PROPOSAL KEGIATAN SEMINAR MATA KULIAH



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PELITA BANGSA KELAS TI.22. B.2 BEKASI 2024





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram: @b2_informatika

LEMBAR PENGESAHAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA KELAS TI.22.B2

Hari, Tanggal : 22 April s/d 17 Mei 2024 : 17.00 WIB - Selesai Pukul **Tempat** : Zoom Meeting

Proposal ini diajukan dan disahkan oleh

Cikarang, 17 April 2024

Hormat Kami,

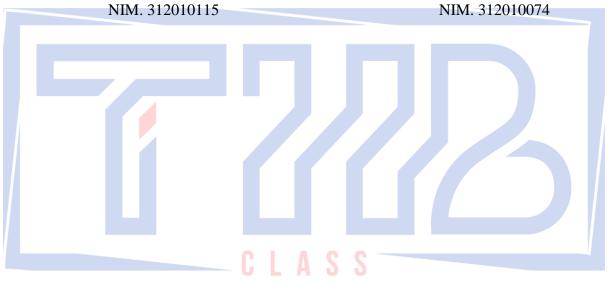
Ketua Pelaksana

Arie Miftah Budiman

Ridwan Ahri

Sekretaris Pelaksana

NIM. 312010074







Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram: @b2 informatika

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perubahan yang cepat di dunia kerja sebagai akibat dari globalisasi dan revolusi di bidang teknologi informasi, dan sains, telah menuntut antisipasi dan evaluasi terhadap kompetensi yang dibutuhkan oleh dunia kerja. Evaluasi juga penting dilakukan sehingga dunia pendidikan tinggi tidak terpisah dan berjarak dengan dunia kerja yang riil yang ada di masyarakat (Handayani, 2015). Adanya dinamika hubungan antara perguruan tinggi, terutama terkait dengan jurang antara outcome pendidikan tinggi dan tuntutan kompetensi didunia kerja. Beberapa pergeseran penting yang terjadi meliputi terjadinya peningkatan pengangguran terdidik baik pengangguran terbuka maupun terselubung sebagai akibat dari pendidikan tinggi, berubahnya struktur sosio-ekonomi dan politik global yang mempengaruhi pasar dunia kerja dan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang pesat sehingga menyebabkan terjadinya bebagai perubahanperubahan mendasar dalam hal kualifikasi, kompetensi, dan persyaratan untuk memasuki dunia kerja.

Adanya kompetisi SDM untuk mendapatkan pekerjaan yang layak maka dengan itu dibutuhkan SDM dengan kualitas yang tinggi dan berkompeten pada bidangnya. Untuk mendapatkan hal tersebut harus dicapai dari kegiatan sedini mungkin yang dapat dimulai dari bangku perkuliahan dengan menerapkan metode pembelajaran Outcome Based Eduatation (OBE). Pembelajaran yang diterapkan di sebagian besar perguruan tinggi di Indonesia umumnya menggunakan metode Teacher-centered (berorientasi input). Metode pembelajaran ini memberi tekanan terhadap proses belajar mengajar. Jika pendidik (dosen) telah menyampaikan mata kuliah dengan baik maka hal itu dianggap sudah cukup. Luaran tergantung dari hasil proses belajar mengajar tersebut. Model pembelajaran seperti ini relatif bergantung kepada tenaga pengajar. Prestasi mahasiswa diukur setelah proses belajar mengajar selesai. Bagus tidak hasil yang dicapai mahasiswa bergantung dari proses belajar 2 mengajar yang dilakukan. Salah satu kelemahan metode ini adalah





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram: @b2 informatika

capaian pembelajaran yang telah ditentukan di mata kuliah tidak bisa sepenuhnya dicapai (Yusof dkk., 2017). Cara tradisional merancang modul dan program adalah mulai dari isi kursus. Guru memutuskan konten yang ingin mereka ajarkan, merencanakan cara mengajarkan konten ini dan kemudian menilai konten. Jenis pendekatan ini berfokus pada input guru dan penilaian dalam hal seberapa baik siswa menyerap materi yang diajarkan. Deskripsi kursus mengacu terutama pada isi kursus yang akan dibahas dalam kuliah. Pendekatan mengajar ini disebut sebagai pendekatan yang berpusat pada guru. Di antara kritik terhadap jenis pendekatan ini dalam literatur. (Kennedy dkk., 2006).

