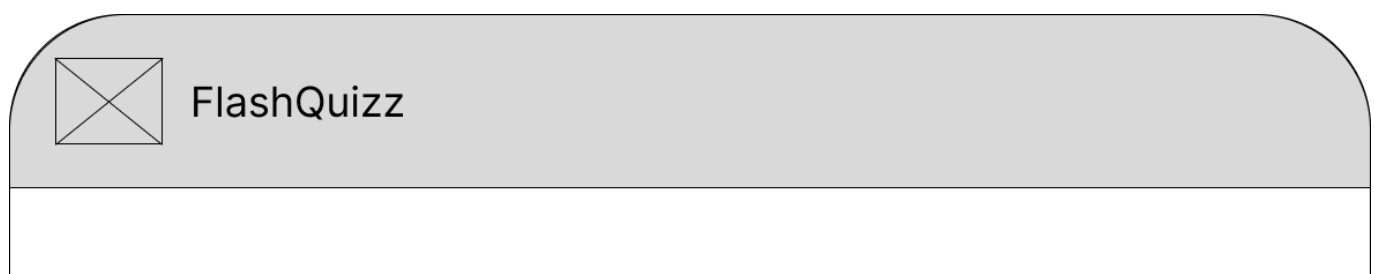


A storyboard for a login interface. It features a light gray rounded rectangle containing two input fields and a login button. The first input field is empty. The second input field is labeled "Mot de passe" (Password). Below the input fields is a rounded rectangular button labeled "Login".

**Description :** Interface de connexion permettant l'accès sécurisé à l'application.

- **Action :** L'utilisateur entre ses identifiants (Email/Mot de passe).
- **Transition :** Validation réussie -> Redirection vers la **Home Page**.

Écran 2 : Tableau de Bord (Home)



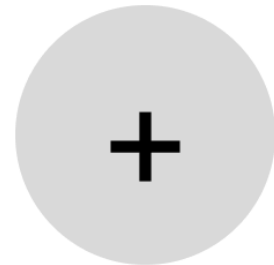
A storyboard for a home dashboard. It features a light gray rounded rectangle with a header bar. The header bar contains a square icon with an 'X' inside and the text "FlashQuizz". Below the header bar is a large empty space.

## Spanish Vocabulary

3 cards

## World Capitals

15 cards



**Description :** Liste des decks existants et point d'entrée principal.

- **Action A :** Clic sur le bouton flottant (+) en bas à droite -> Ouvre le popup **Création de Deck**.
- **Action B :** Sélection d'un deck existant -> Ouvre **Deck Info**.

---

## Séquence 2 : Gestion des Decks

Écran 3 : Création de Deck (Popup)

# Create a new Deck

X

Deck Name

Description

Cancel

Save Deck

**Description :** Ce formulaire apparaît en "Bottom Sheet" (superposition) par-dessus la Home Page.

- **Action :** L'utilisateur saisit le nom du nouveau deck et valide.
- **Transition :** Le popup se ferme, la liste s'actualise sur la **Home Page**.

Écran 4 : Vue Détail du Deck

← Spanish Vocabulary

Study

+ Add Card

1 Hello  
Hola



2 Thank you  
Gracias



3 Goodbye  
Adiós



**Description :** Résumé du deck sélectionné, statistiques d'apprentissage et options de gestion.

- **Action A :** "Étudier" -> Lance la session.
- **Action B :** "Ajouter une carte" -> Vers l'écran d'ajout.
- **Action C :** Clic sur une carte dans la liste -> Vers l'édition.

---

## Séquence 3 : Gestion des Cartes

### Écran 5 : Ajout de Carte

← Add New Card

Question

Enter the question

Answer

Enter the answer

Cancel

Save Card

**Description :** Formulaire de création recto/verso.

- **Action :** Saisie de la question (Recto) et de la réponse (Verso), puis sauvegarde.
- **Transition :** Retour aux détails du deck.

