igti

RELATÓRIO

PROJETO APLICADO

Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação Relatório do Projeto Aplicado

Disponibilização de dados analíticos e recomendações para clientes no Varejo E-commerce

Gabriel Lima Novais

Orientador(a):

Murillo Barbosa

14/01/23





GABRIEL LIMA NOVAIS

INSTITUTO DE GESTÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO RELATÓRIO DO PROJETO APLICADO

Disponibilização de dados analíticos e recomendações para clientes no Varejo E-commerce

Relatório de Projeto Aplicado desenvolvido para fins de conclusão do curso MBA em Engenharia de Dados.

Orientador (a): Murillo Barbosa

Niterói 14/01/23



Sumário

1. CANVAS do Projeto Aplicado	4
1.1 Desafio	5
1.1.1 Análise de Contexto	5
1.1.2 Personas	9
1.1.3 Benefícios e Justificativas	12
1.1.4 Hipóteses	14
1.2 Solução	17
1.2.1 Objetivo SMART	17
1.2.2 Premissas e Restrições	18
1.2.3 Backlog de Produto	21
2. Área de Experimentação	24
2.1 Sprint 1	24
2.1.1 Solução	24
 Evidência do planejamento: 	24
 Evidência da execução de cada requisito: 	27
 Evidência dos resultados: 	32
2.1.2 Experiências vivenciadas	34
2.2 Sprint 2	35
2.2.1 Solução	35
 Evidência do planejamento: 	35
 Evidência da execução de cada requisito: 	38
 Evidência dos resultados: 	45
2.2.2 Experiências vivenciadas	47
2.3 Sprint 3	48
2.3.1 Solução	48
 Evidência do planejamento: 	48
 Evidência da execução de cada requisito: 	48
Evidência dos resultados:	48
2.3.2 Experiências vivenciadas	48
3. Considerações Finais	49
3.1 Resultados	49
3.2 Contribuições	49
3.3 Próximos passos	49



1. CANVAS do Projeto Aplicado

Segue a Figura 01 conceitual canvas do projeto aplicado, que representa todas as etapas do projeto.



Figura 01 - Canvas do Projeto Aplicado



1.1 Desafio

1.1.1 Análise de Contexto

O varejo, principalmente em países em desenvolvimento como o Brasil, é de suma importância, por ser uma fonte provedora de empregos. No Brasil corresponde cerca de 47,4% do PIB, apresentando um crescimento expressivo e sempre está na mira de empreendedores em busca de oportunidades.

O setor consiste no processo de compra de produtos em quantidades relativamente grande dos produtores atacadistas e outros fornecedores e posteriormente vendidos em quantidades menores ao consumidor final. Além disso, pode ser considerado como atividade responsável por providenciar mercadorias e serviços desejados pelos consumidores.

O varejo é definido, segundo Philip Kotler como método comercial que engloba todas as atividades relativas à venda direta de produtos ou serviços ao consumidor final. No entanto, Parente (2000), conceitua o varejo como todas as atividades que englobam o processo de venda de produtos e serviços para atender a uma necessidade pessoal do consumidor final. Las Casas (2004, p. 17) cita uma definição de varejo de acordo a American Marketing Association, onde considera o varejo como "uma unidade de negócio que compra mercadorias de fabricantes, atacadistas e outros distribuidores e vende diretamente a consumidores finais e eventualmente aos outros consumidores".

Então qualquer empresa que forneça um produto ou serviço para o consumidor final está praticando varejo. O comércio varejista conta com processos sistematizados, a fim de atender bem às demandas dos clientes. É importante apresentar uma cadeia de suprimentos bem definida para corresponder às necessidades do mercado e demonstrar competitividade. O comércio varejista vem assumindo uma importância crescente no panorama empresarial do Brasil e do mundo.

À medida que as empresas varejistas se expandem, passam a adotar tecnologias avançadas de informação e de gestão e desempenham papel cada



vez mais importante na modernização do sistema de distribuição e da economia brasileira. Para que o setor seja bem-sucedido, é preciso estar alerta e pronto para se adaptar aos desafios de mercado.

A tecnologia da informação desempenha papel primordial nesse processo de evolução, visto que o comércio virtual (e-commerce) é a grande tendência do setor de varejo. O varejo online fornece ao consumidor informações, agilidade na entrega e apresenta descontos atraentes. Não apenas a tecnologia servirá como meio que possibilita a realização da venda, através das plataformas digitais, mas como uma forma essencial de permitir análises de planejamento estratégico, marketing, performance e muitas outras de acentuada importância para tomadas de decisão.

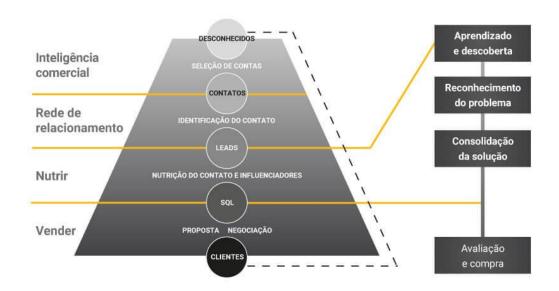


Figura 02 - Account Based Marketing

Fonte: https://layerup.com.br/account-based-marketing/

Segundo afirma a Associação Brasileira de Comércio Eletrônico, as vendas online correspondem a 11,6% do setor varejista do país. Contudo, toda esta evolução causa um impacto no comportamento do consumidor.

A tendência do consumidor moderno é ser mais exigente, mais direcionado por questões de tempo, mais necessitado de informação e



altamente individualista. Ações que visam a construção de um ambiente de vendas mais personalizado e com um conforto maior para o consumidor, garantem elevação de rentabilidade ao negócio.



Figura 03 - Modelo de Matriz CSD

Dessa forma, após elucidação do contexto e da exposição do problema, é possível defender cada vez mais o uso intensivo de dados. A necessidade de se construir maneiras mais eficientes de garantir uma experiência do usuário, ao mesmo tempo que se permite um ferramental adequado para acompanhar a performance das vendas, preços e visitas do site e dos desdobramentos de tais monitorias, se baseiam quase que completamente nessa hipótese.

Para estruturar as idéias mencionadas foram realizadas a matriz e a observação contida na Figura 03 acima. Adicionalmente, para realizar a análise do contexto do problema, foi utilizado o canvas abaixo, contido na Figura 04.





Figura 04 - Análise do Contexto do problema



1.1.2 Personas

No desenvolvimento de uma solução, um comum exercício que busca identificar o perfil daqueles que serão os usuários é a criação de personas, não necessariamente representando alguém do público alvo que saiba tudo do negócio em questão. Especificamente para este projeto, foram utilizadas as informações detalhadas nas seções anteriores para criar 3 perfis de personas. Esses perfis são de duas "pontas" completamente distintas do negócio em questão.