Penggunaan metode yang tepat sangat diperlukan untuk mendukung pada hasil luaran yang dicapai oleh mahasiswa. Sehingga juga dibutuhkan sistem penilaian yang tepat dalam penggunaan metode tersebut. Sistem Pembelajaran Berorientasi Luaran (Outcome-Based Education, OBE) adalah metode pembelajaran yang memberi tumpuan kepada apa yang mahasiswa seharusnya lakukan (Hejazi, 2011). Pada OBE, luaran atau Capaian Pembelajaran diidentifikasi terlebih dahulu kemudian perencanaan metode pembelajaran dan asesmen disesuaikan dengan luaran. Hal ini berbeda dengan metode pembelajaran tradisional dimana topik yang diajarkan ditentukan dosen pengampu kemudian dari topik ini luaran akan diidentifikasi.

Penelitian ini dimaksudkan untuk mengembangkan rubrik proses penilaian (evaluasi) berorientasi luaran, ini sangat penting untuk dilakukan penyusunan standar nilai. OBE mengintegrasikan sejumlah proses antara lain desain kurikulum, asesmen dan metode belajar mengajar yang memberi tumpuan kepada apa yang mahasiswa bisa lakukan. OBE menekankan agar Capaian Pembelajaran (CP) dapat dipenuhi dari aspek pengetahuan, keterampilan dan sikap sesuai keadaan sosial, ekonomi dan budaya akademik. Kemampuan mahasiswa dan CP diakomodasi OBE melalui beberapa langkah strategis dan kelengkapan akademik antara lain: tugas kuliah, tugas akhir, presentasi, tes dan portfolio mahasiswa (Wahyudi dan Wibowo, 2018).





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram: @b2 informatika

1.2. Nama Kegiatan

Kegiatan ini di beri nama "SEMINAR TEKNIK INFORMATIKA KELAS TI.22.B.2" yang terdiri dari mata kuliah :

- 1. Mata Kuliah Pemrograman Mobile 2;
- 2. Mata Kuliah Analisa Kebutuhan Sistem;
- 3. Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer;
- 4. Mata Kuliah Pengolahan Citra;
- 5. Mata Kuliah Bisnis Elektronik;
- 6. Mata Kuliah Pemrograman Web 2;
- 7. Mata Kuliah Sistem Terdistribusi. .

1.3. Tema Kegiatan

Kegiatan Seminat ini ini yaitu:

- Pemrograman Mobile 2 "Membangun Aplikasi Mobile Cross-Platform dengan Flutter: Mempercepat Pengembangan dan Mengoptimalkan Performa."
- Analisa Kebutuhan Sistem "Strategi Efektif : Meningkatkan Kesesuaian dan Keberhasilan Proyek IT."
- 3. Interaksi Manusia dan Komputer "Implementasi Internet of Things (IOT) untuk meningkatkan Inovasi dibidang Industri."
- 4. Pengolahan Citra "Pengenalan Dasar Image Enhancement: Teknik, Algoritma, dan Penerapan dalam Dunia Nyata."
- 5. Bisnis Elektronik "Strategi Pemasaran Digital untuk Kesuksesan Bisnis E-commerce: Meningkatkan Trafik, Konversi, dan Retensi Pelanggan."
- 6. Pemrograman Web 2 "Become a Web Developer in Industrial Service."
- 7. Sistem Terdistribusi "Introduction To Network Infrastrukture in the Data Center."

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dan Tujuan dari kegiatan ini adalah :

a. Mengerjakan tugas mata kuliah yang ditempuh





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

- Berbagi Pengetahuan atau karya akademik mereka kepada mahasiswa dan audience;
- c. Mengasah Keterampilan Presentasi dan komunikasi

1.5. Bentuk Kegiatan

Adapun bentuk kegiatan adalah berupa Seminar Mata Kuliah dengan diselingi tanya jawab antara pemateri dan audien.

1.6. Sasaran Kegiatan

- 1. Mahasiswa/i Universitas Pelita Bangsa.
- 2. Mahasiswa/i Perguruan Tinggi Negeri/Swasta.