Écran 6 : Édition de Carte



Edit Card

Question

Hello

Answer

Hola

Cancel

Save Card



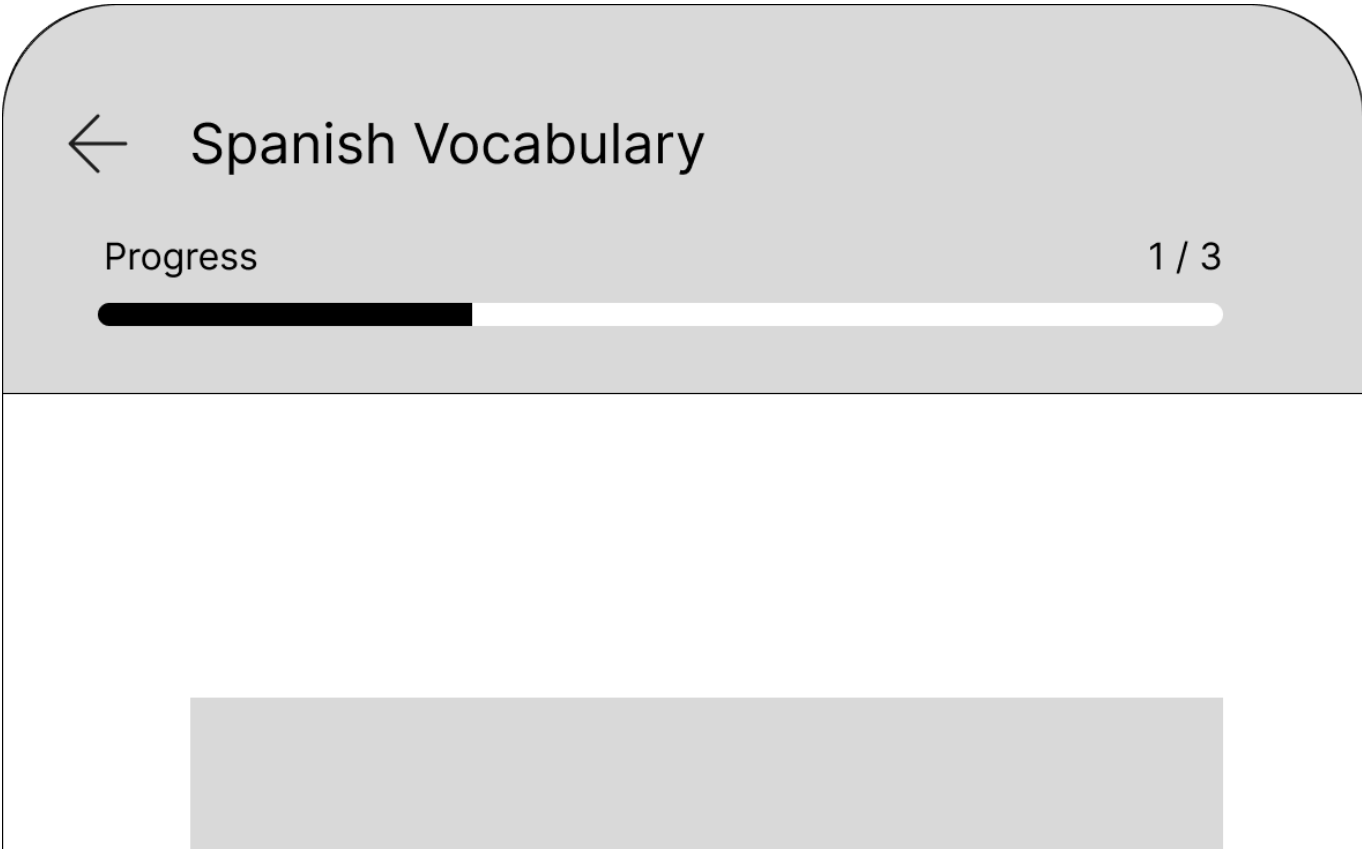
**Description :** Formulaire de modification pré-rempli avec les données existantes.

- **Action :** Mise à jour du texte de la carte.
- **Transition :** Retour aux détails du deck.

---

## Séquence 4 : Session d'Étude

Écran 7 : Interface de Révision



Question

# Hello

Tap to reveal answer

Next Card >

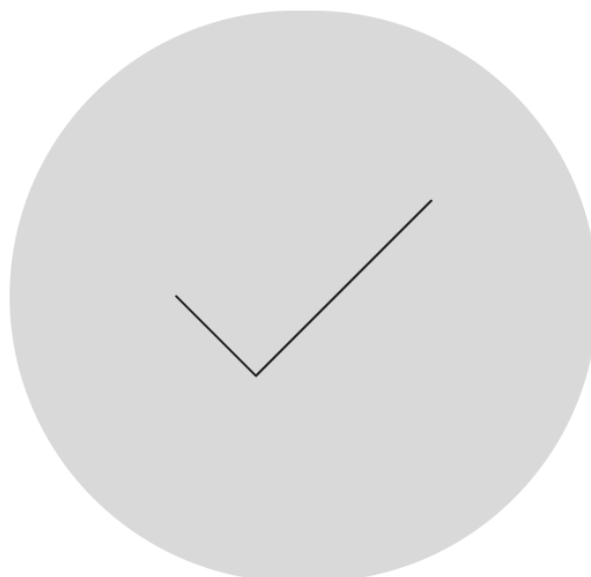
**Description :** Mode d'apprentissage actif.

1. La question (Recto) s'affiche.
2. L'utilisateur tape pour révéler la réponse (Verso).
3. L'utilisateur s'auto-évalue (Facile, Moyen, Difficile).

- **Transition :** Passe à la carte suivante.

Écran 8 : Fin de Session

← Spanish Vocabulary



# You've completed this deck !

Great job! You studied all 3 cards.

Study Again

Back to Deck

**Description :** Écran de félicitations une fois toutes les cartes du deck révisées.

- **Action :** Bouton pour retourner au menu principal.