Enquanto a primeira e a segunda persona que são funcionários da empresa, do local onde a solução será empreendida, sendo os dois analistas de áreas diferentes, a terceira persona representa o consumidor final dos serviços apresentados. De forma resumida, listam-se essas personas:

- Analistas de BI e de Marketing dentro da empresa, na qual a solução será utilizada como um guia para tomada de decisão.
- Clientes, consumidores dos produtos vendidos pelo e-commerce, que desfrutarão de uma experiência personalizada de compra na plataforma.

Persona 1

Nome: Pedro

Idade: 30 anos

Profissão: Analista de BI

Características comportamentais: Pedro é engenheiro de produção e possui uma formação mais analítica. Possui um perfil bem pragmático, gosta de resolver problemas gerando formas de solução que funcionem no dia a dia, não precisando recorrer a complexidades desnecessárias. Ele precisa de dados para acompanhar de maneira mais eficiente as métricas de vendas e visitas da empresa e entender como esses indicadores refletem o valor gerado para companhia. Ele deseja rapidez e facilidade para gerar os reports e visualizações de dados para garantir tomadas de decisões mais concretas sobre preços e atingimento de metas.



Persona 2

Nome: Maria

Idade: 28 anos

Profissão: Analista de Marketing

Características comportamentais: Maria é formada em administração e possui pós-graduação em marketing digital. Ela possui um perfil mais criativo, com boas análises sobre tendências de mercado e conhecimentos sobre ações de marketing e segmentação de audiências, o que lhe confere resultados bons nas suas campanhas de marketing. Ela possui uma dificuldade de entender como melhorar os produtos recomendados para seus clientes e como segmentá-los para melhorar suas campanhas de push (envio de mensagens e acionamento de clientes).

Persona 3

Nome: Sérgio

Idade: 54 anos

Profissão: Carpinteiro

Características comportamentais: Sérgio possui curso técnico em carpintaria, e no seu negócio, prioriza pela qualidade do acabamento dos seus móveis. Entretanto precisa de ferramentas e outros insumos. Como possui muitas demandas, não pode perder tempo procurando esses recursos e para isso realiza compras online. Além disso, gosta de pescar e fazer trilhas, como forma de lazer, e compra todas as suas iscas e materiais pela internet. Se ele tiver o que precisa e gosta, em um só lugar, com certeza compraria e otimizaria seu tempo tão valioso.

As personas listadas foram construídas após feito o mapa da empatia mostrado na Figura 05. Note que nesse mapa as dores mostradas são compartilhadas pelas 3 personas e a solução a ser proposta visa sanar essa dor. De modo que, é criada a seguinte relação lógica: Uma vez disponibilizado dados para consulta sobre indicadores e métricas de avaliação do negócio e ao mesmo tempo recomendações de produtos, os usuários terão uma experiência personalizada de consumo, aumentando a rentabilização que poderá ser



acompanhada nos dados da outra tabela, permitindo que os analistas tomem decisões estratégicas para aproveitar não apenas essa nova maneira de exposição de conteúdo ou de seleção de portfólio de produtos a serem vendidos, como aperfeiçoar as campanhas de marketing e melhor interpretar as audiências e seus perfis.



Figura 05 - Mapa de Empatia



1.1.3 Benefícios e Justificativas

Conforme apresentado nas seções anteriores, o problema está bem delineado, ou seja, conforme o comércio varejista se expandiu em especial por conta de fatores externos, como a pandemia e evolução tecnológica, o volume de dados, produtos e serviços se expandiram também. Para que seja possível melhorar o acompanhamento e availação de métricas e operações com a finalidade de proporcionar tomadas de decisões assertivas, é necessário intensificar o uso de tecnologias relacionadas a big data, processamento e armazenamento de dados em cloud e afins.

O objetivo do projeto é o de proporcionar o tratamento de dados, armazenamento de dados processados e disponibilização de dados para duas finalidades distintas: uma focada nas análises de suporte de tomada de decisão, e outra com a finalidade de melhorar a personalização da experiência do usuário.

Os benefícios auferidos dessa empreitada podem ser observados nas facilidades de obtenção de dados, que estarão disponibilizados em formato de tabela SQL, contendo métricas de avaliação, que inclusive dada a natureza da infraestrutura aplicada, permite expansão de funcionalidades e adição de colunas. Além desses benefícios, existirão dados também disponibilizados em bases que permitem consultas em SQL, que fornecem a reelações de recomendações de produtos e usuários que facilitarão o uso de vitrines, ações de acionamento de clientes, segmentação de audiências e outras finalidades (inclusive mensuradas pelos dados da outra tabela)

O Blue print (Figura 06), divide a experiência em ação, funcionalidade, interação e mensagem. Deve-se entender a ação da persona ao buscar uma solução da sua dor. Para cada ação, a persona verá funcionalidades para as soluções possíveis, como interagir com as possíveis soluções e qual mensagem ela absorve durante aquela ação.





Figura 06 - Blueprint

A ferramenta da proposição de valor (Figura 07) detalha como que a persona enxerga o valor na solução a ser desenvolvida diante das dores que enfrenta. A reflexão de como a persona irá extrair valor ajuda a tornar a proposta mais objetiva. Como resultado, obteve-se que a solução mais adequada está direcionada em fornecer uma fonte de dados que auxilia a tomada de decisão.

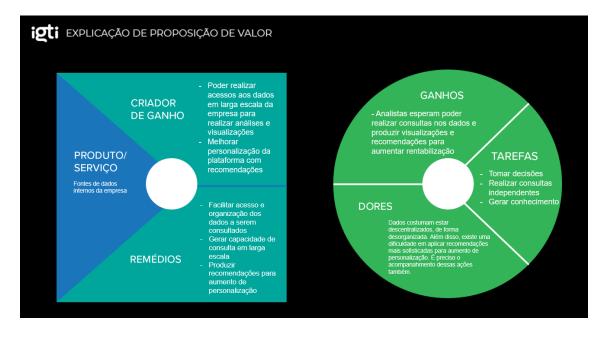


Figura 07 - Explicação de Proposição de Valor



As hipóteses seguem expostas na Figura 08, nela as observações feitas pelas personas em uma coluna e na coluna ao lado as hipóteses criadas para desenvolver o produto. Com essa informação foi possível estabelecer especificações mais direcionadas e detalhadas que eventualmente serão consideradas no processo macro de desenvolvimento do projeto.



Figura 08 - Matriz de observações para hipóteses

Verifica-se que as observações da matriz de observações para hipóteses direcionam o projeto na busca por formas de auxiliar tomada de decisões de negócios por meio de dados e as tecnologias associadas ao uso intesivo de dados.

Para elucidar as ideias que originaram a solução do projeto final usou-se um método de priorização de ideias. A matriz de priorização de idieas trata-se de uma ferramenta simples na qual costuma-se inserir as ideias validadas na vertical e os critérios de avaliação (de acordo com as principais necessidades identificadas) na horizontal.



Uma vez construída a matriz, a análise indica a ideia mais provável de sucesso e que poderá trazer maior resultado efetivo para o projeto. Dessa maneira ela serve para fornecer uma melhor visão das ideias e apoiar o processo de tomada de decisão. As pontuações atribuídas na matriz estão de acordo com a tabela na Figura 09 abaixo.