BAB II RENCANA PELAKSANAAN KEGIATAN





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

2.1. Susunan Kepanitiaan

(Terlampir I)

2.2. Jadwal dan Tempat Kegiatan

(Terlampir II)

2.3. Jenis Kegiatan

(Terlampir III)

2.4. Susunan Acara

(Terlampir IV)



BAB III PENUTUP





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

Demikian Proposal ini dibuat untuk dijadikan pedoman dalam penyelenggaraan kegiatan dan apabila ada yang belum tercantum dalam proposal ini atau terdapat kesalahan, kekurangan maupun perubahan akan diperbaiki sebagaimana semestinya. Besar harapan kami agar semua kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan rahmat dan hidayah-Nya pada kita semua. Atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.



Lampiran I





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

Seminar Mata Kuliah Kelas TI.22.B.2 22 April 2024 – 12 Mei 2024

Ketua Pelaksana	:	Arie Miftah Budiman	(312210350)
Wakil Ketua Pelaksana	:	Moh.Restu Nur Rizki	(312210496)
Sekretaris	:	1. Ridwan Ahri	(312210647)
		2. Fadilah Adeliani Putri	(312210055)
Bendahara	:	Nova Restina Maharani	(312210525)
Sie Acara	:	1. Ghufron Malik	(312210559)
		2. Abdul Gofar	(312210504)
		3. Tri Febri Arie Sakti	(312210542)
		4. Assandra Julyant Firdhausy	(312210384)
		5. Kholid Wahyudi	(312210345)
		6. Ega Chatrina Buddy	(312210412)
		7. Rifa Andiani Meilawati Y	(312210377)
		8. Dwi Heriyanto	(312210541)
Sie Humas	:	1. Rafi Suswidia	(312210331)
		2. Rafli Maulana	(312210432)
		3. Taufik Hidayat	(312010674)
		4. Dani Hermawan	(312210619)
		5. Maulana Ismail	(312210353)
		6. Latif Nur Anhari	(312210708)
Sie Pubdekdok	:	1. Arifka Tri Ardiansyah	(312010420)
	:	2. Nurul Akbar	(312210413)
Operator Zoom		1. Mohamad Irvan Zidni	(312210308)
Pemrograman Mobile			
Penanggung Jawab		- Muhammad Refa Saputra	(312210673)
Moderator		- Satria Wiguna	(312210530)
Doa	:	- Achyar Adzkia Setyawan	(312210622)





Interaksi Manuasia dan			
Komputer			
Penanggung Jawab	:	- Ali Purnama Alam	(312210589)
Moderator	:	- Tuti Estika	(312210610)
Doa	:	- M.Zaenal Mutaqim	(312210672)
Analisa Kebutuhan			
Sistem			
Penanggung Jawab	:	- M. Zaenal	(312210672)
Moderator	:	- Muhammad Iqbal Fadilah	(312210586)
Doa	:	- Achyar Adzkia Setyawan	(312210622)
Pengolahan Citra			
Penanggung Jawab	•	- Muhammad Rizky	(312010576)
Moderator	:	- Ghufron Malik	(312210559)
Doa	:	- M.Zaenal Mutaqim	(312210672)
Elektronik Bisnis			
Penanggung Jawab	:	- Moh. Ali Mubarok	(312210540)
Moderator	:	- Ghufron Malik	(312210559)
Doa	:	- Achyar Adzkia Setyawan	(312210622)
Sistem Terdistribusi			
Penanggung Jawab	:	- Muhammad Iqbal Fadilah	(312210586)
Moderator	:	- Ghufron Malik	(312210559)
Doa	:	- M.Zaenal Mutaqim	(312210672)
Damaga ana wasa W. 1. 2			
Pemrograman Web 2			





Penanggung Jawab	:	Kholid Wahyudi	(312210345)
Moderator	:	Ali Purnama Alam	(312210589)
Doa	:	Achyar Adzkia Setyawan	(312210622)







Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

Lampiran II

JADWAL DAN TEMPAT KEGIATAN

Seminar Mata Kuliah Kelas TI.22.B.2 22 April 2024 – 12 Mei 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal	Waktu	Tempat
1	Seminar Mata Kuliah Pemrograman Mobile 2	29 April 2024	18.30 – 20.00	
2	Seminar Mata Kuliah Analisa Kebutuhan Sistem	28 April 2024	16.00 – 18.00	
3	Seminar Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer	28 April 2024	10.00 – 12.00	
4	Seminar Mata Kuliah Pengolahan Citra	4 Mei 2024	13.00 – 15.00	Zoom Meeting
5	Seminar Mata Kuliah Bisnis Elektronik	24 April 2024	20.00 – 22.00	
6	Seminar Mata Kuliah Pemrograman Web 2	2 Mei 2024	18.30 – 20.00	
7	Seminar Mata Kuliah Sistem Terdistribusi	3 Mei 2024	18.30 – 20.00	





