



SHOOTING STAR

TAKE AIM WITH PATIENCE
AND
ENJOY THE GAME



ONE DESIGN DOCUMENT

GAME TITLE

Shooting Star

GAME PLATFORM

Windows



TARGET AUDIENCE

E - Everyone (6+)

THEME

Solar System

GAME OVERVIEW

เราจะได้รับบทเป็นเครื่องจักรทำลายล้างที่จะไล่ทำลาย
ล้างดาวเคราะห์ในระบบสุริยะ โดยเกมนี้ได้รับแรงบันดาลใจ
ในการสร้างจากเกมแนว Puzzle Bubble (หรือ เกมยิงไข
โดโนเสาร์ ในสมัยวัยเยาว์)

UNIQUE SELLING POINT

- ดีไซน์ของดาวเคราะห์ 6 ดวงที่มากด้วยสีสัน
- เพลงประกอบตัวเกมที่ให้กลิ่นอายของ Retro Arcade

RELATED PRODUCT

- Puzzle Bobble by Taito Cooperation (1994)
- Dynamitel by PopCap Game (2002)
- Dynamitel deluxes by PopCap Game (2006)