Escala	B - Benefícios	A - Abrangência	S - Satisfação	I - Investimentos	C - Cliente	O - Operacionalidade
5	De vital	Total	Muito grande	Pouquíssimo	Nenhum impacto	Muito fácil
	importância	(de 70 a 100%)		investimento		
4	Significativo Muito grande (de 40 a 70%)	Muito grande	Grande	Algum	Impacto pequeno	Fácil
		(de 40 a 70%)		investimento		
3	Raznável	Razoável	Média	Médio	Médio impacto	Média facilidade
		(de 20 a 40%)		investimento		
2	Poucos	Pequena	Pequena	Alto investimento	Immaeta granda	Difícil
	benefícios	(de 5 a 20%)		Pequena	Aito investimento	Impacto grande
1	Algum	Muito negueno	Quase não é	Altíssimo	Impacto muito	Muito diffail
	benefício	Muito pequena no	notada	investimento	grande no cliente	Muito difícil

Figura 09 - Matriz da priorização de ideias.

Fonte: Apostila do MBA em Egenharia de Dados IGTI.

Usou-se a classificação conhecida como BASICO para se fazer a priorização de ideias. A sigla nos remete aos seguintes pontos, que devem ser pontuados:

- B (Benefícios): quais são os benefícios para a organização caso a solução seja adotada?
- A (Abrangência): quantas pessoas (clientes internos e externos) serão beneficiadas com essa decisão?
- S (Satisfação): qual é a satisfação das pessoas com a solução a ser adotada?
- I (Investimento): qual será o investimento necessário para a aplicação da solução?
- C (Cliente): Qual o impacto que o cliente sofrerá com a mudança?
- O (Operações): O quão complexa é a implantação da solução?



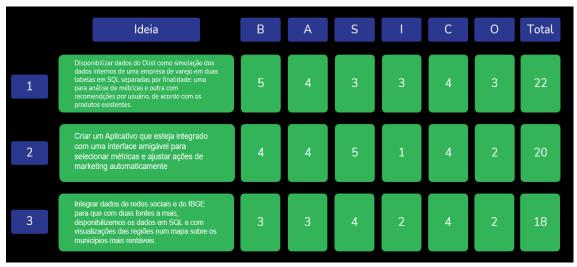


Figura 10 - Matriz da priorização de ideias.

Antes para desenvolver as ideias da matriz acima na Figura 10, foi realizado um Brainstorm levantando os aspectos que envolvem a solução final, algumas de suas características e as fontes de informação. A Figura 11 mostra um conjunto de ideias separadas por finalidade e contexto. Nessa etapa considera-se que soluções coletivas trazem resultados melhores e mais criativos do que ações individuais e isoladas.

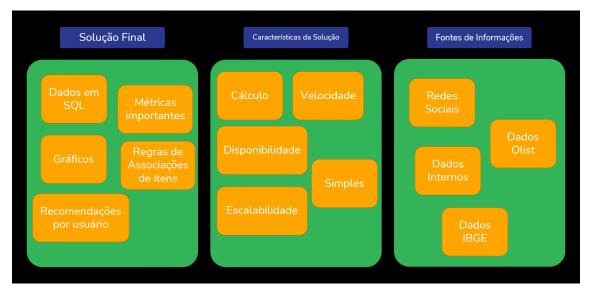


Figura 11 - Brainstorm



1.2 Solução

1.2.1 Objetivo SMART

"Objetivou-se fornecer dados tratados e com valor adicionado que possa estar acessível por um DataWarehouse disponível em um serviço de Cloud permitindo extrair análises de duas naturezas distintas.

A primeira natureza é um acompanhamento das métricas de desempenho do negócio. E a segunda é disponibilizar para clientes do Varejo E-commerce recomendações personalizadas. O usuário terá acesso a pelo menos uma plataforma para dar entrada a rotinas SQL para extrair informação dos dados. A maior parte da infraestrutura será construída em forma de código e estará em nuvem. O projeto deve ser concluído até Março de 2023."



1.2.2 Premissas e Restrições

As premissas e restrições do projeto são importantes, uma vez que conhecendo os impactos gerados caso algo ocorra fora do esperado é possível buscar ações efetivas para mitigar os riscos. Dessa forma criou-se uma Matriz de Riscos, conforme apresentado na Figura 11. Os riscos identificados são os seguintes:

- Preços, quantidades vendidas e visitas difíceis de agrupar: significa dados muito separados e dispersos. Os dados que devem idealmente ser utilizados são dados internos, mas para fins de generalização da solução optou-se por utilizar dados do Olist que representam com louvor os dados comumente encontrados nas empresas de varejo e-commerce. O impacto postencial seria a redução de velocidade de consulta.
- Volume muito grande de produtos: significa que caso haja uma variedade muito grande de produtos, diversidade de portfólio elevada, os modelos que calculam as regras de associação entre os dados de compra ou visitas tendem a apresentar resultados de qualidade não tão bons.
- Custo elevado de infraestrutura: refere-se ao custo total necessário para conseguir implementar a solução na cloud da AWS. Esse fator de custo se torna um risco em especial pela necessidade de processamento computacional pelos clusters kuberenetes que utilizam máquinas EC2.
 Uma boa medida preventida adotada seria a utilização de máquinas spot ao invés de máquina on demand.





Figura 11 - Matriz de Risco

A arquitetura construída para a solução, destaca-se na Figura 12 abaixo. Nela pode-se verificar que os dados serão distribuídos em 3 buckets no S3: um para ingestão, outro para processamento e outro para consumo.

Dessa forma a estrutura de processamento formada pelo cluster Kebernetes consegue organizar os inputs e outputs e garante a transferência desses dados de maneira rápida e fácil através do AWS Glue Crawler para o serviço de DataWarehouse da AWS, o Athena, local onde os analistas poderão realizar as consultas necessárias e eventuais diligências de ações para rentabilização.

A forma de construção da parte de buckets e serviços do Glue Crawler serão efetivadas por meio de estratégia IaC, conforme ferramental do Terraform. Todos os códigos, comandos, arquivos e instruções necessárias serão disponibilizadas no GitHub, conforme boas práticas de versionamento, no link a seguir: https://github.com/NovaisGabriel/MBA_project



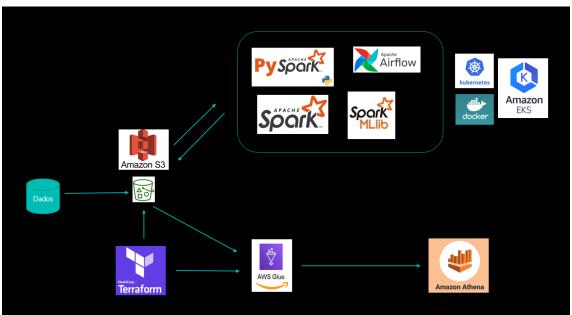


Figura 12 - Arquitetura na AWS



1.2.3 Backlog de Produto

O backlog compreende uma lista com todas as tarefas a serem desenvolvidas. As tarefas são mensuradas com prioridades, indivíduos que executarão a tarefa e instruções específicas dos requisitos necessários para que ela seja entendida como concluída. No backlog desse projeto, primeiramente, foram listados os requisitos, e conforme na Figuira 13, são descritos como cada requisito será coberto ao longo dos sprints.