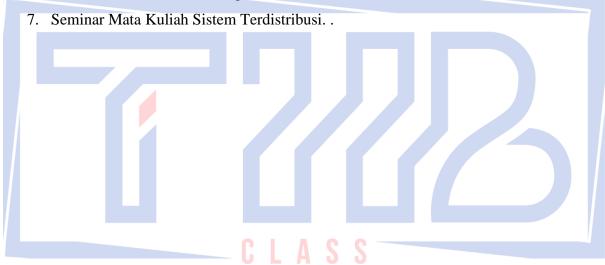
Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

Lampiran III

JENIS KEGIATAN

Seminar Mata Kuliah Kelas TI.22.B.2 22 April 2024 – 12 Mei 2024

- 1. Seminar Mata Kuliah Pemrograman Mobile 2
- 2. Seminar Mata Kuliah Analisa Kebutuhan Sistem
- 3. Seminar Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer
- 4. Seminar Mata Kuliah Pengolahan Citra
- 5. Seminar Mata Kuliah Bisnis Elektronik
- 6. Seminar Mata Kuliah Pemrograman Web 2







Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

Lampiran IV

SUSUNAN ACARA

1. Mata Kuliah : Bisnis Elektronik

Waktu Pelaksanaan : 24 April 2024

No	Waktu	Kegiatan	Pelaksana	Tempat
1	20.00 - 20.10	Registrasi Peserta	Panitia	
2	20.10 - 20.15	Pembukaan	Panitia	
3	20.15 - 20.25	Sambutan 1. Dosen Pengampu	Bapak Wahyu Hadikristanto, S.Kom., M.Kom.	
4	20.25 - 20.30	Laporan Ketua Pelaksana	Sdr. Arie Miftah Budiman	
5	20.30 - 21.30	Materi: "Strategi Pemasaran Digital untuk Kesuksesan Bisnis Ecommerce: Meningkatkan Trafik, Konversi, dan Retensi Pelanggan"	Narasumber : Sdr. Ahmad Anis Faizal, S.Kom	Zoom Meeting
6	21.30 - 21.45	Diskusi dan Tanya Jawab	Moderator	
7	21.45 – 22.00	Penutupan	Panitia	

2. Mata Kuliah : Analisa Kebutuhan Sistem

Waktu Pelaksanaan : 28 April 2024

No	Waktu	Kegiatan	Pelaksana	Tempat
1	15.40 - 15.50	Registrasi Peserta	Panitia	
2	15.50 - 16.00	Pembukaan	Panitia	
3	16.00 - 16.10	Pembacaan Doa	Panitia	
4	16.10 - 16.20	Sambutan 1. Dosen Pengampu	Bapak Arif Susilo, S.Kom., M.Kom.	Zoom Meeting
5	16.20 - 16.25	Laporan Ketua Pelaksana	Sdr. Arie Miftah Budiman	





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

6	16.25 - 17.25	Materi : "Pentingnya Analisis Kebutuhan System yang Efektif."	Narasumber : Pak Tejo Nugroho, S.Kom
7	17.25 - 18.35	Diskusi dan Tanya Jawab	Moderator
8	18.35 – 18.45	Penutupan	Panitia

3. Mata Kuliah : Interaksi Manusia dan Komputer

Waktu Pelaksanaan : 28 April 2024

No	Waktu	Kegiatan	Pelaksana Tempat
1	09.45 - 09.50	Registrasi Peserta	Panitia
2	09.50 - 10.00	Pembukaan	Panitia
3	10.00 - 10.10	Pembacaan Doa	Panitia
4	10.10 - 10.20	Sambutan 1. Dosen Pengampu	Bapak Irfan Afriantoro S.Kom, M.M.
5	10.20 - 10.25	Laporan Ketua Pelaksana	Sdr. Arie Miftah Budiman
6	10.25 – 11.25	Materi: "Mengoptimalkan Pengalaman Pengguna (UX) dalam Aplikasi: Strategi Desain yang Memikat dan Fokus Pengguna."	Zoom Meeting Narasumber: Sdr. Fariz Cahyo
7	11.25 - 11.55	Diskusi dan Tanya Jawab	Moderator
8	11.55 – 12.00	Penutupan	Panitia

