

Esitutkimus

Projekti – PR!SM

Linnero Otto Tuomas Petteri

Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| VERSIO | PÄIVÄMÄÄRÄ | MUUTOSPERUSTE | TEKIJÄ |
| 1.0 | 17.1.2019 | Commit | Petteri Linnero |

Jakelu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEKIJÄ | TULOSTETTU | JAKELU |
| PETTERI LINNERO | - | - |

Contents

[1. Tuoteidea 3](#_Toc535442856)

[1.1 Tuotteen tausta ja hyödyt 3](#_Toc535442857)

[1.2 Tehtävä ja Rajaukset 3](#_Toc535442858)

[2. Projektin Organisointi 3](#_Toc535442859)

[3. Havaitut ongelmat ja riskit 3](#_Toc535442860)

[3.1.1 Toimintakyky 3](#_Toc535442861)

[3.1.2 Ammattitaito ja ajankäyttö 3](#_Toc535442862)

[3.1.3 Odotukset 3](#_Toc535442863)

[3.2 Ongelmista toipuminen 3](#_Toc535442864)

[4. Tavoitteet ja vaatimukset 3](#_Toc535442865)

[4.1 Toiminnalliset vaatimukset 3](#_Toc535442866)

[4.2 Ei-toiminnalliset vaatimukset 4](#_Toc535442867)

[5. Kustannukset 4](#_Toc535442868)

[5.1 Arvioitu ajankäyttö 4](#_Toc535442869)

[5.2 Arvioitu tuntihinta 4](#_Toc535442870)

[6. Aikataulu 4](#_Toc535442871)

[7. Toteutusvälineet 4](#_Toc535442872)

# Tuoteidea

## Tuotteen tausta ja hyödyt

TREDU haluaa tarjota opiskelijoille, jotka ovat innokkaita ja kiinnostuneita E-Urheilusta valinnaisen kurssin, jossa avustetaan saavuttamaan ammattilaispelaajan kyvyt. Kurssilla ei keskitytä pelkästään pelaamiseen ja siihen liittyviin aspekteihin, mutta myös normaalin elämän tasapainottamiseen tämän kanssa.

Kurssia tukemaan tarvitaan ohjelmisto joka auttaa muun muassa monitoroimaan käyttäjän unta, syömistä ja harjoittelun määrää. Tämän datasetin ansiosta, voidaan oppilasta avustaa tähtäämään tehokkaampaan ja parempaan elämäntyyliin, sekä auttaa tasapainottamaan arjen haasteet, videopelien kanssa.

## Tehtävä ja Rajaukset

Tehtävä on laatia järjestelmä joka sisältää kaikki vaaditut ominaisuudet, aina unen määrän tarkkailusta, mielialan seuraamiseen. Kaikki järjestelmän terveyteen liittyvä data perustuu käyttäjän omiin kirjauksiin.

# Projektin Organisointi

Petteri Linnero vastaa yksin projektista ja sen ohjauksesta. Petteri ei todellisuudessa tiedä mitä hän tekee, mutta monesti saa hommat silti hoidettua.

# Havaitut ongelmat ja riskit

## Toimintakyky

Projektissa on osana vain yksi henkilö. Mikäli Petteri Linnero sairastuu, jää projekti tauolle.

Tämän estämiseksi, Petteri Linnero ei sairastu.

## Ammattitaito ja ajankäyttö

Petteri Linnero on toteuttanut vastaavia projekteja aikaisemmin. Ongelmia syntyy vain jos hän menettää työkykynsä. Tämä vältetään sillä, että hän ei sairastu/kuole/loukkaannu.

## Odotukset

Ainoat odotukset tulivat ominaisuuksien puolelle. Ulkoasu vapaa, käytännöt vapaat. Projektissa edetään palaveri pohjalta ja mahdollisilla sähköpostikeskusteluilla.

## Ongelmista toipuminen

Mikäli ongelmia syntyy, niistä toivutaan protokollan mukaisesti. Mahdollisista ongelmista tiedotetaan sähköpostilla ja mahdolliset viivästykset tiedotetaan.

# Tavoitteet ja vaatimukset

## Toiminnalliset vaatimukset

Järjestelmän tulee tarjota työkalut monitoroida käyttäjien hyvinvointia ja harjoittelun määrää. Hyvinvointiin sisältyy niin fyysinen, kuin mentaalinen hyvinvointi.

Järjestelmässä olisi mahdollista luoda tiimejä, joille omia harjoituskalentereita. Koko järjestelmän on tarkoitus toimia normaalissa web ympäristössä, niin tietokoneella kuin mobiili laitteilla. Jatko kehittely mahdollinen.

## Ei-toiminnalliset vaatimukset

Järjestelmän täytyy latautua oikein mobiililaitteilla. Sen täytyy olla selvä, mutta moderni. Visuaaliselle ilmeelle ei esitetty toiveita, improvisaatiota havaittavissa lähitulevaisuudessa.

# Kustannukset

## Arvioitu ajankäyttö

Nykyisellä informaatiolla ja mahdollisilla muutoksilla, on arvioitu tuntimäärä 50 tuntia.

## Arvioitu tuntihinta

Standardin mukainen taksa. Tuntikustannus on noin 40€ eli projektin hinnaksi tulee 2000€

# Aikataulu

Projektin alkamisajankohtaa ei ole määritelty.

# Toteutusvälineet

Projektin kehitysympäristönä tulee toimimaan Truudeli webhotelli ja Petteri Linneron henkilökohtainen palvelinyksikkö Phalanx.

# Liitteet

## Mockup etusivusta