Na sprint 3, com sua conclusão, espera-se que a solução companha um MVP, que esteja pronto e possa ser usada pelos usuários definidos. Alguns exemplos e testes serão executados para direcionar e simular a maneira como as personas do projeto extrairão o valor da solução.

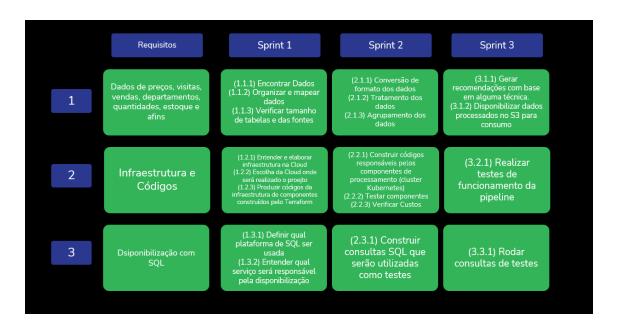


Figura 13 - Requisitos separados por sprints



A materialização do backlog descrito na Figura 13 foi registrado em ferramenta de planejamento Trello ¹. As atividades delineadas na figura acima foram organizadas nos quadros do Trello, descritos como na Figura 14. Conforme forem executadas as tarefas em andamento das Sprints do projeto, as atividades destacadas do backlog serão dadas como concluídas.

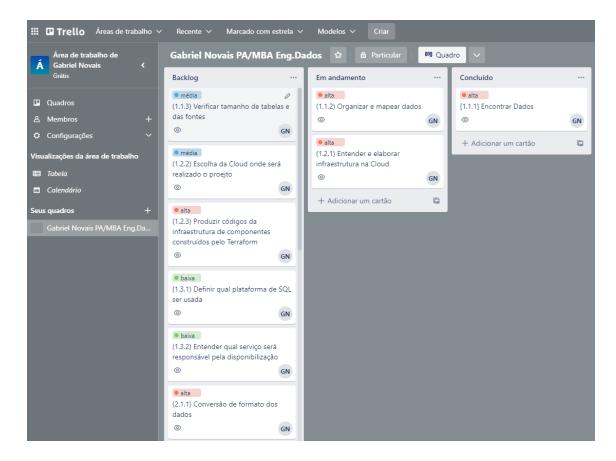


Figura 14 - Sprints, tarefas e tags no Trello

As tarefas estão numeradas conforme código, descrevendo, primeiro a Sprint, depois o requisito e terceiro a etapa. Elas são as que se seguem:

- 1.1.1) Encontrar Dados
- 1.1.2) Organizar e mapear dados
- 1.1.3) Verificar tamanho de tabelas e das fontes

¹ https://trello.com/b/U8By4GoR/gabriel-novais-pa-mba-engdados



- 1.2.1) Entender e elaborar infraestrutura na Cloud
- 1.2.2) Escolha da Cloud onde será realizado o projeto
- 1.2.3) Produzir códigos da infraestrutura de componentes construídos pelo Terraform
- 1.3.1) Definir qual plataforma de SQL ser usada
- 1.3.2) Entender qual serviço será responsável pela disponibilização
- 2.1.1) Conversão de formato dos dados
- 2.1.2) Tratamento dos dados
- 2.1.3) Agrupamento dos dados
- 2.2.1) Construir códigos responsáveis pelos componentes de processamento (cluster Kubernetes)
- 2.2.2) Testar componentes
- 2.2.3) Verificar Custos
- 2.3.1) Construir consultas SQL que serão utilizadas como testes
- 3.1.1) Gerar recomendações com base em alguma técnica.
- 3.1.2) Disponibilizar dados processados no S3 para consumo
- 3.2.1) Realizar testes de funcionamento da pipeline
- 3.3.1) Rodar consultas de testes



2. Área de Experimentação

A seção a seguir possui o objetivo de apresentar as evidências do planejamento dos requisitos selecionados do Backlog de Produto, além de mostrar a maneira como eles foram desenvolvidos e registrar os resultados alcançados. Dessa maneira é importante expor a execução e a validação dos experimentos relacionados ao desenvolvimento da solução, testando o caminho certo ou se algo precisa ser pivotado.

2.1 Sprint 1

A primeira Sprint do projeto possui como principal objetivo delinear as arquiteturas e infraestrutura necessárias, além de procurar entender e elencar os objetos necessários para as atividades descritas na Sprint 2. Os dados utilizados devem também ser procurados e encontrados para a sua eventual utilização.

2.1.1 Solução

Após a elucidação dos objetivos descritos para a Sprint 1, será realizado um conjunto de evidências e descrições mais específicas das tarefas realizadas ou em progresso dessa Sprint.

• Evidência do planejamento:

1.1.1) Encontrar Dados:

Procurar dados que possuam informações sobre e-commerce que possam simular um ambiente típico enfrentado pelas empresas varejistas.

1.1.2) Organizar e mapear dados:

Entender através de um olhar mais aprofundado sobre os dados, as suas relações e dependências e mapear essas ligações.



1.1.3) Verificar tamanho de tabelas e das fontes:

No caso verificar aspectos mais quantitativos e menos qualitativos sobre a base de dados, entendendo qual seria o tamanho deles e quais tipos de dados existem naquela base.

1.2.1) Entender e elaborar infraestrutura na Cloud:

Desenhar e pensar no tipo de arquitetura que seria ideal para resolver o problema escolhido. Entender quais produtos podem auxiliar no fluxo da solução.

1.2.2) Escolha da Cloud onde será realizado o projeto:

Etapa muito relacionada à tarefa 1.2.1, pois a escolha da Cloud está muito relacionada aos tipos de produtos que serão utilizados e como eles facilitam o desenvolvimento e produção da solução.

1.2.3) Produzir códigos da infraestrutura de componentes construídos pelo Terraform:

Produzir as etapas inciais da solução em código Terraform para providenciar os serviços básicos relacionados à solução construída.

1.3.1) Definir qual plataforma de SQL ser usada:

Etapa muito ligada aos pontos 1.2.1 e 1.2.2, nos quais definem os serviços e cloud utilizada. Nessa etapa o que se procura é definir qual o local e o serviço para que os dados possam ficar eventualmente disponíveis para consulta SQL.

1.3.2) Entender qual serviço será responsável pela disponibilização:

Etapa dedicada para entender o funcionamento da plataforma escolhida no ponto 1.3.1, no qual o que se procura é entender como ela facilita a consulta e como pode ser utilizada por analistas.

Para mostrar o progresso da Sprint segue a Figura 15 do Trello sobre o palnejamento realizado.