4. Mata Kuliah : Pengolahan Citra

Waktu Pelaksanaan : 4 Mei 2024

No	Waktu	Kegiatan	Pelaksana	Tempat
1	12.45 – 12.55	Registrasi Peserta	Panitia	
2	12,55 – 13.00	Pembukaan	Panitia	





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

3	13.00 - 1310	Doa	Panitia	Zoom Meeting
4	13.10 - 13.20	Sambutan 1. Dosen Pengampu	Bapak Muhammad Fatchan, S.Kom., M.Kom., MTCNA.	Zoom Weeting
5	13.20 - 13.25	Laporan Ketua Pelaksana	Sdr. Arie Miftah Budiman	
6	13.25 – 14.25	Materi: "Pengenalan Dasar Pengolahan Citra Digital: Teknik, Algoritma, dan Penerapan dalam Dunia Nyata."	Narasumber : Pak Budi Afrianto	
7	14.25 – 15.45	Diskusi dan Tanya Jawab	Moderator	
8	15.45 – 16.00	Penutupan	Panitia	

5. Mata Kuliah : Pemrograman Web 2

Waktu Pelaksanaan : 2 Mei 2024

No	Waktu	Kegiatan	Pelaksana	Tempat
1	18.10 – 18.20	Registrasi Peserta	Panitia	
2	18.20 – 18.30	Pembukaan	Panitia	
3	18.30 - 18.40	Doa	Panitia	
4	18.40 - 18.50	Sambutan 1. Dosen Pengampu	Bapak Sufajar Butsianto, S.Kom. ,M.Kom.	
5	18.50 – 18.55	Laporan Ketua Pelaksana	Sdr. Arie Miftah Budiman	Zoom Meeting
6	18.55 – 19.55	Materi : "Membangun Aplikasi Web Modern dengan React.js: Menyederhanakan Pengembangan dan Meningkatkan Kinerja."	Narasumber : Sdr. Firly Afiansyah, S.Kom	
7	19.55 – 20.00	Diskusi dan Tanya Jawab	Moderator	
8	20.00 – 20.10	Penutupan	Panitia	





Jl. Raya Inspeksi Kalimalang – Tegal Danas, Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530 Instagram : @b2_informatika

6. Mata Kuliah : Pemrograman Mobile 2

Waktu Pelaksanaan : 29 April 2024

No	Waktu	Kegiatan	Pelaksana	Tempat
1	18.10 – 18.20	Registrasi Peserta	Panitia	
2	18.20 – 18.30	Pembukaan	Panitia	
3	18.30 - 18.40	Doa	Panitia	
4	18.40 - 18.50	Sambutan 1. Dosen Pengampu	Bapak Donny Maulana, S.Kom., M.M.S.I	
5	18.50 – 18.55	Laporan Ketua Pelaksana	Sdr. Arie Miftah Budiman	7
6		Materi : "Membangun Aplikasi Mobile Cross-		Zoom Meeting
	18.55 – 19.55	Platform dengan Flutter: Mempercepat Pengembangan dan Mengoptimalkan Performa."	Narasumber : Sdr. Agung Rifai, S.Kom	
7	19.55 – 20.00	Diskusi dan Tanya Jawab	Moderator	
8	20.00 - 20.10	Penutupan	Panitia	

7. Mata Kuliah : Sistem Terdistribusi

Waktu Pelaksanaan : 3 Mei 2024

No	Waktu	Kegiatan	Pelaksana	Tempat
1	18.10 – 18.20	Registrasi Peserta	Panitia	
2	18.20 – 18.30	Pembukaan	Panitia	
3	18.30 - 18.40	Doa	Panitia	Zoom Meeting
4	18.40 - 18.50	Sambutan 1. Dosen Pengampu	Bapak Ahmad Turmudi Zy, S.Kom., M.Kom	200m Weeting
5	18.50 – 18.55	Laporan Ketua Pelaksana	Sdr. Arie Miftah Budiman	





6	18.55 – 19.55	Materi : "Mengoptimalkan Kinerja dan Kehandalan Sistem Terdistribusi: Manajemen Beban, Redundansi, dan Skalabilitas."	Narasumber : Sdr. Muhammad Iqbal Awaluddin, A.Md.Kom	
7	19.55 - 20.00	Diskusi dan Tanya Jawab	Moderator	
8	20.00 - 20.10	Penutupan	Panitia	







