

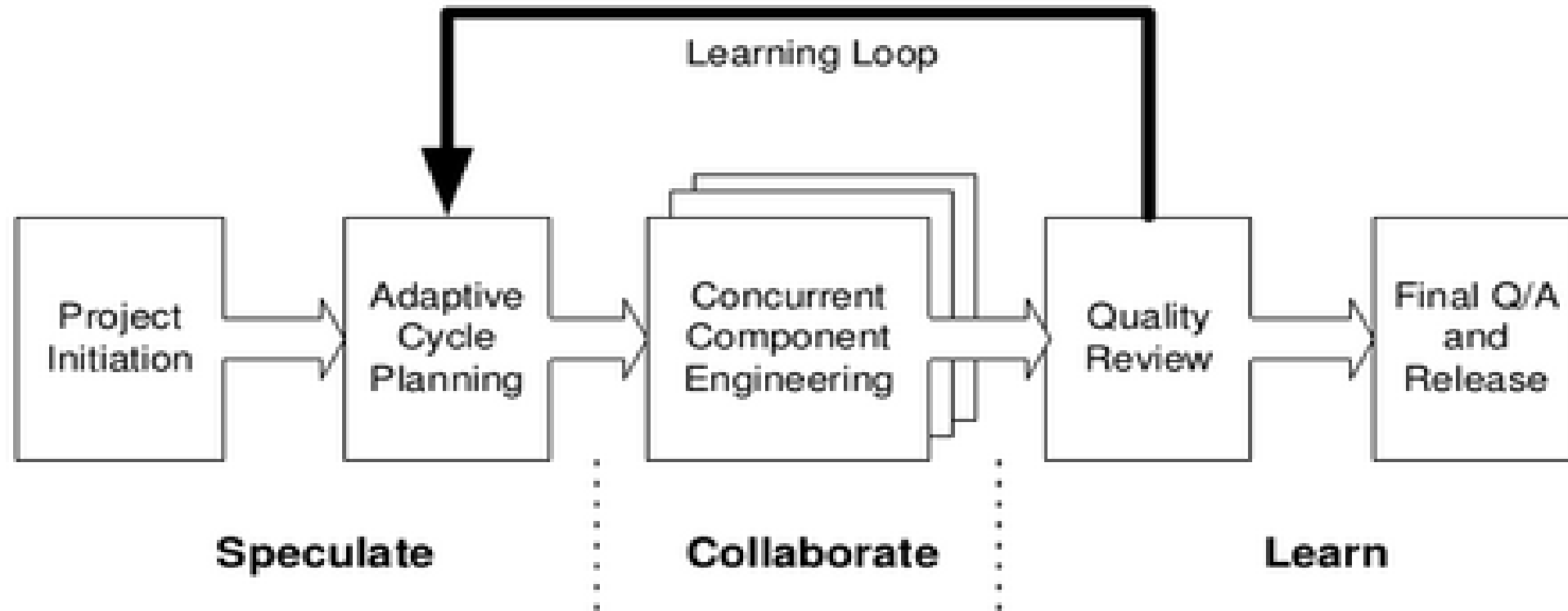
# Adaptive Software Development

By Petteri Linnero, Eemeli Nahkola, Toni Simoska

# Lähtökohta

- **ASD** luotiin **Rapid Application Developmentin** ja **Complex Adaptive Systemsin** pohjalta.
- Ideana oli luoda systeemi, jonka pohjana olisi jatkuva tilanteisiin ja olosuhteisiin sopeutuminen.
- **ASD** rakennettiin kolmen "cyclin" perusteella, Spekulaatio (Speculate), Yhteistyö (Collaboration) ja Oppiminen (Learning) (kts. Figure 1)

# Figure 1



# Elinkaari - Spekulaatio

- Spekulaatiossa selvitetään mitä asiakas haluaa ja tarvitsee. Spekulaation yksi oletuksista on se, että asiakas ei tiedä mitä hän haluaa tai ei ymmärrä haluamansa haasteita.
- Kaiken sen informaation perusteella rakennetaan koko projektin aikataulutus.

# Elinkaari – Yhteistyö (Collaboration)

- Työmäärän tasapainotuksen haasteet ja työn suunnittelua.
- Projektin adaptoituminen erilaisiin tilanteisiin ja olosuhteisiin
- Delegointi
- Projektin edistäminen ja työstäminen.

# Elinkaari – Oppiminen (Learning)

- Oppimisessa tavoitellaan virheiden korjausta, designin rakentamista ja testausta.
- ASD:n yksi kulmakivi on "Do it wrong the first time", tästä muodostuu Oppiminen.
- Virheitä ei ole tarve pelätä