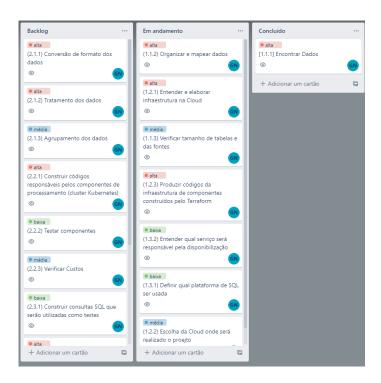


Figura 15 - Progresso da Sprint no Trello.

Após realização dos pontos destacados acima pode-se colocar cada card na coluna da direita, coluna destinada às tarefas concluídas, conofrme observado na Figura 16.



Figura 16 - Tarefas da Sprint 1 concluídas.



Evidência da execução de cada requisito:

Após a descrição do planejamento e dos itens é possível destacar as evidências dos requisitos realizados.

1.1.1) Encontrar Dados

Procurar dados que possuam informações sobre e-commerce que possam simular um ambiente típico enfrentado pelas empresas varejistas. No caso do projeto foi escolhido dados disponíveis publicamente do Olist. Na Figura 17 é possível observar a fonte de download dos dados citados.

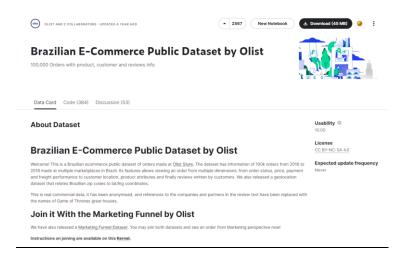


Figura 17 - Página de Download dos dados

Link da fonte de dados:

https://www.kaggle.com/datasets/olistbr/brazilian-ecommerce

1.1.2) Organizar e mapear os dados

O objetivo nesta etapa é entender através de um olhar mais aprofundado sobre os dados, as suas relações e dependências e mapear essas ligações. Com existem diversas tabelas é possível que apenas algumas sejam utilizadas. Na Figura 18 é possível verificar aas relações que existem entre as tabelas.



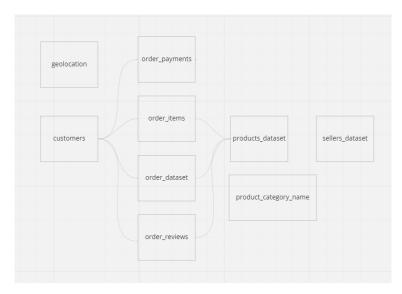


Figura 18 - Relação entre as tabelas

1.1.3) Verificar tamanho de tabelas e das fontes

Nesta etapa o objetivo foi verificar aspectos mais quantitativos e menos qualitativos sobre a base de dados, entendendo qual seria o tamanho deles e quais tipos de dados existem naquela base. Para isso construiu-se o código em python para analisar formatos e tamanhos. Um exemplo de análise pode ser verificada na Figura 19.



Figura 19 - Exempo de tamanhos e qualidade dos dados



1.2.2) Escolha da Cloud onde será realizado o projeto

A cloud escolhida pode ser ilustrada na Figura 20, no caso a AWS, com alguns de seus principais produtos e a tela home de entrada na conta dessa cloud. Nesta etapa o importante foi entender quais produtos podem auxiliar no fluxo da solução.



Figura 20 - Home da cloud AWS

1.2.1) Entender e elaborar infraestrutura na Cloud

Nesta etapa o importante foi desenhar e pensar no tipo de arquitetura que seria ideal para resolver o problema escolhido. Etapa muito relacionada à tarefa 1.2.2, pois a escolha da Cloud está muito relacionada aos tipos de produtos que serão utilizados e como eles facilitam o desenvolvimento e produção da solução. Na Figura 21 é possível verificar o desenho da arquitetura elaborado.

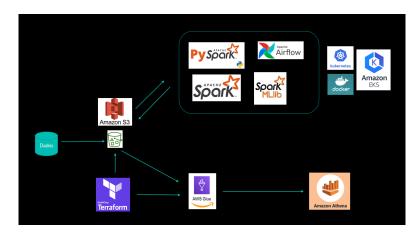


Figura 21 - Arquitetura da solução



1.3.1) Definir qual plataforma de SQL ser usada

Nessa etapa o que se procura é definir qual o local e o serviço para que os dados possam ficar eventualmente disponíveis para consulta SQL. A escolha dessa estrutura na cloud ocorreu pois a mesma possui imenso destaque devido suas funcionalidades e possibilidades de elaboração de consultas. Na Figura 22 é possível verificar a home desse serviço na cloud.

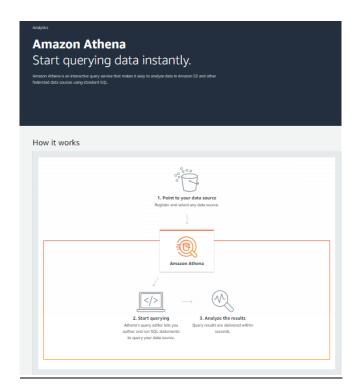


Figura 22 - Home do serviço de consulta (Athena)

1.3.2) Entender qual serviço será responsável pela disponibilização

Etapa dedicada para entender o funcionamento da plataforma escolhida no ponto 1.3.1, no qual o que se procura é entender como ela facilita a consulta e como pode ser utilizada por analistas. Na Figura 23 é possível verificar a documentação online disponível para o entendimento do serviço de consulta, denominado pela AWS de Athena.





Figura 23 - Documentação Athena

1.2.3) Produzir códigos da infraestrutura de componentes construídos pelo Terraform

Nesta etapa o objetivo foi o de produzir as etapas inciais da solução em código Terraform para providenciar os serviços básicos relacionados à solução construída. Os códigos necessários para construir os buckets (landing, processing e delivery), além das policies, crawlers e demais serviços necessários podem ser vistos nas imagens abaixo. Todos os códigos estão disponíveis no github. Na Figura 24 é possível verificar um exemplo de código em Terraform utilizado.

Figura 24 - Exemplo de código Terraform



Evidência dos resultados:

Através do que foi realizado nas tarefas acima, é possível verificar que os componentes e serviços desejados foram construídos com os códigos e organizações elaboradas, de forma que os resultados são evidenciados segundo as Figuras 25, 26 e 27. Na Figura 25 pode-se ver as estruturas dos buckets, divididos em zones de dados crus, processados e prontos para o consumo, traduzidos pelas palavras, respectivamente, landing, processing e delivery.

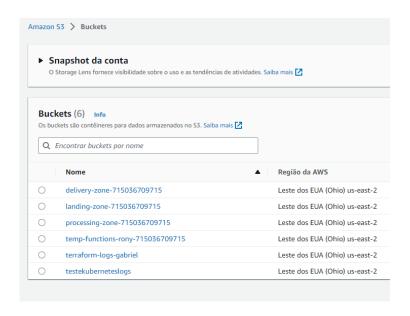


Figura 25 - Estrutura de buckets

Na Figura 26 é possível verificar a atividade dos crawlers construídos com a finalidade de coletar os dados dos buckets e possibilitar a transferência para o Athena.

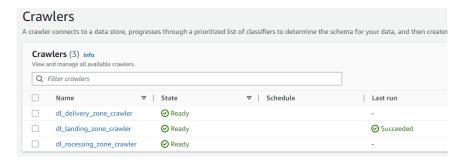


Figura 26 - Crawlers ativos



E na Figura 27 é possível observar uma query de teste no conjunto de dados da tabela costumers na landing zone, obtidos via o crawler construído anteriormente.

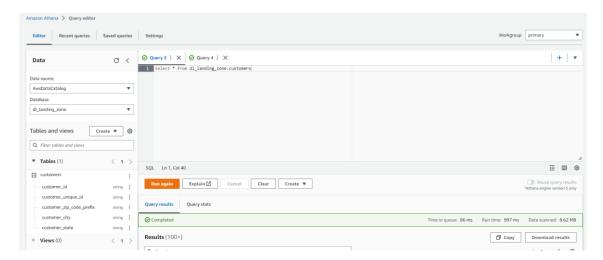


Figura 27 - Consulta de teste na landing zone



2.1.2 Experiências vivenciadas

Ao longo da Sprint, algumas tarefas possuíram um nível de dificuldade menor de forma que a conclusão dessas foi relativamente rápida, quando comparadas às tarefas mais difíceis relativas a aconstrução dos códigos de Terraform, responsáveis por disponibilizar os serviços necessários para arquitetura almejada. Existem alguns pontos a serem destacados:

- Quantidade de dados: Os dados coletados em sua maioria refletem a natureza dos dados de uma empresa de varejo e-commerce, mas apenas algumas tabelas devem ser utilizadas nesse projeto. Será interessante na próxima sprint verificar quais dessas tabelas de fato serão utilizadas.
- Qualidade de dados: Talvez valha a pena pensar se na próxima sprint pode ser válido acrescentar uma tarefa de limpeza de dados ou algo que possa garantir a qualidade dos dados em questão. Ou seja, na tarefa futura de "tratamento dos dados" talvez seja interessante dividir em fomato e limpeza.

Sobre os códigos construídos em Terraform, vale salientar que muito do que foi construído, se deve em especial pela utilização do pacote de construção de infraestrutura IaC facilitado pelo Rony. A utilização do Github no processo de disparo e construção de serviços via "actions" (yaml) failitou não só a cosntrução dos serviços como a sua destruição e consequente acompanhamento de custos do projeto. Além disso, a detecção de erros foi muito bem entendida justamente por estar bem detalhada e disponibilizada no actions do github o que aumentou a produtividade.

Outro ponto a ser destacado é o fato de que por algumas vezes o serviço, por apresentar algum erro, teve que ser desligado manualmente, o que levou certo tempo.



2.2 Sprint 2

A segunda sprint do projeto possui como principal objetivo executar a maior parte dos códigos relacionados à elaboração dos serviços de processamento e análise dos dados. Para isso, foi necessário criar todos os códigos relacionados à criação do cluster Kurbenetes, com os serviços de orquestração de códigos, análise dos clusters e do processamento distribuído via Spark para realizar a execução dos scripts em pyspark. Além das tarefas criadas para essa sprint foram adicionados alguns ajustes percebidos na asprint anterior conforme será explicado de maneira mais detalhada abaixo.

2.2.1 Solução

Após a elucidação dos objetivos descritos para a Sprint 2, será realizado um conjunto de evidências e descrições mais específicas das tarefas realizadas ou em progresso dessa Sprint.

Evidência do planejamento:

2.1.1 requisito necessário) Selecionar as tabelas para o projeto

Esta etapa foi uma necessidade observada na sprint anterior e foi acrescentada para que possa ser realizada uma seleção das tabelas que de fato serão utilizadas.

2.1.1) Conversão de formato dos dados

Etapa responsável por transformar os formatos dos dados de csv para um formato mais interessante como o parquet.

2.1.2) Tratamento dos dados

Etapa responsável por tratar os dados em termos de formato de colunas e limpeza para que possa estar pronto para as etapas posteriores de processamento. Foi adicionado um comentário que inclui o ponto de melhoria descrito na sprint 1.



2.1.3) Agrupamento dos dados

Etapa responsável por agrupar os dados das tabelas selecionadas de maneira a fazer sentido para a recomendação e disponibilidade dos dados analíticos.

2.2.1) Construir códigos responsáveis pelos componentes de processamento (cluster Kubernetes)

Etapa responsável pela cosntrução de grande parte da infraestrutura necessária para coletar, tratar e processar os dados. Serão diversos códigos elaborados nesta etapa.

2.2.2) Testar componentes

Verificar se certos componentes do cluster Kubernetes foram corretamente construídos e se estão funcionando adequadamente para o obejtivo final.

2.2.3) Verificar Custos

Avaliar os custos na página de billing da AWS e entender qual foi o maior custo no processo de construção dos recursos.

2.3.1) Construir consultas SQL que serão utilizadas como testes

Elaborar algumas consultas como forma de teste para entender se a arquitetura está entregando o necessário.



Para comprovar o progresso da Sprint 2 é possível verificar a Figura 28, onde é possível observar o Trello e os cards em andamento.



Figura 28 - Sprint 2 em progresso.

Após a realização das tarefas programadas os cards que estavam em andamento foram deslocados para a coluna de concluídas, conforme Figura 29.



Figura 29 - Sprint 2 com tarefas concluídas



• Evidência da execução de cada requisito:

2.1.1 - requisito necessário) Selecionar as tabelas para o projeto

Nesta etapa, que foi um requisito necessário percebido na execução da última sprint, o objetivo foi selecionar previamente as tabelas que de fato serão utilizadas no projeto aplicado. Para a finalidade de servir dados analíticos e recomendações, bastou-se apenas pegar 5 tabelas principais: Customers, order Payments, order Items, order Dataset e order Reviews. A ilustração da seleção pode ser visualizada na Figura 30, construída no Miro.

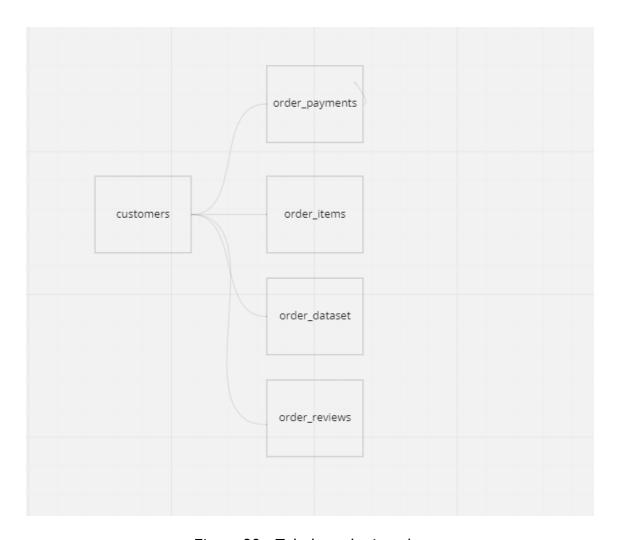


Figura 30 - Tabelas selecionadas



2.1.1) Conversão de formato dos dados

Na Figura 31 é possível constatar diversos pontos que demonstram a execução da conversão dos arquivos csv em parquet. O primeiro são os códigos em python da linha 28 até a linha 44, onde verificam-se as instruções para a conversão. Na barra lateral direita é possível também observar os quatro arquivos python e quatro arquivos yml, que serão considerados na orquestração do Airflow.

```
Ф
                                                                 dags > pyspark > dags > customer_converte_parquet.py >
         > 👩 .github
                                                                         sc = SparkContext(conf = conf).getOrCreate()
             items_converte_parquet.py
              payments_converte_parquet.py
              reviews_converte_parquet.py
                                                                                        .builder\
.appname("Customer Job")\
                                                                                        .getOrCreate()
            olist_spark_k8s_processing.py
                                                                             spark.sparkContext.setLogLevel("WARN")
             payments_converte_parquet.yaml
         > ipynb_checkpoints
                                                                                   .read
                                                                                   .format("csv")
.options(header='true', inferSchema='true', delimiter=",")
.load("s3a://dl-landing-zone/olist/clist_customers_dataset.csv")
         > a data_analysis

✓ I olist

               .write
                                                                                    .mode("overwrite")
.format("parquet")
.save("s3a://dl-processing-zone/olist/")
             create_sim_data.ipynb
                                                                              spark.stop()
```

Figura 31 - Código de transformação do formato dos dados, tabela customers



2.1.2) Tratamento dos dados

Na Figura 32 é possível verificar alguns passos posteriores ao que é apresentado na Figura 31, onde tem-se da linha 39 até 57 a limpeza e seleção de features importantes para contruir a tabela final de items. Além disso, também pode-se observar que os demais arquivos de tratamento das tabelas são vistos na barra lateral, no formato python, e abaixo destes, os arquivos yml associados.

Figura 32 - Código de tratamento dos dados, tabela de items

2.1.3) Agrupamento dos dados

Após ter sido realizado tanto a transformação do formato das tabelas quanto o tratamento delas o próximo passo natural foi a realização da agregação em uma tabela única responsável por fornecer dados tanto para as funionalidades analíticas da solução, quanto para a recomendação. Na Figura 33 é possível verificar a presença dos c´´odigos em pyspark responsáveis por agregar as tabelas e na barra lateral o aqruivo em formato yml associado.



```
| Description |
```

Figura 33 - Código para agregar as tabelas tratadas

2.2.1) Construir códigos responsáveis pelos componentes de processamento (cluster Kubernetes)

Existem duas principais evidências que podem comprovar a construção do cluster Kubernetes. Uma possível são as isntruções reunidas no arquivo único em formato sh, cujos códigos se encontram na esquerda da Figura 34. Esses códigos são responsáveis por executar comandos capazes de ordenar a disposição das máquinas EC2 ou EKS na AWS, além de todos serviços necessários. Uma boa parte é relaizada de maneira semi automática. No lado direito da mesma figura é possível verificar o Readme do repositório onde estão todos os códigos necessários aplicação do projeto aplicado (link: para https://github.com/NovaisGabriel/MBA_project). Neste Readme, estão todas instruções necessárias para reproduzir o projeto, incluindo o cluster Kurbenetes.



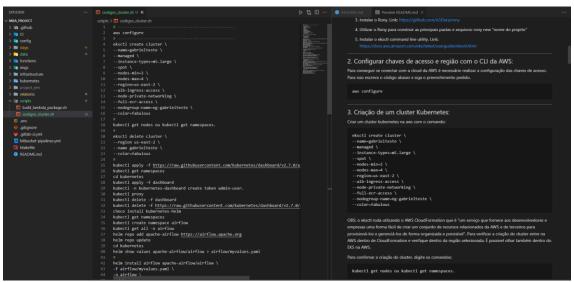


Figura 34 - Comandos para executar construção do cluster e serviços na AWS

Adicionalmente podemos ver na Figura 35, em especial na barra lateral, outros códigos relacionados aos requisitos necessários para levantar toda a estrutura que é executada conforme os comandos explicitados na Figura 34.

```
spark-batch-operator-k8s-v1beta2.yaml ×
                                                     kubernetes > spark > 😫 spark-batch-operator-k8s-v1beta2.yaml
                                                             apiVersion: "sparkoperator.k8s.io/v1beta2' kind: SparkApplication
> 👩 .github
                                                                name: pyspark-pi
namespace: processing
                                                                   - name: ivy
  emptyDir: {}
 kubernetes
                                                                  spark.jars.packages: "org.apache.hadoop-aws:2.7.3.org.apache.spark-avro_2.12:3.0.1" spark.driver.extraJavaOptions: "-Divy.cache.dir=/tmp -Divy.home=/tmp" spark.kubernetes.allocation.batch.size: "10"
     generate_fernet_key.py
      myvalues.yaml
      rolebinding_for_airflow.yaml
      🖹 rolebinding.yaml
                                                                 mode: cluster
image: "docker.io/gabrielnovais/spark-operator:v3.0.0-aws"
                                                                imagePullPolicy: Always
mainApplicationFile: s3a://testekuberneteslogs/codes/spark-operator-processing-job-batch.py
       delta-core_2.12-1.0.0.jar
       hadoop-aws-2.7.3.jar
       spark-sql-kafka-0-10_2.12-3.0.1.jar
       Dockerfile
        spark-batch-operator-k8s-v1beta2.y...
         spark-operator-processing-job-batc..
```

Figura 35 - Arquivos yml necessários para construção do cluster



2.2.2) Testar componentes

Existem alguns serviços e componentes que podem ser testados para analisar se a construção do cluster foi realizada com sucesso. Na Figura 36 é possível verificar que existem namespaces e tem-se o IP do cluster na AWS funcionando.

```
PS C:\Users\Gabriel\Desktop\backup\Repositorios\MBA_project> kubectl get pods
No resources found in default namespace.
PS C:\Users\Gabriel\Desktop\backup\Repositorios\MBA project> kubectl get namespaces
NAME
                      STATUS
                              AGE
airflow
                     Active
                              54m
default
                     Active 73m
kube-node-lease
                     Active 73m
kube-public
                     Active 73m
kube-system
                     Active 73m
kubernetes-dashboard Active 62m
PS C:\Users\Gabriel\Desktop\backup\Repositorios\MBA project> kubectl get all
                               CLUSTER-IP EXTERNAL-IP PORT(S)
                   TYPE
service/kubernetes
                    ClusterIP
                               10.100.0.1
                                            <none>
                                                         443/TCP
PS C:\Users\Gabriel\Desktop\backup\Repositorios\MBA project>
```

Figura 36 - Teste para verificar se cluster está funcionando

2.2.3) Verificar Custos

A análise de custos foi observada de perto, pois os recursos de cloud não costumam ser muito acessíveis. Uma das verificações realizadas foram após o deploy do cluster, de onde na Figura 37 é possível oberservar que de fato o recurso que consumiu maior parte dos recursos financeiros foi o EC2.

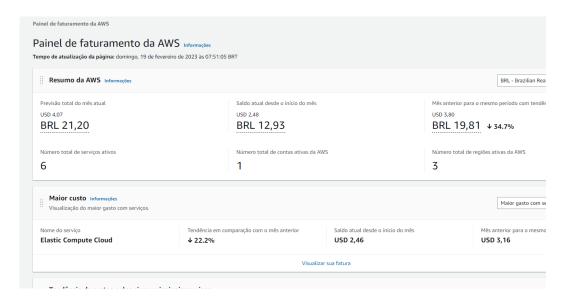


Figura 37 - Custos após deploy do cluster



2.3.1) Construir consultas SQL que serão utilizadas como testes

Algumas consultas de teste nos dados analíticos foram construídas para que posteriormente na sprint a seguir possa ser testada. Uma consulta de exemplo pode ser vista na Figura 38, que nos informa a distribuição média dos valores numéricos para os estados dos clientes selecionados de acordo com o nível de pontuação dada na review da compra.

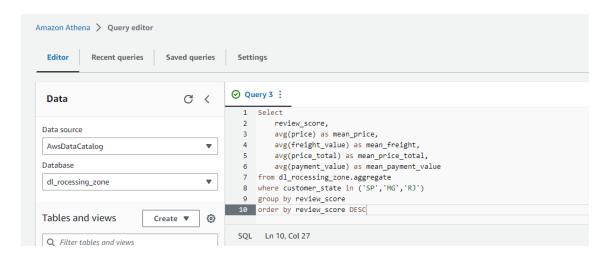


Figura 38 - Consulta de teste, exemplo para dados analíticos



• Evidência dos resultados:

Os principais resultados obtidos nesta sprint estão sem dúvida relacionados à construção dos arquivos pyspark para realizar toda conversão de formato, o tratamento, a limpeza e a agregação dos dados para que possam ser utilizados no cluster, além da construção e levantamento do cluster kubernetes na AWS. Na Figura 39 é possível verificar o serviço do cluster ativo na AWS.

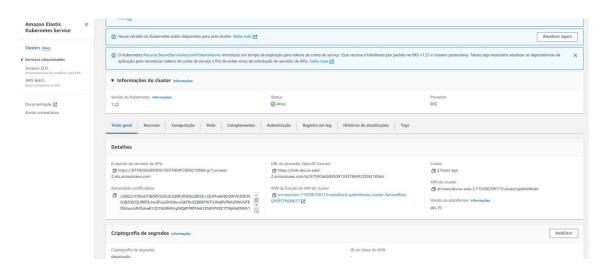


Figura 39 - Cluster kubernetes ativo na AWS

Na figura 40 é possível observar o serviço de CloudFormation ativo na AWS. Para contextualizar, segundo a própria documentação da AWS, o serviço "CloudFormation permite modelar, provisionar e gerenciar recursos da AWS e de terceiros ao tratar a infraestrutura como código".

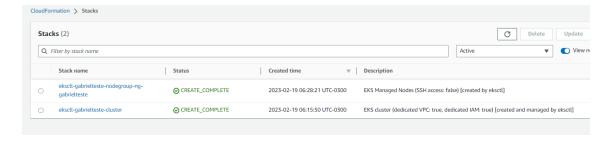


Figura 40 - CloudFormation ativo na AWS



Na figura 41, podemos acessar o CloudFormation mais de perto e verificar as stacks ativas no painel da AWS.

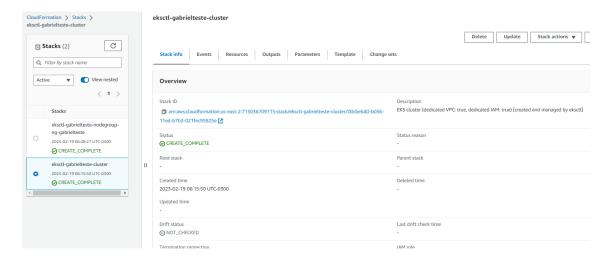


Figura 41 - Stacks do CloudFormation ativas

Na figura 42 é possível verificar os recursos ativos no EC2 devido a criação do cluster pelo serviço de Elastic Kubernetes Services. Isso demonstra com efeito que os serviço estão funcionando e prontos para utilização.

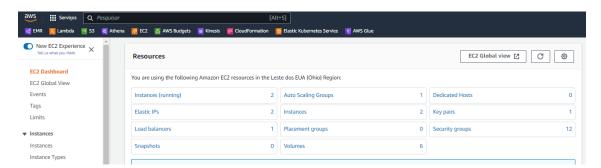


Figura 42 - Recursos ativos no EC2



2.2.2 Experiências vivenciadas

Ao longo da Sprint, algumas tarefas possuíram níveisd de execução diferentes. As tarefas menos complexas foram relacionadas a construção dos códigos em pyspark, que apesar de serem repletos de detalhes tanto em termos de código quanto de cuidado na maniuplação dos dados de teste, pois as tarefas estavam muito bem definidas e a qualidade das informações coletadas estavam suficientemente boas. As atividades mais complexas se voltaram na construção do cluster, que tiveram certos ajustes de configuração e atualização de pacotes de maneira inesperada. Entretanto foi possível executar as tarefas desejadas sem maiores problemas.

Vale ressaltar que, além de ter sido incorporada de maneira fluida as obsevações realizadas na útlima sprint, foi possível também incluir uma tarefa que não estava sendo mapeada, que foi a criação de uma seleção específica da tabela agregada para a criação da recomendação. Esta demanda foi concluída e incorporada com sucesso no código pyspark no momento da criação da tabela agregada. Essa construção observada durante a execução da atual sprint, facilitará a próxima sprint.

Outra observação pode ser vista em termos financeiros, pois conforme observado na tarefa 2.2.3, verificação de custos, os custos com máquinas no serviço EC2 foram elevados. Este é um cuidado de extrema relevância para a execução de projetos deste tipo.



2.3 Sprint 3

2.3.1 Solução

- Evidência do planejamento:
- Evidência da execução de cada requisito:
- Evidência dos resultados:

2.3.2 Experiências vivenciadas



3. Considerações Finais

3.1 Resultados

Por meio de um texto detalhado, apresente os principais resultados alcançados pelo seu Projeto Aplicado.

Cite os pontos positivos e negativos, as dificuldades enfrentadas e as experiências vivenciadas durante todo o processo.

3.2 Contribuições

Apresente quais foram as contribuições que o seu Projeto Aplicado trouxe para que o Desafio proposto fosse solucionado.

Cite, por exemplo, as inovações, as vantagens sobre os similares, as melhorias alcançadas, entre outros.

3.3 Próximos passos

Descreva quais são os próximos passos que poderão contribuir com o aprimoramento da solução apresentada pelo seu Projeto Aplicado.